# Федеральное агентство связи Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Сибирский государственный университет телекоммуникаций и информатики» (СибГУТИ)

Кафедра ПМиК

# Лабораторная работа №1

«Реализация сетевого протокола выработки секретного ключа Diffie Hellman & MQV»

Выполнил:		
студент гр. МГ-211		/ Бурдуковский И.А
	подпись	
Проверил:		
Профессор		
кафедры ПМиК		/ Фионов А.Н./

Новосибирск

2023 г.

## ОГЛАВЛЕНИЕ

Задание	3
Выполнение	4
Пистинг	10

## Задание

- 1. Самостоятельно изучить библиотеку GMP для реализации арифметики с длинными числами. Руководство и рекомендации по установке находятся в ЭИОС. По желанию студента допускается использовать другие известные ему средства реализации арифметики с длинными числами.
- 2. Реализовать программу генерации чисел p, q, g для операций в мультипликативной группе  $\mathbb{Z}p$  \* и в циклической подгруппе G порядка q. Сгенерированные числа сохранить для последующего использования в файле.
- 3. Реализовать исходный алгоритм Диффи–Хеллмана, алгоритм Диффи–Хеллмана в подгруппе, алгоритм MQV.
- 4. Осуществить замеры времени (в виде числа процессорных циклов) при выполнении основных этапов во всех алгоритмах и провести их сопоставление.

### Выполнение

- 1. Библиотека GMP была изучена, но было принято решение использовать стандартную библиотеку C# для реализации BigInteger (System.Numerics.BigInteger).
- 2. Реализованы генерация чисел p, q, g для операций в мультипликативной группе  $\mathbb{Z}p$  \*:

```
public static CryptoInitializers MultiplicitySubGroupZp(Random random, int
keySize)
        if (keySize % 2 != 0)
            throw new ArgumentException($"{nameof(keySize)} must be even");
        var q = ((Func<BigInteger>) (() =>
            var buffer = new byte[keySize];
            while (true)
                random.NextBytes(buffer);
                buffer[^{1}] |= 0x80;
                var value = new BigInteger(buffer, true);
                if (value.IsProbablyPrime(random) && (2 * value +
1).IsProbablyPrime(random))
                    return value;
        }))();
        Console.WriteLine($"Q: {q}[{q.GetBitLength()}b]");
        var p = 2 * q + 1;
        Console.WriteLine($"P: {p}[{p.GetBitLength()}b]");
        var g = ((Func<BigInteger>) (() =>
            var buffer = new byte[(p - 1).GetByteCount()];
            while (true)
                random.NextBytes(buffer);
                var value = new BigInteger(buffer, true);
                if (value > 1 && value < p - 1 && BigInteger.ModPow(value, q,
p) ! = 1
                    return value;
            }
        }))();
        Console.WriteLine($"G: {g}[{g.GetBitLength()}b]");
        return new CryptoInitializers
            P = p,
            Q = q,
            G = g
        };
    }
```

#### В циклической подгруппе G порядка q:

```
public static CryptoInitializers CyclingSubgroupPowerGp(Random random, int
keySizeQ, int keySizeP)
        BigInteger q;
        q = ((Func<BigInteger>) (() =>
            var buffer = new byte[keySizeQ];
            while (true)
                random.NextBytes(buffer);
                buffer[^1] |= 0x80;
                var value = new BigInteger(buffer, true);
                if (value.IsProbablyPrime(random))
                    return value;
            }
        }))();
        Console.WriteLine($"Q: {q}[{q.GetBitLength()}b]");
        BigInteger p;
        p = ((Func<BigInteger>) (() =>
            var buffer = new byte[keySizeP - keySizeQ];
            while (true)
                random.NextBytes(buffer);
                buffer[^1] |= 0x80;
                var value = (new BigInteger(buffer, true) * q + 1);
                if (value.IsProbablyPrime(random))
                    return value;
        }))();
        Console.WriteLine($"P: {p}[{p.GetBitLength()}b]");
        var g = ((Func<BigInteger>) (() =>
        {
            var buffer = new byte[keySizeP - keySizeQ];
            while (true)
                random.NextBytes(buffer);
                var r = new BigInteger(buffer, true);
                var g = BigInteger.ModPow(r, (p - 1) / q, p);
                if (g > 1 \&\& BigInteger.ModPow(g, q, p) == 1)
                    return q;
            }
        }))();
        Console.WriteLine($"G: {g}[{g.GetBitLength()}b]");
        return new CryptoInitializers
            P = p
            Q = q,
            G = g
        };
    }
```

```
Структура для хранения чисел:
```

```
public record CryptoInitializers
{
    public BigInteger P { get; set; }
    public BigInteger Q { get; set; }
    public BigInteger G { get; set; }
}
```

#### 3. Реализован исходный алгоритм Диффи-Хеллмана

```
public void DiffieHellman()
        var rand = new Random();
        Console.WriteLine("\nDiffie Hellman\n");
        var init = MultiplicitySubGroupZp(rand, 2);
        //Person 1
        var a = ((Func<BigInteger>) (() =>
            var buffer = new byte[(init.P - 1).GetByteCount(true)];
            while (true)
                rand.NextBytes(buffer);
                var value = new BigInteger(buffer, true);
                if (value < init.P - 1 &&
BigInteger.GreatestCommonDivisor(value, init.P - 1) == 1)
                    return value;
            }
        }))();
        var A = BigInteger.ModPow(init.G, a, init.P);
        //Person 2
        var b = ((Func<BigInteger>) (() =>
            var buffer = new byte[(init.P - 1).GetByteCount(true)];
            while (true)
                rand.NextBytes(buffer);
                var value = new BigInteger(buffer, true);
                if (value < init.P - 1 &&
\label{eq:bigInteger.GreatestCommonDivisor(value, init.P - 1) == 1)} \\
                    return value;
        }))();
        var B = BigInteger.ModPow(init.G, b, init.P);
        var Zab = BigInteger.ModPow(B, a, init.P);
        var Zba = BigInteger.ModPow(A, b, init.P);
        Console.Write($"Result Key Zab: {Zab}\n");
        Console.Write($"Result Key Zba: {Zba}\n");
    }
Алгоритм Диффи-Хеллмана в подгруппе
public void DiffieHellmanGroup()
    {
        var rand = new Random();
        Console.WriteLine("\n Diffie Hellman New \n");
```

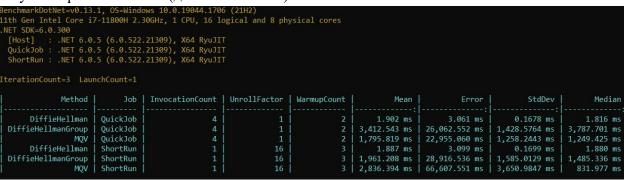
```
var init = CyclingSubgroupPowerGp(rand, 32, 128);
        //Person 1
        var a = ((Func<BigInteger>) (() =>
            var buffer = new byte[(init.P - 1).GetByteCount(true)];
            while (true)
            {
                rand.NextBytes(buffer);
                var value = new BigInteger(buffer, true);
                if (value < init.P - 1 &&
BigInteger.GreatestCommonDivisor(value, init.P - 1) == 1)
                    return value;
            }
        }))();
        var A = BigInteger.ModPow(init.G, a, init.P);
        //Person 2
        var b = ((Func<BigInteger>) (() =>
            var buffer = new byte[(init.P - 1).GetByteCount(true)];
            while (true)
                rand.NextBytes(buffer);
                var value = new BigInteger(buffer, true);
                if (value < init.P - 1 &&
BigInteger.GreatestCommonDivisor(value, init.P - 1) == 1)
                    return value;
            }
        }))();
        var B = BigInteger.ModPow(init.G, b, init.P);
        var Zab = BigInteger.ModPow(B, a, init.P);
        var Zba = BigInteger.ModPow(A, b, init.P);
        Console.Write($"Result Key Zab: {Zab}\n");
        Console.Write($"Result Key Zba: {Zba}\n");
    }
Алгоритм MQV
public void MOV()
    {
        var rand = new Random();
        var keySizeP = 128;
        var keySizeQ = 32;
        var l = (keySizeQ * 8) / 2;
        Console.WriteLine("\n MQV \n");
        var init = CyclingSubgroupPowerGp(rand, keySizeQ, keySizeP);
        //Person 1
        var a = ((Func<BigInteger>) (() =>
            var buffer = new byte[(init.Q - 1).GetByteCount()];
            while (true)
            {
                rand.NextBytes(buffer);
                var value = new BigInteger(buffer, true);
                if (value < init.Q - 1 &&
BigInteger.GreatestCommonDivisor(value, init.Q - 1) == 1)
```

```
return value;
        }))();
        var A = BigInteger.ModPow(init.G, a, init.Q);
        //Person 2
        var b = ((Func<BigInteger>) (() =>
            var buffer = new byte[(init.Q - 1).GetByteCount()];
            while (true)
            {
                rand.NextBytes(buffer);
                var value = new BigInteger(buffer, true);
                if (value < init.Q - 1 &&
BigInteger.GreatestCommonDivisor(value, init.Q - 1) == 1)
                     return value;
            }
        }))();
        var B = BigInteger.ModPow(init.G, b, init.Q);
        {
            Console.WriteLine("Session");
            //Person 1
            var x = ((Func < BigInteger >) (() =>
                var buffer = new byte[(init.Q - 1).GetByteCount()];
                while (true)
                    rand.NextBytes(buffer);
                     var value = new BigInteger(buffer, true);
                     if (value < init.Q - 1 &&
BigInteger.GreatestCommonDivisor(value, init.Q - 1) == 1)
                         return value;
                }
            }))();
            var X = BigInteger.ModPow(init.G, x, init.Q);
            //Person 2
            var y = ((Func<BigInteger>) (() =>
                var buffer = new byte[(init.Q - 1).GetByteCount()];
                while (true)
                 {
                     rand.NextBytes(buffer);
                     var value = new BigInteger(buffer, true);
if (value < init.Q - 1 &&
BigInteger.GreatestCommonDivisor(value, init.Q - 1) == 1)</pre>
                        return value;
            }))();
            var Y = BigInteger.ModPow(init.G, y, init.Q);
            var d = BigInteger.Pow(2, 1) + (X % BigInteger.Pow(2, 1));
            var e = BigInteger.Pow(2, 1) + (Y % BigInteger.Pow(2, 1));
            var Sa = BigInteger.ModPow(Y * BigInteger.ModPow(B, e, init.Q) %
init.Q, (x + d * a) % init.P, init.Q);
            var Sb = BigInteger.ModPow(X * BigInteger.ModPow(A, d, init.Q) %
init.Q, (y + e * b) % init.P, init.Q);
            Console.Write($"Result Key Sa: {Sa}\n");
            Console.Write($"Result Key Sb: {Sb}\n");
        }
```

4. Для осуществления замеров времени (в виде числа процессорных циклов) при выполнении основных этапов во всех алгоритма был использован пакет BenchMarkDotNet. Запуск:

```
var summary = BenchmarkRunner.Run(typeof(Program).Assembly);
```

Результат работы тестов (два выполнения):



## Листинг

```
using System.Numerics;
using BenchmarkDotNet.Attributes;
using BenchmarkDotNet.Running;
namespace Lab1;
public record CryptoInitializers
{
    public BigInteger P { get; set; }
    public BigInteger Q { get; set; }
    public BigInteger G { get; set; }
}
public static class Helpers
{
    public static bool IsProbablyPrime(this BigInteger value, Random rand, int witnesses = 10)
    {
        if (value <= 1)
            return false;
        if (witnesses <= 0)</pre>
            witnesses = 10;
        var d = value - 1;
        var s = 0;
        while (d \% 2 == 0)
            d /= 2;
            s += 1;
        }
        var bytes = new byte[value.ToByteArray().LongLength];
        for (var i = 0; i < witnesses; i++)</pre>
            BigInteger a;
            do
            {
                rand.NextBytes(bytes);
                a = new BigInteger(bytes, true);
            } while (a < 2 || a >= value - 2);
            var x = BigInteger.ModPow(a, d, value);
            if (x == 1 || x == value - 1)
                continue;
            for (var r = 1; r < s; r++)
                x = BigInteger.ModPow(x, 2, value);
                if (x == 1)
                    return false;
                if (x == value - 1)
                    break;
            }
```

```
if (x != value - 1)
                return false;
        }
        return true;
    }
}
//[SimpleJob(launchCount: 1, warmupCount: 3, targetCount: 5, invocationCount:10, id: "QuickJob")]
[SimpleJob(launchCount: 1, warmupCount: 2, targetCount: 3, invocationCount:4, id: "QuickJob")]
[ShortRunJob]
public class Program
{
    #region Helpers
    public static BigInteger Euclid(BigInteger value1, BigInteger value2)
        while (value2 != 0)
        {
            var r = value1 % value2;
            value1 = value2;
            value2 = r;
        }
        return value1;
    }
    public static void ExtendedEuclid(
        BigInteger a,
        BigInteger b,
        out BigInteger x,
        out BigInteger y,
        out BigInteger z
    {
        if (a < b)
        {
            x = 1;
            y = 0;
            z = a;
        var U = (_1: a, _2: new BigInteger(1), _3: new BigInteger(0));
        var V = (_1: b, _2: new BigInteger(0), _3: new BigInteger(1));
        while (V._1 != 0)
            var q = U._1 / V._1;
            var T = (_1: U._1 \% V._1, _2: U._2 - q * V._2, _3: U._3 - q * V._3);
            U = V;
            V = T;
        }
        z = Euclid(a, b);
        x = U. 2;
        y = U._3;
    }
    public static BigInteger InversionMod(BigInteger a, BigInteger b)
    {
        if (Euclid(a, b) != 1)
```

```
return 0;
    if (a < b)
       return 0;
    var U = (_1: a, _2: new BigInteger(1), _3: new BigInteger(0));
    var V = (_1: b, _2: new BigInteger(0), _3: new BigInteger(1));
    while (V._1 != 0)
       var q = U._1 / V._1;
       var T = (_1: U._1 \% V._1, _2: U._2 - q * V._2, _3: U._3 - q * V._3);
       U = V:
       V = T;
    }
    if (V._3 < 0)
       return U._3;
    return V._3 + U._3;
}
#endregion
public static CryptoInitializers MultiplicitySubGroupZp(Random random, int keySize)
    if (keySize % 2 != 0)
       throw new ArgumentException($"{nameof(keySize)} must be even");
    var q = ((Func<BigInteger>) (() =>
       var buffer = new byte[keySize];
       while (true)
           random.NextBytes(buffer);
           buffer[^1] |= 0x80;
           var value = new BigInteger(buffer, true);
           if (value.IsProbablyPrime(random) && (2 * value + 1).IsProbablyPrime(random))
               return value;
        }
    }))();
    Console.WriteLine($"Q: {q}[{q.GetBitLength()}b]");
    var p = 2 * q + 1;
    Console.WriteLine($"P: {p}[{p.GetBitLength()}b]");
    var g = ((Func<BigInteger>) (() =>
       var buffer = new byte[(p - 1).GetByteCount()];
       while (true)
           random.NextBytes(buffer);
           var value = new BigInteger(buffer, true);
           if (value > 1 && value 
               return value;
       }
    }))();
    Console.WriteLine($"G: {g}[{g.GetBitLength()}b]");
    return new CryptoInitializers
```

```
{
            P = p,
            Q = q,
            G = g
        };
    }
    public static CryptoInitializers CyclingSubgroupPowerGp(Random random, int keySizeQ, int
keySizeP)
    {
        BigInteger q;
        q = ((Func<BigInteger>) (() =>
            var buffer = new byte[keySizeQ];
            while (true)
                random.NextBytes(buffer);
                buffer[^1] |= 0x80;
                var value = new BigInteger(buffer, true);
                if (value.IsProbablyPrime(random))
                    return value;
            }
        }))();
        Console.WriteLine($"Q: {q}[{q.GetBitLength()}b]");
        BigInteger p;
        p = ((Func<BigInteger>) (() =>
            var buffer = new byte[keySizeP - keySizeQ];
            while (true)
            {
                random.NextBytes(buffer);
                buffer[^1] |= 0x80;
                var value = (new BigInteger(buffer, true) * q + 1);
                if (value.IsProbablyPrime(random))
                    return value;
            }
        }))();
        Console.WriteLine($"P: {p}[{p.GetBitLength()}b]");
        var g = ((Func<BigInteger>) (() =>
            var buffer = new byte[keySizeP - keySizeQ];
            while (true)
                random.NextBytes(buffer);
                var r = new BigInteger(buffer, true);
                var g = BigInteger.ModPow(r, (p - 1) / q, p);
                if (g > 1 && BigInteger.ModPow(g, q, p) == 1)
                    return g;
            }
        }))();
        Console.WriteLine($"G: {g}[{g.GetBitLength()}b]");
```

```
return new CryptoInitializers
    {
        P = p
        Q = q,
        G = g
    };
}
[Benchmark]
public void DiffieHellman()
    var rand = new Random();
    Console.WriteLine("\nDiffie Hellman\n");
    var init = MultiplicitySubGroupZp(rand, 2);
    //Person 1
    var a = ((Func<BigInteger>) (() =>
        var buffer = new byte[(init.P - 1).GetByteCount(true)];
        while (true)
        {
            rand.NextBytes(buffer);
            var value = new BigInteger(buffer, true);
            if (value < init.P - 1 && BigInteger.GreatestCommonDivisor(value, init.P - 1) == 1)</pre>
                return value;
        }
    }))();
    var A = BigInteger.ModPow(init.G, a, init.P);
    //Person 2
    var b = ((Func<BigInteger>) (() =>
        var buffer = new byte[(init.P - 1).GetByteCount(true)];
        while (true)
            rand.NextBytes(buffer);
            var value = new BigInteger(buffer, true);
            if (value < init.P - 1 && BigInteger.GreatestCommonDivisor(value, init.P - 1) == 1)</pre>
                return value;
        }
    }))();
    var B = BigInteger.ModPow(init.G, b, init.P);
    var Zab = BigInteger.ModPow(B, a, init.P);
    var Zba = BigInteger.ModPow(A, b, init.P);
    Console.Write($"Result Key Zab: {Zab}\n");
    Console.Write($"Result Key Zba: {Zba}\n");
[Benchmark]
public void DiffieHellmanGroup()
    var rand = new Random();
    Console.WriteLine("\n Diffie Hellman New \n");
```

```
var init = CyclingSubgroupPowerGp(rand, 32, 128);
    //Person 1
    var a = ((Func<BigInteger>) (() =>
        var buffer = new byte[(init.P - 1).GetByteCount(true)];
        while (true)
        {
            rand.NextBytes(buffer);
            var value = new BigInteger(buffer, true);
            if (value < init.P - 1 && BigInteger.GreatestCommonDivisor(value, init.P - 1) == 1)</pre>
                return value;
        }
    }))();
    var A = BigInteger.ModPow(init.G, a, init.P);
    //Person 2
    var b = ((Func<BigInteger>) (() =>
        var buffer = new byte[(init.P - 1).GetByteCount(true)];
        while (true)
        {
            rand.NextBytes(buffer);
            var value = new BigInteger(buffer, true);
            if (value < init.P - 1 && BigInteger.GreatestCommonDivisor(value, init.P - 1) == 1)</pre>
                return value;
        }
    }))();
    var B = BigInteger.ModPow(init.G, b, init.P);
    var Zab = BigInteger.ModPow(B, a, init.P);
    var Zba = BigInteger.ModPow(A, b, init.P);
    Console.Write($"Result Key Zab: {Zab}\n");
    Console.Write($"Result Key Zba: {Zba}\n");
[Benchmark]
public void MQV()
    var rand = new Random();
    var keySizeP = 128;
    var keySizeQ = 32;
    var 1 = (keySizeQ * 8) / 2;
    Console.WriteLine("\n MQV \n");
    var init = CyclingSubgroupPowerGp(rand, keySizeQ, keySizeP);
    //Person 1
    var a = ((Func<BigInteger>) (() =>
        var buffer = new byte[(init.Q - 1).GetByteCount()];
        while (true)
        {
            rand.NextBytes(buffer);
```

```
var value = new BigInteger(buffer, true);
                if (value < init.Q - 1 && BigInteger.GreatestCommonDivisor(value, init.Q - 1) == 1)</pre>
                    return value;
            }
        }))();
        var A = BigInteger.ModPow(init.G, a, init.Q);
        //Person 2
        var b = ((Func<BigInteger>) (() =>
            var buffer = new byte[(init.Q - 1).GetByteCount()];
            while (true)
            {
                rand.NextBytes(buffer);
                var value = new BigInteger(buffer, true);
                if (value < init.Q - 1 && BigInteger.GreatestCommonDivisor(value, init.Q - 1) == 1)</pre>
                    return value;
            }
        }))();
        var B = BigInteger.ModPow(init.G, b, init.Q);
        {
            Console.WriteLine("Session");
            //Person 1
            var x = ((Func<BigInteger>) (() =>
                var buffer = new byte[(init.Q - 1).GetByteCount()];
                while (true)
                    rand.NextBytes(buffer);
                    var value = new BigInteger(buffer, true);
                    if (value < init.Q - 1 && BigInteger.GreatestCommonDivisor(value, init.Q - 1) ==</pre>
1)
                        return value;
            }))();
            var X = BigInteger.ModPow(init.G, x, init.Q);
            //Person 2
            var y = ((Func<BigInteger>) (() =>
                var buffer = new byte[(init.Q - 1).GetByteCount()];
                while (true)
                    rand.NextBytes(buffer);
                    var value = new BigInteger(buffer, true);
                    if (value < init.Q - 1 && BigInteger.GreatestCommonDivisor(value, init.Q - 1) ==</pre>
1)
                        return value;
                }
            }))();
            var Y = BigInteger.ModPow(init.G, y, init.Q);
            var d = BigInteger.Pow(2, 1) + (X % BigInteger.Pow(2, 1));
            var e = BigInteger.Pow(2, 1) + (Y % BigInteger.Pow(2, 1));
            var Sa = BigInteger.ModPow(Y * BigInteger.ModPow(B, e, init.Q) % init.Q, (x + d * a) %
init.P, init.Q);
```