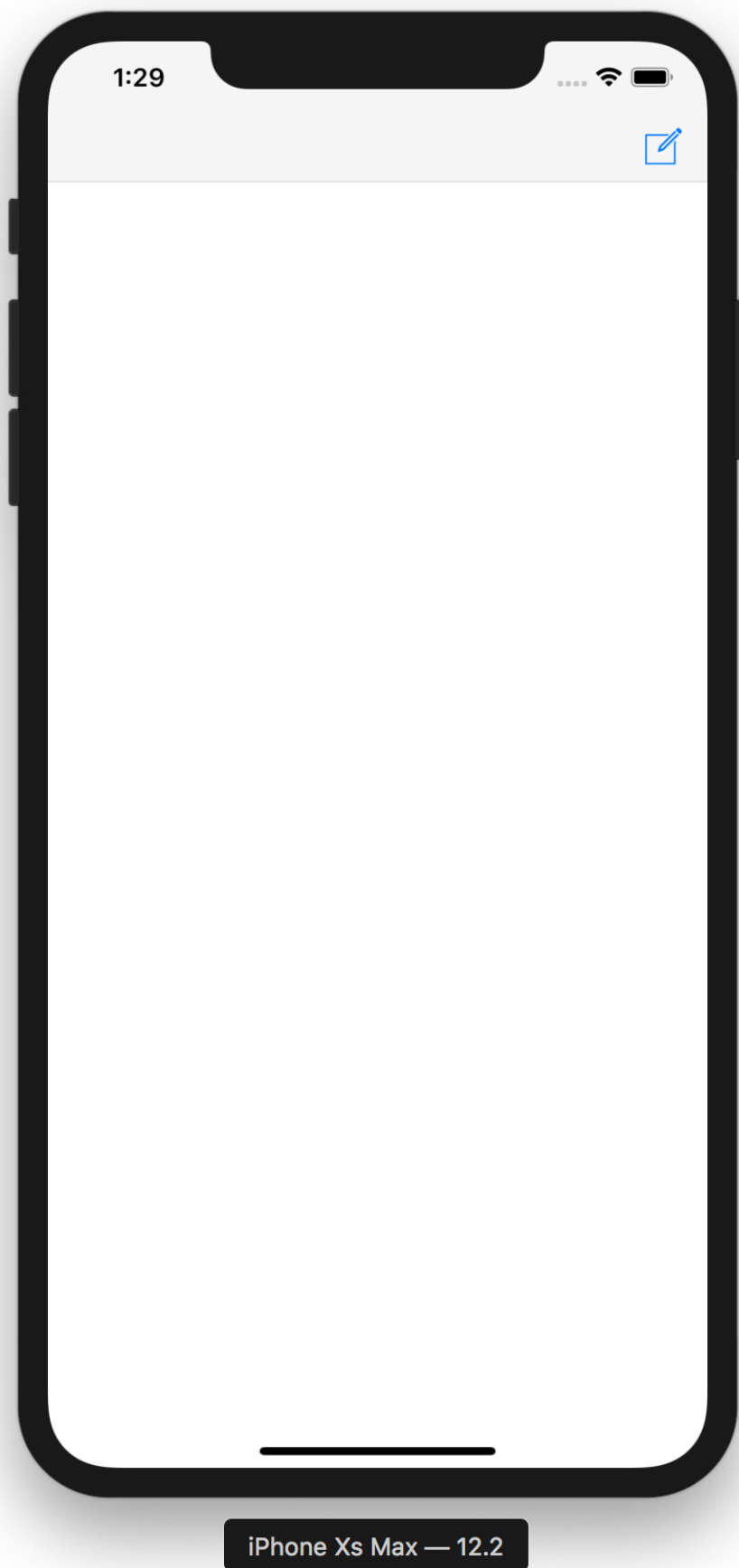


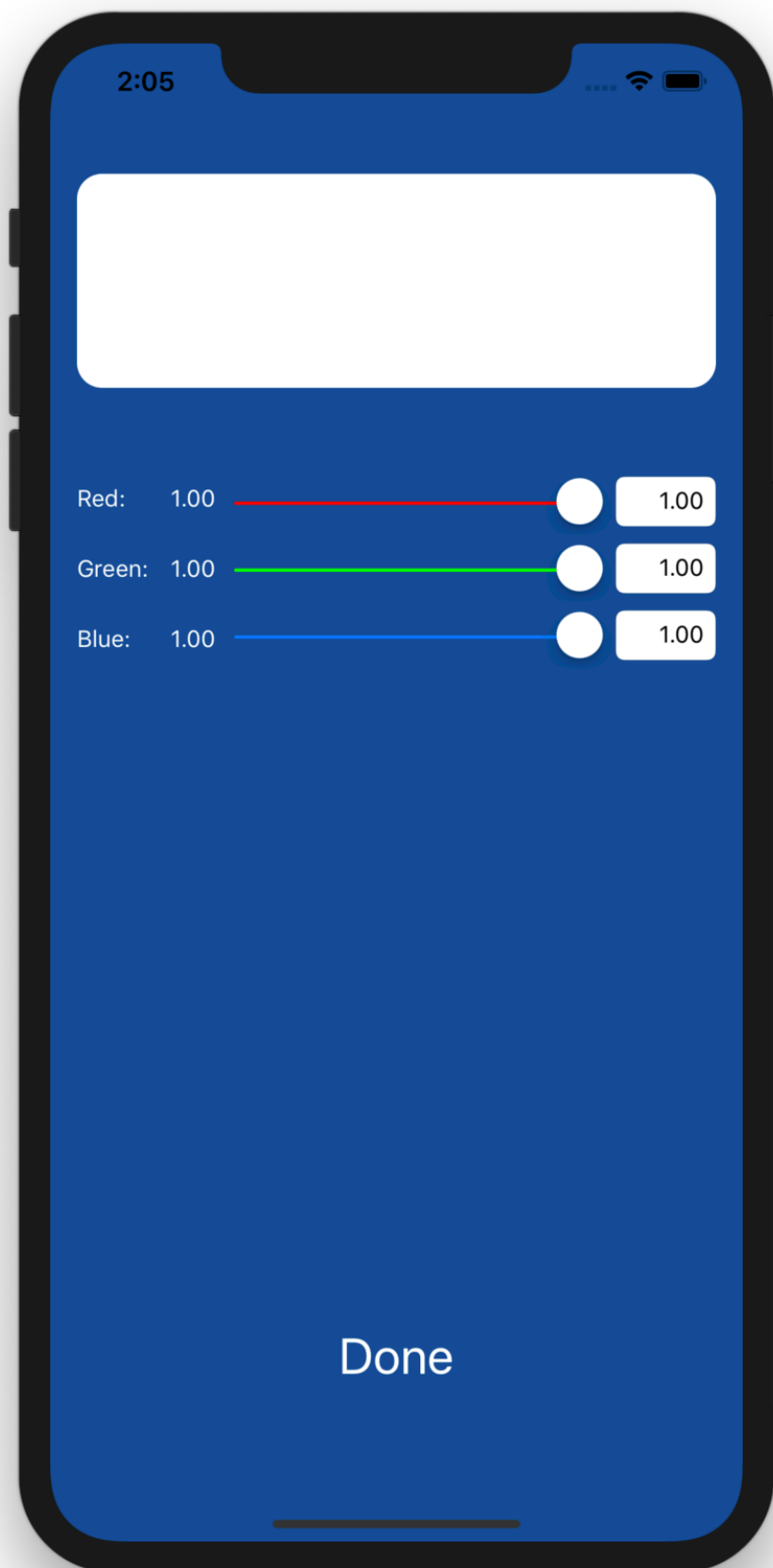
Home Work 2.6

Необходимо доработать приложение, созданное на втором домашнем задании.

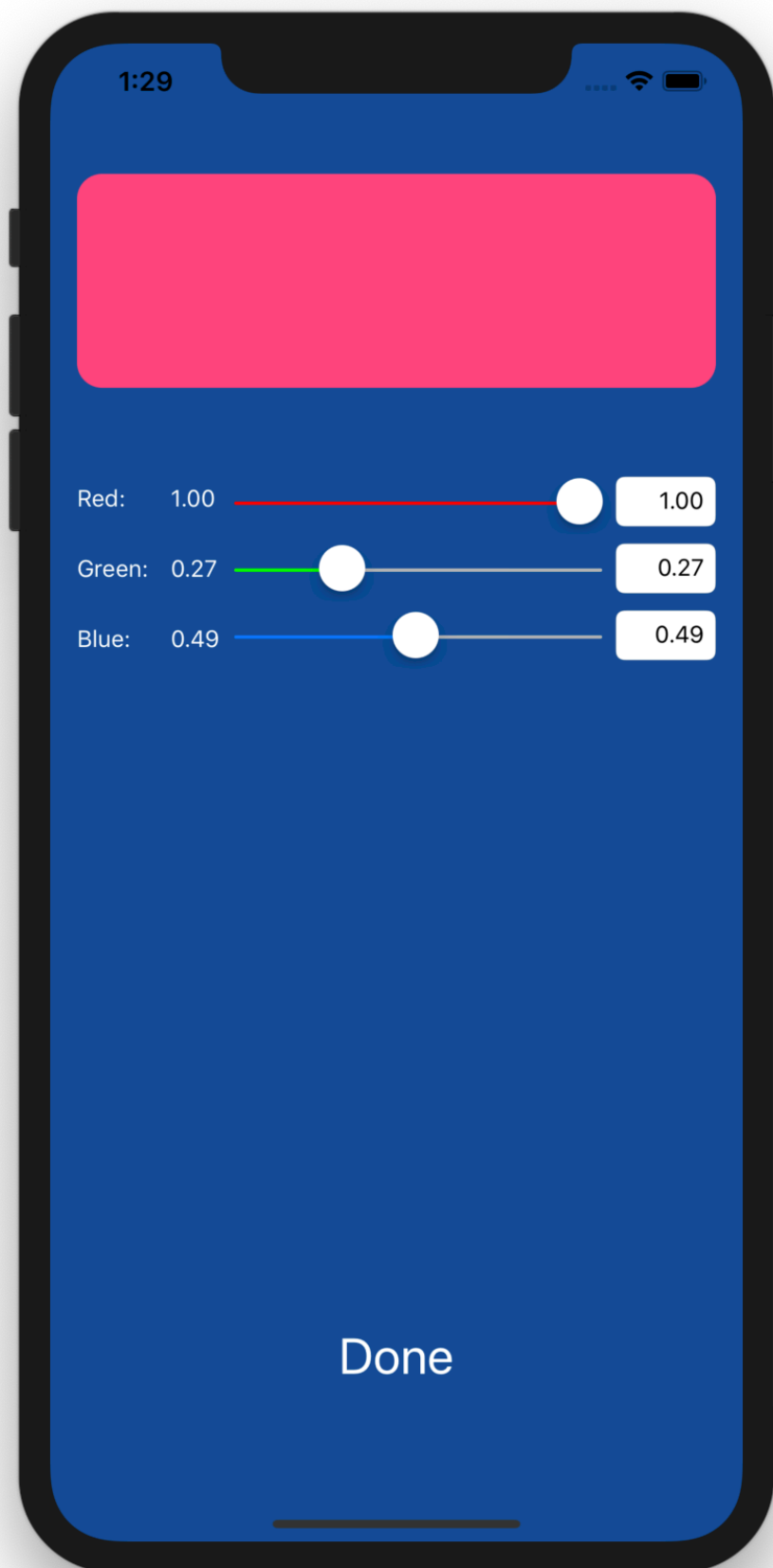
Добавьте еще один экран и сделайте его стартовым. Второй экран — это экран настроек, в котором можно настроить цвет для первого экрана.



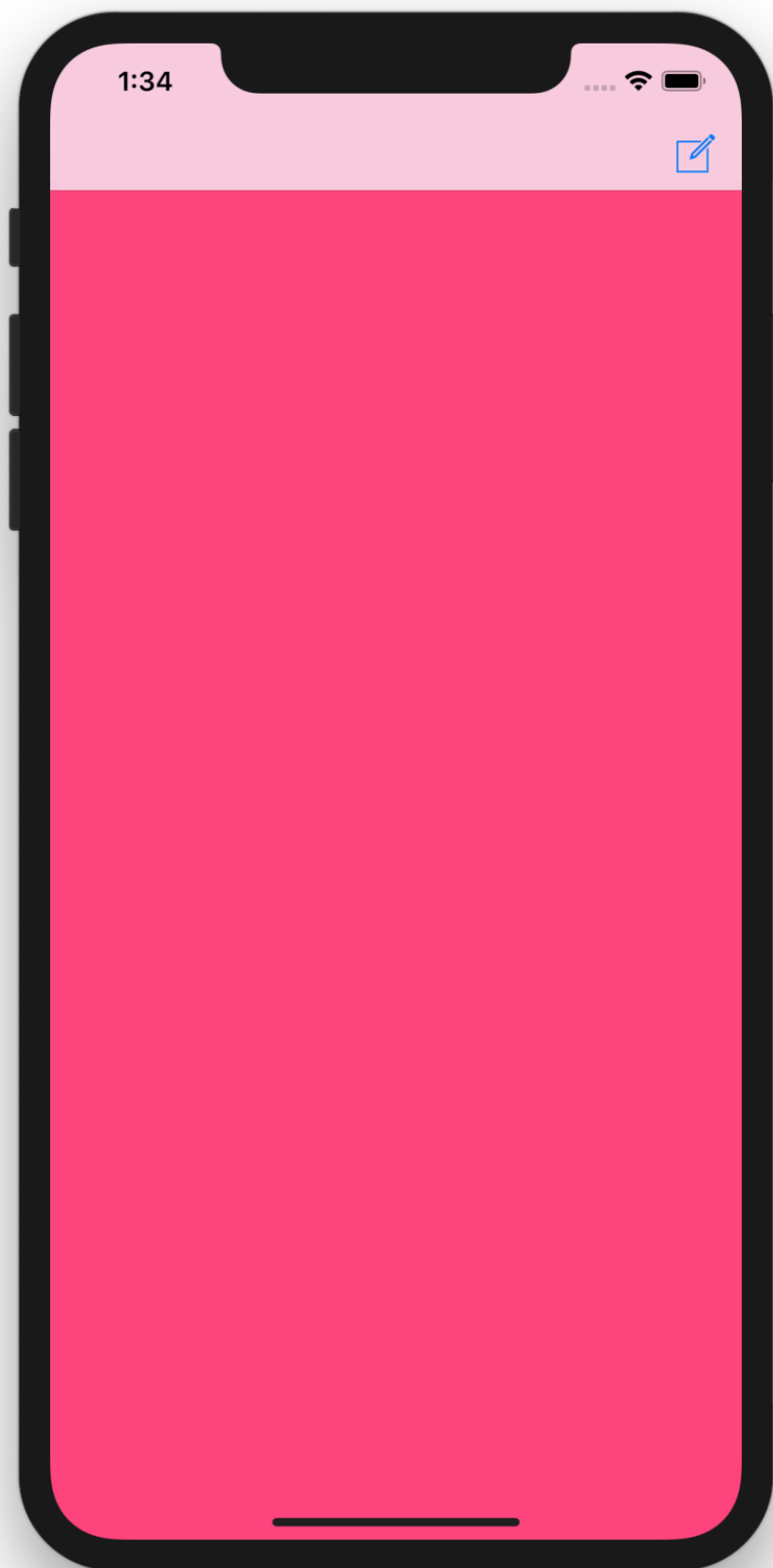
iPhone Xs Max — 12.2



iPhone Xs Max — 12.2



iPhone Xs Max — 12.2



iPhone Xs Max — 12.2

1. Открывая экран настроек передайте в него текущий цвет основного экрана
2. При закрытии экрана настроек передайте на основной экран приложения цвет выбранный в настройках, используя для этого протокол.

Опционально

Сделайте текстовые поля, в которых можно задавать значение цвета с экранной клавиатуры. При вызове клавиатуры, сделайте возможность задавать введенные значения при помощи кнопки «Done». При нажатии на эту кнопку клавиатура должна скрываться. Так же сделайте возможность скрывать клавиатуру тапом по экрану.

Для работы с текстовыми полями подпишите класс под протокол `UITextFieldDelegate` и реализуйте метод протокола `textFieldDidEndEditing(_ textField: UITextField)` для передачи вносимых текстовых значений в лейблы и слайдеры.

Значения слайдеров должны передаваться одновременно в лейблы и текстовые поля. Значения, вносимые в текстовые поля должны передаваться одновременно в слайдеры и в лейблы.