Аналитическая геометрия

Основные и простейшие задачи аналитической геометрии

В аналитической геометрии изучаются две основных задачи:

- 1. Нахождение уравнения геометрического объекта, который рассматривают как геометрическое место точек, которые имеют определенное свойство.
 - 2. Исследования свойств геометрического объекта по его уравнению и построение его.

К простейшим задачам аналитической геометрии относятся такие две:

- 1) нахождения расстояния между двумя точками;
- 2) деления отрезка в заданном отношении.

Пусть заданны точки M_1 и M_2 в пространстве, то есть каждая из них имеет три координаты $M_1(x_1,y_1,z_1)$, $M_2(x_2,y_2,z_2)$. Расстояние между точками M_1 и M_2 и равно длине вектора $\overline{M_1M_2}$, координаты которого равны разности одноименных координат точки M_2 и точки M_1 . Длина вектора равна квадратному корню из суммы квадратов его координат. Итак, имеем, что расстояние между двумя заданными точками M_1 и M_2 находится

по формуле:
$$|\overrightarrow{M_1M_2}| = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2 + (z_2 - z_1)^2}$$
,

Пусть теперь известно, что точка М делит отрезок M_1M_2 в отношении λ . Найти координаты точки М. Обозначим их через M(x,y,z). То, что точка M(x,y,z) делит отрезок в

отношении
$$\lambda$$
 , означает, что $\frac{\left|M_{_{1}}M\right|}{\left|MM_{_{2}}\right|}=\lambda$.

Координаты х, у, z точки М:

$$x = \frac{x_1 + \lambda x_2}{1 + \lambda}; \quad y = \frac{y_1 + \lambda y_2}{1 + \lambda}; \quad z = \frac{z_1 + \lambda z_2}{1 + \lambda}.$$

В частности, если точка М делит отрезок M_1M_2 пополам, то $\lambda=1$

$$x = \frac{x_1 + x_2}{2}$$
; $y = \frac{y_1 + y_2}{2}$; $z = \frac{z_1 + z_2}{2}$,

Пример 3.1. Заданны координаты двух точек $M_1(-3;0;1)$ и $M_2(2;2;-3)$. Найти:

- 1) Расстояние между этими точками;
- 2) Координаты точки M, делящей отрезок M_1M_2 на две равные части.

Решение

Найдем расстояние между этими точками:

$$|M_1M_2| = \sqrt{(2-(-3))^2 + (2-0)^2 + (-3-1)^2} = \sqrt{25+4+16} = \sqrt{45} = 3\sqrt{5}.$$

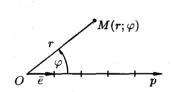
Найдем координаты точки
$$M: x = \frac{-3+2}{2} = -\frac{1}{2}; y = \frac{0+2}{2} = 1; z = \frac{1-3}{2} = -1.$$

$$M\left(-\frac{1}{2};1;-1\right)$$
 - искомая точка.

Полярная система координат

Другой практически важной системой координат является полярная система координат.

Полярная система координат задается точкой О, называемой **полюсом**, лучом Ор, называемым полярной осью, и единичным вектором **ē** того же направления, что и луч Ор.

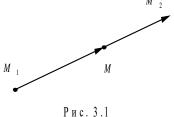


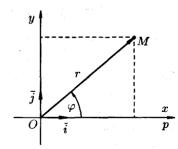
Возьмем на плоскости точку M, не совпадающую с О. Положение точки M определяется двумя числами: ее расстоянием r от полюса О и углом ф, образованным отрезком ОМ с полярной осью (отсчет углов ведется в направлении, противоположном движению часовой стрелки)

Числа r и ϕ называются полярными координатами точки M, пишут $M(r;\phi)$, при этом r называют полярным радиусом, ϕ — полярным углом.

Для получения всех точек плоскости достаточно полярный угол ϕ ограничить промежутком (— π ; π) (или $0 \le \phi \le 2\pi$), а полярный радиус — $[0; \infty)$. В этом случае каждой точке плоскости (кроме O) соответствует единственная пара чисел r и ϕ , и обратно.

Установим связь между прямоугольными и полярными координатами. для этого совместим полюс О с началом координат системы. Оху, а полярную ось с положительной полуосью Ох. Пусть х и у - прямоугольные координаты точки M, а r и ϕ и ее полярные координаты.





Из рисунка видно, что прямоугольные координаты точки М выражаются через полярные координаты точки следующим образом:

$$\begin{cases} x = r \cdot \cos \varphi, \\ y = r \cdot \sin \varphi. \end{cases}$$

Полярные же координаты точки М выражаются через ее декартовы координаты такими формулами:

 $\begin{cases} r = \sqrt{x^2 + y^2}, \\ \lg \varphi = \frac{y}{x}. \end{cases}$

Определяя величину ϕ , следует установить (по знакам X и у) четверть, в которой лежит искомый угол, и учитывать, что $-\pi \le \phi \le \pi$.

ЛИНИИ НА ПЛОСКОСТИ

Основные понятия

Линия на плоскости часто задается как **множество точек**, обладающих некоторым только им присущим геометрическим свойством. Например, о*кружность радиуса R есть множество всех точек плоскости, удаленных на расстояние R от некоторой фиксированной точки O (центра окружности).*

Введение на плоскости системы координат позволяет определять положение точки плоскости заданием двух чисел — ее координат, а положение линии на плоскости определять с помощью уравнения (т. е. равенства, связывающего координаты точек линии).

Уравнением линии (или кривой) на плоскости Оху называется такое уравнение F(x; y) = 0 с двумя переменными, которому удовлетворяют координаты x и y каждой точки линии и не удовлетворяют координаты любой точки, не лежащей на этой линии.

Переменные x и y в уравнении линии называются **текущими координатами точек линии**. Уравнение линии позволяет изучение геометрических свойств линии заменить исследованием его

Так, для того чтобы установить лежит ли точка $A(x_0; y_0)$ на данной линии, достаточно проверить (не прибегая к геометрическим построениям), удовлетворяют ли координаты точки A уравнению этой линии в выбранной системе координат.

Пример 10.1. Лежат ли точки K(-2;1) и E(1;1) на линии 2x + y + 3 = O?

Решение: Подставив в уравнение вместо х и у координаты точки К, получим 2. (—2) + 1 +3 = 0. Следовательно, точка К лежит на данной линии. Точка Е не лежит на данной линии, т. к. $2 \cdot 1 + 1 + 3 \neq 0$

Задача о нахождении точек пересечения двух линий, заданных уравнениями $F_1(x;y) = 0$ и $F_2(x;y) = 0$, сводится к отысканию точек, координаты которых удовлетворяют уравнениям обеих линий, т. е. сводится к решению системы двух уравнений с двумя неизвестными:

$$\begin{cases} F_1(x;y) = 0 \\ F_2(x;y) = 0, \end{cases}$$

Если эта система не имеет действительных решений, то линии не пересекаются.

Аналогичным образом вводится понятие уравнения линии в полярной системе координат.

Уравнение $F(r,\phi)=0$ называется **уравнением данной линии в полярной системе координат**, если координаты любой точки, лежащей на этой линии, и только они, удовлетворяют этому уравнению.

Линию на плоскости можно задать при помощи двух уравнений:

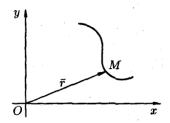
$$\begin{cases} x = x(t), \\ y = y(t), \end{cases}$$

где x и y — координаты произвольной точки M(x; y), лежащей на данной линии, t — переменная, называемая параметром; параметр определяет положение точки (x; y) на плоскости.

<u>*Например*</u>, если x = +1, $y = t^2$, то значению параметра t^2 соответствует на плоскости точка (3; 4), т.к. x = 2 + 1 = 3, $y = 2_2 = 4$.

Если параметр t изменяется, то точка на плоскости перемещается, описывая данную линию. Такой способ задания линии называется параметрическим, а уравнения (10.1) — параметрическими уравнениями линии.

Линию на плоскости можно задать векторным уравнением $\vec{r}=\vec{r}(t)$, где t — скалярный переменный параметр. Каждому значению t_0 соответствует определенный вектор $\vec{r}_0=\vec{r}_0(t)$ плоскости. При изменении параметра t конец вектора $\vec{r}=\vec{r}(t)$) опишет некоторую линию



Векторому уравнению линии $\vec{r} = \vec{r}(t)$ в системе координат Оху соответствуют два скалярных уравнения (10.1), т. е. уравнения проекций на оси координат векторного уравнения линии есть ее параметрические уравнения.

Векторное уравнение и параметрические уравнения линии имеют механический смысл. Если точка перемещается на плоскости, то указанные уравнения называются **уравнениями движения**, а линия — **траекторией** точки, параметр t при этом есть **время**.

Итак, всякой линии на плоскости соответствует некоторое уравнение вида F(x;y) = 0.

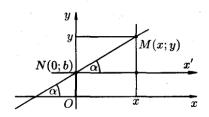
Всякому уравнению вида F(x;y) = 0соответствует некоторая линия, свойства которой определяются данным уравнением (могут быть и исключения).

Уравнения прямой на плоскости

Простейшей из линий является прямая. Разным способам задания прямой соответствуют в прямоугольной системе координат разные виды ее уравнений.

Уравнение прямой с угловым коэффициентом

Пусть на плоскости Оху задана произвольная прямая, не параллельная оси Оу. Ее положение вполне определяется ординатой b точки N(0;b) пересечения с осью Оу и углом α между осью Ох и прямой (см. рис.).



Под углом α ($0 \le \alpha \le \pi$) наклона прямой понимается наименьший угол, на который нужно повернуть вокруг точки пересечения прямой и оси Ох против часовой стрелки ось Ох до её совпадения с прямой.

Возьмем на прямой произвольную точку M(x;y) (см. рис.). Проведем через точку N ось Nx', параллельную оси Ox и одинаково с ней направленную. Угол между осью Nx' и прямой равен α . В системе Nx'у точка M

имеет координаты x и (у — b). Из определения тангенса угла следует равенство $tg\alpha = \frac{y-b}{x}$

T. e. $y=tg \alpha \cdot x+b$.

Введем обозначение tg α =k, получаем уравнение y=kx+b (10.2)

которому удовлетворяют координаты любой точки M(x; y) прямой. Можно убедиться, что координаты любой точки P(x; y), лежащей вне данной прямой, уравнению (10.2) не удовлетворяют.

Число k=tg α называется угловым коэффициентом прямой, а уравнение (10.2) — уравнением прямой с угловым коэффициентом.

Если прямая проходит через начало координат, то $\boldsymbol{b}=0$ и, следовательно, уравнение этой прямой будет иметь вид $\boldsymbol{v}=\boldsymbol{k}\boldsymbol{x}$.

Если прямая параллельна оси Ох, то $\alpha = 0$, следовательно, $k = tg \alpha = 0$ и уравнение (10.2) примет вид y=b. Если прямая параллельна оси Оу, то $\alpha = \pi/2$, уравнение (10.2) теряет смысл, т. к. для нее угловой

коэффициент не существует. В этом случае уравнение прямой будет иметь вид x = a, (10.3) где a — абсцисса точки пересечения прямой с осью Ох. Отметим, что уравнения (10.2) и (10.3) есть уравнения первой степени.

Общее уравнение прямой

Рассмотрим уравнение первой степени относительно х и у в общем виде:

$$Ax+By+C=0$$
, (10.4)

где A, B, С — произвольные числа, причем A и B не равны нулю одновременно.

Покажем, что уравнение (10.4) есть уравнение прямой линии. Возможны два случая.

Если B = 0, то уравнение (10.4) имеет вид Ax + C = 0, причем $A \neq 0$, т. е. x = -C/A. Это есть уравнение прямой, параллельной оси Oy и проходящей через точку (-C/A;0).

Если $B\neq 0$, то из уравнения (10.4) получаем y=-A/Bx-C/B. Это есть уравнение прямой с угловым коэффициентом k=tg $\alpha=-A/B$.

Итак, уравнение (10.4) есть уравнение прямой линии, оно называется общим уравнением прямой.

Некоторые частные случаи общего уравнения прямой:

- 1) если A = 0, то уравнение приводится к виду y = -C/B. Это есть уравнение прямой, параллельной оси Ox;
- 2) если B = 0, то прямая параллельна оси Oy;
- 3) если C = 0, то получаем Ax + By = 0. Уравнению удовлетворяют координаты точки O(0; 0), прямая проходит через начало координат.

Уравнение прямой, проходящей через данную точку в данном направлении

Пусть прямая проходит через точку $M(x_0; y_0)$ и ее Направление характеризуется угловым коэффициентом k. Уравнение этой прямой можно записать в виде y = kx + b, где b — пока неизвестная величина. Так как прямая проходит через точку $M(x_0; y_0)$, то координаты точки удовлетворяют уравнению прямой: $y_0 = kx_0 + b$. Отсюда $b = y_0 - kx_0$.

Подставляя значение b в уравнение y = kx + b, получим искомое уравнение прямой :

 $y = kx + y_0 - kx_0$, T. e. $y - y_0 = k(x - x_0)$. (10.5)

Уравнение (10.5) с различными значениями k называют также **уравнениями пучка прямых** с центром в точке M(xo; yo). Из этого пучка нельзя определить лишь прямую, параллельную оси Oy.

Уравнение прямой, проходящей через две точки

Пусть прямая проходит через точки M_1 (\bar{x}_1 ; y_1) и \bar{M}_2 (x_2 ; y_2). Уравнение прямой, проходящей через точку M_1 , имеет вид у— $y_1 = k$ (x — x_1), (10.6)

где k — пока неизвестный коэффициент.

Так как прямая проходит через точку $M_2(x_2 y_2)$, то координаты этой точки должны удовлетворять уравнению (10.6): y_2 — $y_1 = k$ (x_2 — x_1).

Отсюда находим $k = \frac{y_2 - y_1}{x_2 - x_1}$ Подставляя найденное значение k в уравнение (10.6), получим уравнение

прямой, проходящей через точки \mathbf{M}_1 и \mathbf{M}_2 : $\frac{y-y_1}{y_2-y_1}=\frac{x-x_1}{x_2-x_1}$

Предполагается, что в этом уравнении $x_1 \neq x_2, \, y_1 \neq y_2$

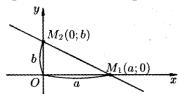
Если $x_1 = x_2$, то прямая, проходящая через точки M_1 (x_1 , y_1) и M_2 (x_2 , y_2) параллельна оси ординат. Ее уравнение имеет вид $x = x_1$.

Если $y_2 = y_1$, то уравнение прямой может быть записано в виде $y = y_1$, прямая M_1 M_2 параллельна оси абсписс.

Уравнение прямой в отрезках

Пусть прямая пересекает ось Ох в точке $M_1(a;0)$, а ось Оу – в точке $M_2(0;b)$. Уравнение примет вид: $\frac{y-0}{b-0} = \frac{x-a}{0-a} \text{ т.е. } \frac{x}{a} + \frac{y}{b} = 1 \text{ . Это уравнение называется уравнением прямой в отрезках, т.к. числа а и$

ь указывают, какие отрезки отсекает прямая на осях координат.



Уравнение прямой, проходящей через данную точку перпендикулярно данному вектору

Найдем уравнение прямой, проходящей через заданную точку Мо (x_0 ; y_0) перпендикулярно данному ненулевому вектор n = (A; B).

Возьмем на прямой произвольную точку M(x; y) и рассмотрим вектор M_0M ($x - x_0; y - y_0$) (см. рис.1). Поскольку векторы n и M_0M перпендикулярны, то их скалярное произведение равно нулю: то есть

$$A(x - xo) + B(y - yo) = 0.$$
 (10.8)

Уравнение (10.8) называется *уравнением прямой*, *проходящей через заданную точку перпендикулярно заданному вектору*.

Вектор n= (A; B), перпендикулярный прямой, называется нормальным *нормальным вектором этой прямой*.

Уравнение (10.8) можно переписать в виде Ax + By + C = 0, (10.9)

где A и B координаты нормального вектора, $C = -Ax_o$ - By_o - свободный член. Уравнение (10.9) **есть** общее уравнение прямой (см. рис.2).

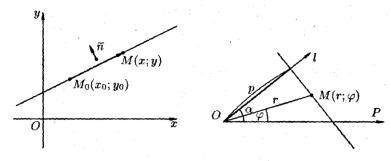


Рис.1

Рис.2

Канонические уравнения прямой

$$\frac{x-x_1}{\ell}=\frac{y-y_1}{m}\,,$$

Где (x_1, y_1) - координаты точки, через которую проходит прямая, а $\vec{s} = \{\ell, m\}$ - направляющий вектор.

Кривые второго порядка

Окружность

Окружностью называется множество всех точек плоскости, равноотстоящих от данной точки, которая называется центром.

Каноническое уравнение круга радиуса R с центром в точке C(a,b):

$$(x-a)^2 + (y-b)^2 = R^2$$
.

В частности, если центр кола совпадает с началом координат, то уравнение будет иметь вид: $x^2 + y^2 = R^2$.

Эллипс

Эллипсом называется множество точек плоскости, сумма расстояний от каждой из которых до двух заданных точек F_1 и F_2 , которые называются фокусами, есть величина постоянная (2a), большая чем расстояние между фокусами (2c).

Каноническое уравнение эллипса, фокусы которого лежат на оси Ох, а начало координат посредине между

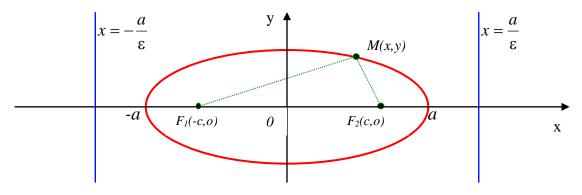


Рис. 2.

фокусами имеет вид $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1$ (a > b), где а длина большой полуоси; b – длина малой полуоси (рис. 2).

Зависимость между параметрами эллипса a,b и c выражается соотношением:

$$c^2 = a^2 - b^2. (4)$$

Эксцентриситетом эллипса называется отношение межфокусного расстояния 2с к большой оси 2а:

$$\varepsilon = \frac{c}{a} < 1$$
.

<u>Директрисами</u> эллипса называются прямые, параллельные оси Оу, которые находятся от этой оси на расстоянии $\frac{a}{\epsilon}$. Уравнения директрис: $x=\pm\frac{a}{\epsilon}$.

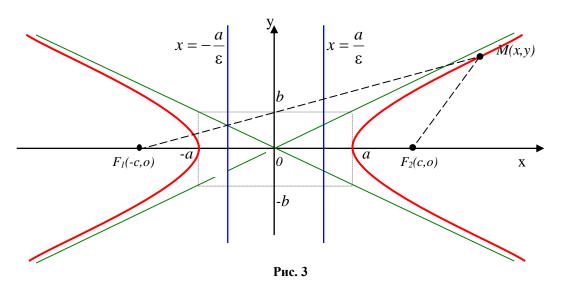
Если в уравнении эллипса a < b, тогда фокусы эллипса находятся на оси Oу.

Итак,
$$c^2 = b^2 - a^2$$
, $\varepsilon = \frac{c}{b}$.

Гипербола

Гиперболой называется множество точек плоскости, разность расстояний которых до двух заданных точек F_1 и F_2 (фокусов), взятая по модулю, есть величина постоянная (2a), меньшая, чем расстояние между фокусами (2c).

Уравнение гиперболы, фокусы которой лежат на оси Ох, а начало координат посредине



между фокусами имеет вид: $\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1$,

где а – длина действительной полуоси b – длина мнимой полуоси гиперболы (рис. 3).

Зависимость между параметрами гиперболы a, b u c выражается соотношением: $c^2 = a^2 + b^2$. (8)

Эксцентриситетом гиперболы называется отношения межфокусного расстояния к расстоянию между

вершинами:
$$\varepsilon = \frac{c}{a} > 1$$
. (9)

Гипербола имеет две асимптоты, уравнения которых
$$y = \pm \frac{b}{a} \cdot x$$
. (10)

Директрисами гиперболы называются прямые, параллельные оси Оу и которые находятся от этой оси на расстоянии $\frac{a}{\epsilon}$.

Уравнения директрис:
$$x = \pm \frac{a}{\varepsilon}$$
. (11)

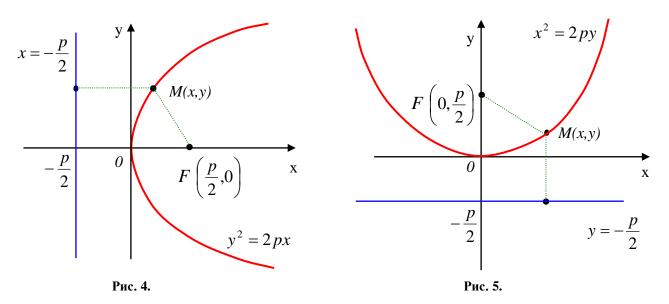
Если фокусы гиперболы лежат на оси Оу, то ее уравнения имеет вид:

$$\frac{y^2}{a^2} - \frac{x^2}{b^2} = 1,\tag{12}$$

а уравнения асимптот $y = \pm \frac{a}{b} \cdot x$.

Парабола

Параболой называется множество точек плоскости, равноудаленных от заданной точки F (фокуса) и заданной прямой (директрисы).



Каноническое уравнение параболы, симметричной относительно оси Ох (рис. 4):

$$y^2 = 2px;$$

Каноническое уравнение параболы, симметричной относительно оси Оу (рис. 5):

$$x^2 = 2py.$$

B обоих случаях вершина параболы, то есть точка, которая находится на оси симметрии, находится в начале координат.

Парабола
$$y^2 = 2px$$
 имеет фокус $F(\frac{p}{2};0)$ и директрису $x = -\frac{p}{2}$.

Парабола
$$x^2=2\,py$$
 имеет фокус $F(0;\frac{p}{2})$ и директрису $y=-\frac{p}{2}.$

<u>Директориальное свойство кривых второго порядка:</u> отношения расстояний от данной точки кривой к его фокусу ид к соответствующей директрисе есть величина постоянная, которая равняется эксцентриситету кривой: $\frac{r}{d} = \varepsilon$.