

Algorithmen und Datenstrukturen

Aufgabenblatt 3

Übung 1

In [Algorithmus 1](#) ist der Pseudocode des Algorithmus STOOGESORT zu sehen.

_____/9 P.

Algorithmus 1: STOOGESORT(A, i, j)

```
1  if  $A[i] > A[j]$ 
2       $A[i] \leftrightarrow A[j]$ 
3  if  $i + 1 \geq j$ 
4      return
5   $k \leftarrow \lfloor (j - i + 1) / 3 \rfloor$ 
6  STOOGESORT( $A, i, j - k$ ) # sortiere ersten beiden Drittel
7  STOOGESORT( $A, i + k, j$ ) # sortiere letzten beiden Drittel
8  STOOGESORT( $A, i, j - k$ ) # sortiere ersten beiden Drittel
```

- (a) Beweisen Sie die Korrektheit von STOOGESORT. Das heißt, beweisen Sie dass der Aufruf $\text{STOOGESORT}(A, 1, \text{length}(A))$ das Array A korrekt sortiert. Führen Sie dazu einen Induktionsbeweis über die Länge von A . (5 Punkte)
- (b) Analysieren Sie die worst-case Laufzeit von STOOGESORT im O -Kalkül. Nutzen Sie dazu eine geeignete Rekursionsgleichung. (4 Punkte)

Übung 2

- (a) Sortieren Sie das Array (20, 13, 8, 5, 2, 12, 9) mithilfe des QUICKSORT-Algorithmus aus der Vorlesung. Stellen Sie den Inhalt des Arrays nach jedem Aufruf von PARTITION dar. (3 Punkte)
- (b) Welchen Einfluss auf die Laufzeit hat allgemein die Auswahl des Pivotelements bei QUICKSORT? Skizzieren Sie worst-case- und best-case-Eingaben für eine konkrete Auswahl des Pivotelements (z.B. immer am linken oder rechten Rand). Begründen Sie Ihre Antwort. (2 Punkte)
- (c) Ein Sortieralgorithmus ist stabil, wenn er die Reihenfolge der Arrayeinträge mit gleichem Wert bewahrt.
Ist der QUICKSORT-Algorithmus aus der Vorlesung stabil? Begründen Sie Ihre Antwort. (2 Punkte)

_____/7 P.

Übung 3

_____/4 P.

- (a) Beschreiben Sie einen Algorithmus in Pseudocode, der zwei vollständige Max-Heaps gleicher Größe n vereinigt. Gehen Sie dazu davon aus, dass die Heaps keine gemeinsamen Elemente enthalten. (2 Punkte)
- (b) Analysieren Sie die Laufzeit ihres Algorithmus. (2 Bonuspunkte, wenn sie beweisen können, dass ihr Algorithmus in $O(n)$ läuft.) (2 Punkte)

Übung 4

_____/4 P.

Bonusaufgabe

- (a) Gegeben sei eine $(n \times n)$ -Matrix M mit natürlich-zahligen Einträgen. Wir betrachten nun eine Menge Z von n Zellen von M sodass Z aus jeder Spalte und Zeile von M genau eine Zelle enthält (siehe [Abbildung 1](#)).
Beschreiben Sie einen Algorithmus in Pseudocode, der solch eine Menge von Zellen Z mit der maximalen Summe für eine gegebene Matrix M bestimmt. (Hinweis: Benutzen Sie das Prinzip *divide-and-conquer*.; die Laufzeit ihres Algorithmus muss nicht polynomiell sein.) (2 Punkte)
- (b) Analysieren Sie die worst-case-Laufzeit ihres Algorithmus'. (2 Punkte)

$$M = \begin{pmatrix} 8 & 5 & 17 & 13 & 9 & 1 \\ 2 & 5 & 9 & 1 & 4 & 6 \\ 12 & 13 & 15 & 2 & 3 & 7 \\ 4 & 2 & 2 & 4 & 1 & 4 \\ 11 & 11 & 5 & 9 & 4 & 10 \\ 2 & 7 & 16 & 9 & 7 & 5 \end{pmatrix}$$

Abbildung 1: Matrix M und blau eingefärbte Menge von Zellen Z mit $\sum_{z \in Z} z = 11 + 13 + 16 + 13 + 4 + 4 = 61$.