

Balanced Parentheses:

```
#include <iostream>
#include<stack>
using namespace std;

bool isParenthesesBalanced(string s){
    stack<char>st;
    for(int i=0;i<s.size();i++){
        if(s[i]==')'){
            if(!st.empty()){
                st.pop();
            }
            else{
                return false;
            }
        }
        else{
            st.push(s[i]);
        }
    }
    if(st.empty()){
        return true;
    }
    else{
        return false;
    }
}

int main() {
    string s="(";
    bool flag=isParenthesesBalanced(s);
    cout<<flag;

    return 0;
}
```

Time:O(n)
space:O(n)

Valid Parentheses:

```
class Solution {
public:
    bool isValid(string s) {
        stack<char>st;
        for(int i=0;i<s.size();i++){
```

```

        if(s[i]=='('||s[i]=='{'||s[i]=='[']){
            st.push(s[i]);
        }

        else if(s[i]==')'){
            if(st.size()==0){
                return false;
            }
            else if(st.size()>0&&st.top()!='('){
                return false;
            }
            else{
                st.pop();
            }
        }
        else if(s[i]=='}'){
            if(st.size()==0){
                return false;
            }
            else if(st.size()>0&&st.top()!='{'){
                return false;
            }
            else{
                st.pop();
            }
        }
        else if(s[i]==']'){
            if(st.size()==0){
                return false;
            }
            else if(st.size()>0&&st.top()!='['){
                return false;
            }
            else{
                st.pop();
            }
        }
        else{
            //do nothing
        }
    }
}
};

```

Time:O(n)

Space:O(n)

Largest Rectangle in Histogram:

```
class Solution {
public:

    vector<int> NSEToTheLeft(vector<int>& heights) {
        vector<int>ans;
        stack<pair<int,int>>s;
        for(int i=0;i<heights.size();i++){
            if(s.empty()){
                ans.push_back(-1);
                s.push({heights[i],i});
            }
            else if(!s.empty() && s.top().first<heights[i]){
                ans.push_back(s.top().second);
                s.push({heights[i],i});
            }
            else if(!s.empty() && s.top().first>=heights[i]){
                while(!s.empty() && s.top().first>=heights[i]){
                    s.pop();
                }
                if(s.empty()){
                    ans.push_back(-1);
                    s.push({heights[i],i});
                }
            }
            else if(!s.empty() && s.top().first<heights[i]){
                ans.push_back(s.top().second);
                s.push({heights[i],i});
            }
        }
        return ans;
    }

    vector<int> NSEToTheRight(vector<int>& heights) {
        vector<int>ans;
        stack<pair<int,int>>s;
        for(int i=heights.size()-1;i>=0;i--){
            if(s.empty()){
                ans.push_back(heights.size());
                s.push({heights[i],i});
            }
            else if(!s.empty() && s.top().first<heights[i]){
                ans.push_back(s.top().second);
            }
        }
    }
};
```

```

        s.push({heights[i], i});
    }
    else if(!s.empty() && s.top().first >= heights[i]) {
        while(!s.empty() && s.top().first >= heights[i]) {
            s.pop();
        }
        if(s.empty()) {
            ans.push_back(heights.size());
            s.push({heights[i], i});
        }
        else if(!s.empty() && s.top().first < heights[i]) {
            ans.push_back(s.top().second);
            s.push({heights[i], i});
        }
    }
}
return ans;
}

int largestRectangleArea(vector<int>& heights) {
    vector<int> vec1 = NSEToTheLeft(heights);
    vector<int> vec2 = NSEToTheRight(heights);
    reverse(vec2.begin(), vec2.end());

    int maxArea = 0;
    for(int i = 0; i < heights.size(); i++) {
        int length = heights[i];
        int breadth = (vec2[i] - vec1[i] - 1);
        maxArea = max(maxArea, length * breadth);
    }
    return maxArea;
}
};

Time: O(n^2)
Space: O(n)

```

Maximal Rectangle:

```

class Solution {
public:
    vector<int> NSEToTheLeft(vector<int>& heights) {
        vector<int> ans;
        stack<pair<int, int>> s;
        for(int i = 0; i < heights.size(); i++) {
            if(s.empty()) {
                ans.push_back(-1);
            }
        }
    }
};

```

```

        s.push({heights[i], i});
    }
    else if(!s.empty() && s.top().first < heights[i]) {
        ans.push_back(s.top().second);
        s.push({heights[i], i});
    }
    else if(!s.empty() && s.top().first >= heights[i]) {
        while(!s.empty() && s.top().first >= heights[i]) {
            s.pop();
        }
        if(s.empty()) {
            ans.push_back(-1);
            s.push({heights[i], i});
        }
    }
    else if(!s.empty() && s.top().first < heights[i]) {
        ans.push_back(s.top().second);
        s.push({heights[i], i});
    }
}
return ans;
}

```

```

vector<int> NSEToTheRight(vector<int>& heights) {
    vector<int> ans;
    stack<pair<int, int>> s;
    for(int i = heights.size() - 1; i >= 0; i--) {
        if(s.empty()) {
            ans.push_back(heights.size());
            s.push({heights[i], i});
        }
        else if(!s.empty() && s.top().first < heights[i]) {
            ans.push_back(s.top().second);
            s.push({heights[i], i});
        }
        else if(!s.empty() && s.top().first >= heights[i]) {
            while(!s.empty() && s.top().first >= heights[i]) {
                s.pop();
            }
            if(s.empty()) {
                ans.push_back(heights.size());
                s.push({heights[i], i});
            }
        }
        else if(!s.empty() && s.top().first < heights[i]) {
            ans.push_back(s.top().second);
        }
    }
}

```

```

        s.push({heights[i],i});
    }
}
return ans;
}
int largestRectangleArea(vector<int>& heights) {
    vector<int>vec1=NSToTheLeft(heights);
    vector<int>vec2=NSToTheRight(heights);
    reverse(vec2.begin(),vec2.end());

    int maxArea=0;
    for(int i=0;i<heights.size();i++){
        int length=heights[i];
        int breadth=(vec2[i]-vec1[i]-1);
        maxArea=max(maxArea,length*breadth);
    }
    return maxArea;
}
int maximalRectangle(vector<vector<char>>& matrix) {
    int rows=matrix.size();
    int columns=matrix[0].size();
    int maxArea=0;
    vector<int>vec(columns,0);
    for(int i=0;i<rows;i++){
        for(int j=0;j<columns;j++){
            if(matrix[i][j]=='1'){
                vec[j]+=1;
            }
            else{
                vec[j]=0;
            }
        }
        int area=largestRectangleArea(vec);
        maxArea=max(maxArea,area);
    }
    return maxArea;
}
};

```

Time: $O(n^3)$

Space: $o(n)$