

```
Консоль отладки Microsoft Visual Studio

=== Generated Processes ===
ID   Arrival Time   Burst Time   Priority   Waiting TimeTurnaround Time
1      15             8           5           0          -15
2       8             3           3           0           -8
3      23             6           5           0          -23
4      16            19           3           0          -16
5      24             7           4           0          -24

=== Shortest Job First Scheduling ===
ID   Arrival Time   Burst Time   Priority   Waiting TimeTurnaround Time

=== Priority Scheduling with Aging ===
ID   Arrival Time   Burst Time   Priority   Waiting TimeTurnaround Time

D:\Univer\cpp\Lab3\x64\Debug\main.exe (процесс 5632) завершил работу с кодом 0 (0x0).
Нажмите любую клавишу, чтобы закрыть это окно: _
```

Розділ Generated Processes відображає створені процеси із їх характеристиками, консолі дебагу видно, що Waiting Time і Turnaround Time для всіх процесів дорівнюють 0 або є від’ємними (наприклад, -15, -8). Це вказує на те, що обчислення Waiting Time і Turnaround Time ще не виконане а розрахунки у секціях Shortest Job First Scheduling та Priority Scheduling with Aging не завершені. Але якщо змінити параметри, отримаємо наступне:

```
Консоль отладки Microsoft Visual Studio

=== Generated Processes ===
ID   Arrival Time   Burst Time   Priority   Waiting TimeTurnaround Time
Start Time   End Time
1      0             48           1           0           0
2     12             22           7           0          -12
3     13             36           8           0          -13

=== Shortest Job First Scheduling ===
ID   Arrival Time   Burst Time   Priority   Waiting TimeTurnaround Time
Start Time   End Time

=== Priority Scheduling with Aging ===
ID   Arrival Time   Burst Time   Priority   Waiting TimeTurnaround Time
Start Time   End Time

D:\Univer\cpp\Lab3\x64\Debug\main.exe (процесс 10720) завершил работу с кодом 0 (0x0).
Нажмите любую клавишу, чтобы закрыть это окно:
```