МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Кафедра инфокоммуникаций

Основы кроссплатформенного программирования

Отчет по лабораторной работе №8

«Работа с функциями в языке Python»

Выполнил студент группы ИТС-б-о-21-1
Крамаренко Илья Витальевич
« »20г.
Подпись студента
Проверил: Доцент, к.т.н, доцент кафедры
инфокоммуникаций
Воронкин А. В.
Работа защищена с оценкой:
(подпись)

Ставрополь, 2022

Лабораторная работа 3

Лабораторная работа 8.

Работа с функциями в языке Python

Цель работы: приобретение навыков по работе с функциями при написании программ с помощью языка программирования Python версии 3.x.

Ход работы:

Создадим общедоступный репозиторий -

https://github.com/IliyaKr/Lab rab 3.git

Решение задач:

Задача 1:

. Решить следующую задачу: основная ветка программы, не считая заголовков функций, состоит из двух строки кода. Это вызов функции test() и инструкции if __name__ == '__main__'. В ней запрашивается на ввод целое число. Если оно положительное, то вызывается функция positive(), тело которой содержит команду вывода на экран слова "Положительное". Если число отрицательное, то вызывается функция *negative()*, ее тело содержит выражение вывода на экран слова "Отрицательное".

```
#!/usr/bin/env python3
    # -*- coding: utf-8 -*-
    import numbers
  7 def test():
         number = int(input('введите число: '))
        if number > 0:
             positive()
         elif number < 0:
             negative()
 12
             print("я вас не совсем понял.;)")
             test()
 16 def positive():
 17
         print('положительное')
 18 def negative():
         print('отрицательное')
 20 test()
ведите число:
```

оложительное

Рис1. Окно вывода для Задачи 1.

Задача 2:

Решите следующую задачу: в основной ветке программы вызывается функция cylinder(), которая вычисляет площадь цилиндра. В теле cylinder() определена функция circle(), вычисляющая площадь круга по формуле πr^2 . В теле cylinder() у пользователя спрашивается, хочет ли он получить только площадь боковой поверхности цилиндра, которая вычисляется по формуле $2\pi rh$, или полную площадь цилиндра. В последнем случае к площади боковой поверхности цилиндра должен добавляться удвоенный результат вычислений функции circle().

Рис 2. Окно вывода для Задачи 2.

Задача 3:

Решите следующую задачу: напишите функцию, которая считывает с клавиатуры числа и перемножает их до тех пор, пока не будет введен 0. Функция должна возвращать полученное произведение. Вызовите функцию и выведите на экран результат ее работы.

Рис3. Окно вывода для Задачи 3.

Задача 4:

Решите следующую задачу: напишите программу, в которой определены следующие четыре функции:

- 1. Функция *get_input()* не имеет параметров, запрашивает ввод с клавиатуры и возвращает в основную программу полученную строку.
- 2. Функция *test_input()* имеет один параметр. В теле она проверяет, можно ли переданное ей значение преобразовать к целому числу. Если можно, возвращает логическое *True*. Если нельзя *False*.
- 3. Функция *str_to_int()* имеет один параметр. В теле преобразовывает переданное значение к целочисленному типу. Возвращает полученное число.
- 4. Функция *print_int()* имеет один параметр. Она выводит переданное значение на экран и ничего не возвращает.

В основной ветке программы вызовите первую функцию. То, что она вернула, передайте во вторую функцию. Если вторая функция вернула *True*, то те же данные (из первой функции) передайте в третью функцию, а возвращенное третьей функцией значение – в четвертую.

```
#!/usr/bin/env python3
# -*- coding: utf-8 -*-

def getInput(): return(input('запрашиваю ввод: '))

testInput(n):
    try: n = int(n); return(True)
    except: return(False)

def strToInt(n): return(int(n))

def printInt(n): print(n)
```

Рис 4. Окно вывода для Задачи 4.

Индивидуальные задания:

Задание 1.

```
1 #!/usr/bin/env python3
2 # -*- coding: utf-8 -*-
3
4 from random import randint
5 # cosdanu cnucok us pandomnux чисел
6 list = [(randint(1, 100)) for _ in range(31)]
7 print(list)
8
9 # i учитывает индекс элемнта в списке
10 i = 1
11 # цикл переберает все значения списка начиная с элемента с индексом 1 и до конца (превый элемент имеет индекс = 0)
12 for num in list[1::]:
13 # условие, которое проверяет, соседние элементы
14 if list[i - 1] < num and list[i + 1] < num:
15 print(list[i - 1], list[i], list[i + 1])
16 # при нахождении выходим из цикла
17 break
18 else:
19 # иначе прибавляем к индексу 1 и снова сравниваем
19 # иначе прибавляем к индексу 1 и снова сравниваем
10 i += 1

17, 3, 78, 62, 60, 39, 25, 19, 96, 87, 55, 61, 43, 19, 9, 77, 46, 28, 59, 7, 30, 60, 15, 86, 78, 35, 34, 20, 58, 73, 90]
178 62
```

Рис 8. Окно вывода для Задания 1.

Ответы на вопросы:

1. Каково назначение функций в языке программирования Python?

Ответ: Функция в программировании представляет собой обособленный участок кода, который можно вызывать, обратившись к нему по имени, которым он был назван. При вызове происходит выполнение команд тела функции.

Функции можно сравнить с небольшими программками, которые сами по себе, т. е. автономно, не исполняются, а встраиваются в обычную программу.

2. Каково назначение операторов def и return?

Ответ: Оператор def, выполняемый внутри определения функции, определяет локальную функцию, которая может быть возвращена или передана. Свободные переменные, используемые во вложенной функции, могут обращаться к локальным переменным функции, содержащей def.

Оператор return возвращает значение из функции. return без аргумента возвращает None. Функции, у которых return не определен, также возвращает None.

3. Каково назначение локальных и глобальных переменных при написании функций в Python?

Ответ: В Python переменная, объявленная вне функции или в глобальной области видимости, называется <u>глобальной</u> переменной. К глобальной переменной можно получить доступ как внутри, так и вне функции.

Переменная, объявленная внутри тела функции или в локальной области видимости, называется <u>локальной</u> переменной.

4. Как вернуть несколько значений из функции Python?

Ответ: В Питоне позволительно возвращать из функции несколько объектов, перечислив их через запятую после команды return

5. Какие существуют способы передачи значений в функцию?

Ответ: По умолчанию аргументы могут передаваться в функцию Python либо по положению, либо явно по ключевому слову. Для производительности и удобочитаемости имеет смысл ограничить способ передачи аргументов. где символы / и * являются НЕ обязательными. Эти символы указывают тип аргумента в зависимости от того, как они могут быть переданы в функцию:

только по позиции,

по позиции или по ключевому слову

только по ключевому слову.

6. Как задать значение аргументов функции по умолчанию?

Ответ: Значения параметров по умолчанию создаются при определении функции, а НЕ каждый раз, когда она вызывается в коде программы. Это означает, что эти выражение вычисляется один раз, и что для каждого вызова используется одно и то же предварительно вычисленное значение. Если функция изменяет объект (например, путем добавления элемента в список, словарь), значение по умолчанию фактически изменяется.

7. Каково назначение lambda-выражений в языке Python?

Ответ: Python поддерживает интересный синтаксис, позволяющий определять небольшие однострочные функции на лету. Позаимствованные из Lisp, так называемые lambda-функции могут быть использованы везде, где требуется функция. lambda — это выражение, а не инструкция. По этой причине ключевое слово lambda может появляться там, где синтаксис языка Python не позволяет использовать инструкцию def, — внутри литералов или в вызовах функций, например.

8. Как осуществляется документирование кода согласно РЕР257?

Ответ: PEP 257 описывает соглашения, связанные со строками документации python, рассказывает о том, как нужно документировать python код. Цель этого PEP - стандартизировать структуру строк документации: что они должны в себя включать, и как это написать (не касаясь вопроса

синтаксиса строк документации). Этот PEP описывает соглашения, а не правила или синтаксис. При нарушении этих соглашений, самое худшее, чего можно ожидать — некоторых неодобрительных взглядов. Но некоторые программы (например, docutils), знают о соглашениях, поэтому следование им даст вам лучшие результаты. Строки документации - строковые литералы, которые являются первым оператором в модуле, функции, классе или определении метода.

9. В чем особенность однострочных и многострочных форм строк документации?

Ответ: Однострочные:

```
def kos_root():
    """Return the pathname of the KOS root directory."""
    global _kos_root
    if _kos_root: return _kos_root
```

Используйте тройные кавычки, даже если документация умещается на одной строке. Потом будет проще её дополнить.

Однострочная строка документации не должна быть "подписью" параметров функции / метода (которые могут быть получены с помощью интроспекции). Не делайте:

```
def function(a, b):
    """function(a, b) -> list"""
```

Этот тип строк документации подходит только для С функций (таких, как встроенные модули), где интроспекция не представляется возможной. Тем не менее, возвращаемое значение не может быть определено путем интроспекции. Предпочтительный вариант для такой строки документации будет что-то вроде:

```
def function(a, b):
    """Do X and return a list."""
```

Многострочные:

Многострочные строки документации состоят из однострочной строки документации с последующей пустой строкой, а затем более подробным описанием. Первая строка может быть использована автоматическими средствами индексации, поэтому важно, чтобы она находилась на одной строке и была отделена от остальной документации пустой строкой. Первая строка может быть на той же строке, где и открывающие кавычки, или на следующей строке. Вся документация должна иметь такой же отступ, как кавычки на первой строке (см. пример ниже).

Вывод: приобрел навык по работе с функциями при написании программ с помощью языка программирования Python версии 3.х.