

Задания на РГР

Расчетно-графическая работа выполняется студентом самостоятельно в соответствии с вариантом задания, назначаемым преподавателем. Для реализации курсового проекта необходимо разработать консольное сетевое приложение на языке программирования C/C++ в OS Linux.

Темы РГР

1. Разработка сетевого приложения. Почтовый клиент на базе протокола POP3.
2. Разработка сетевого приложения. Почтовый клиент на базе протокола SMTP.
3. Разработка сетевого приложения. Почтовый клиент на базе протокола IMAP4.
4. Разработка сетевого приложения. Клиент на базе протокола FTP в активном режиме.
5. Разработка сетевого приложения. Клиент на базе протокола FTP в пассивном режиме.
6. Разработка сетевого приложения. Клиент на базе протокола TFTP.
7. Разработка сетевого приложения «Анализатор сетевого трафика».
8. Разработка сетевого приложения «Чат». Мультипоточная реализация на базе протоколов TCP, IPv4.
9. Разработка сетевого приложения «Чат». Мультипоточная реализация на базе протоколов TCP, IPv6.
10. Разработка сетевого приложения «Чат». Мультипоточная реализация на базе протоколов SCTP, IPv4.
11. Разработка сетевого приложения «Чат». Мультипоточная реализация на базе протоколов SCTP, IPv6.
12. Разработка сетевого приложения «Чат». Псевдопараллельная реализация (select) на базе протоколов TCP, IPv6.
13. Разработка сетевого приложения «Чат». Псевдопараллельная реализация (select) на базе протоколов SCTP, IPv4.
14. Разработка сетевого приложения «Чат». Псевдопараллельная реализация (select) на базе протоколов SCTP, IPv6.
15. Разработка сетевого приложения «Чат». Мультипроцессная реализация (функция fork) на базе протоколов TCP, IPv6.
16. Разработка сетевого приложения «Чат». Мультипроцессная реализация (функция fork) на базе протоколов SCTP, IPv4.
17. Разработка сетевого приложения «Чат». Мультипроцессная реализация (функция fork) на базе протоколов SCTP, IPv6.
18. Разработка сетевого приложения «Чат». Реализация на базе протоколов UDP.
19. Разработка сетевого приложения «Чат». Реализация асинхронная с использованием библиотеки Boost.Asio.
20. Разработка сетевого приложения «Чат». Реализация синхронная с использованием библиотеки Boost.Asio.
21. Разработка сетевого приложения «Игра». Реализация асинхронная с использованием библиотеки Boost.Asio.
22. Разработка сетевого приложения «Игра». Реализация синхронная с использованием библиотеки Boost.Asio.
23. Разработка сетевого приложения «Игра». Мультипоточная реализация на базе протоколов TCP, IPv4.
24. Разработка сетевого приложения «Игра». Мультипоточная реализация на базе протоколов TCP, IPv6.
25. Разработка сетевого приложения «Игра». Мультипоточная реализация на базе протоколов SCTP, IPv4.

26. Разработка сетевого приложения «Игра». Мультипоточная реализация на базе протоколов SCTP, IPv6.
27. Разработка сетевого приложения «Игра». Псевдопараллельная реализация (select) на базе протоколов TCP, IPv6.
28. Разработка сетевого приложения «Игра». Псевдопараллельная реализация (select) на базе протоколов SCTP, IPv4.
29. Разработка сетевого приложения «Игра». Псевдопараллельная реализация (select) на базе протоколов SCTP, IPv6.
30. Разработка сетевого приложения «Игра». Мультипроцессная реализация (функция fork) на базе протоколов TCP, IPv6.
31. Разработка сетевого приложения «Игра». Мультипроцессная реализация (функция fork) на базе протоколов SCTP, IPv4.
32. Разработка сетевого приложения «Игра». Мультипроцессная реализация (функция fork) на базе протоколов SCTP, IPv6.
33. Разработка сетевого приложения «Игра». Реализация на базе протоколов UDP.
34. Разработка сетевого приложения. ICQ-клиент
35. Разработка сетевого приложения. Jaber-клиент
36. Разработка сетевого приложения. WHOIS клиент.
37. Разработка сетевого приложения. DNS клиент.
38. Разработка сетевого приложения. ping
39. Разработка параллельной программы на основе функций API-socket (TCP IPv4)
40. Разработка параллельной программы на основе функций API-socket (UDP IPv4)
41. Разработка программных средств для реализации процедуры типа Broadcast для параллельных программ на основе функций API-socket на базе протокола TCP.
42. Разработка программных средств для реализации процедуры типа Broadcast для параллельных программ на основе функций API-socket на базе протокола UDP.
43. Разработка программных средств для реализации процедур Дифференцированного обмена между ветвями параллельных программ на основе функций API-socket на базе протокола TCP.
44. Разработка программных средств для реализации процедур Дифференцированного обмена между ветвями параллельных программ на основе функций API-socket на базе протокола UDP.

Описание отчета к РГР

1. Титульный лист (Пример: Название – «**Разработка сетевого приложения. FTP клиент**»)
2. Содержание
3. Постановка задачи
4. Описание протокола
5. Описание вашей реализации
6. Скан экрана работы вашей программы
7. Текст программы
8. Список источников

На «удовлетворительно» - приложить к отчету текст сетевой программы одной из Лабораторных работ.

Темы рефератов (удовлетворительно)

1. Протокол OSPF
2. Протокол RIP, RIP2
3. Протокол IMAР4
4. Протокол SCTP
5. Протокол SNMP
6. Протокол HTTP

7. Протокол NNTP
8. Протокол FTP
9. Протокол ICMP
10. Протокол LDAP(RFC2251)
11. Протокол ICQ
12. BGP, EGP
13. ICMP
14. IPv6
15. ICMPv6
16. Token Ring
17. POP3+SMTP
18. TFTP
19. TCP+UDP
20. IPv6