

TITAN (OCEAN GATE)



ADAM HANTARI

2n B

ROBÒTICA

LA SALLE MANLLEU

Cita introductòria

" L'exploració de les profunditats marines ens ensenya que, fins i tot en els límits més extrems, la tecnologia i l'enginy humà poden obrir nous camins."

ÍNDEX

1	INTRODUCCIÓ	4
2	IDENTIFICAR.....	5
3	DEFINIR SOLUCIÓ.....	6
4	RESOLUCIÓ DEL PROBLEMA	6
5	RESULTATS.....	8
6	CONCLUSIONS	9
7	BIBLIOGRAFIA	10

1 INTRODUCCIÓ

Presentació del projecte

En Aquest document parlarem del **projecte TITAN**, que busca millorar la manera com explorem el fons marí, fent-ho més segur, eficient i respectuós amb el medi ambient. S'inspira en el submarí d'OceanGate i proposa noves solucions, com l'ús de materials més lleugers i resistent, sistemes de seguretat intel·ligents, energies renovables i millores en les comunicacions. El projecte també vol crear prototips per provar aquestes idees i veure com poden millorar l'exploració dels oceans. A més, les innovacions d'aquest projecte poden ajudar en altres camps com la robòtica.

2 IDENTIFICAR

Identificar i investigar un problema a resoldre.

Cal llegir prèviament les pàgines 6 i 7 del Quadern d'enginyeria.

El projecte TITAN, que es basa en el submarí d'OceanGate, vol millorar les tecnologies per explorar el fons marí, fent-ho de manera més segura, sostenible i eficient. La idea és crear noves solucions per explorar els oceans de manera més segura i responsable, ajudant a conèixer millor el planeta, protegir el mar i inspirar a futurs exploradors.

3 DEFINIR SOLUCIÓ

Dissenyar una nova solució o millorar una existent basant-se en una situació seleccionada, s'ha de fer un pluges d'idees i explicitar la solució proposada.

1. **Disseny de materials avançats:** Utilització de compostos ultralleugers amb major resistència a la pressió.
2. **Sistemes de seguretat intel·ligents:** Incorporació de sistemes d'IA per a l'anàlisi en temps real de possibles avaries o riscos estructurals.
3. **Energia sostenible:** Implementació de fonts d'energia renovables com bateries de llarga durada no contaminants.
4. **Millora de les comunicacions:** Desenvolupament de sistemes de transmissió de dades capaços de funcionar en entorns on les ones de ràdio són ineficients.



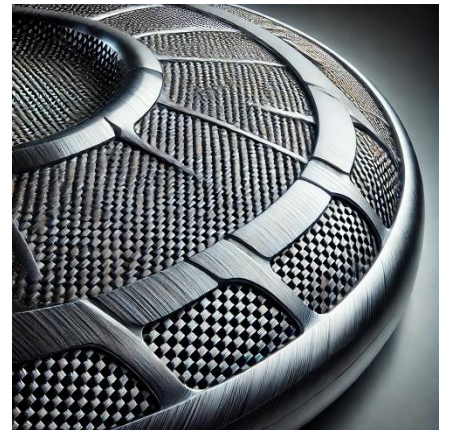
4 RESOLUCIÓ DEL PROBLEMA

Crear un model, disseny o prototip.

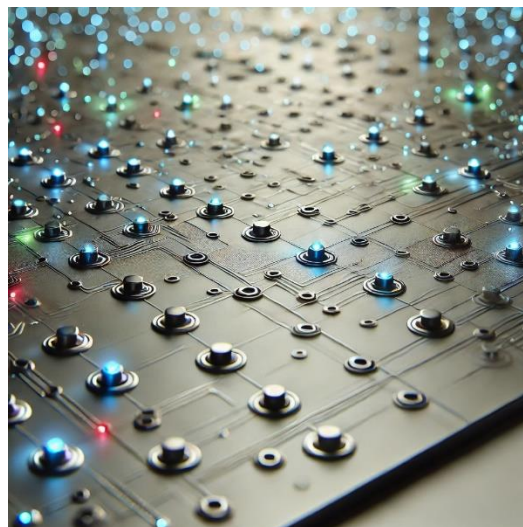
1. Forma hidrodinàmica per reduir el consum energètic.



2. Materials com l'aliatge de titani reforçat amb fibra de carboni.



3. Sensors distribuïts per monitoritzar pressió, temperatura i integritat estructural.



5 RESULTATS

Infografia del projecte

1. **Comparació de tecnologies:** El nou disseny és més eficient, ràpid i segur que els models antics.
2. **Simulacions virtuals:** Fan proves amb ordinadors per assegurar-se que el prototip funciona bé abans de construir-lo.
3. **Impacte:** Ajuda a explorar el mar d'una manera més ecològica i sostenible.

6 CONCLUSIONS

El projecte TITAN és super important perquè vol millorar la tecnologia per explorar els oceans. Estan treballant en materials nous, seguretat intel·ligent i maneres més sostenibles de fer les coses. A més, no només ajuda a resoldre problemes ara mateix, sinó que també pot servir per altres coses com l'espai o la robòtica.

7 BIBLIOGRAFIA

Chat GPT

Coses que ja sabia mes o meng

https://es.wikipedia.org/wiki/Accidente_del_sumergible_Titan

<https://www.abc.es/sociedad/nuevos-detalles-tragedia-oceangate-pasajeros-submarino-titan-20240920162805-nt.html?ref=https%3A%2F%2Fwww.abc.es%2Fsociedad%2Fnuevos-detalles-tragedia-oceangate-pasajeros-submarino-titan-20240920162805-nt.html>

https://www.elconfidencial.com/tecnologia/2024-09-25/submarino-titanic-titan-excel-investigacion-accidente-oceangate_3969231/

<https://www.nationalgeographicla.com/historia/2023/06/6-respuestas-clave-sobre-el-submarino-desaparecido-del-titanic>

<https://www.20minutos.es/noticia/5144462/0/oceangate-clasifico-los-pasajeros-como-especialistas-justifico-pago-como-financiacion-para-evitar-problemas-legales/>

<https://es.wikipedia.org/wiki/OceanGate>

<https://expansion.mx/mundo/2023/06/23/fallas-submarino-titan-oceangate>

etc.