

Московский авиационный институт
(национальный исследовательский университет)

Факультет информационных технологий и прикладной
математики

Кафедра вычислительной математики и программирования

Лабораторная работа №6 по курсу «Дискретный анализ»

Студент: И. Д. Черненко
Преподаватель: А. А. Кухтичев
Группа: М8О-306Б
Дата:
Оценка:
Подпись:

Москва, 2021

Лабораторная работа №6

Задача: Необходимо разработать программную библиотеку на языке C или C++, реализующую простейшие арифметические действия и проверку условий над целыми неотрицательными числами. На основании этой библиотеки нужно составить программу, выполняющую вычисления над парами десятичных чисел и выводящую результат на стандартный файл вывода.

Список арифметических операций:

Сложение (+).

Вычитание (-).

Умножение (*).

Возведение в степень ().

Деление (/).

В случае возникновения переполнения в результате вычислений, попытки вычесть из меньшего числа большее, деления на ноль или возведения нуля в нулевую степень, программа должна вывести на экран строку Error.

Список условий:

Больше (>).

Меньше (<).

Равно (=).

В случае выполнения условия программа должна вывести на экран строку true, в противном случае — false.

Количество десятичных разрядов целых чисел не превышает 100000. Основание выбранной системы счисления для внутреннего представления «длинных» чисел должно быть не меньше 10000.

1 Описание

Число хранится в векторе с базой длинного числа 1000000000. Элемент вектора - это одна цифра в 1000000000-ой системе счисления. Для удобства выполнения операций разряды числа хранятся в векторе в обратном порядке.

Сложение реализовано столбиком: начинаем с младших разрядов, складываем цифры, стоящие в этих разрядах, и прибавляем к сумме остаток от сложения предыдущих разрядов. Записываем остаток от деления этой суммы на базу в ответ, при этом новым остатком будет являться частное суммы и базы. Сложность операции сложения $O(\max(n, m))$, где n - количество разрядов в первом числе, m - количество разрядов во втором числе.

Вычитание реализовано столбиком: начинаем с младших разрядов, вычитаем цифры, стоящие в этих разрядах, а также вычитаем цифру, которую занимали в предыдущем вычитании. Если разность получилась отрицательная, то прибавляем к полученной разности базу, тем самым занимаем единицу из следующего разряда. Вычитание не предполагает что в результате получится отрицательное число. Сложность операции вычитания $O(n)$, где n - количество разрядов в уменьшаемом числе.

Умножение реализовано столбиком: Для i -го разряда второго числа ($i = 0..m - 1$) происходит умножение на каждый разряд j первого числа ($j = 0..n - 1$). Полученное произведение i -го разряда второго числа и j -го разряда второго числа складывается с остатком предыдущего умножения. $i + j$ -й разряд результирующего вектора увеличивается на частное от деления этой суммы на базу. А новым остатком будет являться результат деления суммы на базу. Сложность операции умножения столбиком равна $O(n * m)$, где n - количество разрядов в первом числе, m - количество разрядов во втором числе.

Деление реализовано уголком: На каждой итерации имеем текущее значение, которое пытаемся уменьшить на максимально большое количество раз делимым, это количество вычисляется бинарным поиском. Сложность операции деления: $O(n * m * \log(BASE))$.

Возведение в степень имеет сложность $O(n^2 * m^2 * \log(m))$, где n - число, возводимое в степень, m - степень.

Операции сравнения осуществляются поразрядно и имеют сложность $O(n)$.

2 Исходный код

Функция или метод	Описание
Compare(const TLongNumb &first, TLongNumb &second)	сравнение чисел
PowAssist(TLongNumb &n, TLongNumb &exp)	вспомогательная функция
DltLeadZero()	удаление ведущих нулей
ColumnMult(TLongNumb &first, TLongNumb &second)	умножение столбиком
SmallMult(TLongNumb &first, TLongNumb &second)	умножение на малое
RightShift()	правый сдвиг
Div(TLongNumb &first, TLongNumb &second)	деление

```

1  #include <iostream>
2  #include <cmath>
3  #include <iomanip>
4  #include <cstdlib>
5  #include <algorithm>
6  #include <exception>
7  #include <vector>
8
9  class TLongNumb {
10     std::vector<unsigned long long> longNumber;
11     const unsigned long base = 1000*1000*1000;
12
13 public:
14     TLongNumb() = default;
15     TLongNumb(const std::string &str);
16     TLongNumb(const TLongNumb &ln);
17     TLongNumb &operator=(const TLongNumb &second);
18     bool operator<(const TLongNumb &second);
19     bool operator>(const TLongNumb &second);
20     bool operator==(const TLongNumb &second);
21     bool operator<=(const TLongNumb &second);
22     bool operator>=(const TLongNumb &second);
23
24     friend TLongNumb Pow(TLongNumb &n, const TLongNumb &exp);
25     friend TLongNumb operator+(const TLongNumb &first, const TLongNumb &second);
26     friend TLongNumb operator-(const TLongNumb &first, const TLongNumb &second);
27     friend TLongNumb operator*(const TLongNumb &first, const TLongNumb &second);
28     friend TLongNumb operator/(const TLongNumb &first, const TLongNumb &second);
29     friend std::ostream &operator<<(std::ostream &out, const TLongNumb &num);
30
31 private:
32     friend int Compare(const TLongNumb &first, const TLongNumb &second);
33     friend TLongNumb PowAssist(TLongNumb &n, const TLongNumb &exp);
34     void DltLeadZero();
35     friend TLongNumb ColumnMult(const TLongNumb &first, const TLongNumb &second);
36     friend TLongNumb SmallMult(const TLongNumb &first, const TLongNumb &second);
37     void RightShift();
38     friend TLongNumb Div(const TLongNumb &first, const TLongNumb &second);
39 };

```

3 Консоль

```
zebr@DESKTOP-T2MUUB0:/mnt/d/Study/DA_lab6/cmake-build-debug$ ./DA_lab6
38943432983521435346436
354353254328383
+
9040943847384932472938473843
2343543
-
972323
2173937
>
2
3
-
38943433337874689674819
9040943847384932472936130300
false
Error
```

4 Выводы

Выполнив шестую лабораторную работу по курсу «Дискретный анализ», я научился реализовывать различные операции с длинной арифметикой. Кроме того стоит отметить что данное задание оказалось во многих моментах очень интуитивным, так как многие операции выполнялись с помощью алгоритмов, которые похожи на действия с числами, делающиеся вручную. Длинные числа применяются во многих областях науки и техники, надеюсь знания полученные в ходе этой лабораторной пригодятся мне в будущем.

Список литературы

- [1] Длинная арифметика - Хабр
URL: <https://habr.com/ru/post/172285/>
(дата обращения: 30.02.2021).
- [2] StackOverflow
URL <https://stackoverflow.com/questions/45649540/45649702>
(дата обращения: 30.02.2021).
- [3] github
URL <https://gist.github.com/ar-pa/957297fb3f88996ead11>
(дата обращения: 30.02.2021).
- [4] github
URL <https://github.com/toshunster/MAI-da/tree/master/lab6>
(дата обращения: 30.02.2021).