

Tags: Spelprogrammering med CDX och OpenGL MOBI download; Spelprogrammering med CDX och OpenGL ladda ner pdf e-bok; Spelprogrammering med CDX och OpenGL epub books download; Spelprogrammering med CDX och OpenGL e-bok apple; Spelprogrammering med CDX och OpenGL las online bok; Spelprogrammering med CDX och OpenGL bok pdf svenska

---

## **Spelprogrammering med CDX och OpenGL PDF E-BOK**

**Krister Trangius**



Författare: Krister Trangius

ISBN-10: 9789178827244

Språk: Svenska

Filstorlek: 1031 KB

## BESKRIVNING

Läs ett provkapitel här>>Att programmera spel är roligt och lärorikt men det kan vara svårt att komma igång. När man väl är igång finns mängder av information att fördjupa sig i både i bokform och på nätet, dock främst på engelska. Denna bok passar dig som vill lära dig att göra spel, men även dig som vill lära dig mer om programmering eller komma igång med OpenGL på ett lite mer underhållande sätt. Boken visar hur du gör flera olika sorters spel, både i 2D och 3D. Du kommer att skapa färdiga spel som går att spela och som du kan sprida vidare. För att få så bra utbyte av boken som möjligt bör du ha grundläggande kunskaper i programmering med C++. Du som kan programmera sedan tidigare, men inte programmerat i C++ får det lite kämpigare, men bör ändå kunna hänga med. Om du är lärare kan du använda boken som kurslitteratur. Den passar särskilt bra på gymnasiet i Programmering C då CDX är objektorienterat, men även i introduktioner till spelprogrammering och OpenGL på högskolan. Även elever som gör projektarbete kan använda boken för att på egen hand lära sig om spelprogrammering.

## VAD SÄGER GOOGLE OM DEN HÄR BOKEN?

### **Spelprogrammering med CDX och OpenGL (e-bok) av - Bokon**

Beskrifningar med situations och planbeteckningar öfver gästgifvaregårdarne och nogodt annat märckvärdigt däromkring uti Blekingen uprättade in Januario, ...

### **Spelprogrammering med CDX och OpenGL (Häftad, 2006)**

Pris: 446 kr. E-bok, 2007. Laddas ned direkt. Köp boken Spelprogrammering med CDX och OpenGL av Mikael Bondestam, Johan Isaksson (ISBN 9789178827381) hos Adlibris.

### **Spelprogrammering med CDX och OpenGL (Visual): Amazon.co.uk: Mikael ...**

Spelprogrammering i c#. ... Har hört om DirectX och OpenGL men jag har inte riktigt förstått dom och inte heller kunnat komma igång med dem.

***LÄS MER***