



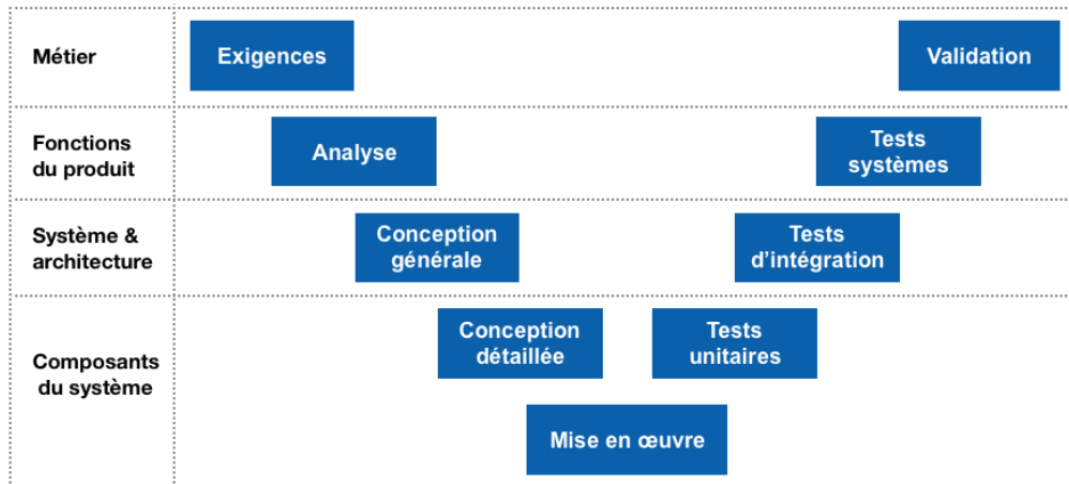
14/11/2022

Document d'analyse des besoins

MASTER 1 INFORMATIQUE

1 Modèle de cycle de vie

Nous avons opté pour le **cycle en v**. Ce modèle se caractérise par un flux d'activité descendant qui détaille le produit jusqu'à sa réalisation, et un flux ascendant, qui assemble le produit en vérifiant sa qualité. Ce modèle est issu du modèle en cascade dont il reprend l'approche séquentielle et linéaire de phases et permet de pallier le problème de réactivité de ce dernier.



2 Diagramme de cas d'utilisation

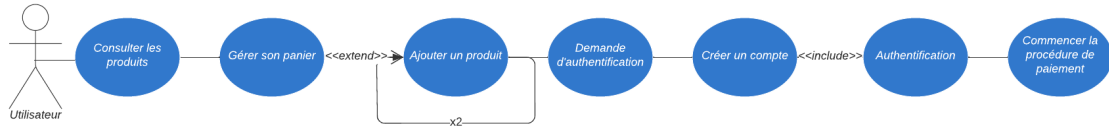
Le diagramme de cas d'utilisation est là pour illustrer les prévisions des fonctionnalités à implémenter. Dans le cas de notre projet, ce sont celles d'un site commercial simple. On compte trois types d'utilisateurs, les utilisateurs non enregistrés, enregistrés et admin. Les premiers peuvent consulter toutes les pages et créer un panier. Pour procéder au paiement l'utilisateur doit être enregistré et connecté. L'utilisateur admin a accès à des rôles de gestion, comme l'ajout de produits, la modification de tarifs etc.



3 Scénarii de cas d'utilisation

Deux scénarii ont été imaginé pour couvrir la majorité des cas de figures.

Dans le premier un utilisateur non enregistré consulte le site, ajoute deux produits à son panier, procède à la page de paiement qui lui demande de se connecter ou s'enregistrer. Il n'a pas de compte, en crée un, est automatiquement connecté dessus et finalise son achat.



Dans le second un administrateur non-développeur a besoin d'annuler manuellement une commande générée par un faux utilisateur, et supprimer cet utilisateur. Il se connecte sur son compte administrateur, supprime la commande, et accède au compte de l'utilisateur et le supprime également. Il en profite pour corriger le prix d'un produit.

