

Проект: Внедрение 1С решения «Зарплата и управление персоналом».

Срок внедрения ограничен, но велик для такого типа проектов. После переноса первичных данных, база может быть введена в опытную эксплуатацию раньше остального функционала. По результатам эксплуатации, могут появиться новые требования.

Команда состоит из full stack 1С разработчиков, чьи навыки во многом пересекаются. Каждый может выполнить почти любую поставленную задачу, но за разное количество времени. Четкой иерархии в команде нет. Время работы у всех гибкое и может не пересекаться.

Метод разработки: Kanban

Обоснование:

- Kanban применяется для команд, чьи навыки пересекаются, в описанной команде разработчиков так и есть.
- Kanban хорош тем, что над любой задачей может работать более одного человека, что дает преимущество взаимопомощи в команде. Если у кого-то что-то не получается реализовать, он не будет сидеть необходимое время для решения задачи, а может попросить помощи у команды, что несомненно ускорит нахождение решения.
- Для разработки данного продукта, хоть срок и ограничен, но достаточно велик, для реализации всего. То есть жестких ограничений нет. Kanban подходит для такого. К тому же время на решение определенных задач можно ограничивать.
- Когда часть решения войдет в эксплуатацию, могут появиться новые задачи по устранению ошибок и улучшению. Kanban позволяет легко менять приоритет задач и переключаться уже с не такой важной на более важную задачу, не закончив первую.
- Каждый член команды может сам выбирать себе задачу, которая для него будет интереснее или легче. Такая свобода мотивирует членов команды работать более усердно над интересными им задачами, а не тем, что им распределили.
- Можно для некоторых задач назначить того, кто будет ее выполнять, в зависимости от необходимых навыков для решения задачи.