Федеральное агентство связи

Сибирский государственный университет телекоммуникаций и информатики

Кафедра прикладной математики и кибернетики (ПМ и К)

Лабораторная работа «Компас» по дисциплине «Программирование для мобильных устройств»

Выполнил:

студентка ИВТ, группы ИП-813

Захарова К.Ю.

Проверила: Ассистент кафедры ПМиК

Павлова У.В.

Оглавление

Текст задания	3
Теория	3
Скриншоты	4
Листинг кода	4

Текст задания

Создайте приложение "Компас". На экране отображается циферблат компаса, вращение циферблата осуществляется в зависимости от работы датчика местоположения.

Теория

Как заставить компас реагировать и находить стороны света? Для этого необходимо воспользоваться датчиками, расположенными в смартфоне. Данные датчики так же используются во многих приложениях, для которых необходимо точное положение телефона в пространстве (например, 2ГИС, где помимо системы GPS используются датчики-сенсоры телефона). Для этого было реализовано 2 метода, которые помогают программе вычислить положение смартфона в пространстве и относительно его изголовья (будем считать, что изголовье смартфона находится там, где расположена фронтальная камера).

Методы:

*TYPE_MAGNETIC_FIELD-*Датчик магнитного поля, определяющий текущие показатели магнитного поля в микротеслах по трём осям. *TYPE_ACCELEROMETER-*Измеряет ускорение в пространстве по осям X, Y, Z

К сожалению, в моём телефоне нет датчиков компаса. Но свою работу я проверила на другом смартфоне.

Скриншот



Листинг кода

MainActivity.java

```
package com.example.compass4;
import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;
import android.os.Bundle;
import android.view.animation.Animation;
import android.view.animation.RotateAnimation;
import android.widget.ImageView;
import android.hardware.Sensor;
import android.hardware.SensorEvent;
import android.hardware.SensorEventListener;
import android.hardware.SensorManager;
import android.view.View;
public class MainActivity extends AppCompatActivity implements SensorEventListener {
    //объявляем картинку для компаса
    private ImageView imageView;
    private final float[] mGravity=new float[3];
    private final float[] mGeomagnetic=new float[3];
    //азиут поворота
    private float azimuth=0f;
    private float currectAzimuth=0f;
    //объявляем работу с сенсером устройства
    private SensorManager mSensorManager;
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);
        //Связываем объект ImageView с нашим изображением:
        imageView=(ImageView) findViewById(R.id.imageView);
        //Инициализируем возможность работать с сенсором устройства:
        mSensorManager = (SensorManager) getSystemService(SENSOR_SERVICE);
```

```
}
    @Override
    protected void onResume(){
        super.onResume();
        //Устанавливаем слушатели ориентации сенсера
mSensorManager.registerListener(this, mSensorManager.getDefaultSensor(Sensor.TYPE_MAGNETIC_FIELD
), SensorManager. SENSOR_DELAY_GAME);
mSensorManager.registerListener(this, mSensorManager.getDefaultSensor(Sensor.TYPE ACCELEROMETER)
,SensorManager. SENSOR DELAY GAME);
    }
    @Override
    protected void onPause(){
        super.onPause();
        //Останавливаем при надобности слушателя ориентации
        //сенсора с целью сбережения заряда батареи:
        mSensorManager.unregisterListener(this);
    }
    @Override
    //гравитацияи преобразование магнитного поля относительно х у г
    public void onSensorChanged(SensorEvent sensorEvent){
    final float alpha=0.97f;
    synchronized (this){
        if(sensorEvent.sensor.getType()==Sensor.TYPE ACCELEROMETER){
            mGravity[0]=alpha*mGravity[0]+(1-alpha)*sensorEvent.values[0];
            mGravity[1]=alpha*mGravity[1]+(1-alpha)*sensorEvent.values[1];
            mGravity[2]=alpha*mGravity[2]+(1-alpha)*sensorEvent.values[2];
        if(sensorEvent.sensor.getType()==Sensor.TYPE_MAGNETIC_FIELD){
            mGeomagnetic[0]=alpha*mGeomagnetic[0]+(1-alpha)*sensorEvent.values[0];
            mGeomagnetic[1]=alpha*mGeomagnetic[1]+(1-alpha)*sensorEvent.values[1];
            mGeomagnetic[2]=alpha*mGeomagnetic[2]+(1-alpha)*sensorEvent.values[2];
        }
        //Создаем анимацию вращения:
        float[] R =new float[9];
        float[] I =new float[9];
        boolean success = SensorManager.getRotationMatrix(R,I,mGravity,mGeomagnetic);
        if(success){
            float[] orientation = new float[3];
            SensorManager.getOrientation(R, orientation);
            azimuth = (float)Math.toDegrees(orientation[0]);
            azimuth = (azimuth+360)\%360;
            Animation anim = new RotateAnimation(-currectAzimuth,-
azimuth,Animation.RELATIVE_TO_SELF,0.5f,Animation.RELATIVE_TO_SELF,0.5f);
            currectAzimuth=azimuth;
            //Продолжительность анимации в миллисекундах:
            anim.setDuration(500);
            anim.setRepeatCount(∅);
            //Настраиваем анимацию после завершения подсчетных действий датчика:
            anim.setFillAfter(true);
            //Запускаем анимацию:
            imageView.startAnimation(anim);
        }
    @Override
    public void onAccuracyChanged(Sensor sensor, int i){
```

```
}
activ
```

```
activity_main.xml
```

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<RelativeLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</pre>
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:id="@+id/activity_main"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:paddingBottom="16dp"
    android:paddingLeft="16dp"
    android:paddingRight="16dp"
    android:paddingTop="16dp"
    tools:context=".MainActivity">
    <ImageView</pre>
        android:id="@+id/imageView"
        android:layout_width="300dp"
        android:layout_height="300dp"
        android:layout_centerInParent="true"
        android:layout_marginStart="70dp"
        android:layout_marginTop="116dp"
        android:layout marginEnd="70dp"
        android:layout marginBottom="38dp"
        android:contentDescription="@string/todo"
        app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
        app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
        app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"
        app:srcCompat="@drawable/ig" />
</RelativeLayout>
```