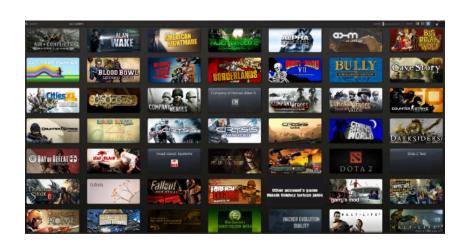
GAMIDON



Integrantes del grupo:

Jorge Illera Rivera

Iker Argulo Galán

Bruno Izaguirre

Oscar Lijerón

Ander Javier Corral

Maria Bogajo

<u>Índice</u>

1. Introducción	3
2. Funciones principales	
2.1. Interfaz principal	
2.2. Registrarse	
2.3. Inicio de sesión	
2.4. Juegos	
3. Conclusión	

1. Introducción

En este proyecto se ha desarrollado un sistema de gestión de videojuegos inspirado en la plataforma "Steam" de manera simplificada. Este sistema permite a los usuarios registrarse e interactuar con los videojuegos disponibles de diversas maneras.

2. Funciones principales

2.1. <u>Interfaz principal</u>

Al acceder al sistema, se presenta la interfaz principal, donde se da la bienvenida a la página de inicio. En esta pantalla, se ofrecen tres opciones: "Registrarse", "Iniciar sesión" o "Juegos".

El usuario puede navegar entre estas secciones haciendo click en la opción deseada.



Imagen 1. Pantalla de Inicio

2.2. Registrarse

En la sección de "Registro", se muestra un formulario que solicita información como nombre, DNI, teléfono, fecha de nacimiento, correo electrónico y contraseña, todos necesarios para completar el proceso de registro.

Cada campo incluye un ejemplo del formato correcto que debe seguirse para ser considerado válido.



Imagen 2. Pantalla de Registro

Si algún campo se rellena incorrectamente o el DNI no pasa la validación (debe ser un DNI real), se muestra un mensaje de error solicitando la corrección del dato, junto con un ejemplo del formato adecuado.

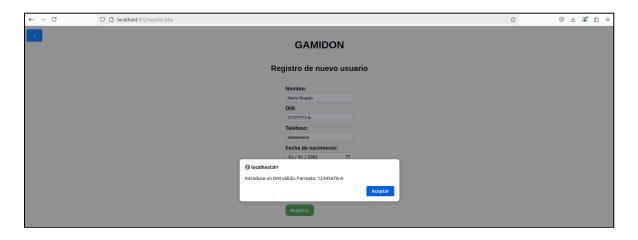


Imagen 3. Error en introducción de dato en campo

Cuando todos los datos son correctos y el usuario hace clic en "Registrar", aparece un mensaje de confirmación indicando que el registro se ha realizado exitosamente.



Imagen 4. Registro exitoso

Para regresar a la pantalla principal, basta con hacer clic en el botón "Atrás" ubicado en la parte superior izquierda.

2.3. <u>Inicio de sesión</u>

En la pantalla de "Inicio de sesión", se solicitan el correo electrónico y la contraseña.

También se ofrece una opción para redirigirse a la pantalla de registro si el usuario aún no está registrado.



Imagen 5. Pantalla de Inicio de Sesión

Si se intenta iniciar sesión con una cuenta no registrada, el sistema muestra un mensaje de advertencia en la parte superior de la pantalla.



Imagen 6. Usuario no registrado

De igual manera, si el correo electrónico es correcto pero la contraseña es incorrecta, se informa al usuario con un mensaje similar.



Imagen 7. Contraseña incorrecta

En caso de que las credenciales sean correctas, el sistema redirige a una pantalla con la información del usuario, donde se ofrece la opción de modificar los datos si lo desea.



Imagen 8. Información del usuario

Al seleccionar "Modificar perfil", se accede a una pantalla similar a la de registro, pero mostrando los datos actuales del usuario, permitiendo cambiar la información.



Imagen 9. Modificar perfil

Si no se realizan cambios y se intenta guardar, se muestra un mensaje indicando que no ha habido modificaciones.



Imagen 10. No modificaciones

En caso de cambios exitosos, se notifica al usuario con un mensaje de confirmación.



Imagen 11. Cambios realizados con éxito

2.4. Juegos

En la sección de "Juegos", se presenta una lista con todos los videojuegos almacenados en la base de datos del sistema, así como la opción de "Añadir un Juego". Al hacer click sobre el título de un juego, se redirige a una página con varias opciones para interactuar con dicho juego.

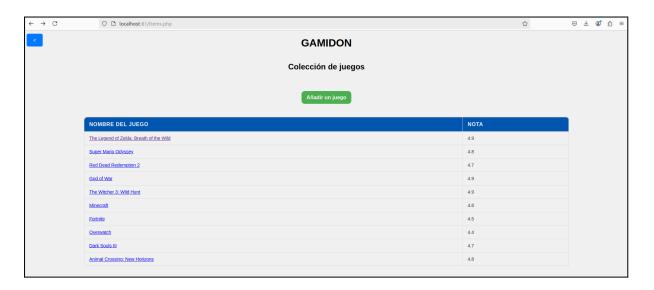


Imagen 12. Pantalla de Juegos

Si se selecciona "Añadir un Juego", el sistema redirige a una pantalla donde se solicitan detalles como nombre, fecha de lanzamiento, puntuación y precio del nuevo juego.



Imagen 13. Añadir juego

Una vez introducidos los datos y confirmado con "Añadir juego", el sistema muestra un mensaje de confirmación y el nuevo juego aparece en la lista.



Imagen 14. Juego añadido con éxito

Al hacer click en el título de un juego, se muestra una ficha técnica con sus detalles, junto con las opciones de "Modificar" o "Eliminar".



Imagen 15. Ficha técnica videojuego

Si se desea modificar, los campos son editables y, tras realizar los cambios, se debe seleccionar "Añadir juego" para guardar las modificaciones. Si no se realizan cambios, el sistema lo indicará con un mensaje; en caso contrario, confirmará que las modificaciones han sido exitosas.



Imagen 16. Modificación datos del juego

Para eliminar un juego, se debe seleccionar dicha opción, tras lo cual aparecerá una ventana emergente para confirmar la solicitud.

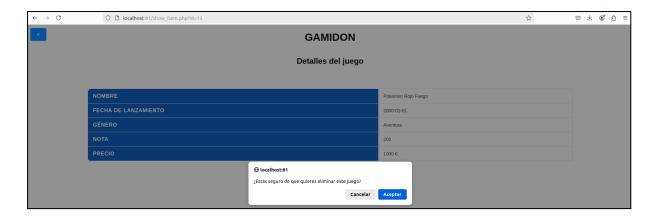


Imagen 17. Solicitud de confirmación de eliminación

Si se confirma, el sistema notificará que el juego ha sido eliminado y este desaparecerá de la lista de videojuegos disponibles.



Imagen 18. Juego eliminado con éxito

3. Conclusión

Este proyecto ha permitido el desarrollo de un sistema de gestión de videojuegos con funcionalidades esenciales como el registro de usuarios, inicio de sesión, y la gestión de una base de datos de juegos. A través de una interfaz sencilla e intuitiva, los usuarios pueden interactuar de manera eficaz, ya sea registrándose, gestionando su perfil o explorando y administrando la colección de videojuegos.

El diseño del sistema busca optimizar la experiencia del usuario, ofreciendo mensajes claros y acciones directas. Las validaciones implementadas aseguran la integridad de los datos ingresados, mientras que las opciones de modificación y eliminación de registros permiten una gestión dinámica.