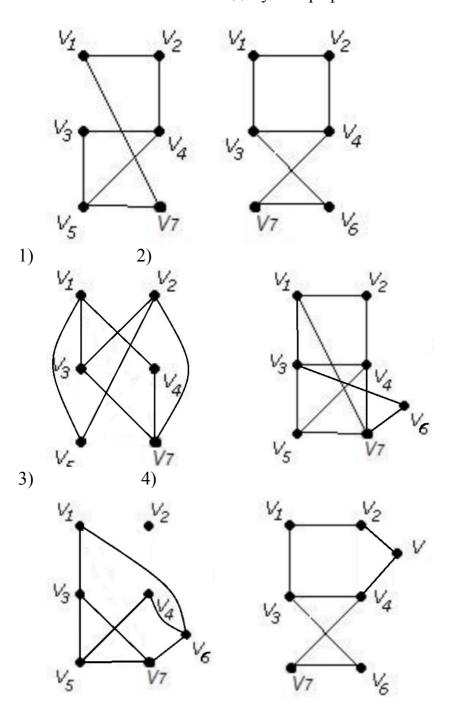
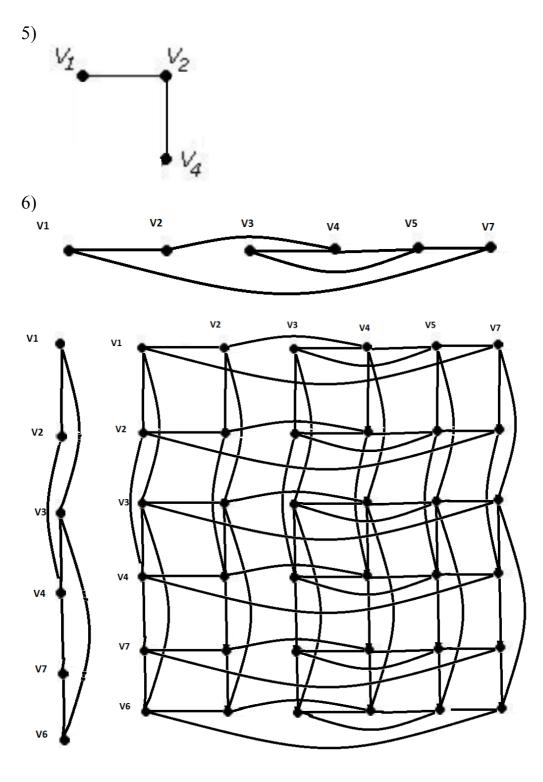
Виконати наступні операції над графами: 1) знайти доповнення до першого графу, 2) об'єднання графів, 3) кільцеву сумму G1 та G2 (G1+G2), 4) розмножити вершину у другому графі, 5) виділити підграф А - що скадається з 3-х вершин в G1, 6) добуток графів.





Завдання №2

Скласти таблицю суміжності для орграфа.

	V1	V2	V3	V4	V5	V6	V7	V8	V9	V10
V1	0	1	0	0	0	0	1	1	0	0
V2	1	0	1	0	0	0	1	0	0	0

V3	0	1	0	1	0	0	0	0	1	0
V4	0	0	1	0	1	0	1	0	1	0
V5	0	0	0	1	0	1	1	0	0	0
V6	0	0	0	0	1	0	1	1	0	0
V7	1	1	0	1	1	1	0	1	0	0
V8	1	0	0	0	0	1	1	0	1	0
V9	0	0	1	1	0	0	1	1	0	1
V10	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0

Для графа з другого завдання знайти діаметр.

Діаметр: 3.

Вершини

Завдання №4

Для графа з другого завдання виконати обхід дерева вглиб (варіант закінчується на непарне число) або вшир (закінчується на парне число).

Ŋoౖ

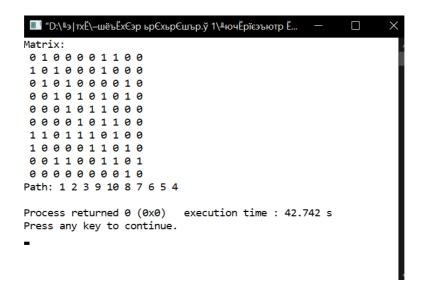
Стек

Бершини	J	CICK
1	1	1
2	2	12
3	3	123
9	4	1239
10	5	123910
-	-	1239
8	6	12398
7	7	123987
6	8	1239876
5	9	12398765
4	10	123987654
-	-	12398765
-	-	1239876
-	-	123987
-	-	12398
-	-	1239
-	-	1239
-	-	123
-	-	12
-	-	1
-	-	Ó

Код:

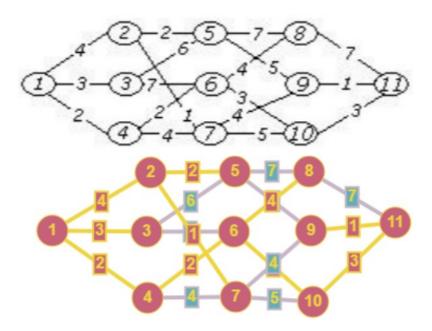
```
#include <iostream>
using namespace std;
const int n = 10;
int i, j;
bool* visited = new bool[n];
int graph[n][n] =
\{0,1,0,0,0,0,1,1,0,0\},\
{1,0,1,0,0,0,1,0,0,0},
\{0,1,0,1,0,0,0,0,1,0\},\
\{0,0,1,0,1,0,1,0,1,0\},\
\{0,0,0,1,0,1,1,0,0,0,0\},\
\{0,0,0,0,1,0,1,1,0,0\},\
\{1,1,0,1,1,1,0,1,0,0\},\
\{1,0,0,0,0,1,1,0,1,0\},\
\{0,0,1,1,0,0,1,1,0,1\},\
{0,0,0,0,0,0,0,0,1,0}
};
void DFS(int st)
{
 int r;
 cout << st + 1 << " ";
 visited[st] = true;
 for (r = 0; r \le n; r++)
  if ((graph[st][r] != 0) \&\& (!visited[r]))
    DFS(r);
}
int main()
 int start, x;
 cout << "Matrix: " << endl;
 for (i = 0; i < n; i++)
  visited[i] = false;
  for (j = 0; j < n; j++)
   cout << " " << graph[i][j];</pre>
  cout << endl;
 }
 start = 1;
 bool* vis = new bool[n];
 cout << "Path: "; cin >> x;
 DFS(start - 1);
 delete[]visited;
 system("pause>>void");
```

Вивід:



Завдання №5

Знайти двома методами (Краскала і Прима) мінімальне остове дерево графа.



```
Краскала: Прима:
```

```
(2,7) - 1;
                                   (2,7) - 1;
(9, 11) - 1;
                                   (2, 5) - 2;
(1, 4) - 2;
                                   (1, 2) - 4;
                                   (1, 4) - 2;
(2, 5) - 2;
                                   (4, 6) - 2;
(4, 6) - 2;
(1, 3) - 3;
                                   (1, 3) - 3;
(6, 10) - 3;
                                   (6, 10) - 3;
(10, 11) - 3;
                                   (10, 11) - 3;
(1, 2) - 4;
                                   (9, 11) - 1;
(6, 8) - 4;
                                   (6, 8) - 4;
```

Код(Прима):

```
#include <iostream>
   #include <stdio.h>
   #include <stdlib.h>
   using namespace std;
   int main(void)
   {
       int versh, cnt = 0, min = 0, n, m;
       bool c = false;
       cout << "The quantity of tops: "; cin >> versh; cout <<
"\nMatrix: \n";
       int **graph = new int*[versh];
       for(int i = 0; i < versh; ++i)
          graph[i] = new int[versh];
      int **rebr = new int*[versh - 1];
      for(int i = 0; i < versh - 1; ++i)
          rebr[i] = new int[2];
       for(int i = 0; i < versh; ++i)
          for (int j = 0; j < versh; ++j)
              cin >> graph[i][j];
      int *tops = new int[versh];
       tops[cnt] = 1;
       ++cnt;
       for(int i = 0; cnt < versh; ++i){
```

```
for(int j = 0; j < cnt; ++j){
              for(int x = 0; x < versh; ++x){
                  for(int y = 0; y < cnt; ++y)
                      if(tops[y] == x + 1)
                          c = true;
                  if(c == true)
              {
                 c = false;
                 continue;
                  }
                  if(min_ == 0 \&\& graph[tops[j] - 1][x] > 0)
              {
                      min = graph[tops[i] - 1][x];
                      n = rebr[cnt - 1][0] = tops[j];
                 m = rebr[cnt - 1][1] = x + 1;
                      continue;
                  }
                  if(graph[tops[i] - 1][x] > 0 \&\& graph[tops[i] - 1][x]
< min )
              {
                      min_{\underline{}} = graph[tops[j] - 1][x];
                      n = rebr[cnt - 1][0] = tops[i];
                      m = rebr[cnt - 1][1] = x + 1;
                  }
               }
           }
           graph[n - 1][m - 1] = 0;
           graph[m - 1][n - 1] = 0;
           tops[cnt] = m;
           ++cnt;
           min = 0;
       }
       for (int i = 0; i < versh - 1; ++i)
          cout << "(" << rebr[i][0] << ", " << rebr[i][1] << ") ";
   }
```

Вивід:

```
■ "D:\=|тхЁ\-шёъЁхЄэр ьрЄхьрЄшър.ў 1\=ючЁрїєэъютр ЁюсюЄр\=Ёрёъры\bin\Debug\=Ёрёъ... — Х
(2, 7), (9, 11), (1, 3), (4, 6), (2, 5), (11, 10), (6, 10), (4, 1), (1, 2), (6, 8), Process returned 0 (0x0) execution time : 0.029 s
Press any key to continue.
```

Код(Краскала):

```
#include <iostream>
#include <vector>
struct edge{
  int u, v, weight;
  edge(){};
  edge(int u_, int v_, int weight_){
     u = u;
     v = v;
     weight = weight ;
  };
};
void print edge(edge e){
  std::cout << "(" << e.u << ", " << e.v
  << "), ";
int id[11];
int find(int p){
  while(p!=id[p]){
     p = id[p];
  }
  return p;
}
bool connected(int a, int b){
  return(find(a) == find(b));
}
void unio(int p, int q){
  int root1 = find(p);
  int root2 = find(q);
  if(root1 == root2){
     return;
  }
```

```
id[root1] = root2;
int main() {
  for (int i = 0; i < 12; i++) {
     id[i] = i;
  }
const int num of edges = 18;
  edge edges[num_of_edges] =
        \{edge(1, 2, 4),
        edge(2, 5, 2),
        edge(5, 8, 7),
        edge(8, 11, 7),
        edge(11, 10, 2),
        edge(10, 7, 4),
        edge(7, 4, 4),
        edge(4, 1, 3),
        edge(1, 3, 2),
        edge(3, 5, 6),
        edge(3, 6, 7),
        edge(4, 6, 2),
        edge(2, 7, 1),
        edge(6, 8, 4),
        edge(6, 10, 3),
        edge(5, 9, 5),
        edge(7, 9, 5),
        edge(9, 11, 1)
        };
  bool sorted = false;
  while (!sorted) {
     sorted = true:
     for (int i = 0; i < 17; i++) {
        for (int j = i + 1; j < 18; j++) {
          if (edges[i].weight < edges[i].weight) {</pre>
             sorted = false;
             edge tmp = edges[j];
             edges[j] = edges[i];
             edges[i] = tmp;
          }
        }
     }
  }
  edge mst[num of edges];
  int mstsize = 0;
```

```
for (edge e:edges) {
    // print_edge(e);
}

for (edge e: edges) {

    if(!connected(e.v, e.u)){
        unio(e.v, e.u);
        mst[mstsize] = e;
        mstsize++;
    }
}
for (int i = 0; i<mstsize; i++) {
    print_edge(mst[i]);
}
return 0;
}</pre>
```

Вивід:

```
□ "D:\□3|тхЁ\—шёъЁхЄэр ьрЄхьрЄшър,ў 1\□ючЁрїєэъютр ЁюсюЄр\□Ёрёъры\bin\Debug\□Ёрёъ...
(2, 7), (9, 11), (1, 3), (4, 6), (2, 5), (11, 10), (6, 10), (4, 1), (1, 2), (6, 8),
Process returned 0 (0x0) execution time : 0.029 s
Press any key to continue.
```

Завдання №6

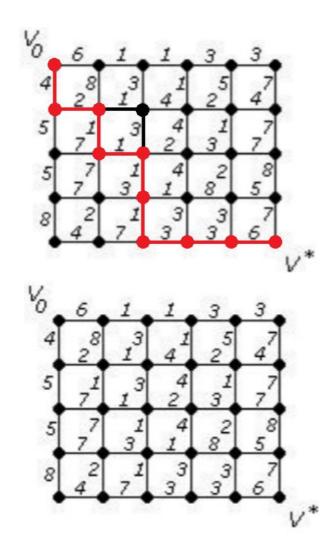
Розв'язати задачу комівояжера для повного 8-ми вершинного графа методом «іди у найближчий», матриця вагів якого

має вигляд:								
	1	2	3	4	5	6	7	8
1	90	2	2	2	2	3	2	2
2	2	00	5	1	2	3	2	4
3	2	5	90	6	6	5	1	5
4	2	1	6	90	6	6	6	6
5	2	2	6	6	90	5	1	5
6	3	3	5	6	5	90	2	1
7	2	2	1	6	1	2	∞	5
8	2	4	5	6	5	1	5	90

```
1 \rightarrow 8 \rightarrow 6 \rightarrow 3 \rightarrow 7 \rightarrow 5 \rightarrow 2 \rightarrow 4 \rightarrow 1;
2+1+5+1+1+2+1+2=15;
Код:
   #include <stdio.h>
   #include <stdlib.h>
   #include <iostream>
   #include <vector>
   #include <string>
   #include <algorithm>
   using namespace std;
   class Komivoiser {
   public:
      string name;
      int number;
      Komivoiser() {}
   };
      int main()
      {
         setlocale(LC ALL, "Ukrainian");
         int v = 0;
         cout << "Кількість вершин : ";
         cin >> v;
         int** graph = new int* [v];
         for (int j = 0; j < v; j++) {
            graph[j] = new int[v];
         }
         cout << "Вага ребер : " << endl;
         for (int a = 0; a < v; a++) {
            for (int j = 0; j < v; j++) {
              cin >> graph[a][j];
         }
         int* a = new int[v];
```

```
for (int i = 0; i < v; i++)
           a[i] = i + 1;
        int n = sizeof(a) / sizeof(a[0]);
        vector<Komivoiser> Path;
        int min path=0;
        sort(a, a + v);
        for (int i = 1; i < v; i++) {
           min path += graph[a[i - 1] - 1][a[i] - 1];
        }
        min path += graph[a[v - 1] - 1][a[0] - 1];
        do {
           Komivoiser t:
           t.name = to string(a[0]); t.number = 0;
           for (int i = 1; i < v; i++) {
             t.name +="->"+to string(a[i]);
             t.number += graph[a[i-1]-1][a[i]-1];
           t.name += "->" + to string(a[0]);
           t.number += graph[a[v-1] - 1][a[0] - 1];
           Path.push back(t);
           if (min path > t.number) min path = t.number;
        } while (next permutation(a, a + v));
        cout << "Оптимальні шляхи:" << endl:
        for (int i = 0; i < Path.size(); i++) {
           if(Path[i].number == min path){
           cout << "Path: " << Path[i].name << " " << "weight: "
<< Path[i].number << endl;
           }
        }
     return 0;
   }
```

За допомогою алгоритму Дейкстри знайти найкоротший шлях у графі між парою вершин V0 і V*.



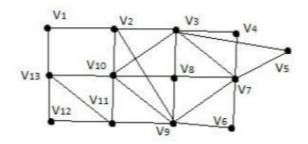
Код:

```
#include <iostream>
using namespace std;
int choose_min(int** arr,int n)
{
  int x;
  for (int i = 0; i < n; i++)
     if (arr[i][1])
     {
         x = i;
         break;
     }
}</pre>
```

```
for (int i = 1; i < n; i++)
     if (arr[x][0] >= arr[i][0] \&\& arr[i][1] == 1)
  return x;
int main()
  int inf = 1000000;
  int a, b, c;
  int v;
  cout << "Number of tops: "; cin >> v;
  cout << "Weight of ribs : " << "\n";</pre>
  int** gr = new int* [v];
  for (int j = 0; j < v; j++)
     gr[j] = new int[v];
  for (int a = 0; a < v; a++)
     for (int j = 0; j < v; j++)
         gr[a][j] = 0;
  while(1)
     cin >> a; if (a == 0) break;
     cin >> b;
     cin >> c;
     gr[a-1][b-1] = gr[b-1][a-1] = c;
  int f;
  int** tops = new int*[v];
  for (int i = 0; i < v; i++)
     tops[i] = new int[2];
  int* path = new int[v];
  cout << "From: "; cin >> f;
  for (int i = 0; i < v; i++)
     if (i == f-1)
        tops[i][0] = 0;
        tops[i][1] = 1;
     }
     else
```

```
{
          tops[i][0] = inf;
          tops[i][1] = 1;
       }
   path[f - 1] = 0;
   int ch;
   for (int i = 0; i < v; i++)
       ch = choose min(tops, v);
       for (int j = 0; j < v; j++)
          if (gr[ch][j])
             if (tops[j][0] > tops[ch][0] + gr[ch][j])
                tops[j][0] = tops[ch][0] + gr[ch][j];
                path[j] = ch;
      tops[ch][1] = 0;
   cout << "To: ";
   int k; cin >> k;
   cout << "Min path: ";
   cout \ll tops[k - 1][0];
   cout << endl << k << " - ";
   k--;
   for (int i = 0; path[k] != f - 1; i++)
       cout << path[k] + 1 << " - ";
       k = path[k];
   cout << f << "\n";
   return 0;
}
Вивід:
24 30 7
25 26 4
26 27 7
27 28 3
28 29 3
29 30 6
0
30 - 29 - 28 - 27 - 21 - 15 - 14 - 8 - 7 - 1
Process returned 0 (0x0) execution time : 118.558 s
Press any key to continue.
```

Знайти ейлеровий цикл в ейлеровому графі двома методами: а) Флері; б) елементарних циклів.



Код(Флері):

```
#include <iostream>
#include <string.h>
#include <algorithm>
#include <list>
using namespace std;
class Graph
 int V;
 list<int> *adj;
public:
 Graph(int V) { this->V = V; adj = new list<int>[V]; }
             { delete [] adj; }
 ~Graph()
     void addEdge(int u, int v) {
                                               adj[u].push back(v);
adj[v].push back(u); }
 void rmvEdge(int u, int v);
 void printEulerTour();
 void printEulerUtil(int s);
 int DFSCount(int v, bool visited[]);
 bool isValidNextEdge(int u, int v);
};
void Graph::printEulerTour()
 int u = 0;
```

```
for (int i = 0; i < V; i++)
    if (adj[i].size() & 1)
     \{ u = i; break; \}
 printEulerUtil(u);
 cout << endl;
void Graph::printEulerUtil(int u)
 list<int>::iterator i;
 for (i = adj[u].begin(); i != adj[u].end(); ++i)
    int v = *i;
   if (v != -1 \&\& isValidNextEdge(u, v))
      cout << u << "-" << v << " ":
      rmvEdge(u, v);
      printEulerUtil(v);
    }
 }
bool Graph::isValidNextEdge(int u, int v)
 int count = 0;
 list<int>::iterator i;
 for (i = adj[u].begin(); i != adj[u].end(); ++i)
   if (*i != -1)
     count++;
 if (count == 1)
  return true;
 bool visited[V];
 memset(visited, false, V);
 int count1 = DFSCount(u, visited);
 rmvEdge(u, v);
 memset(visited, false, V);
 int count2 = DFSCount(u, visited);
 addEdge(u, v);
 return (count1 > count2)? false: true;
}
void Graph::rmvEdge(int u, int v)
 list<int>::iterator iv = find(adj[u].begin(), adj[u].end(), v);
 *iv = -1:
 list<int>::iterator iu = find(adj[v].begin(), adj[v].end(), u);
 *iu = -1;
```

```
}
int Graph::DFSCount(int v, bool visited[])
 visited[v] = true;
 int count = 1;
 list<int>::iterator i;
 for (i = adi[v].begin(); i != adj[v].end(); ++i)
   if (*i != -1 && !visited[*i])
      count += DFSCount(*i, visited);
 return count;
int main()
 Graph g1(13);
 g1.addEdge(1-1, 2-1);
  g1.addEdge(13-1, 1-1);
  g1.addEdge(2-1, 3-1);
  g1.addEdge(2-1, 9-1);
  g1.addEdge(2, 10-1);
  g1.addEdge(3-1, 4-1);
  g1.addEdge(3-1, 7-1);
  g1.addEdge(3-1, 5-1);
  q1.addEdge(3-1, 8-1);
  g1.addEdge(10-1, 3-1);
  q1.addEdge(4-1, 7-1);
  g1.addEdge(7-1, 5-1);
  g1.addEdge(7-1, 6-1);
  q1.addEdge(6-1, 9-1);
  g1.addEdge(9-1, 7-1);
  g1.addEdge(8-1, 7-1);
  q1.addEdge(8-1, 9-1);
  g1.addEdge(10-1, 8-1);
  g1.addEdge(10-1, 9-1);
  q1.addEdge(9-1, 11-1);
  q1.addEdge(10-1, 11-1);
  g1.addEdge(13-1, 10-1);
  q1.addEdge(11-1, 12-1);
  g1.addEdge(13-1, 11-1);
  g1.addEdge(12-1, 13-1);
 return 0;
}
```

Вивід(Від 0 до 12):

```
□ "D:\L⇒|тхЁ\—шёъЁхЄэр ырЄхырЄшър.ў 1\LючЁрїєэъютр ЁюсюЄр\ыхЁ|\main.exe" — Х
1-0 0-12 12-9 9-2 2-1 1-8 8-5 5-6 6-2 2-3 3-6 6-4 4-2 2-7 7-6 6-8 8-7 7-9 9-8 8-10 10-11 11-12 12-10 10-9 9-2
Process returned 0 (0x0) execution time : 0.126 s
Press any key to continue.
```

Код(елементарні цикли):

```
#include <iostream>
#include <vector>
#include <stack>
#include <algorithm>
#include <list>
using namespace std;
  vector < list<int> > graph;
  vector <int> dea:
  stack<int> head,tail;
int main()
  int n, a, x,y;
  cin >> n >> a;
  graph.resize(n+1);
  deq.resize(n+1);
  for(; a--;)
  {
     cin >> x >> y;
     graph[x].push back(y);
     graph[y].push back(x);
     ++deg[x];
     ++deq[y];
  if(any_of(deg.begin()+1,deg.end(),[](int i){return i&1;}))
     cout << "-1";
  else
     head.push(1);
     while(!head.empty())
     {
       while(deg[head.top()])
       {
          int v = graph[head.top()].back();
```

```
graph[head.top()].pop_back();
                  graph[v].remove(head.top());
                  --deg[head.top()];
                  head.push(v);
                  --deg[v];
               while(!head.empty()&&!deg[head.top()])
                  tail.push( head.top());
                  head.pop();
               }
            }
            while(!tail.empty())
               cout << tail.top() <<' ';
               tail.pop();
            }
        }
     }
Вивід:
1 13 11 10 8 7 5 3 7 9 2 10 9 8 3 10 13 12 11 9 6 7 4 3 2 1
Process returned 0 (0x0) execution time : 90.012 s
Press any key to continue.
```