

Концептуална Архитектура

1. App UI

- Прикажи ресторани сортирани според преференца на корисникот
- Прикажи кориснички профил
- Прикажи рута кон ресторанот одберен
- Прикажи јадења во ресторанот

2. Admin Panel

- Приказ на рестораните во базата

3. Navigation Service

- Започни калкулација
- Избери најбрза рута
- Пресметај време до ресторанот
- Пресметај оддалеченост од ресторанот

4. Admin Service

- Додај ресторан
- Избриши ресторан

5. Route Finder

- Пресметај навигација

6. User Manager

- Регистрирај корисник
- Логирај корисник
- Избриши корисник
- Зачувај листа на преференци на корисникот

7. Geoinformation Manager

- Додај локација
- Избриши локација
- Побарај локација
- Промени локација

Однесување на систем

Пример сценарио- Регистрирање на корисник

Корисникот започнува на APP UI, за да може да ја користи страната тој треба да се регистрира и да кажи карактеристики за неговата исхрана, како и негови лични информации за регистрирање(име, презиме, корисничко име, лозинка, информации за плаќање итн). Притоа преку User Manager корисникот се внесува во базата. Притоа администратор на страната може да пристапува до корисниците и управува со нив.

Пример сценарио- Нарачка на храна и приказ на рута за корисник

Корисникот започнува на APP UI, му се прикажува на корисникот рестораните што најдобри се за неговите преференци. Корисникот одбира ресторан, и притоа од тој ресторан му се прикажуваат сите јадења што ги нудат. Корисникот плаќа и притоа преку Route Finder ја прикажува најблиската рута и преку Navigation Service се прикажува времето до ресторанот и оддалеченоста.

