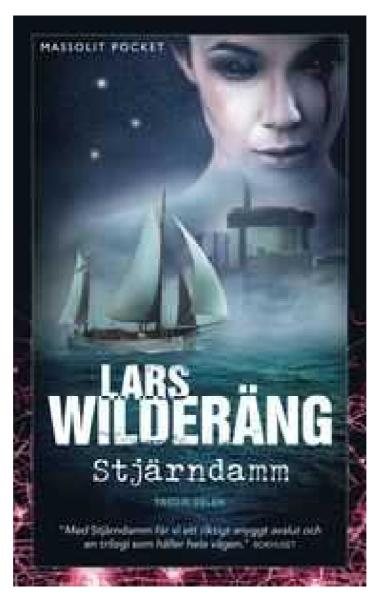
Stjärndamm PDF E-BOK

Lars Wilderäng



Författare: Lars Wilderäng ISBN-10: 9789176910801 Språk: Svenska Filstorlek: 4376 KB

BESKRIVNING

Den actionfyllda tredje delen i StjärnserienDen moderna civilisationens undergång är ett faktum och de få överlevande har bara ett mål: att kämpa för sina liv.Den civilisation som sakta men säkert byggdes upp igen, tio år efter Nedsläckningen, är nu krossad. De tappert kämpande soldaterna var chanslösa mot den tekniskt överlägsna fienden. Inga kulor i världen kunde skydda dem mot det vapen som var nära att förinta dem alla.Några av de få överlevande har åter samlats på Carlstens fästning, fångade som råttor och omringade av hotfulla ögon. Det måste finnas ett sätt att stoppa fienden. Om det så är det sista de gör, måste de försöka. Frågan är bara hur de ska ta sig ur sin fångenskap, och om det finns fler överlevare där ute Sagt om Stjärnserien:Lars Wilderäng har fått en stor publik med sina indiedystopiska spänningsromaner och är tillbaka med sin bästa bok." - Fokus"Bladvändarthriller. Pedantiskt välresearchad och går helt enkelt inte att sluta läsa." - Aftonbladet"Gastkramande dystopi med ljusglimtar." - Dagens Nyheter"På väg att bli en klassiker i genren." - Skånska Dagbladet"Lars Wilderäng har lyckats karva in sin egen kaosnisch i den svenska bokhyllan." - Café

VAD SÄGER GOOGLE OM DEN HÄR BOKEN?

Stjärndamm - Lars Wilderäng - pocket (9789176910801 ... - Adlibris ...

Jag hatar allt och alla hatar mig. Hela kvällen har mina föräldrar irriterat sig på mig, vad jag än sagt. De ignorerar mig, om jag frågar något struntar de ...

Stjärndamm by Lars Wilderäng - goodreads.com

I sommar släpps "Stjärndamm", den tredje och avslutande delen i Lars Wilderängs dystopiska bokserie om ett strömlöst Sverige, lamslaget efter ett ...

Stjärndamm - Ljudbok & E-bok - Lars Wilderäng - Storytel

Den civilisation som sakta men säkert byggdes upp igen, 10 år efter Nedsläckningen, är nu krossad. Inga kulor i världen kunde skydda dem mot den fiende som

STJÄRNDAMM

LÄS MER