ΠΑΝΕΠΗΣΤΗΜΙΟ ΠΕΙΡΑΙΩΣ ΣΧΟΛΗ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΩΝ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ ΚΑΙ ΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΩΝ ΤΜΗΜΑ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ

ΑΛΛΗΛΕΠΙΔΡΑΣΗ ΑΝΘΡΩΠΟΥ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΗ

USER MANUAL



Πρέκας Νικόλαος	П18130
Μπρίνιας Ηλίας	П18122

Contents

Εισαγωγή	3
Έξυπνο Πλάνο Καραντίνας	4
Πρώτο άνοιγμα της εφαρμογής	4
Δημιουργία καινούργιας δραστηριότητας	5
Αποστολή απλού μηνύματος	5
Αποστολή επαναλαμβανόμενου μηνύματος	7
Αποστολή προγραμματισμένου μηνύματος	8
Χειρισμός χάρτη και δημιουργία παραγγελίας σε ένα μαγαζί	11
Χειρισμός Κεντρικής σελίδας	14
Επεξεργασία μίας υπάρχουσας αποθηκευμένης δραστηριότητας	14
Διαγραφή μίας υπάρχουσας αποθηκευμένης δραστηριότητας	15
Προβολή του χάρτη της συγκεκριμένης δραστηριότητας	17
Επιτοίχιο ηλεκτρονικό θερμόμετρο εισόδου	19
Ως προ τον χρήστη	19
Αρχική σελίδα	19
Εμφάνιση πράσινου χρώματος	20
Εμφάνιση κίτρινου χρώματος	20
Εμφάνιση πορτοκαλί χρώματος	21
Εμφάνιση κόκκινου χρώματος	21
Ως προς τον ένοικο	22
Αρχική σελίδα	22
Αλλαγή κοντινότερου εξεταστικού κέντρου	23
Αλλαγή ονόματος ιδιοκτήτη του σπιτιού	24
Αλλαγή επιτρεπτών θερμοκρασιών	25
Αλληλεπίδρασης με τις διάφορες συσκευές του σπιτιού	26
Ενεργοποίηση / απενεργοποίηση έξυπνης λάμπας	26
Ενεργοποίηση / απενεργοποίηση καφετιέρας, κλειδαριά, βραστήρα	27
Ρύθμιση θερμοκρασίας στο κάθε δωμάτιο	28
Προσομοίωση αλληλεπίδρασης ηλικιωμένων κατοίκων	29
Προσομοίωση πτώσεως	29

Εισαγωγή

Η εργασία που σας παραδίδουμε στις 15/2/2021 ενδέχεται να έχει τροποποιηθεί με αυτή που θα σας παρουσιάσουμε στις 6/2/2021. Παρόλα αυτά, δεν θα αλλάξει η λογική ούτε η μορφή της. Στις υλοποιήσεις που σας παραδίδουμε μόνο το έξυπνο πλάνο καραντίνας χρειάζεται εγχειρίδιο εκκίνησης. Στις υπόλοιπες δεν κρίθηκε απαραίτητο επειδή η εργασία μας δεν απαιτεί κάποιου είδους εγκατάστασης, μόνο να ανοίξετε τον παρακάτω σύνδεσμο οπού είναι και αναρτημένη:

http://prek-wood.site/

Έξυπνο Πλάνο Καραντίνας

Πρώτο άνοιγμα της εφαρμογής

Κατά το πρώτο άνοιγμα της εφαρμογής ο χρήστης έρχεται αντιμέτωπος με το παρακάτω popup παράθυρο που του ζητάει κάποια βασικά στοιχεία, όπως είναι το όνομα και η διεύθυνση, ξεκαθαρίζοντας πως τα στοιχεία αυτά μπορούν να επεξεργαστούν ανά πάσα στιγμή. Με την αποθήκευση αυτών των στοιχείων, μπορεί πλέον να στέλνει μηνύματα στο 13013, χωρίς να χρειάζεται να συμπληρώνει τα πεδία που προαναφέραμε.

Μόλις πατηθεί το κουμπί "Save", το popup παράθυρο κλείνει και η εφαρμογή είναι έτοιμη για χρήση.



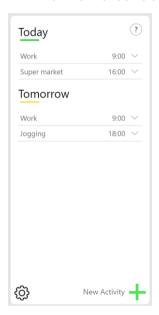
Δημιουργία καινούργιας δραστηριότητας

Αποστολή απλού μηνύματος

Για την αποστολή απλού μηνύματος προσπαθήσαμε να χρειάζονται όσο το δυνατόν λιγότερες ενέργειες από τον χρήστη. Για την επιτυχία αυτής της διαδικασίας, κρατάμε το όνομα και την διεύθυνση από το πρώτο άνοιγμα της εφαρμογής και χρειαζόμαστε απλά τον λόγο εξόδου.

Οδηγίες

1. Ανοίξτε την εφαρμογή



3. Το περιβάλλον του New Activity



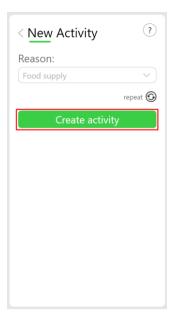
2. Πατήστε το κουμπί "new activity"



4. Ορίστε τον λόγο εξόδου



4. Πατήστε το κουμπί "Create activity"

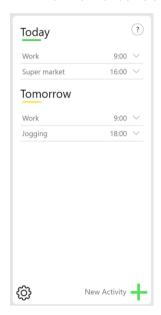


Αποστολή επαναλαμβανόμενου μηνύματος

Για την αποστολή επαναλαμβανόμενου μηνύματος χρειαζόμαστε τα ίδια στοιχεία με το απλό μήνυμα με την προσθήκη κάποιων πεδίων που συνοψίζουν την λογικής επανάληψης.

Οδηγίες

1. Ανοίξτε την εφαρμογή



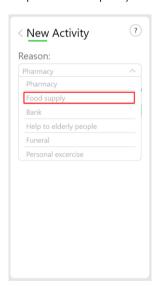
3. Το περιβάλλον του New Activity



2. Πατήστε το κουμπί "new activity"



4. Ορίστε τον λόγο εξόδου



4. Πατήστε το κουμπί "repeat"



5. Παρατηρήστε τα νέα πεδία που προστίθενται στην φόρμα, συμπληρώστε τα και πατήστε το κουμπί "Create activity"

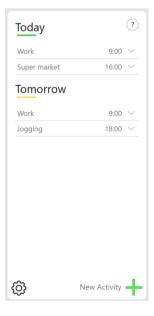


Αποστολή προγραμματισμένου μηνύματος

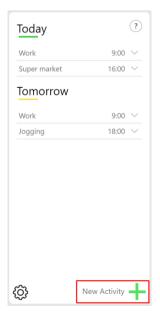
Για την αποστολή προγραμματισμένου μηνύματος συμπληρώνουμε την φόρμα επαναλαμβανόμενης διαδικασίας και επιλέγουμε "Repetition" την επιλογή "Once".

Οδηγίες

1. Ανοίξτε την εφαρμογή



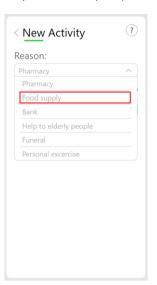
2. Πατήστε το κουμπί "new activity"



3. Το περιβάλλον του New Activity



4. Ορίστε τον λόγο εξόδου



4. Πατήστε το κουμπί "repeat"



5. Παρατηρήστε τα νέα πεδία που προστίθενται στην φόρμα, συμπληρώστε τα με το πεδίο Repetition: Once και πατήστε το κουμπί "Create activity"



6. πατήστε το κουμπί "Create activity"



Χειρισμός χάρτη και δημιουργία παραγγελίας σε ένα μαγαζί

Μέσα από το χάρτη μπορείτε να επιλέξετε τον τρόπο μετακίνησης καθώς και να παραγγείλετε ένα ρόφημα της επιλογής σας (μπορείτε να το πληρώσετε) και να την πάρετε με take away. Παρακάτω θα αναλυθούν και οι δύο δυνατότητες. Υπάρχουν κατάλληλα μηνύματα σε περίπτωση λάθους εισαγωγής στοιχείων

Οδηγίες:

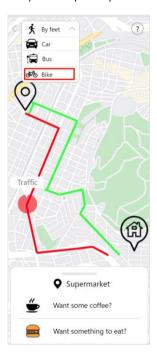
1. Ανοίξτε το χάρτη



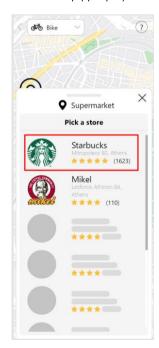
3. Επιλογή είδους παραγγελίας



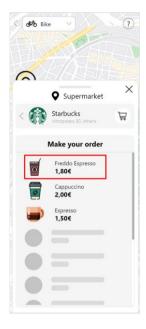
2. Επιλέξτε τον τρόπο μετακίνησης



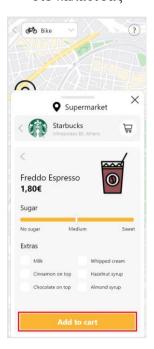
4. Επιλογή μαγαζιού



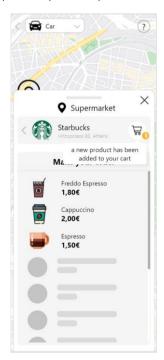
3. Επιλέξτε το προϊόν που επιθυμείτε



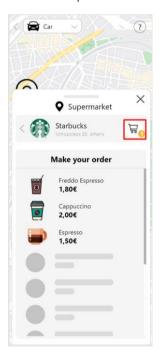
4. Μπορείτε να παραμετροποίησετε την παραγγελία σας και έπειτα να το προσθέσετε στο καλάθι σας



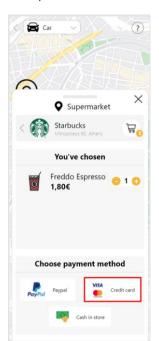
5. Σας εμφανίζει κατάλληλο μήνυμα με την εισαγωγή κάθε προϊόντος στο καλάθι αγορών



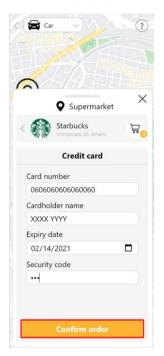
6. Για να ολοκληρώσετε την παραγγελία σας πρέπει να πατήσετε στο καλάθι



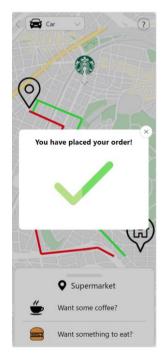
7. Έπειτα επιλέγετε τον τρόπο πληρωμής. Αν πληρώσετε με κάρτα πρέπει τα πατήσετε το κουμπί "Credit Card"



8. Τέλος πρέπει να συμπληρώσετε τα πεδία και αυτόματα η παραγγελία σας έχει καταχωρηθεί στο μαγαζί



7. Η παραγγελία σας καταχωρήθηκε



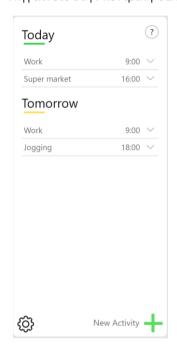
Χειρισμός Κεντρικής σελίδας

Στην κεντρική σελίδα εμφανίζονται όλες οι επαναλαμβανόμενες και προγραμματισμένες δραστηριότητες. Μπορείτε να επεξεργαστείτε να διαγράψετε ή να δείτε το χάρτη της κάθε δραστηριότητας.

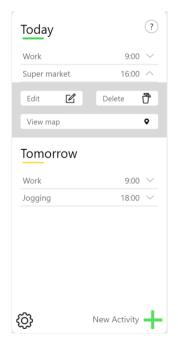
Επεξεργασία μίας υπάρχουσας αποθηκευμένης δραστηριότητας

Οδηγός:

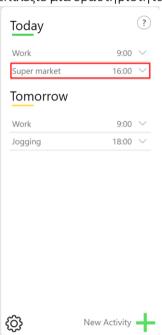
1. Πηγαίνετε στην κεντρική σελίδα



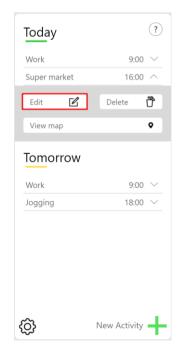
3. Σας εμφανίζετε ένα με τρεις επιλογές Επεξεργασία, διαγραφή και προβολή χάρτη



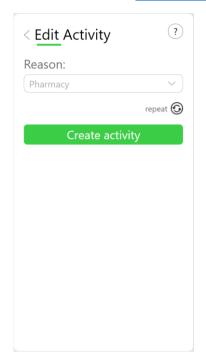
2. Επιλέξτε μια δραστηριότητα

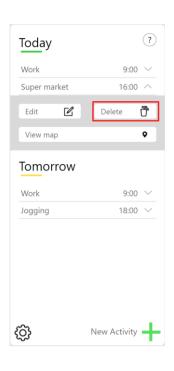


4. Στην περίπτωση που επιθυμείτε επεξεργασία πατήστε το κουμπί "Edit"



5. Έπειτα συμπληρώστε τα κενά πεδία της φόρμας η οποία μοιάζει με την <u>New Activity</u>

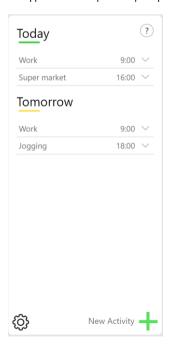




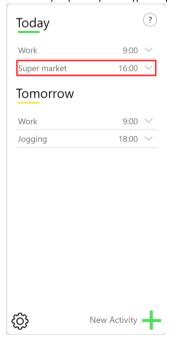
Διαγραφή μίας υπάρχουσας αποθηκευμένης δραστηριότητας

Οδηγίες:

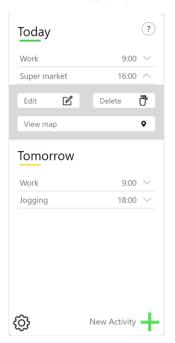
1. Πηγαίνετε στην κεντρική σελίδα



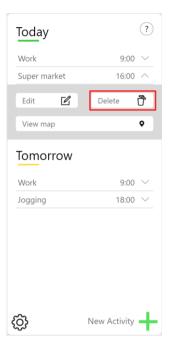
2. Επιλέξτε μια δραστηριότητα



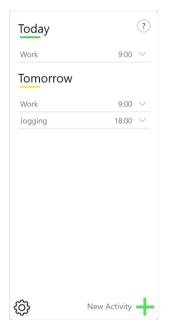
3. Σας εμφανίζετε ένα με τρεις επιλογές Επεξεργασία , διαγραφή και προβολή χάρτη



4. Στην περίπτωση που επιθυμείτε διαγραφή πατήστε το κουμπί "Delete"



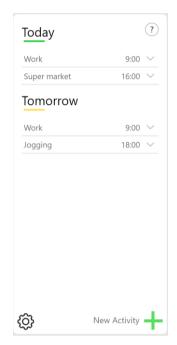
5. Μόλις διαγράψατε την δραστηριότητά σας



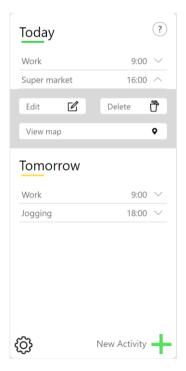
Προβολή του χάρτη της συγκεκριμένης δραστηριότητας

Οδηγίες:

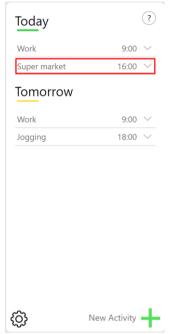
1. Πηγαίνετε στην κεντρική σελίδα



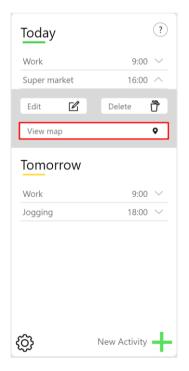
3. Σας εμφανίζετε ένα με τρεις επιλογές Επεξεργασία, διαγραφή και προβολή χάρτη



2. Επιλέξτε μια δραστηριότητα



4. Στην περίπτωση που επιθυμείτε να δείτε τον χάρτη πατήστε το κουμπί "View map"



5. σας έχει εμφανιστεί ο χάρτης της δραστηριότητας. Για περισσότερες πληροφορίες πατήστε <u>εδώ</u>



Επιτοίχιο ηλεκτρονικό θερμόμετρο εισόδου

Η εφαρμογή περιλαμβάνει δυο υλοποιήσεις μία ως προς τον ένοικο του σπιτιού και μια ως προς τον χρήστη (ξένο)

Ως προ τον χρήστη

Αρχική σελίδα

Σε αυτή την σελίδα πρέπει να πατήσετε το ψηφιακό κουδούνι για να ξεκινήσει η θερμομέτρηση σας. Μόνο στην εμφάνιση «πράσινου» αποτελέσματος είστε δεκτός να εισέλθετε στο σπίτι

Οδηγίες:

Πάτημα του κουδουνιού



Εμφάνιση πράσινου χρώματος

Η Θερμοκρασία είναι φυσιολογική επομένως μπορείτε να εισέλθετε στο σπίτι



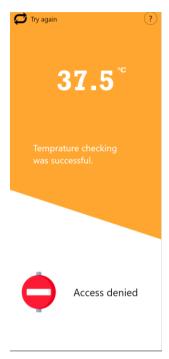
Εμφάνιση κίτρινου χρώματος

Σε αυτή την περίπτωση δεν μπορείτε να εισέλθετε ακόμα στο σπίτι. Η θερμοκρασία σας δεν είναι τόσο υψηλή για να σας απαγορεύετε η είσοδος αλλά πρέπει να ξανακάνετε θερμομέτρηση σε 5 λεπτά.



Εμφάνιση πορτοκαλί χρώματος

Σε αυτή την περίπτωση η θερμοκρασία θεωρείτε υψηλή και απαγορεύετε η είσοδος.



Εμφάνιση κόκκινου χρώματος

Σε αυτή την περίπτωση απαγορεύετε η είσοδος στο σπίτι και προτείνετε στον χρήστη να εξεταστεί με μοριακό τεστ covid-19 στο πλησιέστερο φαρμακείο - εξεταστικό κέντρο.

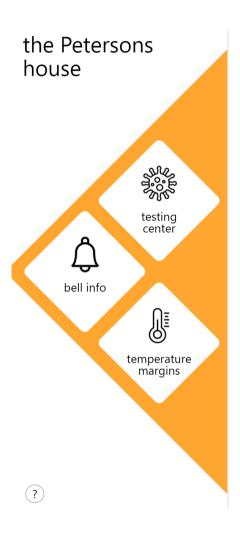


Ως προς τον ένοικο

Ο ένοικος μπορεί να ρυθμίσει το κοντινότερο φαρμακείο – εξεταστικό κέντρο της περιοχής του, το όνομα της οικογενείας του σπιτιού και τις επιτρεπτές θερμοκρασίες για την είσοδο του χρήστη στο σπίτι

Αρχική σελίδα

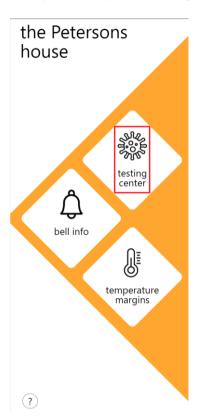
Στην αρχική σελίδα μας παρουσιάζονται οι τρεις ενέργειες που μπορούν να παραμετροποιήσουν την εφαρμογή



Αλλαγή κοντινότερου εξεταστικού κέντρου

Οδηγίες:

1. Επιλογή του κουμπιού "testing center"



2. Αλλάξτετα δεδομένα και μετά πατήστε "Save"

the Petersons
house

Testing center address:

St.Markus

Testing center postcode:

26443

Testing center telephone:

6912345678

?

Αλλαγή ονόματος ιδιοκτήτη του σπιτιού

Οδηγίες:

1. Επιλογή του κουμπιού "bell info"



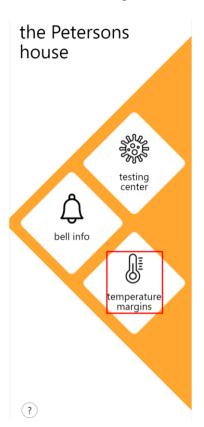
2. Αλλάξτε τα δεδομένα και μετά πατήστε "Save"



Αλλαγή επιτρεπτών θερμοκρασιών

Οδηγίες:

1. Επιλογή του κουμπιού "temperature margins"



2. Αλλάξτε τα όρια και μετά πατήστε "Save"

the Petersons × house

Access granted: 35°C - 36.6°C

Try again in 5 min: 36.7°C - 37.2

Access denied: 37.3°C - 38°C

Suggest testing: 38.1°C - 41°C

?

Αλληλεπίδρασης με τις διάφορες συσκευές του σπιτιού

Η υλοποίηση αυτή αφορά την διαχείριση διάφορων συσκευών ενός έξυπνου σπιτιού. Ενδεικτικά έχουν υλοποιηθεί η ενεργοποίηση / απενεργοποίηση έξυπνης λάμπας, καφετιέρας, κλειδαριάς καθώς και την ρύθμιση της θερμοκρασίας σε κάθε δωμάτιο.

Ενεργοποίηση / απενεργοποίηση έξυπνης λάμπας

Οδηγίες:

1. Πατήστε στο δωμάτιο που θέλετε να ενεργοποιήσετε / απενεργοποιήσετε την λάμπα



2. Ενεργοποιήστε ή απενεργοποιήστε την λάμπα κάνοντας κλικ στο κατάλληλη





Ενεργοποίηση / απενεργοποίηση καφετιέρας, κλειδαριά, βραστήρα

Η καφετιέρα και ο βραστήρας γνωρίζουμε ότι έχουν και άλλες παραμέτρους για να μπορούν να λειτουργήσουν κανονικά(π.χ. έλεγχος αν υπάρχει νερό ή καφές). Δεν ελέγχουμε εμείς αυτούς τους περιορισμούς αλλά έχουμε κάνει την παραδοχή ότι κάθε συσκευή ελέγχει από μόνη της τους περιορισμούς που θέτει.

Οδηγίες:

1. Πατήστε στο δωμάτιο που θέλετε να ενεργοποιήσετε / απενεργοποιήσετε την καφετιέρα



2. Ενεργοποιήστε ή απενεργοποιήστε την καφετιέρα κάνοντας κλικ στο κατάλληλη εικόνα



Ρύθμιση θερμοκρασίας στο κάθε δωμάτιο

Σε αυτό το παράδειγμα θα σας δείξουμε πως να αυξήσετε την θερμοκρασία του δωματίου. Με τον ίδιο τρόπο μπορείτε αντίστοιχα να την μειώσετε.

Οδηγίες:

1. Πατήστε στο δωμάτιο που θέλετε να ρυθμίσετε την θερμοκρασία



2. Για να την ρυθμίσετε σύρετε την ροδέλα που βρίσκετε στο κάτω μέρος της οθόνης σας





Προσομοίωση αλληλεπίδρασης ηλικιωμένων κατοίκων

Σε αυτή την υλοποίηση έχουμε πάρει σαν παραδοχή ότι ο χρήστης θα δημιουργεί χειροκίνητα την «πτώση του ηλικιωμένου». Επίσης έχουμε πάρει την παραδοχή ότι απευθείας με την πτώση θα ενημερώνετε η κοινωνική υπηρεσία.

Προσομοίωση πτώσεως

Οδηγίες:

Πατήστε το κουμπί για να δημιουργήσετε την εικονική πτώση





Εάν ο ηλικιωμένος **είναι καλά**, μπορεί να πατήσει το πράσινο κουμπί



Εάν ο ηλικιωμένος **δεν απαντήσει ή απαντήσει** και δεν είναι καλά μετά την πτώση μπορεί να πατήσει το κόκκινο κουμπί και να σημάνει συναγερμός



Επιπλέον στην περίπτωση που έχει τις αισθήσεις του και μπορεί να ειδικεύσει το πρόβλημα που αντιμετωπίζει





