

Урок №1

# Вводная лекция

на которой расскажут про курс, что такое интернет, чем интернет отличается от www, архитектуры современных веб-приложений, и расскажут про питон.

7 сентября 2020 года

Антон Кухтичев



- Цель курса — разработать современное и молодёжное веб-приложение;
- Разработка — индивидуальная, без команд;
- 14 лекций;
- 14 лабораторных работы;
- 1 курсовая работа;
- 1 экзамен;
- За каждую ЛР можно получить 10 баллов;
- За все ЛР можно получить  $10 * 14 = 140$  баллов;



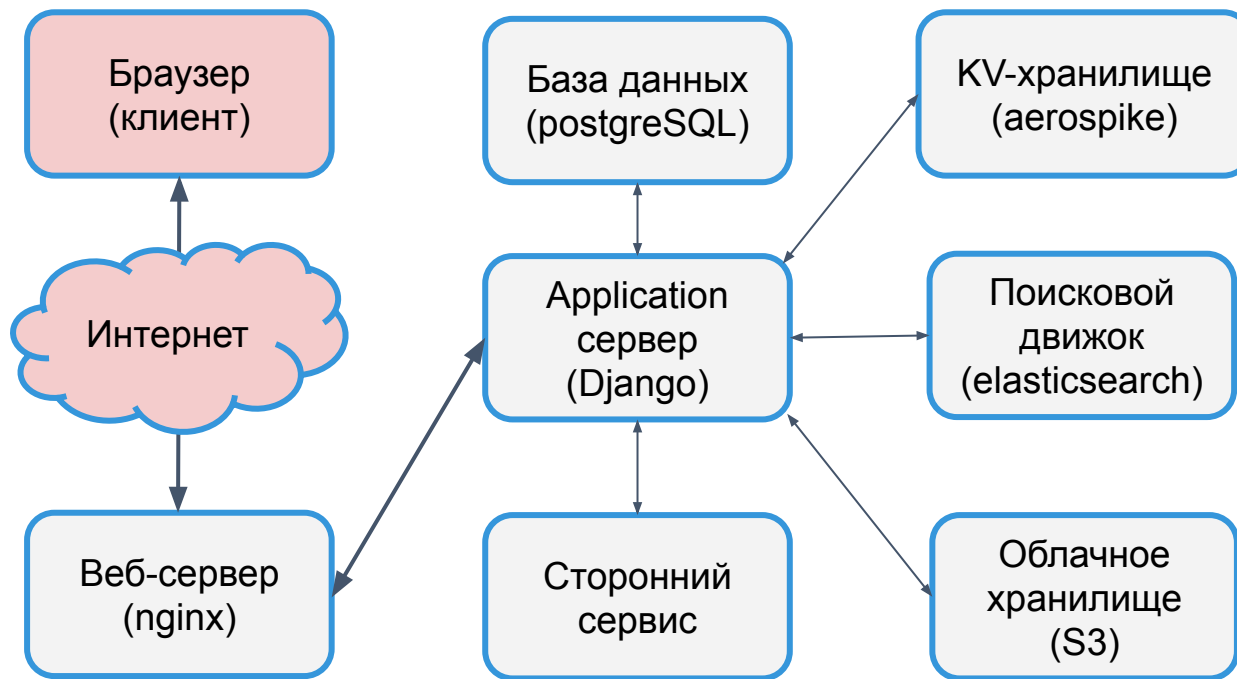
- Кухтичев Антон Алексеевич,
- Окончил МАИ в 2012 году,
- Работаю в Mail.Ru Group с 2011 года;
- Преподаю:
  - в МАИ с 2013 года принимаю лабораторные работы по курсу «Дискретный анализ»,
  - в 2018-2020 гг. в МФТИ вёл лекции по курсу «Backend разработка» (от Mail.Ru Group),
  - в 2019-2020 гг. в МИФИ вёл лекции по курсу «Backend разработка» и «Углублённый Python» (от Mail.Ru Group),
  - с 2020 года в МГУ веду лекции по курсу «Углублённый C++» (от Mail.Ru Group),
  - с 2020 года в МАИ веду лекции по курсу «Программная инженерия».

# Коротко о программе



- Введение в веб, интенсив по Python;
- Понятие HTTP, веб-сервера;
- Django, Application Server;
- JSON, API, REST, RPC;
- Работа с СУБД;
- Авторизация;
- Работа с файлами;
- Контейнеризация;
- Тестирование;
- Real-time сообщения;
- Микросервисная архитектура;
- Поисковый движок и KV-хранилища в веб-приложении;
- Развертывание приложений в Internet.

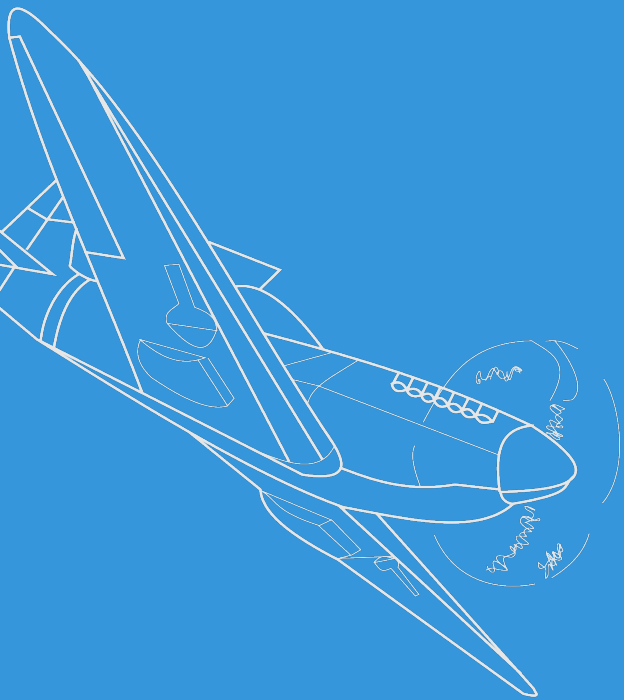
# Шаблон курсового проекта



---

## Содержание занятия

1. Что такое интернет и www;
2. Архитектура современных веб-приложений;
3. Установка Ubuntu, Git, Python, Django;
4. Интенсив по Python;
5. Домашнее задание;



# Интернет vs. WWW

---

## Занимательный факт

**«Правило:** слово *интернет* пишется с маленькой буквы и склоняется по падежам»

— Артемий Лебедев. «Ководство», §55. Как писать слово интернет.





# Интернет vs. WWW



**Интернет** — глобальная сеть передачи данных.

Протоколы:

- HTTP, SSH, P2P — прикладные протоколы;
- DNS — система имён;
- TCP — надёжная последовательная передача данных;
- IP — глобальная адресация, передача в гетерогенной среде.

# Интернет vs. WWW



WWW — множество взаимосвязанных документов, располагающихся на машинах, подключённых к интернету.

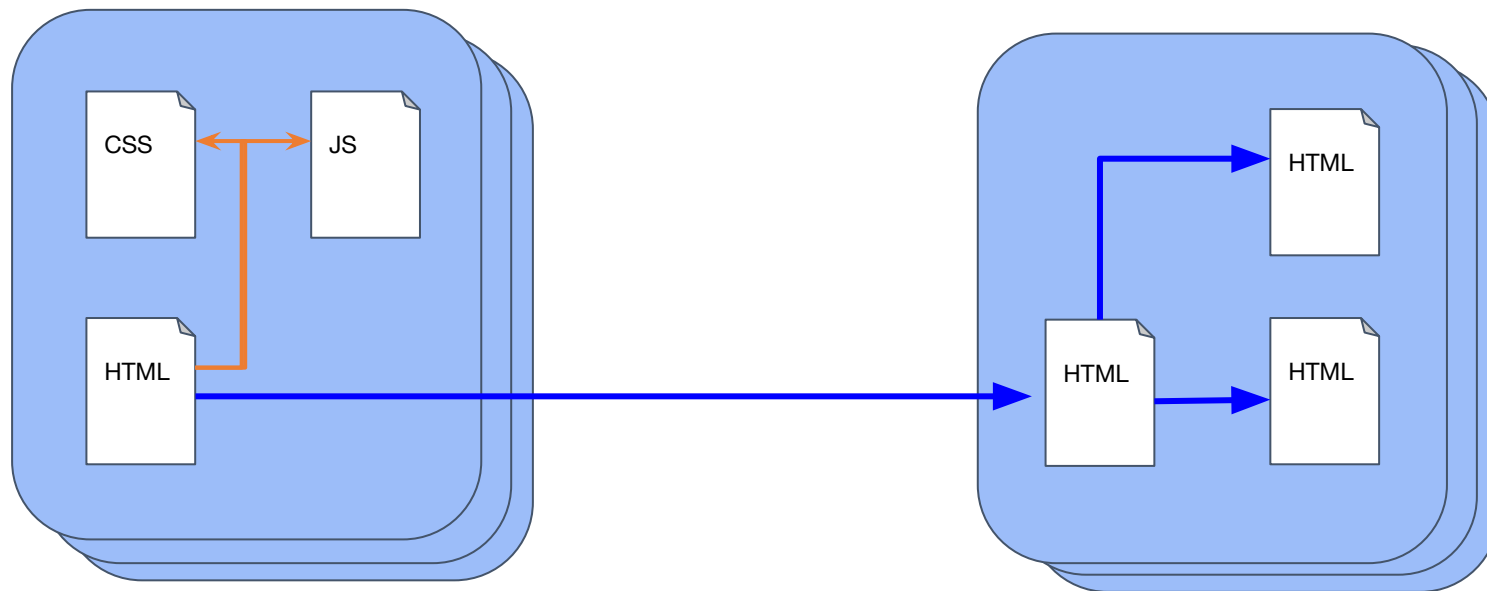
WWW — набор протоколов, серверного и клиентского ПО, позволяющих получать доступ к документам.

# Интернет vs. WWW



duckduckgo.com

en.wikipedia.org



Гиперссылка → Ресурс →  
а

# Клиент-серверная архитектура



Веб-клиенты работают на компьютерах конечных пользователей. Задача веб-клиентов состоит в получении и отображении документов.

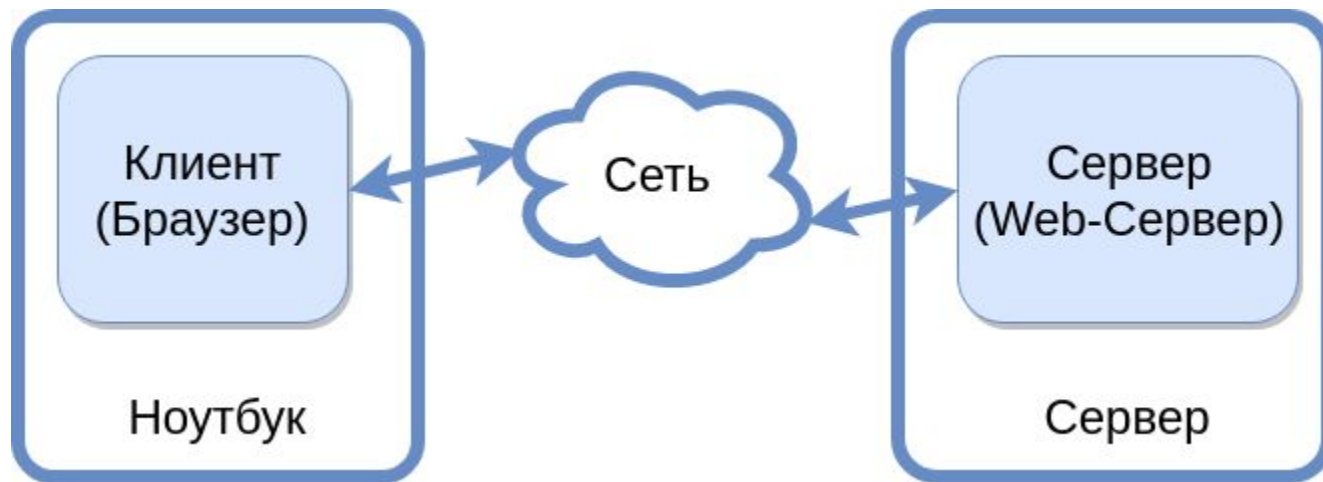
Веб-сервера работают (как правило) на серверах в датацентрах. Их задача заключается в хранении (или генерации) и отдачи документов.

# Преимущества подхода



- Открытый протокол;
- Стандартный клиент;
- Прозрачный способ взаимодействия веб-приложений между собой;
- Распределённая и масштабируемая система.

# Клиент-серверная архитектура





# Веб-клиенты

Что такое веб-клиент. Разновидности веб-клиентов.  
Браузеры.

# Разновидности web-клиентов



- Библиотеки в ЯП: libcurl, urllib и т.д.;
- Консольные утилиты: wget, curl, telnet;
- Роботы: поисковики, вредоносные скрипты;
- Браузеры:
  1. Полноценные: firefox, chrome и т.д.
  2. Встроенные: web-view, webkit и т.д.



# Особенности библиотек веб-клиентов



- Предоставляют максимум опций для работы с HTTP;
- Осуществляют кодирование/декодирование данных;
- Перенаправления, куки - опционально;

Назначение: используются внутри других программ для простоты работы с HTTP.

# Назначение консольных клиентов



- Автоматизация в shell-скриптах;
- Создание статической копии сайта;
- Отладка веб-приложений.

# Пример отладки



Простейший GET-запрос

```
curl -v 'https://python.org/'
```

POST-запрос

```
curl -v -d POST -L -H 'User-agent: curl' 'https://python.org/'
```

# Браузер



**Браузер** — это программа с графическим интерфейсом, которая позволяет html-документы.

Основное назначение браузера — отображение HTML страниц.

Однако, возможности современных браузеров огромны.  
Существуют операционные системы и 3D-игры, работающие  
внутри браузеров!

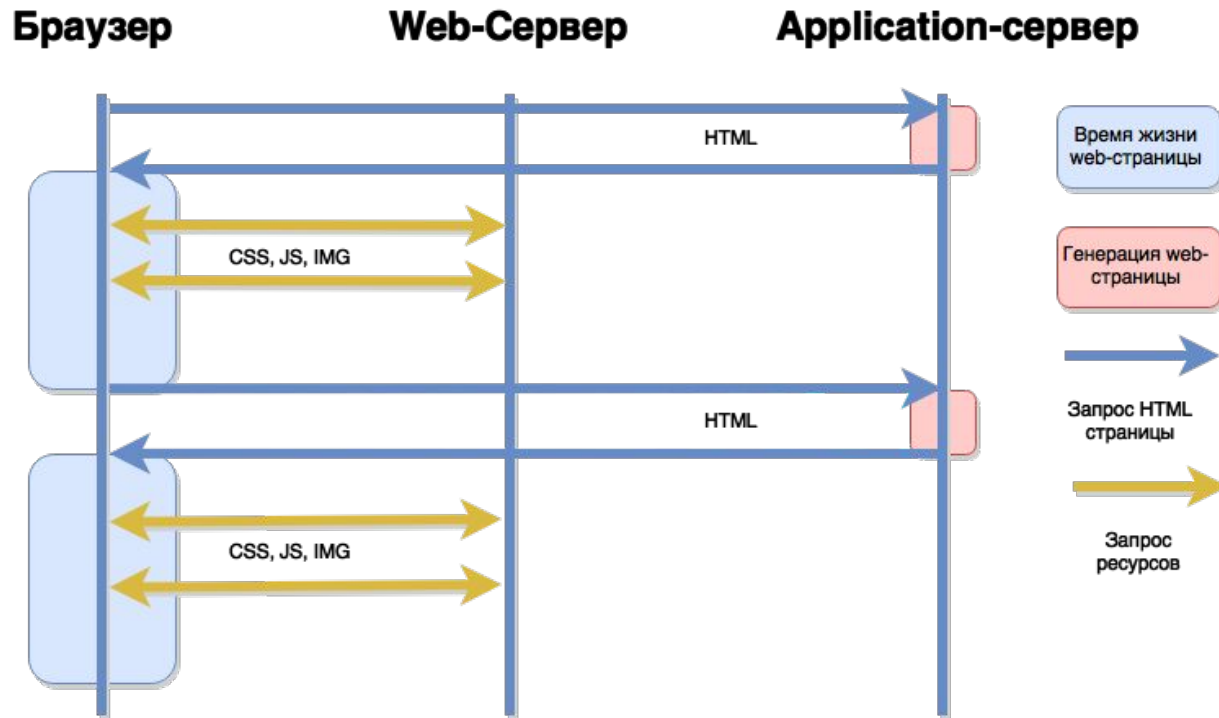
[www.evolutionoftheweb.com](http://www.evolutionoftheweb.com)

# Сценарий работы классического веб-приложения



- Пользователь вводит URL;
- Браузер загружает Web страницу — HTML документ;
- Браузер анализирует (parse) HTML и загружает доп. ресурсы;
- Браузер отображает (rendering) HTML страницу;
- Пользователь переходит по гиперссылке или отправляет форму;
- Цикл повторяется.

# Сценарий работы классического веб-приложения

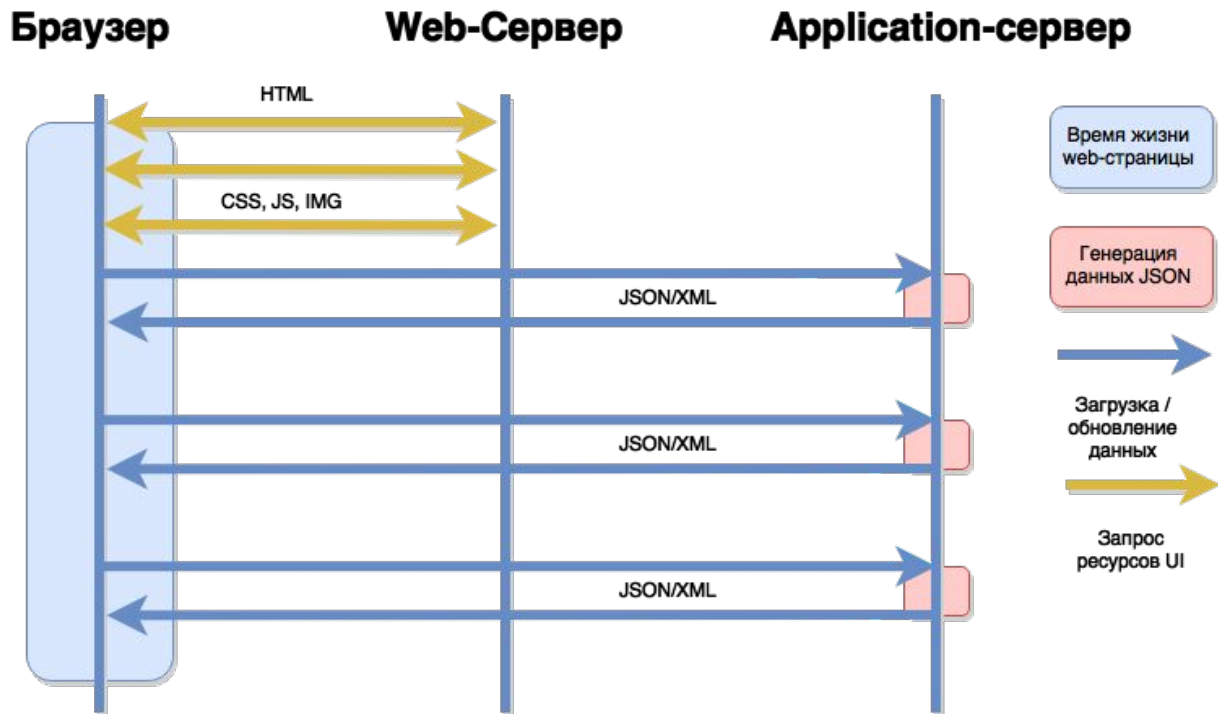


# Сценарий работы современного веб-приложения



- Браузер загружает Web страницу, ресурсы и отображает её;
- JavaScript загружает данные с помощью AJAX запросов;
- JavaScript обеспечивает полноценный UI на странице;
- Пользователь взаимодействует с UI, что приводит к вызову JavaScript обработчиков;
- JavaScript обновляет данные на сервере или загружает новые данные, используя AJAX.

# Сценарий работы современного веб-приложения

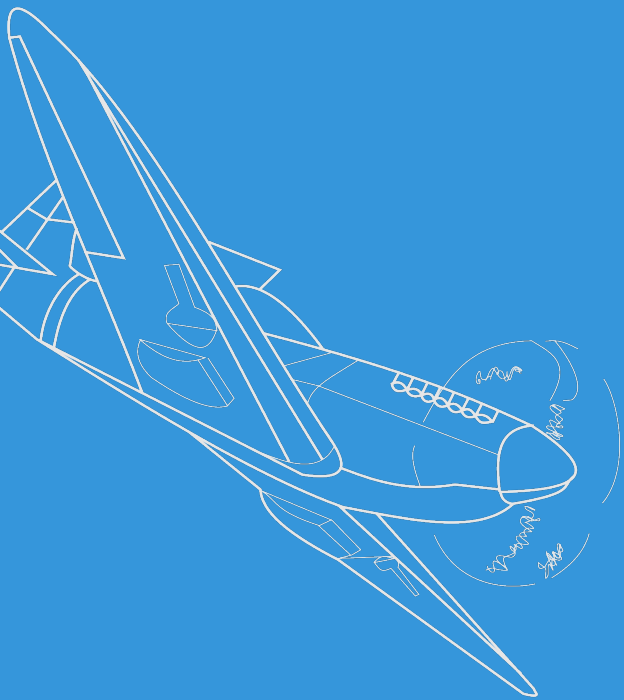




# Особенности современных веб-приложений



- UI находится на 1 или нескольких страницах (single page)
- UI полностью статичен: HTML, CSS, JS - статические файлы
- Логика UI полностью работает на стороне клиента
- Используется шаблонизация в JavaScript
- Application сервер возвращает чистые данные (JSON или XML, а не HTML)



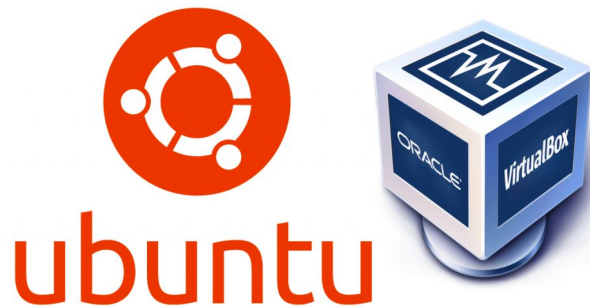
# Установка рабочей среды

Как установить Ubuntu, Python, работать с git,  
устанавливать библиотеки.

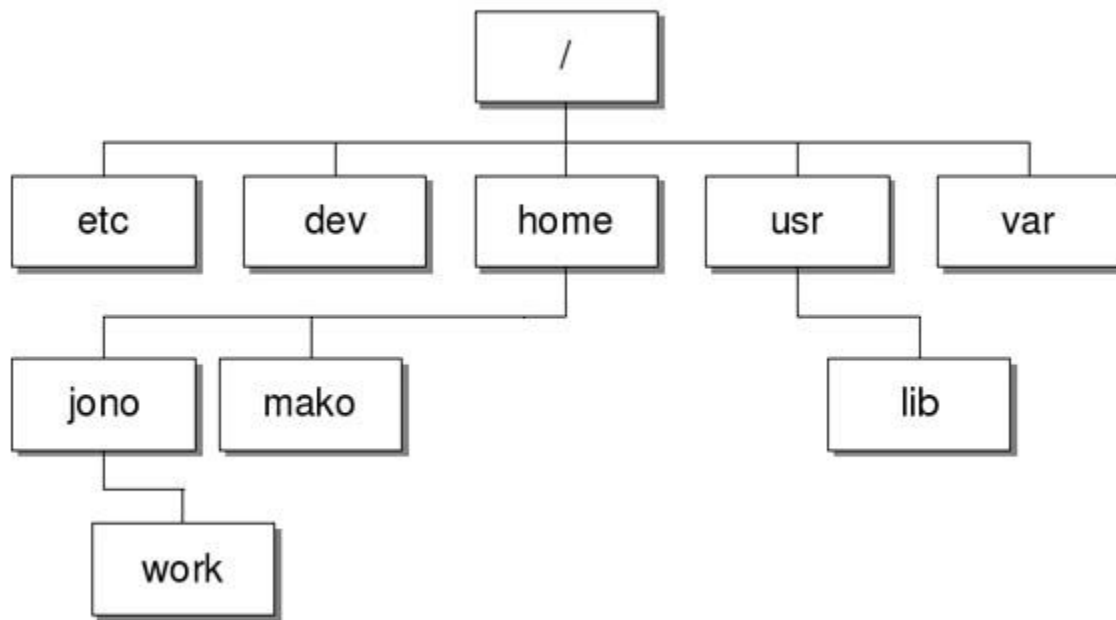
# Устанавливаем Ubuntu



- Скачиваем VirtualBox  
<https://www.virtualbox.org/wiki/Downloads>
- Скачиваем образ Ubuntu  
<https://www.ubuntu.com/download/desktop>  
...
- Profit!



# Структура директорий Linux



# Установка программ в Linux



1. `sudo apt install git` # установить известную программу
2. `sudo apt search Django` # поискать среди доступных
3. `sudo apt remove git` # удалить программу
4. `sudo apt purge nginx` # удалить программу и все её файлы

**apt** - пакетный менеджер Ubuntu (yum, pacman, emerge...)

**sudo** - временное повышение привелегий до root

В репозиториях ОС обычно не самые свежие программы.

# Основные утилиты в Linux



`cd` - поменять директорию (change directory);  
`ls` - вывести список файлов;  
`mkdir` - создать папку;  
`pwd` - абсолютный путь до текущей директории;  
`rm` - удалить файл;  
`cp` - копировать файл;  
`mv` - переместить;  
`tree` - содержимое текущей директории в виде дерева;  
`man` - документация.



1. `git init` # создать новый репозиторий  
# или
2. `git clone git@github.com:nuf/quack.git` # клонировать
3. `git status` # посмотреть статус файлов
4. `git add some_file some_dir` # добавить файлы в индекс
5. `git commit` # сформировать новый коммит
6. `git push` # отправить изменения в github
7. `git pull` # получить последние изменения

# Работа с Git. Как назвать репозиторий?



Шаблон имени:

YYYY-MAI-Backend-N-LAST\_NAME

YYYY - год

N - первая буква имени

LAST\_NAME - фамилия

Пример: 2020-MAI-Backend-A-Kukhtichev



# Содержимое .gitignore



1. venv/
2. \*.pyc
3. \*.swo
4. \*.swp

# Установка библиотек Python (1)



1. `# Устанавливаем pip3`
2. `sudo apt install python3-pip`
3. `# А затем уже библиотеки Python`
4. `sudo pip3 install Django==2.2 # в систему`
5. `pip3 install --user py.test # или только для себя`
6. `# Или ...`

# Использование VirtualEnv

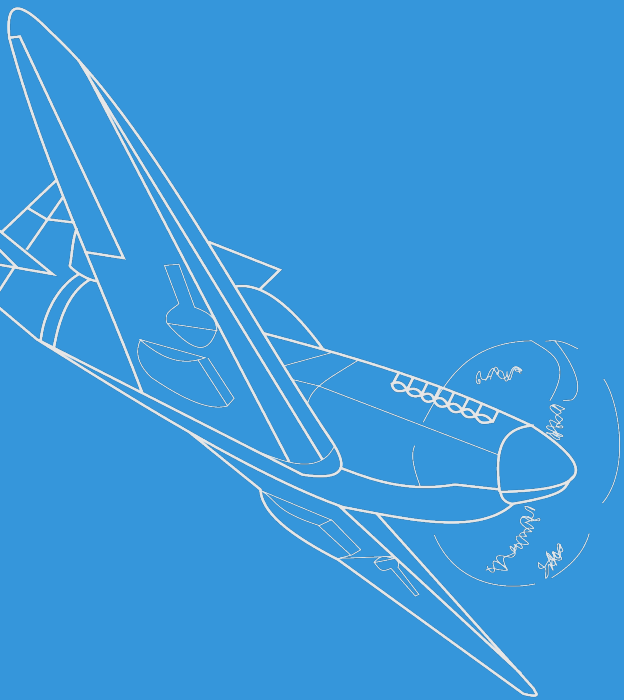


1. `# Переходим в директорию проекта`
2. `cd /home/nuf/quack`
3. `# Возможно потребуется сделать ещё вот это вот`
4. `sudo apt-get install python3-venv`
5. `# Создаем виртуальное окружение в директории venv`
6. `python3 -m venv venv`
7. `# "Активируем" его`
8. `source ./venv/bin/activate`

# Установка библиотек Python (2)



1. `# Устанавливаем необходимые библиотеки в venv`
2. `pip install Django==2.2.5 pytest psycopg2`
3. `# "Запоминаем" версии установленных библиотек`
4. `pip freeze > requirements.txt`



# Интенсив по Python

Краткий экскурс, синтаксис, типы, структура программы.

Интерпретируемый язык с динамической типизацией и автоматической сборкой мусора.

Python - название спецификации языка

Реализации:

- CPython
- IronPython (DotNet)
- PyPy

<https://github.com/python/cpython>

<https://www.python.org/doc/>



Гвидо Ван Россум  
(создатель языка Python)

# Начинаем программировать >>>



```
python
Python 3.6.2 (v3.6.2:5fd33b5926, Jul 16 2017,20:11:06)
[GCC 4.2.1 (Apple Inc. build 5666) (dot 3)]
on darwin
Type "help", "copyright", "credits" or
"license" for more information.
>>> 2 * 3
6
>>> help(print)
>>> exit()
# Запуск скрипта
python file_name.py
```

# Переменные



```
num = 1 # операция присваивания переменной  
        # num значения 1
```

```
# допустимые символы: буквы, цифры, _  
# НО: начинается с буквы или _
```

```
# допустимо:
```

```
num = 1  
_num = 1  
__num = 1  
num35num35 = 1  
first_num = 1
```

```
# неверно:
```

```
1num = 1
```





## Целые числа (int)

```
num = 42
num = 42_000_000 # начиная с python 3.6
>>> print(type(num))
<class 'int'>
```

## Вещественные числа (float)

```
float_num = 3.14
float_num = 3.14e2 # 3.14 умножить на 10 в степени 2
```

## Конвертация типов

```
float_num = float(num)
```



## Комплексные числа (complex)

```
num = 14 + 1j # num.real, num.imag - для доступа  
              # до реальной и мнимой частей
```

## Основные операции с числами

+ - \* / \*\* % //

```
>>> 6 * 6.0
```

```
36.0
```

```
>>> 36 / 6
```

```
6.0 # результат деления всегда вещественный
```

```
>>> 8 / 0 # ZeroDivisionError
```

```
# % - остаток от деления
```

```
# ** - возведение в степень
```

```
# // - целочисленное деление
```



## Строки

```
some_str = 'Valid'  
some_str2 = "Valid too"  
some_str3 = """Valid as well"""  
some_raw_str = r'Valid raw str'
```

## Операции со строками

```
'Hello' + ' world'  
'hello ' * 3  
'hello'[1:4] # 'ell'  
'hello'[::-1] # 'olleh'  
len('hello') # 5
```



## Форматирование строк

```
>>>'%s do not like this method' % ('I')
'I do not like this method'
>>>'{} method is much {}'.format('I', 'better')
'This method is much better'
>>>'{name} likes {what} most of all'.format(
    name='Anton',
    what='this method'
)
#f-строки >= python 3.6
attribute = 'new'
>>> f'This method is {attribute} in Python 3.6'
```



## Форматирование строк

```
>>>'%s do not like this method' % ('I')
'I do not like this method'
>>>'{} method is much {}'.format('This', 'better')
'This method is much better'
>>>'{name} likes {what} most of all'.format(
    name='Anton',
    what='this method'
)
#f-строки >= python 3.6
attribute = 'new'
>>> f'This method is {attribute} in Python 3.6'
```

# Конструкции управления потоком



If ... elif ... else

```
welcome_str = 'Hello, System, this is Nick'
if 'Nick' in welcome_str:
    print('This is Nick')
elif 'Mary' in welcome_str:
    print('This is Mary')
else:
    print('Unknown person detected!')
```

# аналог тернарного оператора

```
person_name = None # объект типа NoneType
test_text = person_name if person_name else 'Name'
```

# Конструкции управления потоком



**while**

```
i = 0
while i < 100:
    i += 1
print(i) # 100
```

**range**

```
for i in range(3):
    print(i) # 0 1 2
```

**pass** # определяет пустой блок

**break** # выход из цикла досрочно

**continue** # перейти к следующей итерации цикла



## Списки

```
empty_list = []
empty_list = list()
none_list = [None] * 10
user_list = [['Anton', 5.5], ['Gennady', 6.9]]
len(user_list)
user_list[0]
user_list[0:]
new_user_list = user_list[:] # скопирует список в
НОВЫЙ
user_list.append(['Oleg', 3.2])
user_list.extend(['Valentin', 5.7])
del user_list[2]
```





**Кортежи** - неизменяемые списки

```
empty_tuple = ()  
empty_tuply = tuple()  
immutables = ('int', 'str', 'tuple')
```

Кортежи хэшируемы и могут использоваться в качестве ключей словаря



## Словари

```
empty_dict = ()
empty_dict = dict()
teachers = {
    'Math': 'Kate Johnson',
    'English': 'David Lewis'
}
teachers['Math'] # Kate Johnson
teachers.get('Math', 'Unknown')
teachers['Chemistry'] = 'Julia White'
teachers.update({'Chemistry': 'Nolan Black'})
del teachers['Math']
'Chemistry' in teachers # True
for i in teachers:
    print(i) # итерируемся по ключам словаря
```



```
def multiply(a, b):  
    '''Multiply a by b'''  
    return a * b  
multiply.__doc__ - docstring для функции
```



```
isinstance(3, int) # проверка на принадлежность классу
```

```
# объявляем пустой класс
```

```
class Human(object):  
    pass
```

```
print(dir(Human)) # методы
```

```
class Planet(object):
```

```
    count = 0 # экземпляр класса
```

```
    def __init__(self, name):
```

```
        self.name = name # атрибут экземпляра
```

```
    def __str__(self):
```

```
        return self.name
```

```
planet = Planet('Earth') # создаем экземпляр класса
```

# Побудительный пример



```
>>> import requests
>>>
>>> data = {
...     'name1' : 'value1',
...     'name2': 'value2',
... }
>>> headers = {
...     'cache-control': "no-cache",
... }
>>> url = 'https://python.org/'
>>> response = requests.get(url, headers=headers, data=data)
>>> print(response.text[:10]) # первые 10 символов ответа.
```

# Домашнее задание №1



1. Завести репозиторий на github, установить Python ( $\geq 3.6$ ) - 2 балла;
2. Создать виртуальное окружение для Python и установить Django (2.2.5) - 1 балл;
3. Описать зависимости в `requirements.txt` - 1 балл;
4. Создать правильный `.gitignore` файл и оформить изменения в виде отдельных осмысленных коммитов - 1 балл;
5. Написать реализацию LRU-cache на языке Python - 5 баллов.

# Домашнее задание №1



```
# cache.py
```

```
class LRUCache:
    def __init__(self, capacity: int=10) -> None:
        pass

    def get(self, key: str) -> str:
        pass

    def set(self, key: str, value: str) -> None:
        pass

    def rem(self, key: str) -> None:
        pass
```

## Домашнее задание №1



```
from cache import LRUCache

cache = LRUCache(100)
cache.set('Jesse', 'Pinkman')
cache.set('Walter', 'White')
cache.set('Jesse', 'James')
cache.get('Jesse') # вернёт 'James'
cache.rem('Walter')
cache.get('Walter') # вернёт ''
```



---

## Рекомендуемая литература

[Виртуальное окружение](#)

[Github](#)

[Virtual Box](#)

[Тут берём LTS Ubuntu \(например  
18.04\)](#)

Для саморазвития (опционально)

[Чтобы не набирать двумя  
пальчиками](#)



Спасибо за  
внимание!

**Антон Кухтичев**



[a.kukhtichev@mail.ru](mailto:a.kukhtichev@mail.ru)



[@toshunster](https://www.instagram.com/toshunster)