```
#include <bits/stdc++.h>
using namespace std;
// int indexOfMaxElement(int arr[],int lo,int hi){
//
    int maxEle=arr[lo];
//
    int maxIndex=lo;
//
    for(int i=lo;i<=hi;i++){
//
       if(arr[i]>maxEle){
//
         maxEle=arr[i];
//
          maxIndex=i;
//
       }
//
    }
//
    return maxIndex;
//}
//Merge Sort
vector<int> MergeTwoSortedArrays(vector<int>&arr1,vector<int>&arr2){
  int i=0;
  int j=0;
  vector<int>resArr;
  while(i<arr1.size()&&j<arr2.size()){
     if(arr1[i]<=arr2[j]){
        resArr.push_back(arr1[i]);
     }
     else{
       resArr.push_back(arr2[j]);
       j++;
     }
  while(i<arr1.size()){
     resArr.push_back(arr1[i]);
       i++;
  }
  while(j<arr2.size()){
      resArr.push_back(arr2[j]);
       j++;
  }
  return resArr;
vector<int> mergeSort(int arr[],int lo,int hi){
  //base case
  if(lo==hi){
```

```
vector<int>ar;
     ar.push_back(arr[lo]);
     return ar;
  }
  int mid=(lo+hi)/2;
  vector<int>a1=mergeSort(arr,lo,mid);
  vector<int>a2=mergeSort(arr,mid+1,hi);
  vector<int>result=MergeTwoSortedArrays(a1,a2);
  return result;
}
int main() {
  int arr[6]={3,7,4,9,2,1};
  int n=6;
  //bubble sort
  // bool swap;
  // for(int i=1;i <= n;i++){
       swap=false;
  //
       for(int j=1;j <= n-i;j++){
  //
          if(arr[j-1]>arr[j]){
  //
             swap(arr[j-1],arr[j]);
  //
             swap=true;
  //
            // int temp;
  //
            // temp=arr[j-1];
  //
            // arr[j-1]=arr[j];
  //
            // arr[j]=temp;
  //
          }
  //
  //
       if(swap==false){
  //
          break;
  //
       }
  // }
  //selection sort
  // for(int i=0;i< n;i++){
       int maxIndex=indexOfMaxElement(arr,0,n-i-1);
       int indexToBeSwapped=n-i-1;
  //
  //
       swap(arr[maxIndex],arr[indexToBeSwapped]);
  //}
  // for(int i=0;i< n;i++){
       cout<<arr[i]<<" ";
  //}
  // int a1[4]=\{1,3,5,7\};
  // int n1=4;
  // int a2[6]=\{2,7,8,9,11,12\};
```

```
// int n2=6;
vector<int>ans=mergeSort(arr,0,n-1);
for(int i=0;i<ans.size();i++){
    cout<<ans[i]<<" ";
}
return 0;
}

Time of Merge Sort:O(nlogn)
Time of Bubble Sort:O(n)(when array is sorted) else O(n^2)
Time of Selection Sort:O(n^2)</pre>
Space of Merge Sort:O(n1+n2)+recursion stack space for function calls
Space of Bubble Sort:O(1)
Space of Selection Sort:O(1)
```