Documento de Desenvolvimento e Testes

Este documento contempla:

- O plano de fluxo de trabalho de desenvolvimento e do ciclo de vida do bug;
- 2. Mínimo de 2 User Stories elaboradas;
- 3. Documentos de teste contendo um mind-map de uma User Story, 2 casos de teste step-by-step e 2 casos de teste utilizando BDD.

1. Plano de Fluxo de Trabalho de Desenvolvimento e Ciclo de Vida do Bug

1.1. Fluxo de Trabalho de Desenvolvimento

1. Planejamento/Análise de Requisitos

- Levantamento de necessidades do negócio
- Definição de escopo, metas e cronograma

2. Design e Arquitetura

- o Criação de wireframes, protótipos e diagramas de arquitetura
- o Definição de padrões e frameworks a serem utilizados

3. Implementação

- Codificação seguindo boas práticas
- Integração dos componentes e desenvolvimento iterativo (ex.: metodologias ágeis)

4. Revisão de Código (Code Review)

- Revisões por pares para garantir a qualidade do código
- Feedback para melhoria contínua

5. Testes

- Execução de testes unitários, de integração e testes de aceitação
- Validação do comportamento esperado em ambientes de teste controlados

6. Homologação

 Validação do sistema junto às partes interessadas e equipe de QA Ajustes finais antes do deploy

7. Deploy e Monitoramento

- o Publicação do sistema em ambiente produtivo
- Monitoramento constante para identificação precoce de problemas

8. Manutenção e Evolução

- Correção de bugs identificados pós-deploy
- Atualizações de funcionalidade conforme feedback dos usuários

1.2. Ciclo de Vida do Bug

1. Identificação

- o Detecção do bug por usuários ou equipe interna
- Registro inicial com descrição e evidências (ex.: prints, logs)

2. Registro

- Documentação detalhada no sistema de controle (ex.: JIRA, Trello)
- Atribuição de identificador único

3. Priorização e Triagem

- Análise do impacto e frequência para definir a prioridade
- o Classificação (Crítico, Alto, Médio, Baixo)

4. Diagnóstico

- Investigação para identificar a causa raiz
- Discussão entre os desenvolvedores e analistas

5. Correção

- Desenvolvimento da solução para remover o bug
- Revisão interna da correção implementada

6. Validação da Correção

- Execução dos testes para assegurar que o bug foi efetivamente resolvido
- Verificação de que não houve regressão

7. Encerramento

- Confirmação de resolução pelo time de QA
- Fechamento formal do registro do bug

2. User Stories

User Story 1: Login do Usuário

Como: Usuário cadastrado

• Eu quero: Realizar login no sistema

 Para que: Tenha acesso às minhas funcionalidades restritas e informações pessoais

Critérios de Aceitação:

- O formulário de login deve conter campos para e-mail e senha
- Se as credenciais estiverem corretas, o usuário é redirecionado para uma dashboard personalizada
- Se as credenciais estiverem incorretas, uma mensagem de erro clara deve ser exibida

User Story 2: Cadastro de Produto

• Como: Administrador

• Eu quero: Cadastrar e gerenciar produtos no sistema

Para que: Mantenha o catálogo atualizado e facilite a gestão do portfólio

Critérios de Aceitação:

- O formulário deve permitir cadastro de nome, descrição, preço e quantidade
- Deve haver validação dos dados inseridos, com mensagens de erro apropriadas
- Após o cadastro, o novo produto deve ser exibido na lista de produtos disponíveis

3. Documentos de Teste

3.1. Mind-map para User Story "Login do Usuário"

Um exemplo de mind-map (representado de forma textual):

Login do Usuário ├— Entrada de Dados ├--- Campo: E-mail Campo: Senha ├— Validação dos Campos ├— Verificar preenchimento — Checar formato do e-mail L— Validar número mínimo de caracteres na senha ---- Processamento — Consulta ao banco de dados — Autenticação do usuário Resultados — Sucesso: Redirecionar para a dashboard com mensagem de boas-vindas Falha: Exibir mensagem de erro com instruções para correção

3.2. Casos de Teste – Técnica Step-by-Step

Caso de Teste 1: Login com Credenciais Válidas

- **Pré-condição:** O usuário já está cadastrado no sistema.
- Passo 1: Acessar a página de login.
- Passo 2: Inserir um e-mail válido.
- Passo 3: Inserir a senha correta.
- Passo 4: Clicar no botão "Entrar".

- Passo 5: Verificar se o sistema redireciona o usuário para a dashboard.
- Resultado Esperado: O usuário é autenticado com sucesso, visualizando a dashboard e uma mensagem de boas-vindas.

Caso de Teste 2: Login com Credenciais Inválidas

- Pré-condição: O usuário já está cadastrado no sistema.
- Passo 1: Acessar a página de login.
- Passo 2: Inserir um e-mail válido.
- Passo 3: Inserir uma senha incorreta.
- Passo 4: Clicar no botão "Entrar".
- Passo 5: Verificar se o sistema exibe uma mensagem de erro.
- Resultado Esperado: A autenticação falha, e o sistema exibe uma mensagem informando que as credenciais estão incorretas.

3.3. Casos de Teste – BDD (Behavior Driven Development)

Caso de Teste BDD 1: Login com Credenciais Válidas

- Cenário: Usuário realiza login com sucesso
 - Dado que o usuário está na página de login
 - E possui um cadastro válido no sistema
 - Quando ele insere seu e-mail e senha corretos
 - E clica no botão "Entrar"
 - o Então o sistema o redireciona para a dashboard
 - E exibe uma mensagem de boas-vindas

Caso de Teste BDD 2: Login com Credenciais Inválidas

- Cenário: Usuário tenta login com senha incorreta
 - Dado que o usuário está na página de login
 - E possui um cadastro válido no sistema
 - Quando ele insere seu e-mail corretamente
 - o Mas insere uma senha incorreta
 - Então o sistema exibe uma mensagem de erro informando que as credenciais estão incorretas