

**Faculteit Bedrijf en Organisatie**Valentin Vaerwyckweg 1  
9000 GENT

ACADEMIEJAAR 2016-2017

OPLEIDING TOEGEPASTE INFORMATICA

# Projectmanagement Opdracht 3: Oerol – Walk with me

**NAAM:**

*Ilias Van Wassenhove*

*Stijn De Brauwer*

Inhoudsopgave

//Hier komt inhoudsopgave

# 

# Project context

Korte samenvatting:

Wandelaar gaat aan de hand van een smartphone, waarop een GPS is geïnstalleerd, een wandeling maken. Afhankelijk van de plaats waar de wandelaar zich bevindt, hoort hij een ander verhaal of andere muziek.

# Requirements

## Requirements

* Het vinden van een historische plaats met mogelijkheid met voldoende bezienswaardigheden
* Muziekrechten
* Applicatie voor op de smartphone
* Ingesproken verhaal
* Koptelefonen/headsets
* Medewerkers

## Feasibility - concept

## Planning

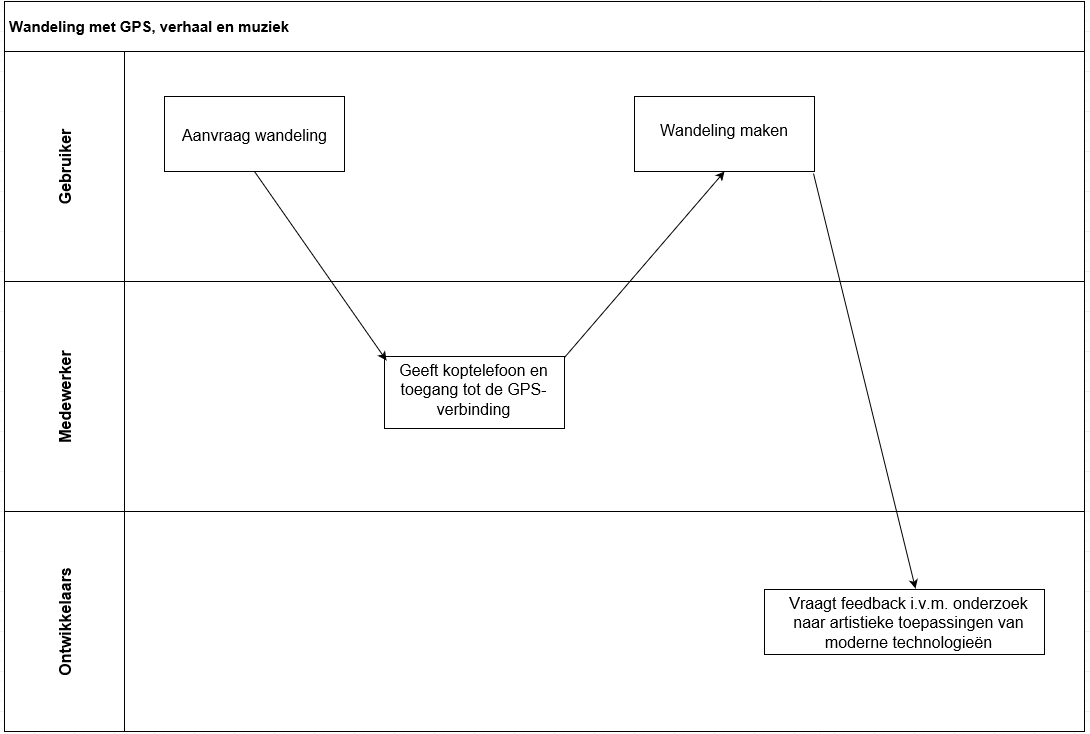
## Design - Blue-print

## Construct - Implementatie

## Test

Het testen van de requirements kan enkel gebeuren door de verschillende stakeholders, nl. de ontwikkelaars, gebruikers, medewerkers, … samen te brengen en de verschillende requirements aan hen voor te leggen. Enkel zo kan vastgesteld worden of alle requirements zijn opgesteld.

## Flow chart



# Feasibility – concept

Dsfdsf

# Planning

Sdfdsf

# Design – Blue-print

Dsfkdsfklsdf

# Construct – implementatie

Sdfdsfdsf

# Test

## Testplan

* Gedurende 4 weken testen
* Verschillende verhaalroutes testen
* Voornaamste risico’s:
  + GPS-storingen
  + Veel lawaai in de omgeving
  + Slecht weer
  + Anderstaligen
  + Beschikbaarheid van materiaal

## Testscenario’s

* Test haalbaarheid met veel gebruikers
* Test haalbaarheid met weinig gebruikers
* Test haalbaarheid bij slecht weer
* Test haalbaarheid bij gebruik door oudere mensen
* Test haalbaarheid bij mensen die andere talen spreken (meertaligheid van verhalen)
* Test haalbaarheid op verschillende tijdstippen op de dag

## Testdata

* Route in Gent
* Groep vrijwilligers met leeftijd jonger dan 20 jaar, groep vrijwilligers met leeftijd tussen 20 en 40 jaar, groep vrijwilligers met leeftijd tussen 40 en 60 jaar, groep vrijwilligers met leeftijd boven de 60 jaar, groep vrijwilligers uit andersvalidencentrum
* Verschillende smartphones (Samsung, Apple, …)
* Mensen uit het buitenland (anderstaligen) die op vakantie zijn in België of anderstaligen die hier al enige tijd in België wonen.

## Verantwoordelijkheden

* Per groep vrijwilligers is er één verantwoordelijke die de enquêtes over het product ophaalt bij iedere vrijwilliger

## Planning

Test met weinig gebruikers:

* Elke leeftijdsgroep apart, maar gebeurt allemaal in eerste week

Test met veel gebruikers:

* Elke leeftijdsgroep apart, maar gebeurt allemaal in tweede week

Test met oudere mensen/andersvaliden

* Senioren en andersvaliden apart, maar gebeurt allemaal in derde week

Testen met anderstaligen:

* Vierde week

Test bij slecht weer

* Gebeurt gedurende de volledige 4 weken (onvoorspelbaarheid van het weer)

Test op verschillende tijdstippen

* Wordt bij iedere hierboven vermelde testen uitgevoerd

## Testtools

* % aantal ontevreden vrijwilligers bijhouden per leeftijdsgroep
* Gemiddelde tijd tot de vrijwilligers het parcour bereikt hebben
* % van technische problemen bij de vrijwilligers

## Afspraken rond acceptatie

* Het percentage van ontevreden gebruikers per leeftijdsgroep mag niet hoger zijn dan 10%
* Het percentage van technische storing mag niet hoger dan 5% zijn
* [Nog aan te vullen…]

## Testresultaten

* Het percentage van ontevreden gebruikers per leeftijdsgroep mag niet hoger zijn dan 10%
  + => Te werken stellen van mensen die op vaste plaatsen ter beschikking staan (hulp aanbieden) van de gebruikers
* Het percentage van technische storing mag niet hoger dan 5% zijn
  + => Oplossen van technische storingen door IT’er. Capaciteiten verhogen, …
* [Nog aan te vullen…]

# Turnover

Fdslkfjdsk

# Business case

Sdfsdfsdf

# SWOT + Risico

Dsfkjlsdfjkdsjlf

# Project-organisatie + RACI

Dsfdsjfdskjf

# Overall planning

Dfksdflkdsjf

# Wat hebben we geleerd?

sdfkjsdlfk