

# 1. Определители 2 и 3 порядков и их вычисление. Миноры и алгебраические дополнения.

Квадратная таблица

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix}$$

составленная из четырех действительных или комплексных чисел называется квадратной матрицей 2-го порядка. Определителем 2-го порядка, соответствующим матрице  $A$  (или просто определителем матрицы  $A$ ) называется число

$$\det A = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{vmatrix} = a_{11}a_{22} - a_{12}a_{21}.$$

Аналогично если

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix}$$

- квадратная матрица 3-го порядка, то соответствующим ей определителем 3-го порядка называется число

$$\det A = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} =$$

$$a_{11}a_{22}a_{33} + a_{21}a_{32}a_{13} + a_{12}a_{23}a_{31} - a_{13}a_{22}a_{31} - a_{12}a_{21}a_{33} - a_{23}a_{32}a_{11}.$$

**Минором**  $M_{ij}$  к элементу  $a_{ij}$  определителя  $n$ -го порядка называется определитель  $(n-1)$ -го порядка, полученный из исходного вычеркиванием  $i$ -той строки и  $j$ -того столбца.

**Пример**

**Задание.** Найти минор  $M_{23}$  к элементу  $a_{23}$  определителя  $\begin{vmatrix} 1 & 2 & -1 \\ 1 & 0 & 3 \\ 7 & 8 & 4 \end{vmatrix}$ .

**Решение.** Вычеркиваем в заданном определителе вторую строку и третий столбец:

$$\begin{vmatrix} 1 & 2 & -1 \\ 1 & 0 & 3 \\ 7 & 8 & 4 \end{vmatrix}$$

$$\text{тогда } M_{23} = \begin{vmatrix} 1 & 2 \\ 7 & 8 \end{vmatrix}$$

$$\text{Ответ. } M_{23} = \begin{vmatrix} 1 & 2 \\ 7 & 8 \end{vmatrix}$$

**Алгебраическим дополнением**  $A_{ij}$  к элементу  $a_{ij}$  определителя  $n$ -го порядка называется число  $A_{ij} = (-1)^{i+j} \cdot M_{ij}$

**Пример**

**Задание.** Найти алгебраическое дополнение  $A_{23}$  к элементу  $a_{23}$  определителя

$$\begin{vmatrix} 1 & 2 & -1 \\ 1 & 0 & 3 \\ 7 & 8 & 4 \end{vmatrix}.$$

**Решение.**  $A_{23} = (-1)^{2+3} \cdot M_{23} = (-1)^5 \cdot \begin{vmatrix} 1 & 2 \\ 7 & 8 \end{vmatrix} = - \begin{vmatrix} 1 & 2 \\ 7 & 8 \end{vmatrix}$

**Ответ.**  $A_{23} = - \begin{vmatrix} 1 & 2 \\ 7 & 8 \end{vmatrix}$

## 2. Основные свойства определителей.

1)  $\det 0 = 0$       2)  $\det E = 1$       3)  $\det A^T = \det A$

4)  $\det A^{-1} = \frac{1}{\det A}$       5)  $\det AB = \det A \cdot \det B$

6) При добавлении к любой строке (столбцу) линейной комбинации других строк (столбцов) определитель не изменится:

$$a_i + \lambda_j a_j, \quad \text{где } \lambda_j - \text{некоторое число, } a_i, a_j - \text{строки матрицы}$$

7) Если две строки (столбца) совпадают, то определитель равен нулю.

8) Если переставить две строки (столбца), то определитель меняет знак.

9) Если хотя бы один ряд нулевой, то определитель равен нулю.

10) Общий множитель элементов какого-либо ряда определителя можно вынести за знак определителя.

### 3. Разложение определителя по строке (столбцу).

Допустим, нам задана квадратная матрица  $n$ -го порядка, т.е.

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{nn} \end{pmatrix}.$$

Вычислить определитель этой матрицы можно, разложив его по строке или по столбцу.

Зафиксируем некоторую строку, номер которой равен  $i$ . Тогда определитель матрицы  $A_{n \times n}$  можно разложить по выбранной  $i$ -й строке, используя следующую формулу:

$$\Delta A = \sum_{j=1}^n a_{ij} A_{ij} = a_{i1} A_{i1} + a_{i2} A_{i2} + \dots + a_{in} A_{in}$$

$A_{ij}$  обозначает алгебраическое дополнение элемента  $a_{ij}$ .

Определитель равен сумме произведений элементов строки определителя на их алгебраические дополнения. Обычно выбирают ту строку/столбец, в которой/ом есть нули. Строку или столбец, по которой/ому ведется разложение, будет обозначать стрелкой.

#### Пример

**Задание.** Разложив по первой строке, вычислить определитель

$$\begin{vmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 7 & 8 & 9 \end{vmatrix}$$

**Решение.**  $\begin{vmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 7 & 8 & 9 \end{vmatrix} \leftarrow = a_{11} \cdot A_{11} + a_{12} \cdot A_{12} + a_{13} \cdot A_{13} =$

$$1 \cdot (-1)^{1+1} \cdot \begin{vmatrix} 5 & 6 \\ 8 & 9 \end{vmatrix} + 2 \cdot (-1)^{1+2} \cdot \begin{vmatrix} 4 & 6 \\ 7 & 9 \end{vmatrix} + 3 \cdot (-1)^{1+3} \cdot \begin{vmatrix} 4 & 5 \\ 7 & 8 \end{vmatrix} = -3 + 12 - 9 = 0$$

**Ответ.**  $\begin{vmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 7 & 8 & 9 \end{vmatrix} = 0$

### 4. Формулы Крамера решения системы линейных уравнений.

#### Теорема

**Теорема Крамера.** Если определитель матрицы квадратной системы не равен нулю, то система совместна и имеет единственное решение, которое находится по формулам Крамера:

$$x_i = \frac{\Delta_i}{\Delta},$$

где  $\Delta$  - определитель матрицы системы,  $\Delta_i$  - определитель матрицы системы, где вместо  $i$ -го столбца стоит столбец правых частей.

#### Замечание

Если определитель системы равен нулю, то система может быть как совместной, так и несовместной.

Пусть  $\Delta$  -определитель матрицы  $A$  системы уравнений

$$\begin{cases} a_{11}x + a_{12}y + a_{13}z = b_1, \\ a_{21}x + a_{22}y + a_{23}z = b_2, \\ a_{31}x + a_{32}y + a_{33}z = b_3, \end{cases}$$

$$\Delta = \det A = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix},$$

а  $\Delta_j (j=1,2,\dots)$  - определители матрицы  $A$ , полученные путем замены  $j$ -го столбца на столбец свободных членов. Тогда:

- если  $\Delta \neq 0$ , то решение системы единственное в виде

$$x = \frac{\Delta_1}{\Delta}, y = \frac{\Delta_2}{\Delta}, z = \frac{\Delta_3}{\Delta};$$

- если  $\Delta = 0$ , а хотя бы один из определителей переменных от нуля отличен, то система несовместна (решений нет);

- если  $\Delta = 0, \Delta_1 = 0, \dots, \Delta_j = 0$ , то система совместна и имеет бесконечное множество решений.

**Задание.** Найти решение СЛАУ  $\begin{cases} 5x_1 + 2x_2 = 7 \\ 2x_1 + x_2 = 9 \end{cases}$  при помощи метода Крамера.

**Решение.** Вычисляем определитель матрицы системы:

$$\Delta = \begin{vmatrix} 5 & 2 \\ 2 & 1 \end{vmatrix} = 5 \cdot 1 - 2 \cdot 2 = 1 \neq 0$$

Так как  $\Delta \neq 0$ , то по теореме Крамера система совместна и имеет единственное решение. Вычислим вспомогательные определители. Определитель  $\Delta_1$  получим из определителя  $\Delta$  заменой его первого столбца столбцом свободных коэффициентов. Будем иметь:

$$\Delta_1 = \begin{vmatrix} 7 & 2 \\ 9 & 1 \end{vmatrix} = 7 - 18 = -11$$

Аналогично, определитель  $\Delta_2$  получается из определителя матрицы системы  $\Delta$  заменой второго столбца столбцом свободных коэффициентов:

$$\Delta_2 = \begin{vmatrix} 5 & 7 \\ 2 & 9 \end{vmatrix} = 45 - 14 = 31$$

Тогда получаем, что

$$x_1 = \frac{\Delta_1}{\Delta} = \frac{-11}{1} = -11, x_2 = \frac{\Delta_2}{\Delta} = \frac{31}{1} = 31$$

**Ответ.**  $x_1 = -11, x_2 = 31$

## 5. Матрицы. Основные виды матриц. Линейные операции над матрицами и их свойства.

Матрицей называется прямоугольная таблица чисел, содержащая  $m$  строк одинаковой длины.

*Виды:*

Матрица, у которой число строк и столбцов равно – называется **квадратной**.

Матрица, все элементы которой, кроме элементов главной диагонали равны нулю, называется **диагональной**.

Диагональная матрица, у которой все элементы главной диагонали равны 1, называется **единичной**. Обозначается буквой  $E$ .

Матрица, у которой все элементы по одну сторону от главной диагонали равны нулю, называется **треугольной**.

Матрица, у которой все элементы равны нулю, называется **нулевой**.

*Линейные операции:*

$$1) \mathbf{A} + \mathbf{B} = \mathbf{B} + \mathbf{A}$$

$$2) (\mathbf{A} + \mathbf{B}) + \mathbf{C} = \mathbf{A} + (\mathbf{B} + \mathbf{C})$$

$$3) \mathbf{A} + \mathbf{O} = \mathbf{A}$$

$$4) \mathbf{A} + (-\mathbf{A}) = \mathbf{O}$$

$$5) \alpha(\beta \mathbf{A}) = (\alpha\beta)\mathbf{A}$$

$$6) (\alpha + \beta)\mathbf{A} = \alpha \mathbf{A} + \beta \mathbf{A}$$

$$7) \alpha(\mathbf{A} + \mathbf{B}) = \alpha \mathbf{A} + \alpha \mathbf{B}$$

$$8) 1\mathbf{A} = \mathbf{A}$$

## 6. Произведение матриц и его свойства.

Произведение матрицы  $\mathbf{A}$  на матрицу  $\mathbf{B}$  определено только в том случае, когда число столбцов матрицы  $\mathbf{A}$  равно числу строк матрицы  $\mathbf{B}$ . В результате

умножения получим матрицу  $C$ , у которой столько же строк, как у матрицы  $A$ , и столько же столбцов, как у матрицы  $B$ .

По определению элемент  $c_{ij}$  матрицы  $C$  равен сумме парных произведений элементов  $i$ -ой строки матрицы  $A$ , на соответствующие элементы  $j$ -го столбца матрицы  $B$ .

$$c_{ik} = a_{i1} \cdot b_{1k} + a_{i2} \cdot b_{2k} + \dots + a_{im} \cdot b_{mk} = \sum_{s=1}^m a_{is} \cdot b_{sk}$$

1)  $(A \cdot B) \cdot k = (A \cdot k) \cdot B = A \cdot (B \cdot k)$ , где  $k$  - число;

2)  $(A + B) \cdot C = A \cdot C + B \cdot C$ ;

3)  $A \cdot (B + C) = A \cdot B + A \cdot C$ ;

4)  $(A \cdot B) \cdot C = A \cdot (B \cdot C)$ .

## 7. Обратная матрица, ее вычисление и свойства.

Обратной матрицей, к квадратной матрице  $A$  называется такая матрица  $A^{-1}$  для которой справедливо равенство

$$A \cdot A^{-1} = A^{-1} \cdot A = E$$

1 способ:

Для существования обратной матрицы  $A^{-1}$  необходимо и достаточно, чтобы матрица  $A$  была невырожденной, то есть, чтобы  $\det A \neq 0$ . Пусть задана квадратная матрица  $A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{nn} \end{pmatrix}$ , тогда обратную к ней матрицу  $A^{-1}$

можно вычислить по формуле

$$A^{-1} = \frac{1}{\det A} \begin{pmatrix} A_{11} & A_{12} & \dots & A_{1n} \\ A_{21} & A_{22} & \dots & A_{2n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ A_{n1} & A_{n2} & \dots & A_{nn} \end{pmatrix}^T = \frac{1}{\det A} \begin{pmatrix} A_{11} & A_{21} & \dots & A_{n1} \\ A_{12} & A_{22} & \dots & A_{n2} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ A_{1n} & A_{n2} & \dots & A_{nn} \end{pmatrix}$$

2 способ:

Если справа к квадратной матрице дописать единичную матрицу того же порядка и с помощью элементарных преобразований над строками преобразовать полученную матрицу так, чтобы начальная матрица стала единичной, то матрица полученная из единичной будет обратной матрицей к исходной.



$$= \left( \begin{array}{ccc|ccc} 2 & 4 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 2 & 1 & 1 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right)$$

Свойства:

1) Обратная бывает у квадратных, и то не у всех.  $A, A^{-1} - n \times n$

2) Обратная к обратной равна исходной.  $(A^{-1})^{-1} = A$

3) Обратная к транспонированной равна транспонированной обратной.  $(A^T)^{-1} = (A^{-1})^T$

4) Обратная произведения равна произведению обратных в обратном порядке.  $(AB)^{-1} = B^{-1}A^{-1}$

5) Обратная к умноженной на число равна обратной, разделенной на это число  $(\lambda A)^{-1} = \frac{1}{\lambda} A^{-1}$

## 8. Матричные уравнения. Решение систем уравнений с помощью обратной матрицы.

Матричные уравнения – уравнения, где неизвестной является матрица.

$AX = b$  (матричное уравнение), где  $A$  – матрица,  $x$  – решение,  $b$  – столбец свободных членов.

$X = A^{-1} * b$ , где  $A^{-1}$ - обратная матрица

**Замечание**

С помощью данного метода можно находить решение только для квадратных СЛАУ.

### МАТРИЧНЫЙ МЕТОД РЕШЕНИЯ

Запишем заданную систему в матричном виде:

$$AX = B$$

Если матрица  $A$  невырождена, то тогда с помощью операций над матрицами выразим неизвестную матрицу  $X$ . Операция деления на множестве матриц заменена умножением на обратную матрицу, поэтому домножим последнее равенство на матрицу  $A^{-1}$  слева:

$$A^{-1}AX = A^{-1}B \Rightarrow EX = A^{-1}B \Rightarrow X = A^{-1}B$$

Поэтому, чтобы найти неизвестную матрицу  $X$  надо найти обратную матрицу к матрице системы и умножить ее справа на вектор-столбец свободных коэффициентов.

**Пример**

**Задание.** Найти решение СЛАУ  $\begin{cases} 5x_1 + 2x_2 = 7 \\ 2x_1 + x_2 = 9 \end{cases}$  матричным методом.

**Решение.** Выпишем матрицу системы  $A = \begin{pmatrix} 5 & 2 \\ 2 & 1 \end{pmatrix}$  и матрицу правых частей  $B = \begin{pmatrix} 7 \\ 9 \end{pmatrix}$ . Найдем обратную матрицу для матрицы системы. Для матрицы второго порядка обратную можно находить по следующему алгоритму: 1) матрица должна быть невырождена, то есть ее определитель не должен равняться нулю:  $|A| = 1$ ; 2) элементы, стоящие на главной диагонали меняем местами, а у элементов побочной диагонали меняем знак на противоположный и делим полученные элементы на определитель матрицы. Итак, получаем, что

$$A^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & -2 \\ -2 & 5 \end{pmatrix}$$

Тогда

$$\begin{aligned} X = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} &= A^{-1}B = \begin{pmatrix} 1 & -2 \\ -2 & 5 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 7 \\ 9 \end{pmatrix} = \\ &= \begin{pmatrix} -11 \\ 31 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -11 \\ 31 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

Две матрицы одного размера равны, если равны их соответствующие элементы, то есть в итоге имеем, что  $x_1 = -11$ ,  $x_2 = 31$

**Ответ.**  $x_1 = -11$ ,  $x_2 = 31$