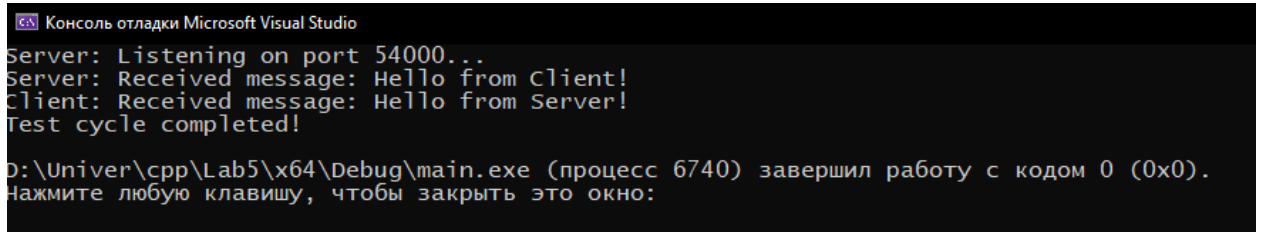


Солюшн має 5 проєктів: сервера та клієнти TCP та UDP. П'ятий проєкт є головний, який зданет одночасно запустити цикл для тесту звязку



```
Консоль отладки Microsoft Visual Studio
Server: Listening on port 54000...
Server: Received message: Hello from Client!
Client: Received message: Hello from Server!
Test cycle completed!

D:\Univer\cpp\Lab5\x64\Debug\main.exe (процесс 6740) завершил работу с кодом 0 (0x0).
Нажмите любую клавишу, чтобы закрыть это окно:
```

Використання CreateThread дозволяє значно підвищити продуктивність сервера. Створений сервер і клієнт можуть використовуватись для базового чату, обміну повідомленнями чи передачі структурованих даних у мережі.

Основною складністю було налаштування проєкту з кількома модулями (TCP, UDP, JSON(який все таки не був використаний)). Вирішено через розділення проєктів та налаштування включень.