

Ιωάννης Αργυρός	1115201200009
Ηλίας-Ελιάς Μπαρμπάρ	1115201200118

Χρησιμοποιήσαμε την κλάση `obj_loader` για το φόρτωμα των `car` και `trafficlight`.

Έχουμε υλοποιήσει όλα τα πρώτα 18 βασικά χαρακτηριστικά (με λίγο `hard coding`) και έχουμε σαν επιπλέον χαρακτηριστικά, τον πλήρη έλεγχο της θέσης του παρατηρητή από κάθε σημείο και κάθε γωνία (και αντίστροφο `rotation`), μενού επιλογών, το οποίο ενεργοποιείται με το πάτημα της ροδέλας, με επίπεδα δυσκολίας, εμφάνιση της ταχύτητας του αυτοκινήτου του παίκτη στην πάνω δεξιά πλευρά του παραθύρου, μέτρημα των γύρων του κάθε αυτοκινήτου και εμφάνιση αντίστοιχου μηνύματος για το αν ο χρήστης κέρδισε ή έχασε.

Το παραδοτέο δεν έχει μέσα τα `.obj` αρχεία.