

# Wstęp do Informatyki i Programowania

## Laboratorium nr 3 6, 7, 12, 13, 19 i 21 listopada

### Zadanie 1 (2 pkt)

Popraw podany na wykładzie program w języku C znajdujący liczbę liczb pierwszych dla podanego  $n$  i uzupełnij go kontrolę poprawności danych oraz odpowiednie komunikaty przy czytaniu danych i wypisywaniu wyników.

### Zadanie 2 (2 pkt)

Popraw podany na wykładzie program w języku Ada znajdujący liczbę liczb pierwszych dla podanego  $n$  i uzupełnij go kontrolę poprawności danych oraz odpowiednie komunikaty przy czytaniu danych i wypisywaniu wyników.

### Zadanie 3 (2 pkt)

Popraw podany na wykładzie program w języku Python znajdujący liczbę liczb pierwszych dla podanego  $n$  i uzupełnij go kontrolę poprawności danych oraz odpowiednie komunikaty przy czytaniu danych i wypisywaniu wyników.

### Zadanie 4 (4 pkt)

Zaimplementuj w języku C program podający dla zadanego  $n$  i  $k$  wartość dwumianu Newtona. Program powinien zawierać funkcję obliczającą ten dwumian w oparciu o iteracyjną metodę z wykorzystaniem tablicy opracowaną na ćwiczeniach.

### Zadanie 5 (4 pkt)

Zaimplementuj w języku Ada program podający dla zadanego  $n$  i  $k$  wartość dwumianu Newtona. Program powinien zawierać funkcję obliczającą ten dwumian w oparciu o iteracyjną metodę z wykorzystaniem tablicy opracowaną na ćwiczeniach.

### Zadanie 6 (4 pkt)

Zaimplementuj w języku Python program podający dla zadanego  $n$  i  $k$  wartość dwumianu Newtona. Program powinien zawierać funkcję obliczającą ten dwumian w oparciu o iteracyjną metodę z wykorzystaniem tablicy opracowaną na ćwiczeniach.

### Zadanie 7 (4 pkt)

Zaimplementuj w języku C program podający dla zadanego  $n$   $n$ -tą liczbę pierwszą. Program powinien zawierać funkcję obliczającą tę liczbę z wykorzystaniem opracowanej na ćwiczeniach procedury z tablicą.

### Zadanie 8 (4 pkt)

Zaimplementuj w języku Ada program podający dla zadanego  $n$   $n$ -tą liczbę pierwszą. Program powinien zawierać funkcję obliczającą tę liczbę z wykorzystaniem opracowanej na ćwiczeniach procedury z tablicą.

**Zadanie 9 (4 pkt)**

Zaimplementuj w języku Python program podający dla zadanego  $n$   $n$ -tą liczbę pierwszą. Program powinien zawierać funkcję obliczającą tę liczbę z wykorzystaniem opracowanej na ćwiczeniach procedury z tablicą.