OpenGL学习笔记

1、vs没有链接器

项目→属性→配置属性→常规→项目默认值→配置类型改成动态库

glad包含

#include <glad/glad.h>

首先得确定自己建立的是不是一个空项目（empty project），不然glad.c会与其他头文件冲突。  
包含目录和衔接库都注意重新得设置一下。  
建立项目后新建一个cpp文件贴上原代码，然后在头文件夹处右键添加glad.c文件就之后可以正常运行了~