TIPE - Optimisation de l'amorti d'une chaussure de sport



Thème: Santé Prévention

Introduction:

Pratique de plus en plus fréquente de la course à pied

Offre pléthorique







Source: ma-chaussure.com

Problématique : Comment optimiser l'amorti d'une chaussure de sport ?

Sommaire:

1. Généralités sur la course à pied et le rôle de l'amorti

- 1.1. La biomécanique pour comprendre le mouvement
- 1.2. Le rôle de l'amorti dans une chaussure

2. L'amorti optimum

- 2.1. Les critères pertinents
- 2.2. Test dit de Charpy

3. Modélisation mécanique de l'amorti

- 3.1. Comment modéliser le pied?
- 3.2. L'amorti de la semelle

1.1. La biomécanique pour comprendre le mouvement





1.1. La biomécanique pour comprendre le mouvement





Course appui talon (la plus répandue)



1.1. La biomécanique pour comprendre le mouvement

Protocole expérience 1 (première partie):

Objectif : étudier la force exercée par le coureur au fil du temps

Utilisation d'une plaque de force



Limitation de l'étude à la composante verticale de la force (Z sur la figure cicontre)

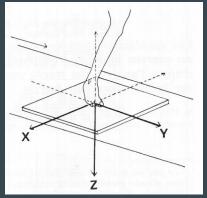


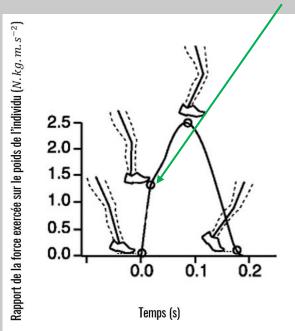
Figure : La plateforme et les trois directions des vecteurs de force qui s'y exercent lors du passage du pied (source : mémoire Mr ESNAULT)

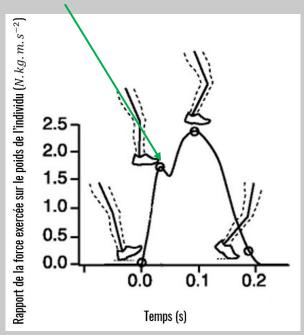
Résultats : Tracés différents selon le profil du coureur

1.1. La biomécanique pour comprendre le mouvement

Allure des courbes théoriques

Pic caractéristique de l'impact du pied sur le sol



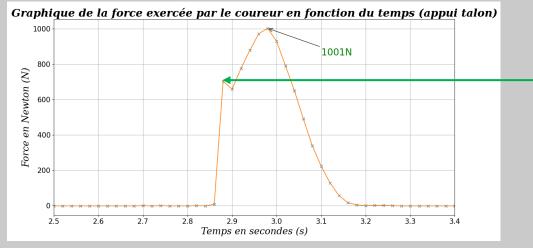


Source : article de LIEBERMAN Daniel

1.1. La biomécanique pour comprendre le mouvement

4 profils étudiés :

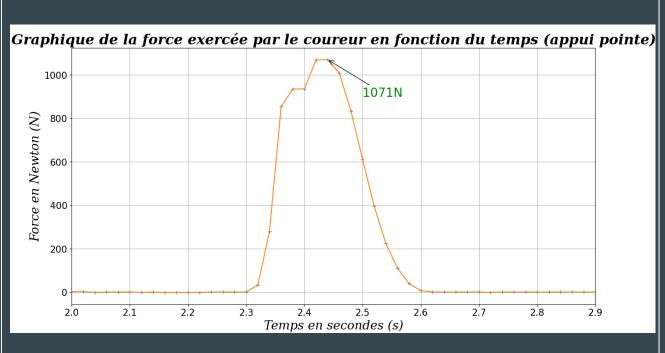
Individu	A	В	С	D
Masse	53 kg	43 kg	68 kg	54 kg
Taille	1,56 m	1,54 m	1, 69 m	1,64 m
Tranche d'âge	10-20 ans	10-20 ans	50-60 ans	50-60 ans
Sportif	Oui	Oui	Oui	Non
Sexe	Homme	Femme	Homme	Femme



Pic caractéristique de l'impact du talon sur le sol

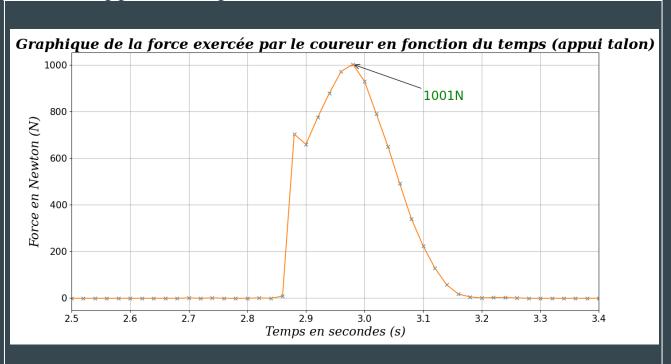
1.1. La biomécanique pour comprendre le mouvement





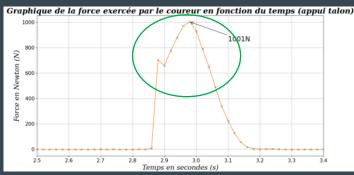
1.1. La biomécanique pour comprendre le mouvement

Course appui avant puis talon



1.1. La biomécanique pour comprendre le mouvement

Individu A



Individu C



Individu B



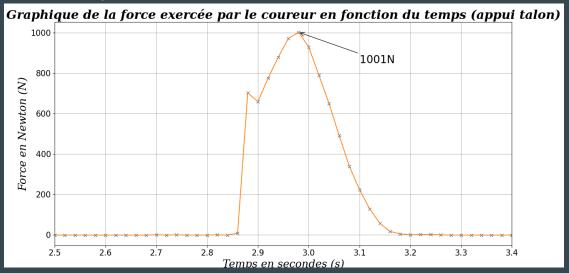
Individu D



1.1. La biomécanique pour comprendre le mouvement

Conclusion expérience 1 :

- Nécessité d'adapter l'amorti à chaque personne selon sa manière de courir
- Nécessité d'un système amortisseur



But : limiter l'impact du pied sur le sol => réduction de la force maximale

1.2. Le rôle de l'amorti dans une chaussure



Qu'est ce qu'un **système amortisseur**?

But : réduire le plus progressivement possible les pics de forces apparaissant lors d'un impact

- Soit *p* la quantité de mouvement du pied (de masse m animé d'une vitesse v)
- Lorsque le pied est au sol on suppose que $v = 0 m. s^{-1}$ donc que $p_{sol} = 0 N.s$

$$\Delta p = p_{sol} - p_{départ} = -p_{départ} = -\int_{t_{sol}}^{t_{départ}} F. dt = \int_{t_{départ}}^{t_{sol}} F. dt = A$$

où A : aire sous la courbe

1.2. Le rôle de l'amorti dans une chaussure

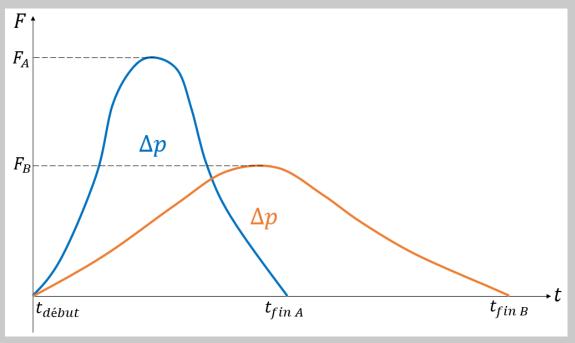


Figure : comparaison de la force maximale en fonction du temps de contact du pied avec le sol

Numéro de candidat : 34677

1.2. Le rôle de l'amorti dans une chaussure

Exemple d'un profil étudié :

- Garçon de 15 ans
- Sportif

Chaussures de sport étudiées :



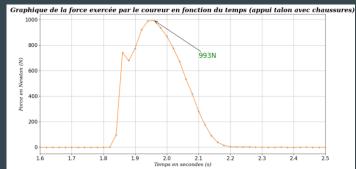
- Matériau de l'amorti : caoutchouc
- Epaisseur de l'amorti : 2,5cm

1.2. Le rôle de l'amorti dans une chaussure

Courbe sans chaussures :



Courbe avec chaussures :



$$\Delta p_1 = 165$$

$$\Delta p_2 = 196$$

2.1. Les critères pertinents

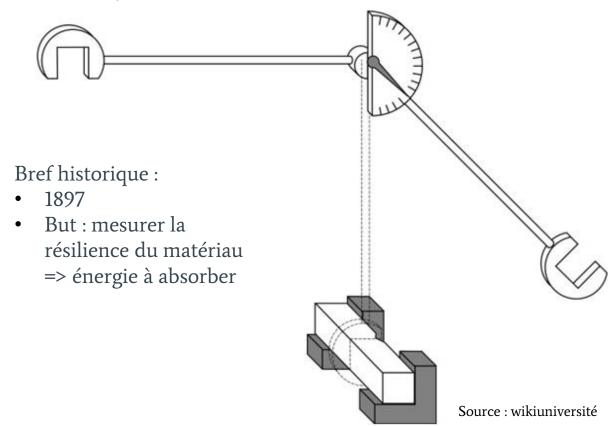
Critères d'un bon système amortisseur retenus pour l'étude

Matériau

Epaisseur

Grandeur à comparer : énergie absorbée

2.2. Test dit de Charpy



Numéro de candidat : 34677

2.2. Test dit de Charpy

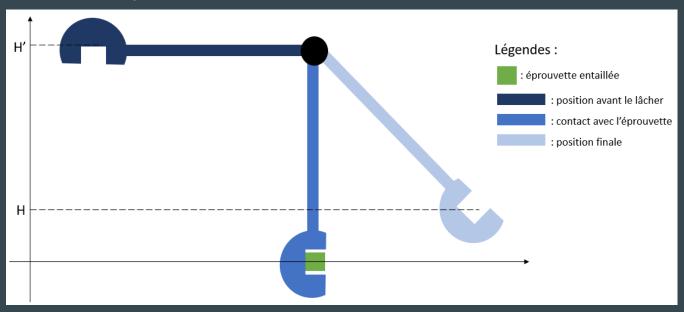
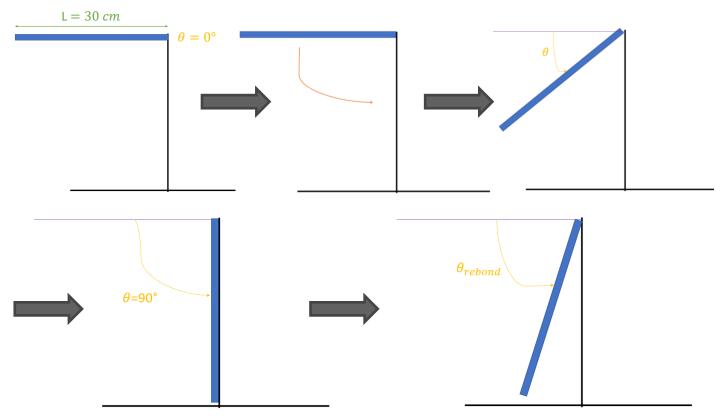


Figure : principe de fonctionnement de test de Charpy

Adaptation à notre cas : détermination de l'angle de rebond

2.2. Test dit de Charpy



2.2. Test dit de Charpy

 $\theta = 0^{\circ}$

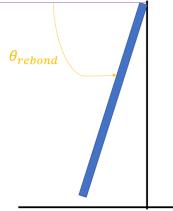
L = 30 cm

Calcul de l'énergie absorbée :

$$\Delta \varepsilon = \Delta \varepsilon_p + \Delta \varepsilon_c$$

• On a $\Delta \varepsilon_c = 0$ donc :

$$\Delta \varepsilon_p = mglcos(\theta_0) - mglcos(\theta_{rebond})$$



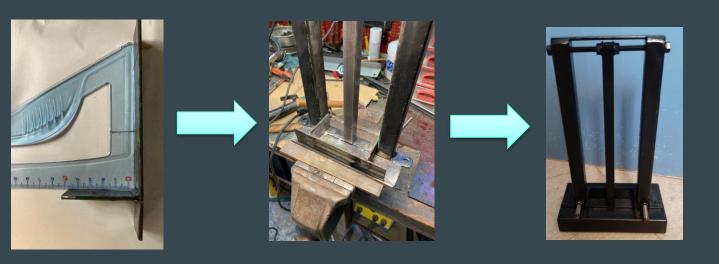
2.2. Test dit de Charpy

Construction de mon propre test de Charpy:



2.2. Test dit de Charpy

Recherche d'un système pour « tenir » le matériau testé



2.2. Test dit de Charpy

Mon propre "test de Charpy"





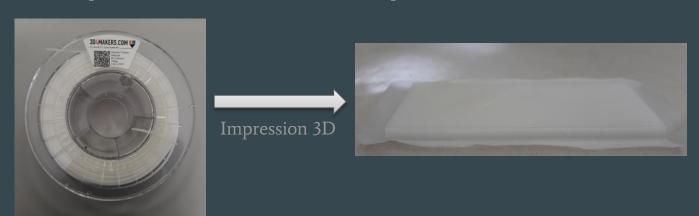
Principe de l'essai :

- Lâcher de la barre
- Choc avec le matériau testé
- Rebond avec un angle caractéristique θ_{rebond}
- Détermination de l'énergie absorbée par le matériau lors du choc

2.2. Test dit de Charpy

Les différents matériaux éprouvés :

- Gel : échec car impossibilité de le faire tenir dans le système réalisé
- Mousse
- Matériau 3D : Maker shop : polyester semi-cristallin biodégradable utilisé pour imprimer des semelles de chaussures de sport



2. L'amorti optimum 2.2. Test dit de Charpy

Principe de test :

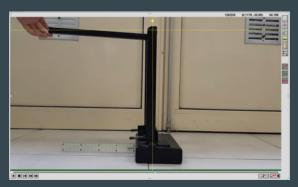




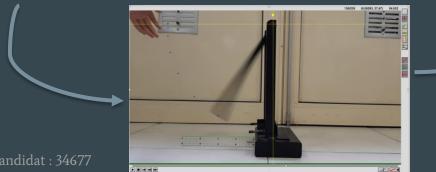


2.2. Test dit de Charpy

Acquisition des résultats : Logger pro pour le pointage vidéo

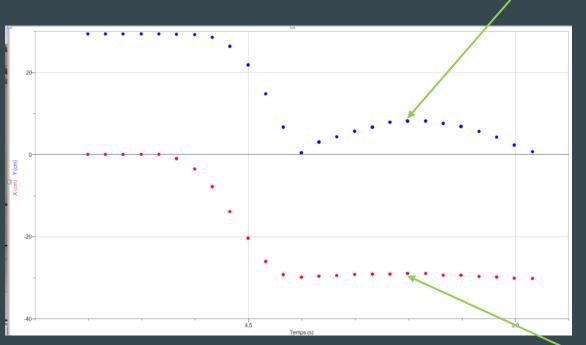






Numéro de candidat : 34677

2.2. Test dit de Charpy



Temps	Χ	Υ
(s)	(cm)	(cm)
4,199	0,01251	29,36
4,232	0,01251	29,36
4,265	0,01251	29,36
4,299	0,01251	29,36
4,332	0,01251	29,36
4,365	-0,9873	29,31
4,399	-3,513	29,21
4,432	-7,828	28,57
4,465	-13,88	26,36
4,499	-20,35	21,84
4,532	-26,04	14,79
4,565	-29,25	6,683
4,599	-29,88	0,4736
4,632	-29,61	3,052
4,665	-29,46	4,315
4,699	-29,19	5,683
4,732	-29,14	6,683
4,765	-29,14	7,841
4,798	-28,98	8,157
4,832	-28,98	8,157
4,865	-29,40	7,578
4,898	-29,35	6,841
4,932	-29,72	5,631
4,965	-29,82	4,262
4,998	-30,14	2,315
5,032	-30,19	0,6841

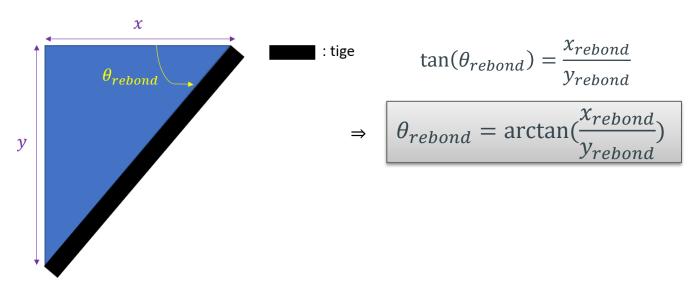
 y_{rebond}

Allure des courbes obtenues sur logger pro

 χ_{rebond}

2.2. Test dit de Charpy

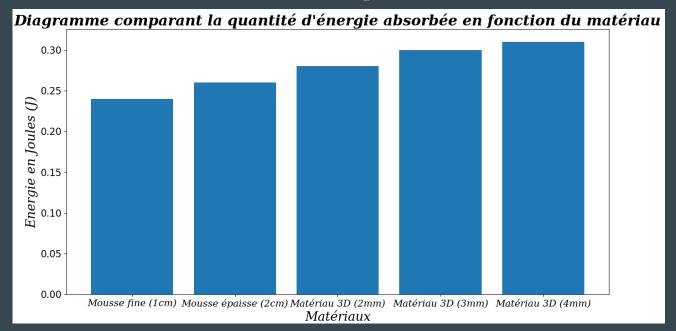
• Détermination de θ_{rebond} :



Numéro de candidat : 34677

2.2. Test dit de Charpy

Résultats de l'expérience :



Conclusion:

- Meilleur matériau : makershop 3D

3. Modélisation mécanique de l'amorti

3.1. Comment modéliser le pied ?

Le modèle de la marche

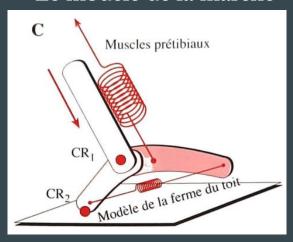


Figure : Modélisation de l'amortissement pour la marche (modèle de la ferme du toit)

Le modèle de la course

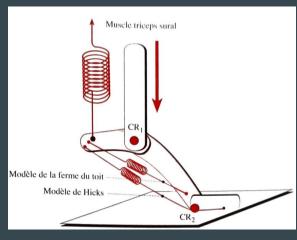


Figure : Modélisation de l'amortissement pour la course à pied (modèle de Hicks)

Source : KLEIN Paul, SOMMERFERLD Peter : Biomécanique des membres inférieurs, Bases et concepts, bassin, membres inférieurs

3. Modélisation mécanique de l'amorti

3. 2. L'amorti de la semelle

Mieux comprendre le rôle de l'amorti

- Les déformations possibles donc la rigidité du matériau permettent d'absorber l'énergie du choc
- Modèles d'amortissement en mécanique :

Un ressort	Un ressort et un élément dissipatif en parallèle	2 ressorts en parallèle	

Conclusion:

Mise en évidence de l'intérêt de l'amorti

Critères influençant l'efficacité d'un amorti : matériau, épaisseur

Ouverture : Influence de la surface d'appui => comment trouver la surface minimale d'appui pour un meilleur amorti ?

Annexes

Annexe 1 : programmes tracés courbes de la force exercée au cours du temps

```
import os
import matplotlib.pyplot as plt
##Expérience 1 individu A appui talon
f=open('expeTylanbisappuitalon.txt','r')
L=f.readlines()
X=[]
Y=[]
for ligne in L[1:]:
    x,y=ligne.split("\t")
   X.append(float(x.replace(",","."))) #on adapte la liste pour la rendre compatible avec la lecture Python
   Y.append(float(y.replace(",",".")))
f.close()
plt.plot(X,Y,'+')
plt.plot(X,Y)
plt.title('Graphique de la force exercée par le coureur en fonction du temps (appui talon)', fontsize=23, fontweight ='bold',
style='italic', family='serif')
plt.xlabel('Temps en secondes (s)', fontsize=20, style='italic', family='serif')
plt.vlabel('Force en Newton (N)', fontsize=20, style='italic', family='serif')
plt.xlim([2.5,3.4]) #zoom sur le graphique
plt.xticks(fontsize=15)
plt.vticks(fontsize=15)
plt.arid(True)
plt.annotate('1001N', xy=(2.98,1001.89209),
xvtext=(3.1.850), #les coordonnées du maximum
arrowprops=dict(facecolor='black', arrowstyle='->'), color='green',fontsize=20.)
plt.show()
```

Utilisation de la même structure de programme pour tous les tracés

Annexe 2: calcul de l'impulsion Δp (méthode des rectangles)

```
def integrationrectangles2(X,Y):
    n=len(X)
    somme = 0
    for i in range(n-1):
        somme += Y[i]*(X[i+1]-X[i])
    return somme
```

Utilisation de la même structure de programme pour les calculs d'impulsion

Annexe 3 : comparaison des différents matériaux

```
import matplotlib.pyplot as plt
import numpy as np

Matériaux = ['Mousse fine (1cm)', 'Mousse épaisse (2cm)', 'Matériau 3D (2mm)', 'Matériau 3D (3mm)', 'Matériau 3D (4mm)']
Energie = [0.24,0.26,0.28,0.30,0.31]
plt.bar(Matériaux, Energie)
plt.title("Diagramme comparant la quantité d'énergie absorbée en fonction du matériau", fontsize=23, fontweight ='bold',
style='italic', family='serif')
plt.xticks(fontsize=15, style='italic', family='serif')
plt.yticks(fontsize=15)
plt.xlabel('Matériaux', fontsize=20, style='italic', family='serif')
plt.ylabel('Energie en Joules (J)', fontsize=20, style='italic', family='serif')
plt.show()
```

Annexe 4 : calcul énergie absorbée

```
def energieabsorbée(x,y):
    return 0.424*(m.cos(0)-m.cos(m.atan(x/y)))
```