

Требования к проекту

1. Введение

Best Exchange Rates – desktop приложение, предназначенное для получения актуальных данных о курсах валют. Программа сможет отобразить для выбранной валюты наиболее выгодные курсы покупки и продажи. Так же программа отобразит банки, которые предлагают такой курс. Однако программа не сможет гарантировать наличие данной валюты в банке.

2. Требования пользователя

2.1 Программные интерфейсы

- Язык программирования: Java
- Платформа: JavaFX
- Внешние библиотеки и сервисы: <http://finance.tut.by/kurs/>

2.2 Интерфейс пользователя

Взаимодействие с пользователем будет простое, интуитивное. Пользователю будет предложено выбрать валюту, курс которой он хочет посмотреть.

The mockup shows a window titled "Best extange rates". It contains a search section with the text "Выберите валюту:" followed by a text input field and a "Найти" button. To the right of the button is the text "Банки:". Below the search section is the text "Результаты:". Underneath this is a table with two columns: "Покупка" and "Продажа". The first row of the table contains two empty input fields, each followed by a small downward arrow icon. To the right of the table is a large empty rectangular box.

Best extange rates	
Выберите валюту: <input type="text"/> <input type="button" value="Найти"/>	
Банки:	
Результаты:	
Покупка	Продажа
<input type="text"/>	<input type="text"/>

2.3 Характеристики пользователей

Разрабатываемый программный продукт рассчитан на все возможные группы пользователей, вне зависимости от рода их деятельности.

2.4 Предположения и зависимости

Программа полностью зависит от сервера tut.by. В случае каких-либо неполадок на сервере, связанных с некорректной работой курсов валют, программа работать не будет.

3. Системные требования

Программа будет реализована на языке Java. Данный язык является кроссплатформенным. Значит приложение будет работать на любой ОС. Обязателен доступ в интернет.

3.1 Функциональные требования

1. Проектирование пользовательского интерфейса.
2. Проектирование методов взаимодействия с внешним сервисом.
3. Проектирование способа хранения пользовательской информации.
4. Разработка и тестирование вышеперечисленных компонентов.
5. Объединение разработанных компонентов в единую систему.

3.2 Нефункциональные требования

1. Простота пользовательского интерфейса. Интерфейс приложения должен быть максимально упрощен, чтобы пользователю было легче использовать данный продукт.
2. Эффективность по времени. Данные должны предоставляться быстро. Пользователь не должен терять время на ожидание.
3. Совместимость. Приложение должно быть кроссплатформенным чтобы правильно функционировать на разных операционных системах.