## Московский Авиационный Институт (Национальный исследовательский Университет)

Факультет: «Информационные технологии и прикладная математика» Кафедра: 806 «Вычислительная математика и программирование»

# Лабораторная работа по курсу «ООП»

### **Тема: Проектирование структуры классов.**

Студент:	Черненко И.Д
Группа:	М80-206Б-18
Преподаватель:	Журавлев А.А.
Вариант:	24
Оценка:	
Дата:	

Москва 2019

#### 1. Код программы на языке С++:

#### main.cpp

```
#include <iostream>
#include "factory.h"
#include "editor.h"
void crt(editor& edit) {
  std::string tmp;
  std::cin >> tmp;
  edit.crt_doc(tmp);
}
void load(editor& edit) {
  std::string tmp;
  std::cin >> tmp;
  try {
     edit.load_doc(tmp);
  } catch (std::runtime_error& e) {
     std::cout << e.what();</pre>
  }
}
void save(editor& edit) {
  std::string tmp;
  try {
     edit.save_doc();
  } catch (std::runtime_error& e) {
     std::cout << e.what();
}
void add(editor& edit) {
  factory fac;
  try {
     std::shared_ptr<figure> newElem = fac.new_figure(std::cin);
     edit.add_doc(newElem);
  } catch (std::logic_error& e) {
     std::cout << e.what() << '\n';
  }
}
void rmv(editor& edit) {
  int index;
  std::cin >> index;
```

```
try {
     edit.delete_doc(index);
  } catch (std::logic_error& err) {
     std::cout << err.what() << "\n";
}
int main() {
  editor edit;
  std::string command;
  while (true) {
     std::cin >> command;
     if (command == "crt") {
       crt(edit);
     } else if (command == "load") {
       load(edit);
     } else if (command == "save") {
       save(edit);
     } else if (command == "ext") {
       break;
     } else if (command == "add") {
       add(edit);
     } else if (command == "rmv") {
       rmv(edit);
     } else if (command == "prt") {
       edit.prt_doc();
     } else if (command == "undo") {
       try {
          edit.undo();
       } catch (std::logic_error& e) {
          std::cout << e.what();
     } else {
       std::cout << "no such a command\n";
  }
  return 0;
```

### 2. Ссылка на репозиторий на GitHub

https://github.com/IllCher/oop\_exercise\_07

#### 3. Habop testcases.

test\_00: add o 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1

```
undo
save
prt
ext
test_01:
crt buf.txt
add q 0 0 1 1 0 1 0 1
prt
save
undo
load buf.txt
prt
                      4. Результаты выполнения тестов.
test_00:
no doc
no doc
empty history
no doc
no doc
test_01:
0.0
11
01
0 1
0.0
1 1
0 1
01
               4. Объяснение результатов работы программы.
   1) При запуске программы вводится одна из 8 возможных команд в виде
      строки.
   2) crt – создание файла.
   3) ext – корректный выход их программы.
   4) load – загрузка файла.
   5) save – сохранение файла.
   6) add – добавление фигуры.
   7) rmv – удаление фигуры.
   8) prt – печать буфера.
   9) undo – отмена операции.
```

rmv 0

### 5. Вывод.

Выполняя данную лабораторную, я получил опыт проектирования структуры классов с использованием системы сборки scons