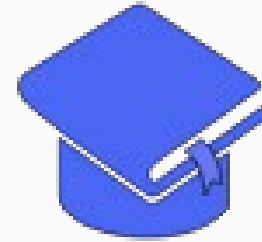


KnowHub

Matthieu Weinlein, Ilja Makarchuk

Gliederung

1. Hintergrund und Motivation
2. Zielgruppen
3. Funktionsweise der App
4. Design Decision
5. Aktueller Stand
6. Weiterentwicklung



KnowHub



Motivation

Warum KnowHub?

Problem: Lernende haben oft Schwierigkeiten, strukturierte Inhalte für verschiedene Module zu finden und ihren Fortschritt nachzuvollziehen.

Lösung: KnowHub bietet eine zentralisierte Plattform, auf der Studierende:

- Lerninhalte strukturiert üben können
- Fortschritte in verschiedenen Modulen nachverfolgen können
- Motivation durch ein Punktesystem und Tests erhalten

Zielgruppen

Wer ist die Zielgruppe?

1. Studenten
 - da Module von der Uni
1. Schüler
 - ansprechend für Schüler durch das Spielen
1. Unternehmen und Institute
 - interne Module können erschaffen werden



*ki generiertes Bild

Funktionsweise



Login

Benutzername

Passwort

Login

Kein Konto? [Registriere dich hier](#)

© 2025 KnowHub. Von Matthieu Weinlein und Ilja Makarchuk

Registrierung

Benutzername

Passwort

Registrieren

Schon ein Konto? [Einloggen](#)

© 2025 KnowHub. Von Matthieu Weinlein und Ilja Makarchuk

Funktionsweise



KnowHub

[Module](#) [Shop](#) [Profil](#) [Logout](#)

Erfolgreich eingeloggt!

Willkommen bei KnowHub

Hallo, Ilja!

Lernen

Starte jetzt mit dem Lernen und teste dein Wissen

Profil

Verwalte dein Profil und siehe deinen Fortschritt

Shop

Entdecke neue Lerninhalte und Belohnungen

© 2025 KnowHub. Von Matthieu Weinlein und Ilja Makarchuk

Funktionsweise

Wähle ein Modul



Marketing

Lerne und übe die Inhalte des Moduls Marketing

Mathe

Lerne und übe die Inhalte des Moduls Mathe

Personalmanagement

Lerne und übe die Inhalte des Moduls Personalmanagement

Rechnungswesen

Lerne und übe die Inhalte des Moduls Rechnungswesen

VWL

Lerne und übe die Inhalte des Moduls VWL

Wirtschaftsrecht

Lerne und übe die Inhalte des Moduls Wirtschaftsrecht

VWL - Lernspiele

[Zurück zur Modulauswahl](#)

Quiz

Teste dein Wissen in einem interaktiven Quiz

Definitionen

Lerne wichtige Begriffe und ihre Bedeutungen

Wahr oder Falsch

Überprüfe deine Kenntnisse mit Wahr/Falsch-Fragen

Funktionsweise



VWL Quiz

3

Was ist VWL?

Volkswirtschaftslehre

Versicherung und Leben

Verbrauchswirtschaft

Antwort überprüfen

Zeit abgelaufen! -5 Punkte

Falsche Antwort! -5 Punkte

Richtige Antwort! +10 Punkte

Funktionsweise

Definitionen verbinden

20



Begriffe

Nachfrage

Wähle eine Definition...

Angebot

Wähle eine Definition...

Definitionen

Die Menge an Gütern, die Konsumenten zu einem bestimmten Preis kaufen möchten

Die Menge an Gütern, die Produzenten zu einem bestimmten Preis verkaufen möchten

Überprüfen

Funktionsweise



Wahr oder Falsch?

10

Eine Erhöhung der Nachfrage führt bei gleichbleibendem Angebot zu einem höheren Preis

Wahr

Falsch

Antworten

Verfügbare Tests

VWL Grundlagen Test

VWL

100 Punkte

Bereits gekauft

Deine Tests

VWL Grundlagen Test

Gekauft am: 08.01.2025

Status: In Bearbeitung

Fortsetzen

Deine Tests

VWL Grundlagen Test

Gekauft am: 08.01.2025

Status: Abgeschlossen

Test Review

Neustarten

Funktionsweise



KnowHub

[Zurück zum Profil](#)

Review: VWL Grundlagen Test

Frage 1

Erkläre den Begriff 'Opportunitätskosten' und gib ein Beispiel.

Antwort:

Opportunitätskosten sind die entgangenen Erträge oder Nutzen der nächstbesten Alternative, auf die verzichtet wurde. Beispiel: Wenn du dich entscheidest, einen Nachmittag zu lernen statt arbeiten zu gehen, sind die Opportunitätskosten der entgangene Arbeitslohn.

Frage 2

Was versteht man unter einer Preiselastizität der Nachfrage? Erkläre anhand eines Beispiels.

Antwort:

Die Preiselastizität der Nachfrage misst, wie stark sich die nachgefragte Menge eines Gutes bei einer Preisänderung verändert. Beispiel: Wenn bei einer Preiserhöhung von 10% die nachgefragte Menge um 20% sinkt, beträgt die Preiselastizität -2 (elastische Nachfrage).



Design Decisions

1. Tech-Stack

- SQLite3 als Datenbanktyp
- SQLAlchemy für den Datenbankzugriff
- Flask als Web-Framework

3. Sicherheit

- Passwort-Hashing mit Werkzeug
- Erhöhte Sicherheit für sensible Informationen

2. Datenbankdesign

- Strukturierte Tabellen für Benutzer, Inhalte und Fortschritt
- erleichtert die Erweiterung

4. Mehr Funktionen

- Test Funktion
- Erweiterte Modulpakete
- Coop Modus

5. Inhalte

- ersten Inhalte ausschließlich Uni bezogen
- ansprechend für Studenten und uns selbst

Aktueller Stand



Features der App

Profilseite: Benutzer können Ihren Fortschritt einsehen, Punkte sammeln und ihre Tests verwalten

Shop: Tests können mit Punkten erworben werden, die durch Lernen vermehrt werden

Module: Inhalte aus Bereichen wie VWL, Rechnungswesen, Wirtschaftsmathematik und Wirtschaftsrecht sind verfügbar

Aktueller Stand



Tests: Der Inhalt von abgeschlossenen Tests kann betrachtet oder neu gestartet werden

Design: Benutzerfreundliche, minimalistische Benutzeroberfläche mit klarer Navigation zwischen Lernen, Shop und Profil

Punkte-Mechanik: Engagement wird durch Punkte belohnt, die den Fortschritt fördern



Weiterentwicklung

Wie geht es weiter?

1. Web Design aktualisieren (Bildern)
2. Coop Modus erstellen
3. Modulpakete hinzufügen
4. Projektdokumentation abschließen



*ki generiertes Bild



Vielen Dank für eure Aufmerksamkeit



KnowHub