

**Faculteit Bedrijf en Organisatie**Valentin Vaerwyckweg 1  
9000 GENT

ACADEMIEJAAR 2016-2017

OPLEIDING TOEGEPASTE INFORMATICA

# Projectmanagement Opdracht 3: Oerol – Walk with me

**NAAM:**

*Ilias Van Wassenhove*

*Stijn De Brauwer*

Inhoudsopgave

//Hier komt inhoudsopgave

# 

# Project context

Korte samenvatting:

Wandelaar gaat aan de hand van een smartphone, waarop een GPS is geïnstalleerd, een wandeling maken. Afhankelijk van de plaats waar de wandelaar zich bevindt, hoort hij een ander verhaal of andere muziek.

# Requirements

## Requirements

## Feasibility - concept

## Planning

## Design - Blue-print

## Construct - Implementatie

## Test

Verzamelen van de stakeholders en bespreken of alle requirements zijn voldaan.

# Feasibility – concept

Dsfdsf

# Planning

Sdfdsf

# Design – Blue-print

Dsfkdsfklsdf

# Construct – implementatie

Sdfdsfdsf

# Test

Sdfsdfdsf

# Turnover

Fdslkfjdsk

# Business case

Sdfsdfsdf

# SWOT + Risico

Dsfkjlsdfjkdsjlf

# Project-organisatie + RACI

Dsfdsjfdskjf

# Overall planning

Dfksdflkdsjf

# Wat hebben we geleerd?

sdfkjsdlfk