# Transformácie roviny pomocou matíc, determinanty, Cramerovo pravidlo

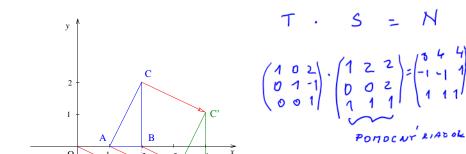
Algebra a diskrétna matematika

Prednáška č. 3

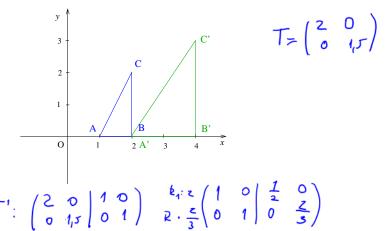
doc. RNDr. Jana Šiagiová, PhD.

### Transformácia roviny - posunutie

Zobrazte trojuholník (1,0),(2,0),(2,2) posunutím o vektor (2,-1).

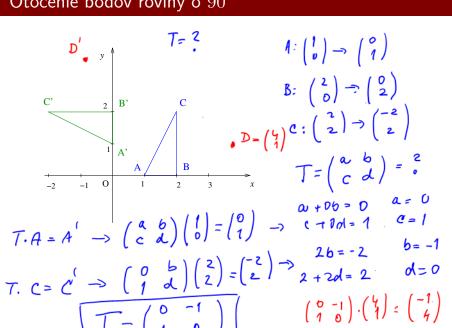


# Škálovanie v smere súradnicových osí so stredom v (0,0)

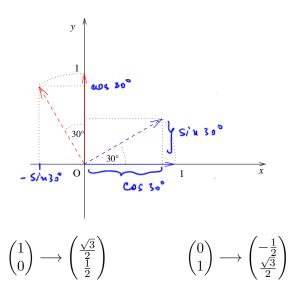


 $T^{-1}: \begin{pmatrix} 2 & 0 & | & 1 & 0 \\ 0 & 1/5 & | & 0 & 1 \end{pmatrix} \xrightarrow{k_1 : z} \begin{pmatrix} 1 & 0 & | & \frac{1}{2} & 0 \\ 0 & 1 & | & 0 & \frac{Z}{5} \end{pmatrix}$  $T^{-1} = \begin{pmatrix} \frac{1}{2} & 0 \\ 0 & \frac{1}{3} \end{pmatrix} \rightarrow HATICA SPATNET TRANSFORMACKE$   $\begin{pmatrix} \frac{1}{2} & 0 \\ 0 & \frac{1}{3} \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 2 & 4 & 4 \\ 0 & 0 & 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 2 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix} \checkmark$ 

# Otočenie bodov roviny o 90°



#### Otočenie bodov roviny o $30^{\circ}$



#### Matica otočenie roviny o $30^{\circ}$

Akou maticou môžeme reprezentovať otočenie roviny o 30°?

Zobrazenie vektorov: 
$$(1,0) \longrightarrow \left(\frac{\sqrt{3}}{2},\frac{1}{2}\right)$$
 a  $(0,1) \longrightarrow \left(-\frac{1}{2},\frac{\sqrt{3}}{2}\right)$ .

#### Matica otočenie roviny o $30^{\circ}$

Akou maticou môžeme reprezentovať otočenie roviny o  $30^{\circ}$ ?

Zobrazenie vektorov: 
$$(1,0) \longrightarrow \left(\frac{\sqrt{3}}{2},\frac{1}{2}\right)$$
 a  $(0,1) \longrightarrow \left(-\frac{1}{2},\frac{\sqrt{3}}{2}\right)$ .

Hľadáme maticu  $O_{30^\circ} = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$ , pre ktorú platí

$$\begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{\sqrt{3}}{2} \\ \frac{1}{2} \end{pmatrix} \qquad \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -\frac{1}{2} \\ \frac{\sqrt{3}}{2} \end{pmatrix}$$

Po vynásobení však máme

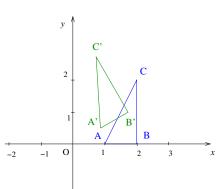
$$\begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a \\ c \end{pmatrix} \qquad \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} b \\ d \end{pmatrix}$$

Výsledná matica je

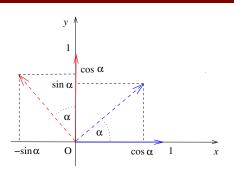
$$O_{30^{\circ}} = \begin{pmatrix} \frac{\sqrt{3}}{2} & -\frac{1}{2} \\ \frac{1}{2} & \frac{\sqrt{3}}{2} \end{pmatrix}$$

#### Otočenie o $30^{\circ}$ - príklad

Určte, obrazy vrcholov trojuholníka (1,0),(2,0),(2,2) po otočení o  $30^{\circ}.$ 



#### Otočenie roviny o uhol lpha



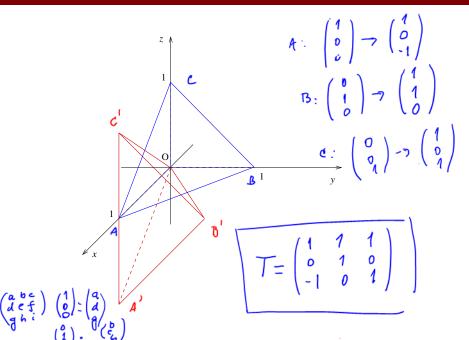
$$\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} \longrightarrow \begin{pmatrix} \cos \alpha \\ \sin \alpha \end{pmatrix} \qquad \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} \longrightarrow \begin{pmatrix} -\sin \alpha \\ \cos \alpha \end{pmatrix}$$

Matica otočenia o uhol $\alpha$ 

$$T = O_{\alpha} = \begin{pmatrix} \cos \alpha & -\sin \alpha \\ \sin \alpha & \cos \alpha \end{pmatrix} \qquad O_{47} = \begin{pmatrix} \frac{\sqrt{2}}{2} & -\frac{\sqrt{2}}{2} \\ \frac{\sqrt{2}}{2} & \frac{\sqrt{2}}{2} \end{pmatrix}$$

~= 45°

#### Transformácia v 3D



#### Príklad

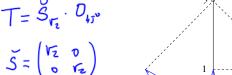
Daná je matica zobrazenia bodov v rovine  $\begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} = \mathcal{T}$ 

Obrazy vektorov (1,0) a (0,1):

$$\begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} \qquad \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \end{pmatrix}$$
3 Let low nine of occupie.











Pc det(T)=1.1-(-1.1=2)









3 ka lovo nia o to ženie
$$T = S_{V_2} \cdot D_{47}$$

$$(S_2 \circ V_2) \cdot (\frac{V_2}{2} - \frac{V_2}{2}) =$$

#### Definícia determinantu

**Determinant štvorcovej** matice M, označovaný ako |M| alebo  $\det(M)$ , je funkcia, ktorá matici M priradí reálne číslo, pričom platia nasledovné axiómy:

- Ak matica N vznikne z matice M výmenou poradia dvoch riadkov (stĺpcov), tak |N| = -|M|.
- Ak matica N vznikne z matice M vynásobením niektorého riadku (stĺpca) konštantou k, tak |N| = k|M|.
- Ak matica N vznikne z matice M **pripočítaním násobku** jedného riadku (stĺpca) k inému riadku (stĺpcu), tak |N| = |M|.
- Pre **jednotkovú** maticu platí |I| = 1.

Takto definovaný determinat je určený **jednoznačne**.

#### Príklady aplikovania axióm

$$\begin{vmatrix} 1 & 3 & 5 \\ -2 & 6 & -4 \\ 5 & -15 & 10 \end{vmatrix} = -\begin{vmatrix} 1 & 3 & 5 \\ 5 & -17 & 10 \\ -2 & 6 & -4 \\ 5 & -15 & 10 \end{vmatrix} = 2 \cdot \begin{vmatrix} 1 & 3 & 5 \\ -1 & 3 & -2 \\ 5 & -17 & 10 \end{vmatrix} = 2 \cdot 5 \cdot \begin{vmatrix} 1 & 3 & 5 \\ -1 & 3 & -2 \\ 5 & -17 & 10 \end{vmatrix} = 2 \cdot 5 \cdot \begin{vmatrix} 1 & 3 & 5 \\ -1 & 3 & -2 \\ 1 & -3 & 2 \end{vmatrix}$$

$$\begin{vmatrix} 1 & 3 & 5 \\ -2 & 6 & -4 \\ 5 & -15 & 10 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 1 & 3 & 5 \\ -2 & 6 & -4 \\ 0 & -30 & -17 \end{vmatrix}$$

$$\begin{vmatrix} 1 & 3 & 5 \\ -2 & 6 & -4 \\ 0 & -30 & -17 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 1 & 3 & 5 \\ -2 & 6 & -4 \\ 0 & -30 & -17 \end{vmatrix}$$

#### Ďalšie vlastnosti determinantu

Z definície determinantu sa dajú odvodiť nasledujúce ďalšie vlastnosti:

- Ak sa v matici nachádza nulový riadok (stĺpec), tak jej determinant je nulový.
- Ak sa v matici nachádzajú dva rovnaké riadky (stĺpce), tak jej determinant je nulový.
- Determinat hornej (dolnej) trojuholníkovej matice sa rovná súčinu prvkov na hlavnej diagonále.
- Determinant transponovanej matice sa rovná determinantu pôvodnej matice.

#### Príklady

$$\begin{vmatrix} 0 & -2 & 1 & -4 \\ 5 & 6 & 3 & 9 \\ 2 & -10 & 15 & 9 \\ 2 & -10 & 15 & 9 \end{vmatrix} = 0$$

$$\begin{vmatrix} 3 & 2 & -3 & 4 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 2 & 11 & 5 & 16 \\ 9 & 6 & 6 & -9 \end{vmatrix} = 0$$

$$\begin{vmatrix} 1 & 4 & 0 & 2 \\ 7 & 10 & 0 & 6 \\ 3 & 12 & 0 & 7 \\ -7 & 1 & 0 & -3 \end{vmatrix} = 0$$

$$\begin{vmatrix} 3 & 2 & -3 & 4 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ \hline 2 & 11 & 5 & 16 \\ 9 & 6 & 6 & -9 \end{vmatrix} = 0 \qquad \begin{vmatrix} 1 & 4 & 0 & 2 \\ 7 & 10 & 0 & 6 \\ 3 & 12 & 0 & 7 \\ -7 & 1 & 0 & -3 \end{vmatrix} = 0$$

$$\begin{vmatrix} 9 & 2 & 6 & 1 \\ 0 & 1 & -4 & 0 \\ 0 & 0 & 4 & 4 \\ 0 & 0 & 0 & 2 \end{vmatrix} = 9 \cdot 14 \cdot 2 = 72 \begin{vmatrix} 9 & 0 & 0 & 0 \\ 2 & 1 & 0 & 0 \\ 6 & -4 & 4 & 0 \\ 1 & 0 & 4 & 2 \end{vmatrix} = 1 \cdot 14 \cdot 2 = 72$$

#### Výpočet determinantov rádu $\leq 3$

Z definičných axióm je možné odvodiť jednoduché **vzorce** na výpočet determinantov rádu 1,2,3.

$$|A_{1\times 1}| = |a_{11}| = a_{11}$$

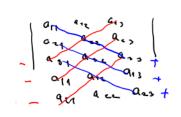
$$|A_{2\times 2}| = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{vmatrix} = a_{11}a_{22} - a_{12}a_{21}$$

$$|A_{3\times 3}| = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} = a_{11}a_{22}a_{33} + a_{12}a_{23}a_{31} + a_{13}a_{21}a_{32}$$

$$-a_{13}a_{22}a_{31} - a_{11}a_{23}a_{32} - a_{12}a_{21}a_{33}$$

#### Sarrusovo pravidlo:

$$\begin{vmatrix} \mathbf{1} & \mathbf{1} & \mathbf{1} & \mathbf{1} \\ a_{11} & a_{12} & a_{13} & \mathbf{2} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} & \mathbf{3} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} & \mathbf{3} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} & \mathbf{3} \\ a_{32} & a_{33} & \mathbf{3} \\ a_{34} & \mathbf{3} & \mathbf{3} \\ a_{35} &$$



### Vypočítajte determinanty

$$|A| = \begin{vmatrix} 2 & 7 \\ -3 & 8 \end{vmatrix} = 2.9 - (.3).7 = 16 + 21 = 37$$

$$|B| = \begin{vmatrix} 1 & 4 & 0 \\ 2 & 2 & 3 \end{vmatrix}$$

$$= 1.3.1 + 4.1.5 + 6.1.0$$

$$= 0.3.5 - 1.1.0 - 4.2.2 = 6+20 - 14 = 10$$

$$-(-2).5.1 - 0.3.6 - (-1)(-1)$$

$$-(-2).5.1 - 0.3.6 - (-1)(-1)$$

$$-(-2).5.1 - 0.3.6 - (-1)(-1)(-1)$$

#### Vypočítajte determinant

$$|D| = \begin{vmatrix} 1 & 0 & 1 & 2 \\ -1 & 1 & 2 & 1 \\ 2 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & -1 & 2 & 1 \end{vmatrix} = \begin{bmatrix} \mathbf{Q}_2 + \mathbf{Q}_1 \\ \mathbf{Q}_3 + 2\mathbf{Q}_2 \\ \mathbf{Q}_3 - 1 & 2 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & 2 \\ 0 & 1 & 3 & 3 \\ 0 & 2 & 5 & 3 \\ 0 & -1 & 2 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & 2 \\ 0 & 1 & 3 & 3 \\ 0 & 0 & 1 & 3 \\ 0 & -1 & 2 & 1 \end{bmatrix}$$

$$= \begin{cases} 1 & 0 & 1 & 2 \\ 0 & 1 & 3 & 3 \\ 0 & 0 & -1 & -3 \\ 0 & 0 & 0 & -11 \end{cases} = 1 \cdot 1 \cdot (-1) \cdot (-11) = 11$$

$$R_{1} + 5R_{3} = 1 \cdot 1 \cdot (-1) \cdot (-11) = 11$$

#### Vypočítajte determinant

$$|E| = \begin{vmatrix} 3 & -1 & 1 & 0 \\ 5 & 5 & 0 & 1 \\ -6 & 1 & 1 & 1 \\ 4 & 5 & 1 & 1 \end{vmatrix} = \frac{\mathbf{r}_{2} \cdot \mathbf{r}_{1}}{\mathbf{r}_{3} \cdot \mathbf{r}_{4}} \begin{vmatrix} 3 & -1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & -1 & 0 \\ -10 & -4 & 0 & 0 \\ 4 & 5 & 1 & 1 \end{vmatrix} = -\frac{\mathbf{r}_{2} \cdot \mathbf{r}_{3}}{\mathbf{r}_{3} \cdot \mathbf{r}_{4}} \begin{vmatrix} 3 & -1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & -1 & 0 \\ 4 & 5 & 1 & 1 \end{vmatrix} = -\frac{\mathbf{r}_{3} \cdot \mathbf{r}_{4}}{\mathbf{r}_{3} \cdot \mathbf{r}_{4}} \begin{vmatrix} 3 & -1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & -1 & 0 \\ 4 & 5 & 1 & 1 \end{vmatrix}$$

#### Vypočítajte determi<u>nant</u>

$$|F| = \begin{vmatrix} 5 & 10 & 2 & 10 & 3 \\ 0 & 2 & 0 & 0 & -5 \\ 0 & 5 & 1 & 0 & -2 \\ 10 & 6 & 8 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 3 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 5 & 10 & 2 & 0 & 3 \\ 0 & 2 & 0 & 0 & 5 \\ 0 & 2 & 0 & 0 & -5 \\ 0 & 0 & 0 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 3 & 1 \end{vmatrix} = \begin{bmatrix} 5 & 10 & 2 & 0 & 3 \\ 0 & 2 & 0 & 0 & -5 \\ 0 & 0 & 0 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 3 & 1 & 0 & 3 \end{bmatrix}$$

= 5.2.1.2.(-7,5)=-150

#### Rozvoj determinantu podľa riadku alebo stĺpca

Ak A je matica typu  $n \times n$ , tak  $A_{ij}$  je matica typu  $(n-1) \times (n-1)$ , ktorú dostaneme z matice A vynechaním i-teho riadka a j-teho stĺpca.

Determinant matice A môžeme vypočítať aj pomocou

■ rozvoja podľa *i*-teho riadku

$$|A| = (-1)^{i+1}a_{i1}|A_{i1}| + (-1)^{i+2}a_{i2}|A_{i2}| + \dots + (-1)^{i+n}a_{in}|A_{in}|$$

■ rozvoja podľa j-teho stĺpca

$$|A| = (-1)^{1+j} a_{1j} |A_{1j}| + (-1)^{2+j} a_{2j} |A_{2j}| + \dots + (-1)^{n+j} a_{nj} |A_{nj}|$$

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1j} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2j} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & & \vdots & & \vdots \\ a_{i1} & a_{i2} & \dots & a_{ij} & \dots & a_{in} \\ \vdots & \vdots & & \vdots & & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{nj} & \dots & a_{nn} \end{pmatrix}$$

# Vypočítajte rozvojom podľa riadku alebo stĺpca

$$|F| = \begin{vmatrix} 5 & 10 & 2 & 0 \\ 0 & 2 & 0 & 0 \\ 0 & 5 & 1 & 0 \\ 10 & 6 & -8 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{vmatrix} = \begin{pmatrix} 6 & 3 & 2 & 3 \\ 0 & -5 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{vmatrix} = \begin{pmatrix} 6 & 2 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 3 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 3 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 &$$

$$= \begin{vmatrix} 5 & 10 & 2 & 0 \\ 0 & 2 & 0 & 0 \\ 0 & 5 & 1 & 0 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 5 & 10 & 2 & 0 \\ 0 & 2 & 0 & 0 \\ 0 & 5 & 1 & 0 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 5 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 5 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{vmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 0 & -5 \\ 1 & -2 \\ \end{bmatrix} + 0 + 0 + 0 \\ \end{bmatrix} = 10 \left( \begin{bmatrix} 1+1 \\ (-1) & 2 \\ \end{bmatrix} \right)^{1}$$

$$=2\left(\frac{1}{100}, 5\cdot \begin{vmatrix} 2 & 0 & -5 \\ 5 & 1 & -2 \\ 0 & 1 & 8 \end{vmatrix} + 0 + 0 + 0\right) = 10\left(\frac{100}{100}, \frac{100}{100}\right) + 100$$

$$+ (-1)^{2+1} \cdot 5 \quad \begin{vmatrix} 0 & -5 \\ 1 & 3 \end{vmatrix} = 10 (2(3+2) - 5(0+5)) =$$

= 10 (10-15) = -150

$$2 \cdot \left( \left( -1 \right)^{1+1}, 5 \cdot \left| \begin{array}{c} 2 \\ 5 \\ 0 \end{array} \right| \begin{array}{c} -3 \\ 1 \\ -2 \\ 4 \end{array} \right| + 0 + 0 + 0 \right) = 10 \cdot \left( \left( -1 \right)^{1+1}, 2 \right)$$



#### Súčet determinantov

Je pravda, že pre ľubovoľné matice M a N rovnakého typu platí

$$|M+N| = |M| + |N|?$$

$$M = \begin{pmatrix} 4 & 2 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} \qquad N = \begin{pmatrix} -3 & 2 \\ 4 & -5 \end{pmatrix} \qquad M+N = \begin{pmatrix} 1 & 4 \\ 3 & -4 \end{pmatrix}$$

$$|M| = 4 - (-2) = 6 \qquad |N| = 15 - 8 = 7$$

$$|M+N| = -4 - 12 = -16$$

$$|M| + |N| = 6 + 7 = 13$$

$$|M+N| \neq |M| + |N|$$

## Súčin determinantov

PLATI VZBY

(POTREBUT D3KAZ)

Je pravda, že pre ľubovoľné matice M a N rovnakého typu platí

$$|M \cdot N| = |M| \cdot |N|? \qquad \text{also}$$

$$M = \begin{pmatrix} 4 & 2 \\ 4 & -5 \end{pmatrix} \qquad M \cdot U = \begin{pmatrix} -4 & -2 \\ 7 & -+ \end{pmatrix}$$

$$M = \begin{pmatrix} 4 & 2 \\ -3 & 1 \end{pmatrix} \qquad N = \begin{pmatrix} -3 & 2 \\ 4 & -r \end{pmatrix} \qquad M \cdot N = \begin{pmatrix} -4 & -2 \\ 7 & -+ \end{pmatrix}$$

 $M = \begin{pmatrix} 4 & 2 \\ -1 & 1 \end{pmatrix}$ 

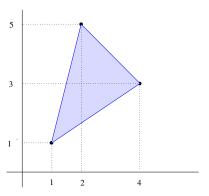
$$|M| = (-1, 1)$$
 $|M| = (-1, 1)$ 
 $|M| = (-1, 1$ 

171=6 IMI.INI= 6.7=42

| M.N | = |M|./N|

#### Príklad

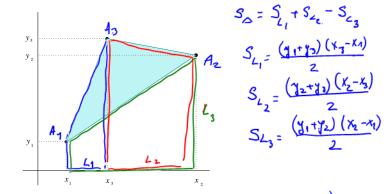
Vypočítajte obsah trojuholníka určeného bodmi (1,1),(4,3),(2,5).



$$S_{2} = \frac{1}{2} \begin{bmatrix} 1 & \frac{1}{4} & \frac{2}{5} \\ 1 & 3 & 5 \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix} = \frac{1}{2} \left( 3 + 20 + 2 - 6 - 4 - 5 \right) = \frac{5}{2}$$

# Obsah trojuholníka $(x_1,y_1), (x_2,y_2), (x_3,y_3)$

S1=19+61V

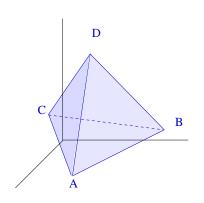


$$S_{\Delta} = \frac{1}{2} \left( (y_1 + y_2)(x_3 - x_1) + (y_2 + y_3)(x_2 - x_3) - (y_1 + y_2)(x_2 - x_1) \right) = \frac{1}{2} \left( (y_1 + y_3)(x_3 - x_1) + (y_2 + y_3)(x_2 - x_3) - (y_1 + y_2)(x_2 - x_1) \right) = \frac{1}{2} \left( (y_1 + y_3)(x_3 - x_1) + (y_2 + y_3)(x_2 - x_3) - (y_1 + y_2)(x_2 - x_1) \right) = \frac{1}{2} \left( (y_1 + y_3)(x_3 - x_1) + (y_2 + y_3)(x_2 - x_3) - (y_1 + y_2)(x_2 - x_1) \right) = \frac{1}{2} \left( (y_1 + y_2)(x_2 - x_1) + (y_2 + y_3)(x_2 - x_3) - (y_1 + y_2)(x_2 - x_1) \right) = \frac{1}{2} \left( (y_1 + y_2)(x_2 - x_1) + (y_2 + y_3)(x_2 - x_2) - (y_1 + y_2)(x_2 - x_2) \right) = \frac{1}{2} \left( (y_1 + y_2)(x_2 - x_1) + (y_2 + y_3)(x_2 - x_2) - (y_1 + y_2)(x_2 - x_2) \right) = \frac{1}{2} \left( (y_1 + y_2)(x_2 - x_2) + (y_2 + y_3)(x_2 - x_2) + (y_2 + y_3)(x_2 - x_2) \right) = \frac{1}{2} \left( (y_1 + y_2)(x_2 - x_2) + (y_2 + y_3)(x_2 - x_2) + (y_2 + y_3)(x_2 - x_2) \right) = \frac{1}{2} \left( (y_1 + y_2)(x_2 - x_2) + (y_2 + y_3)(x_2 - x_2) + (y_2 + y_3)(x_2 - x_2) \right) = \frac{1}{2} \left( (y_1 + y_2)(x_2 - x_2) + (y_2 + y_3)(x_2 - x_2) + (y_2 + y_3)(x_2 - x_2) \right) = \frac{1}{2} \left( (y_1 + y_2)(x_2 - x_2) + (y_2 + y_3)(x_2 - x_2) + (y_2 + y_3)(x_2 - x_2) \right) = \frac{1}{2} \left( (y_1 + y_2)(x_2 - x_2) + (y_2 + y_3)(x_2 - x_2) + (y_2 + y_3)(x_2 - x_2) + (y_2 + y_3)(x_2 - x_2) \right) = \frac{1}{2} \left( (y_1 + y_2)(x_2 - x_2) + (y_2 + y_3)(x_2 - x_2) + (y_2 + y_3)(x_2 - x_2) \right)$$

= 1 (4, x3-4, 4 + 3, x3-43, x1+ 4, x5-43, x2-4, x3+1, x6-4, x5-4, x6-4, = = (x1 1/2+ x243+x341-x143- x211-x342)=== = |x1 x2 x3 | 11 12 13

#### Objem štvorstena

Objem štvorstena určeného bodmi 
$$A=(x_1,y_1,z_1)$$
,  $B=(x_2,y_2,z_2)$ ,  $C=(x_3,y_3,z_3),\ D=(x_4,y_4,z_4)$ 



$$V = \pm \frac{1}{6} \begin{vmatrix} x_1 & x_2 & x_3 & x_4 \\ y_1 & y_2 & y_3 & y_4 \\ z_1 & z_2 & z_3 & z_4 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \end{vmatrix}$$

#### Determinant a inverzná matica

- Štvorcovú maticu A nazývame **regulárnou**, ak  $|A| \neq 0$ .
- K štvorcovej matici A existuje inverzná matica práve vtedy, keď  $|A| \neq 0$ .
- Ak matica A je regulárna, tak

$$|A^{-1}| = \frac{1}{|A|}$$

- Ak |A| = 0, maticu A nazývame **singulárnou**.
- K singulárnej matici neexistuje inverzná matica.

#### Overte regularitu

$$G = \begin{pmatrix} 2 & 3 & -2 \\ 1 & 8 & 2 \\ 4 & 3 & 0 \end{pmatrix}$$

$$H = \begin{pmatrix} 8 & -6 & -4 \\ -5 & 2 & 1 \\ 3 & 3 & 3 \end{pmatrix}$$

$$det(6) = 0 - 6 + 14 + 64 - 12 = 70$$

$$regulatrna$$

$$det(6) \neq 0$$

det(H) = 48+60 -18+24-24-90

#### Výpočet inverznej matice pomocou determinantu

Ak A je regulárna matica rádu n a  $A_{ij}$  vznikne z A vynechaním i-teho riadku a j-teho stĺpca, potom pre **inverznú** maticu platí

$$A^{-1} = \frac{1}{|A|} (b_{ij})_{n \times n}, \text{ kde } b_{ij} = (-1)^{i+j} |A_{ji}|$$

Matica  $(b_{ij})_{n\times n}$  sa nazýva **adjungovaná** a označuje sa adj(A);

$$A^{-1} = \frac{1}{|A|} \operatorname{adj}(A)$$

Ak 
$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix}$$
, tak  $A^{-1} = \frac{1}{1 + l} \begin{pmatrix} (-1)^{1/2} a_{12} & (-1)^{1/2} a_{12} \\ (-1)^{2+l} a_{21} & (-1)^{2+l} a_{21} \end{pmatrix}$ 

$$A^{-1} = \frac{1}{l + l} \begin{pmatrix} a_{12} & -a_{12} \\ -a_{21} & a_{21} \end{pmatrix}$$

#### Pomocou adjungovanej matice nájdite inverzné matice

$$K = \begin{pmatrix} 4 & 3 \\ 7 & 5 \end{pmatrix} \qquad |E| = 20 - 21 = -1$$

$$|E| = \frac{1}{-1} \begin{pmatrix} 5 - 3 \\ -7 & 4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -5 & 3 \\ 7 & -4 \end{pmatrix}$$

$$L = \begin{pmatrix} 9 & -10 \\ 5 & -3 \end{pmatrix} \qquad |L| = -27 + 50 = 23$$

$$|L| = \frac{1}{23} \begin{pmatrix} -3 & 10 \\ -5 & 9 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -\frac{3}{25} & \frac{40}{23} \\ -\frac{5}{25} & \frac{9}{23} \end{pmatrix}$$

## Pomocou adjungovanej matice nájdite inverznú maticu

Pomocou adjungovanej matice nájdite inverznú maticu
$$P = \begin{pmatrix} 8 & -6 & -4 \\ -2 & 2 & 1 \\ 3 & 3 & 1 \end{pmatrix}$$

$$|P| = 16 + 24 - 18 + 24 - 24 - 12 = 10$$

$$|P| = 16 + 24 - 18 + 24 - 24 - 12 = 10$$

$$|P| = 16 + 24 - 18 + 24 - 24 - 12 = 10$$

$$|P| = 16 + 24 - 18 + 24 - 24 - 12 = 10$$

$$|P| = 16 + 24 - 18 + 24 - 24 - 12 = 10$$

$$|P| = 16 + 24 - 18 + 24 - 24 - 12 = 10$$

$$|P| = 16 + 24 - 18 + 24 - 24 - 12 = 10$$

$$|P| = 16 + 24 - 18 + 24 - 24 - 12 = 10$$

$$|P| = 16 + 24 - 18 + 24 - 24 - 12 = 10$$

$$|P| = 16 + 24 - 18 + 24 - 24 - 12 = 10$$

$$|P| = 16 + 24 - 18 + 24 - 24 - 12 = 10$$

$$|P| = 16 + 24 - 18 + 24 - 24 - 12 = 10$$

$$|P| = 16 + 24 - 18 + 24 - 24 - 12 = 10$$

$$|P| = 16 + 24 - 18 + 24 - 24 - 12 = 10$$

$$|P| = 16 + 24 - 18 + 24 - 24 - 12 = 10$$

$$|P| = 16 + 24 - 18 + 24 - 24 - 12 = 10$$

$$P^{-1} = \frac{1}{10} \begin{pmatrix} -1 & -6 & 2 \\ 5 & 20 & 0 \\ -12 & -42 & 4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -91 & -96 & 012 \\ 0.5 & 2 & 0 \\ -112 & -42 & 4 \end{pmatrix}$$

#### Cramerovo pravidlo

Ak AX=B je systém pozostávajúci z n lineárnych rovníc o n neznámych taký, že  $|A|\neq 0$ , potom systém má jediné riešenie.

Toto riešenie má tvar

$$x_1 = \frac{|A_1|}{|A|}, x_2 = \frac{|A_2|}{|A|}, \dots, x_n = \frac{|A_n|}{|A|},$$

pričom maticu  $A_i$  získame z matice A náhradou i-teho stĺpca stĺpcom

pravej strany 
$$B = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_n \end{pmatrix}$$
 .

#### Gabriel Cramer (1704 - 1752)

Švajčiarsky matematik



Vo veku 18 rokov získal doktorát. Od veku 20 rokov bol zamestnaný na Akadémii Ženeve. 1750 - Cramerovo pravidlo

### Riešte pomocou Cramerovho pravidla

$$3x + 2y + 2z = 3$$

$$-5x - 5y - 2z = -3$$

$$4x + 4y + 2z = 2$$

$$A = \begin{pmatrix} 3 & 2 & 2 \\ -5 & -5 & -2 \\ 4 & 4 & 2 \end{pmatrix} \quad |A| = -30 - 40 - 16$$

$$+40 + 24 + 20$$

$$= -2$$

$$A_{1} = \begin{pmatrix} 3 & 2 & 2 \\ -3 & -5 & -2 \\ 2 & 4 & 2 \end{pmatrix} \quad |A_{1}| = -6$$

$$X = \frac{|A_{1}|}{|A|} = \frac{-6}{-2} = 3$$

$$(3 \quad 3 \quad 2 \quad |A_{2}| = 4$$

$$|A_{2}| = \frac{1}{4} = 3$$

$$A_{1} = \begin{pmatrix} 3 & 2 & 2 \\ -3 & -5 & -2 \\ 2 & 4 & 2 \end{pmatrix} \quad |A_{1}| = -6$$

$$X = \frac{|A_{1}|}{|A|} = \frac{-6}{-2} = 3$$

$$A_{2} = \begin{pmatrix} 3 & 3 & 2 \\ -5 & -3 & -2 \\ \end{pmatrix} \quad |A_{2}| = 4$$

$$Y = \frac{|A_{2}|}{|A|} = \frac{1}{-2} = -2$$

$$X = \frac{1}{|A|} = \frac{1}{-2} = 3$$

 $A_{2} = \begin{pmatrix} 3 & 3 & 2 \\ -5 & -3 & -2 \\ 4 & 2 & 2 \end{pmatrix} \qquad |A_{2}| = 4$ 

 $2 = \frac{|A_s|}{|A|} = \frac{2}{-2} = -1$  $A_3 = \begin{pmatrix} 3 & 2 & 3 \\ -5 & -5 & -3 \\ 4 & 4 & 2 \end{pmatrix} |A_3| = 2$