

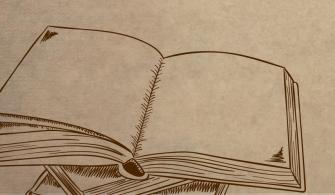
Nouman HAMDI

Hamza JAAIT

David LEGRAND



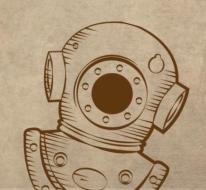
Age of Cheap Empire



Arthur MANS

Lilian MARIÉ

Léonard MAURICE



O1 PRÉSENTATION

02 options

03 1a 04 DIFFICULTÉS & BUGS

05 pémo



O1 PRÉSENTATION

Qu'est ce qu'est Age of Empire?





Notre commencement



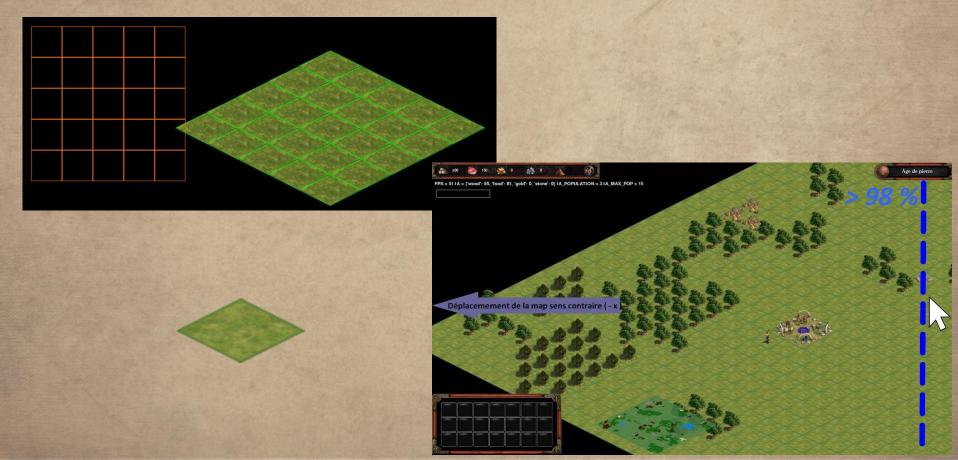








CARTE



RESSOURCES



BATIMENTS & AGE



unités & images



Info : Chaque image a été colorisée en rouge grâce à un programme créé spécialement pour l'occasion

WORKERS

- Déplacement / « Pathfinding »
- Attaque

archer

Attaque à distance

VICCAGERS

- Récolte
- Construction

BIGDADDY

- Stats spécialisés
- · Dérivé de Soldier

O2 OPTIONS

minicarte

- Arbre
- **Baies** (nourriture)
- ☐ Or
- Pierre
- **Bâtiments**
- Unités Joueur
- Unités Ennemies



CODES TRICHE

- **NINJALUI:** +10 000 ressources
- **BIGDADDY**: Soldat surpuissant
- STEROIDS / STOPSTEROIDS : Récolte beaucoup plus rapide
- minimap : Active / désactive la minimap
- speed = normal / fast / veryfast / god : Change la vitesse du jeu

menu & options

Sauvegarde

BARRE DE VIE









Info : La barre de HP n'est affichée sur une unité que si celle-ci a été attaquée pour une meilleur lisibilité et efficacité

BROUICCARD DE GUERRE



Info: La génération de la carte a été entièrement repensée pour avoir un « fog of war » efficace

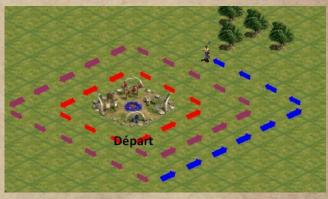
03 1a

FONCTIONS



Attaque

Recherche de ressources



Attaque bâtiments

Construction de bâtiments



STRATÉGIES



Attaque

Vague



Blitz

Défense



Info: L'utilisation de switch case (apporté avec python 3.10) a permis une grande lisibilité du code de stratégie

04 Difficultés & bugs

BUGS

1. Une vitesse très élevée (god) peut entrainer des bugs

AMÉLIORATION

- 1. Multi IA
- 2. Intégration du fog of war

05 Démo

Test complet:

- · 1a Attaque
- · la Blitz
- · Mode de jeu « Vague »

