

Gemüsegarten Simulator

EIA2 Endabgabe

Anleitung

Die Gemüsegarten-Simulation wurde für den Firefox Browser mit einer Auflösung von 1920x1080 erstellt.

Nach dem das Programm gestartet wurde muss das Startkapital und die Schwierigkeitsstufe gewählt werden. Anschließend kann man den Simulator starten.

Nun sieht man das Feld, den Market und die Eigenschaftsleiste.

Zuerst wählt man eine Pflanze der Wahl, welche man pflanzen möchte. Anschließend klickt man das Feld an, welches man bepflanzen möchte. Hier entsteht eine neue Pflanze, welche man wässern und düngen muss. Den Status der Pflanze sieht man im Feld der Pflanze. Wird die Pflanze von einem Parasiten befallen, so muss diese mit Pestiziden behandelt werden. Passiert das nicht, so stirbt die Pflanze. Die Pflanze stirbt auch, wenn sie über/unter - wässert oder über/unter-düngt wird.

Wird die Pflanze richtig behandelt, so kann sie reifen und geerntet werden. Mit der Ernte wird die fertige Frucht direkt zu einem aktuellen Marktpreis verkauft. Die Einkaufspreise der Samen ändert sich ebenfalls stetig.

Wasser kostet nichts, da dieses mit dem Gießen dem Boden wieder zugeführt wird. Eine tote Pflanze muss auch geerntet und dadurch entsorgt werden, damit das Feld wieder bereit zur Bepflanzung ist.

Wirtschafte gut mit den Rohstoffen, und versuche möglichst viel Ausbeute durch effizientes Pflanzen zu erlangen. Die Eigenschaften der Pflanzen kann man in der rechten Leiste nachlesen.