User Stories Clonecademy



Inł	haltsverzeichnis	
1	Iteration	2
2	Iteration	3
3	Iteration	į

1 Iteration

ID	1
Benutzerrolle	Nutzer
Name	Nutzer erstellen
Beschreibung	Als Nutzer möchte ich auf der Seite einen eigenen Account anlegen können. Mit Ausfüllen
	des Anmeldeformulars mit den Pflichtfeldern: E-Mail-Adresse, Benutzername, Passwort.
	Und den Optionalen Feldern: Vorname, Nachname, Alter
Akzeptanzkriterium	Das Anmeldeformular wird korrekt dargestellt. Mit dem Klicken des "Registrieren" Buttons
	und Ausfüllen der Pflichtfelder wird der Account persistent in der Datenbank gespeichert.
Story Points	2
Entwickler	Tobias Huber
Umgesetzt in Iteration	3
Tatsächlicher Aufwand	
Velocity	
Bemerkung	

ID	2
Benutzerrolle	Nutzer
Name	Authentifizierung
Beschreibung	Als Nutze möchte ich mich auf der Seite als Nutzer einloggen können.
Akzeptanzkriterium	Das Authentifizerungsfenster wird korrekt angezeigt. Bei gültiger Eingabe wird der Nutzer auf die Kursübersicht weitergeleitet und ein Authetifizierungstoken wird generiert, der zur Authetifizierung weitergereicht wird. Bei ungültiger Eingabe wird der Nutzer darauf hingewiesen und nicht eingelogt.
Story Points	2
Entwickler	Leon Wiedman
Umgesetzt in Iteration	1
Tatsächlicher Aufwand	
Velocity	
Bemerkung	

ID	3
Benutzerrolle	Moderator
Name	Neuen Kurs anlegen
Beschreibung	Als Moderator möchte ich einen neuen Kurs anlege können. Dazu gehe ich auf die Kurs-
	übersicht und wähle "Neuen Kurs anlegen" aus. Ein Editor erlaubt mir, Name und Kategorie
	des Kurses auszuwählen. Danach kann ich den Kurs speichern und er taucht auf der Über-
	sichtsseite auf. Der Kurs ist erste einmal nur fü¶ Moderatoren sichtbar.
Akzeptanzkriterium	Der neu angelegte Kurs mit Name und Kategorie wird persistent gespeichert und ist für
	Moderatoren einsehbar.
Story Points	3
Entwickler	Claas Völcker & Leon Wiedmann
Umgesetzt in Iteration	2
Tatsächlicher Aufwand	
Velocity	
Bemerkung	

2

2 Iteration

ID	4
Benutzerrolle	Moderator
Name	Kurs bearbeiten
Beschreibung	Als Moderator möchte ich meine eigenen Kurse bearbeiten können. Dafür soll in der Kurs-
	übersicht bei meinen Kursen ein Feld "Kurs bearbeiten" zum Anklicken sein. Nach Ankli-
	cken erscheint ein Bearbeitungsfenster, auf dem ich Titel, Zuordnung des Kurses und die
	einzelnen Module des Kurses bearbeiten kann. Wenn ich die Bearbeitung ohne zu speichern
	abbreche, wird der Kurs wieder auf seinem ursprünglichen Zustand gesetzt.
Akzeptanzkriterium	Der bearbeitete Kurs wird korrekt in der Datenbank abgespeichert und auf der Seite aktua-
	lisiert. Moderatoren können nur ihre eigenen Kurs bearbeiten. Wird der Änderungsprozess
	abgebrochen ändern sich die Daten in der Datenbank nicht.
Story Points	
Entwickler	
Umgesetzt in Iteration	
Tatsächlicher Aufwand	
Velocity	
Bemerkung	

ID	5
Benutzerrolle	Nutzer
Name	Kurs auswählen
Beschreibung	Als Nutzer möchte ich aus einer Kursübersicht einen Kurs auswählen und im Folgenden bearbeiten, also die beinhaltenden Fragen beantworten können. Nachdem ich den Kurs ausgewählt habe, soll er in meiner persönlichen Kursübersicht samt Fortschrittsangabe angezeigt werden.
Akzeptanzkriterium	Der ausgewählte Kurs kann daraufhin vollständig bearbeitet und zugleich jederzeit abgebrochen werden, wobei der Fortschritt gespeichert und in einer persönlichen Statistik angezeigt wird. Die Bearbeitung kann jederzeit fortgesetzt werden.
Story Points	
Entwickler	
Umgesetzt in Iteration	
Tatsächlicher Aufwand	
Velocity	
Bemerkung	

ID	6
Benutzerrolle	Nutzer
Name	Statistik einsehen
Beschreibung	Als Nutzer möchte ich einen Button "Meine Statistik" anklicken können. Nach Anklicken erscheint eine Seite, auf der ich meine bisherigen beantworteten Fragen sehen kann: Wie viele Fragen habe ich richtig beantwortet, wie viele sind falsch.
Akzeptanzkriterium	Die Statistik des Nutzers wird vollständig angezeigt.
Story Points	
Entwickler	
Umgesetzt in Iteration	
Tatsächlicher Aufwand	
Velocity	
Bemerkung	Es werden keine Daten in der Datenbank geändert.

ID	7
Benutzerrolle	Moderator
Name	Multiple Choice Fragen einpflegen
Beschreibung	Als Moderator kann ich einem Kurs neue Fragen hinzufügen. Dazu wähle ich auf der Kurs-
	übersicht die Schaltfläche neue Frage anlegen aus. Ich kann daraufhin in einem Interface
	den Name der Frage, den Text der Frage und mögliche Antwortmöglichkeiten eingeben. In
	einem weiteren Fenster kann ich einen Text eingeben, der den Nutzenden bei erfolgreicher
	Bearbeitung angezeigt wird und einen Feedbacktext bei falscher Beantwortung.
Akzeptanzkriterium	Eine neu angelegte Frage wird persistent unter dem Kurs gespeichert und ist nach Freigabe
	für Nutzende bearbeitbar.
Story Points	
Entwickler	
Umgesetzt in Iteration	
Tatsächlicher Aufwand	
Velocity	
Bemerkung	Moderatoren können nur Fragen in ihren eigenen Kursen anlegen. Es werden neue Daten
	in die Datenbank geschrieben, aber keine existierenden verändert oder gelöscht.

ID	8
Benutzerrolle	Nutzer
Name	Frage beantworten
Beschreibung	Ein Benutzer möchte eine Frage beantworten. Dabei soll jede Art Fragen nur mit falsch
	oder richtig ausgewertet werden und dem Nutzer sein Ergebnis anzeigen. Falls der Benut-
	zer Probleme bei einer Frage hat, gibt es ein Hinweisfeld "Hinweis erhalten".
Akzeptanzkriterium	Die Frage kann beantwortet werden und das Ergebnis wird in der Datenbank unter Statistik
	gespeichert.
Story Points	
Entwickler	
Umgesetzt in Iteration	
Tatsächlicher Aufwand	
Velocity	
Bemerkung	Es werden neue Daten in die Datenbank geschrieben, jedoch keine existente verändert
	oder gelöscht.

3 Iteration