

Human-Computer Interaction

Bearbeitung zu *Interaktionsdesign*, SoSe 2015

Betreuer: Prof. Dr. Frank Steinicke
Autor(en): Sabrina Buczko, 6663234

Übung 6

Personas

Welche Schlüsse kann man aus den erstellten Personas für das Interaktionsdesign ziehen?

- Personen haben unterschiedliche Ziele während sie die Benutzeroberfläche einer Software benutzen und daher unterschiedliche Herangehensweisen
- je nach Typ will man sich entweder schnell die Nutzung einer Software aneignen oder sich tief damit befassen, und somit muss die Oberfläche für die verschiedensten Bedürfnisse angepasst werden
- es muss darauf geachtet werden, dass einige Nutzer die Software oft benutzen und einige sind eher Gelegenheitsbenutzer
- es sollte schnell klar sein, wie etwas zu benutzen ist und wie man an sein Ziel kommt

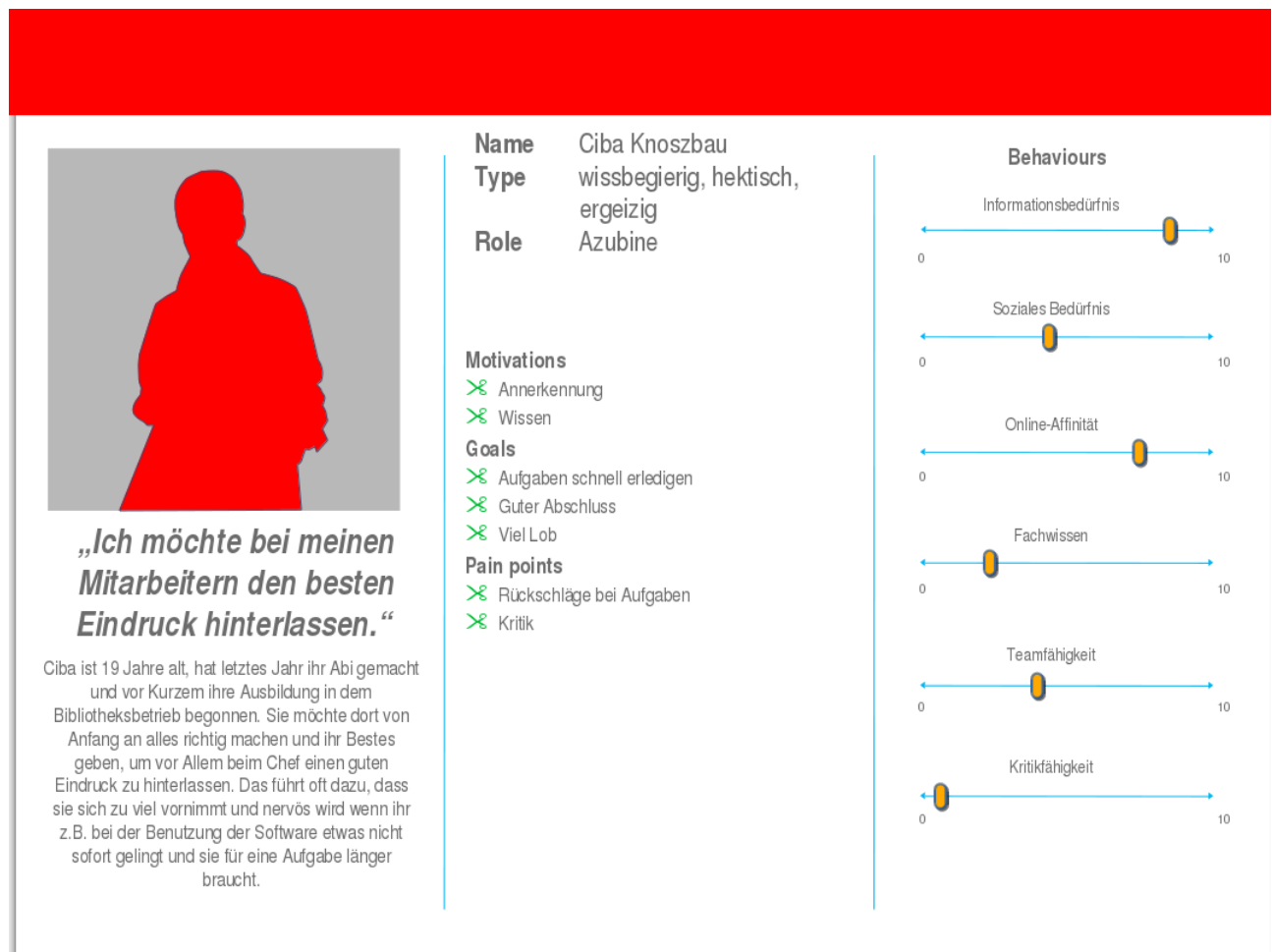


Figure 1: Persona: Ciba Knoszbau



Figure 2: Persona: Cassandra Ketchum