Московский Авиационный Институт (Национальный исследовательский Университет)

Факультет: «Информационные технологии и прикладная математика» Кафедра: 806 «Вычислительная математика и программирование»

Лабораторная работа по курсу «ООП»

Тема: Многопоточность.

Студент:	Черненко И.Д
Группа:	М80-206Б-18
Преподаватель:	Журавлев А.А.
Вариант:	24
Оценка:	
Дата:	

Москва 2019

1. Код программы на языке С++:

main.cpp

```
#include <iostream>
#include <memory>
#include <vector>
#include <thread>
#include "factory.h"
#include "figure.h"
#include "subscriber.h"
int main(int argc,char* argv[]) {
  if (argc != 2) {
     std::cout << "not enough arguments\n";
     return 1:
  int buffer_size = std::stoi(argv[1]);
  std::shared_ptr<std::vector<std::shared_ptr<figure>>> buffer =
std::make_shared<std::vector<std::shared_ptr<figure>>>();
  buffer->reserve(buffer_size);
  factory factory;
  std::string cmd;
  subscriber sub;
  sub.processors.push_back(std::make_shared<stream_processor>());
  sub.processors.push_back(std::make_shared<file_processor>());
  std::thread sub_thread(std::ref(sub));
  while (true) {
     std::unique_lock<std::mutex> locker(sub.mtx);
     std::cin >> cmd;
     if (cmd == "+") {
       try {
          buffer->push_back(factory.new_figure(std::cin));
       } catch (std::logic_error &e) {
          std::cout << e.what() << '\n';
          continue;
       if (buffer->size() == buffer_size) {
          std::cout << "Buffer!\n";
          sub.buffer = buffer;
          sub.cond_var.notify_all();
          sub.cond_var.wait(locker, [&](){ return sub.buffer == nullptr;});
          buffer->clear();
     } else if (cmd == "ext") {
       break:
```

```
} else {
    std::cout << "no such a command\n";
}
sub.stop = true;
sub.cond_var.notify_all();
sub_thread.join();
return 0;
}</pre>
```

2. Ссылка на репозиторий на GitHub

https://github.com/IllCher/oop_exercise_08

3. Haбop testcases.

4. Результаты выполнения тестов.

-10

 $\begin{array}{c} 0 \ 0 \\ 0 \ 0 \end{array}$

0 0

 $\begin{array}{c} 0 \ 0 \\ 0 \ 0 \end{array}$

Buffer!

0 0

0 -1

-1 -1

-10

Buffer!

0.0

01

10

Buffer!

-1 -1

-12

2 2

2 -1

4. Объяснение результатов работы программы.

- 1) При запуске программы вводится одна из 2 возможных команд в виде строки.
- 2) + пользователь вводит сначала тип фигуры, потом её координаты.
- 3) ext корректный выход их программы.

5. Вывод.

Выполняя данную лабораторную, я получил опыт работы с потоками в C++, технологией continuous integration.