1. Pro datei erstellen:

QT += core gui widgets

CONFIG += c++17 console

CONFIG -= app\_bundle

SOURCES += main.cpp

TARGET = main # Hier wird der Zielname festgelegt

1. **Führe qmake erneut aus**, um das Makefile zu aktualisieren: C:/Qt/6.7.2/mingw\_64/bin/qmake.exe ../main.pro

**Oder über den Qt Creator das Projekt öffnen und Debug/Release build erstellen.**

1. **Baue das Projekt erneut mit mingw32-make**:

C:/Qt/Tools/mingw1120\_64/bin/mingw32-make.exe