

Міністерство освіти і науки України Національний технічний університет України "Київський політехнічний інститут імені Ігоря Сікорського" Факультет інформатики та обчислювальної техніки Кафедра інформаційних систем та технологій

Лабораторна робота №2 Технології розроблення програмного забезпечення

«Діаграма варіантів використання. Сценарії варіантів використання. Діаграми UML. Діаграми класів. Концептуальна модель системи»

Варіант 29

Виконав: студент групи IA-13 Хілько I.A. Перевірив: Мягкий М. Ю. **Тема:** Діаграма варіантів використання. Сценарії варіантів використання. Діаграми UML. Діаграми класів. Концептуальна модель системи.

Хід роботи:

1. Аналіз теми.

Тема: Система для колективних покупок.

Система дозволяє створити список групи для колективної покупки, список що потрібно купити з орієнтовною вартістю кожної позиції та орієнтовною загальною вартістю, запланувати хто що буде купляти. Щоб користувач міг відмітити що він купив, за яку суму, з можливістю прикріпити чек. Система дозволяє користувачу вести списки бажаних для нього покупок, з можливістю позначати списки, які будуть доступні для друзів (як списки, що можна подарувати користувачеві). Система дозволяє добавляти інших користувачів в друзі.

Функціонал:

- Створення групи покупок
- Додавання товарів групи покупок
- Відмітка користувачем куплених товарів
- Ведення списку бажаних товарів з можливістю додавати товари
- Ділитися списком бажаних товарів з друзями
- Додавати користувачів до друзів

2. Розробка схеми прецеденту(use-case diagramm).

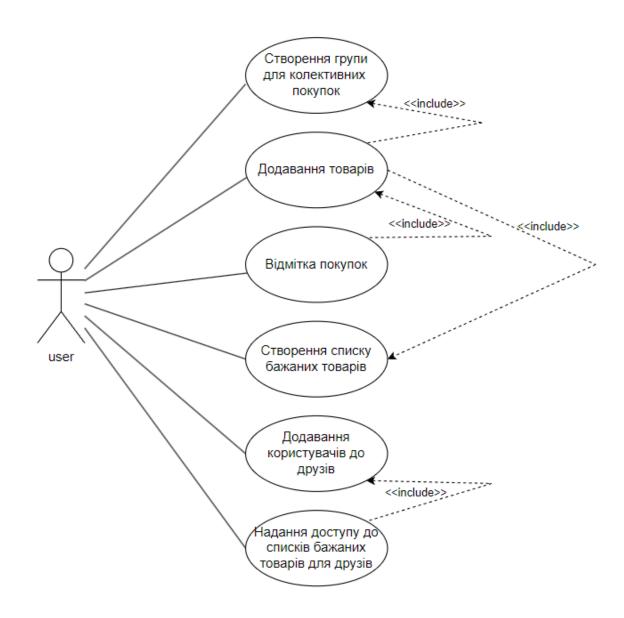
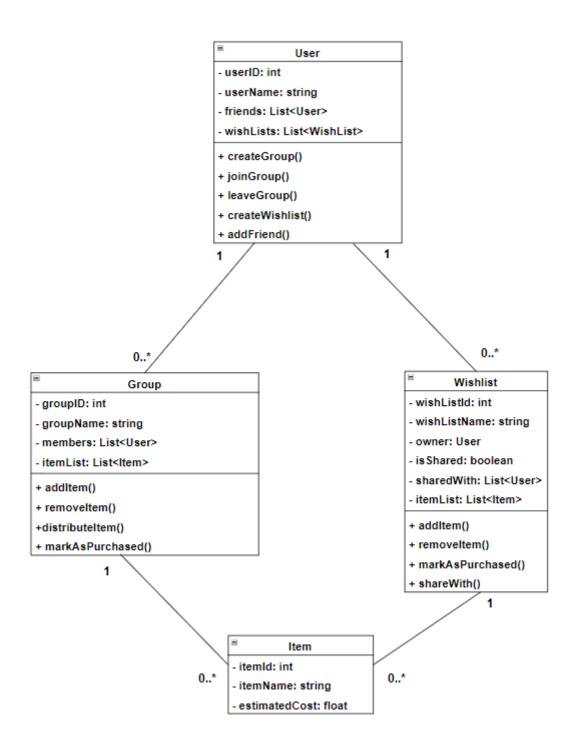


Схема прецеденту(use-case diagramm)

3. Розробка діаграми класів.



Діаграма класів(class diagramm)

4. Опис 3 прецедентів.

Прецедент 1

• Назва: Створення групи прокупок

• Актори: Користувач

• Опис: Користувач створює нову групу для колективних покупок. Користувач вводить назву групи при створенні. Система регеструє нову групу та автоматично додає цього користувача до групи.

Прецедент 2

• Назва: Створення списку бажаних покупок

• Актори: Користувач

• **Опис:** Користувач створює новий список бажаних покупок. Актор вводить ім'я списку при створенні. Система створює порожній список бажаних товарів.

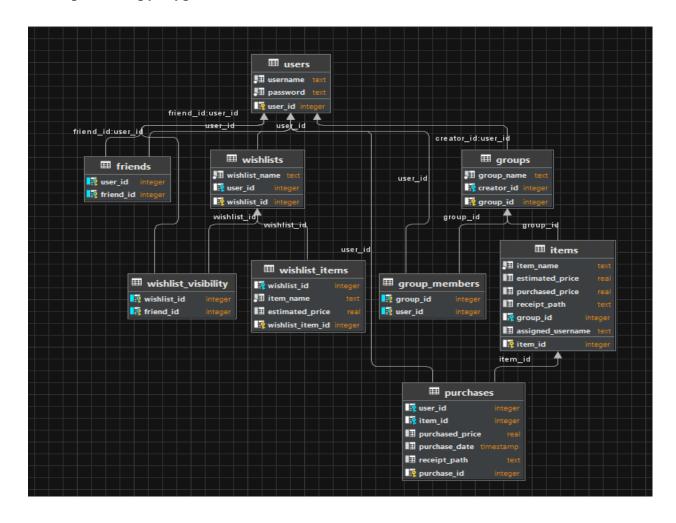
Прецедент 3

• Назва: Додавання користувача у друзі

• Актори: Користувач

• **Опис:** Користувач додає іншого користувача у список своїх друзів. Користувач знаходить іншого користувача за ім'ям. Система додає цього користувача у список друзів.

5. Розробка структури системи баз даних.



Висновок: Отже, під час виконання лабораторної роботи, я проаналізував надану тему та на основі цього, побудував схему прецедентів, діаграму класів, описав три прецеденти, розробив структуру бази даних.