

**LAPORAN PRAKTIK KERJA LAPANGAN  
WEBSITE OPERASIONAL PERANGKAT DAERAH (OPD) DINAS  
PERHUBUNGAN KABUPATEN BANJARNEGARA DI DINAS  
KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA KABUPATEN  
BANJARNEGARA**



**Disusun oleh:  
Linggar Maretva Cendani  
24060117120031**

**DEPARTEMEN ILMU KOMPUTER/INFORMATIKA  
FAKULTAS SAINS DAN MATEMATIKA  
UNIVERSITAS DIPONEGORO  
2020**

## **HALAMAN PENGESAHAN**

Laporan Praktik Kerja Lapangan (PKL) dengan judul:

**“Website Operasional Perangkat Daerah (OPD) Dinas Perhubungan Kabupaten Banjarnegara Di Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Banjarnegara”**

Disusun oleh:

Nama : Linggar Maretva Cendani  
NIM : 24060117120031  
Fakultas/ Departemen : Sains dan Matematika/Informatika

Telah diseminarkan dan dinyatakan lulus pada tanggal 4 Januari 2021.

Semarang, 4 Januari 2021

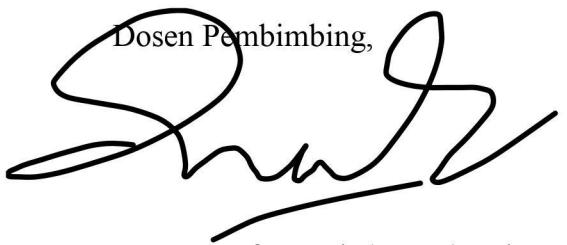
Menyetujui,

Koordinator PKL

Rismiyati, B.Eng., M.Cs.

NIP. 198511252018032001

Dosen Pembimbing,



Dinar M K N, S.T., M.Info. Tech (Comp), Ph.D.

NIP. 197601102009122002

Mengetahui,

Ketua Departemen Ilmu Komputer/Informatika

Dr. Retno Kusumaningrum, S.Si., M.Kom.

NIP. 198104202005012001

## ABSTRAK

Dinas Komunikasi dan Informatika (Dinkominfo) Kabupaten Banjarnegara merupakan dinas perangkat daerah Kabupaten Banjarnegara yang melaksanakan kewenangan daerah di bidang pengelolaan Teknologi Informasi dan Komunikasi. Salah satu kewenangan Dinkominfo Banjarnegara adalah mengelola *website* Operasional Perangkat Daerah (OPD) yang ada di Banjarnegara, salah satunya Dinas Perhubungan. Dinas Perhubungan (Dinhub) Kabupaten Banjarnegara memiliki kewenangan untuk melaksanakan urusan pemerintahan di bidang perhubungan. Dalam pelaksanaanya, tentu sangat diharuskan bagi Dinhub Banjarnegara untuk memberikan informasi yang penting dan terkini di bidang perhubungan daerah Kabupaten Banjarnegara. Oleh karena itu, diperlukan sebuah website resmi Dinas Perhubungan Kabupaten Banjarnegara yang dapat menampilkan informasi penting bagi masyarakat Banjarnegara. Dalam memberikan informasi yang baik dan benar, Dinhub Banjarnegara perlu memiliki Sistem Informasi pengelolaan *website* resmi yang baik pula. Sistem informasi yang buruk akan mengakibatkan ketidaknyamanan pengguna dalam mengakses sebuah situs. Apalagi situs resmi pemerintahan merupakan situs yang paling dibutuhkan bagi masyarakat. Sehingga, dengan adanya sistem informasi yang baik, akan memberikan kenyamanan dan juga kemudahan dalam organisasi dan pengelolaan situs. Website Operasional Perangkat Daerah (OPD) Dinas Perhubungan Kabupaten Banjarnegara dibuat dengan menerapkan metode pengembangan perangkat lunak *Waterfall*. Kemudian proses perancangan *website* dibuat menggunakan bahasa HTML, CSS, Javascript, bahasa pemrograman PHP, dan menggunakan Sistem Managemen Basis Data MySQL.

**Kata kunci :** *Website* OPD, sistem informasi, dinkominfo, dinhub, *waterfall*, PHP, MySQL .

## ABSTRACT

Dinas Komunikasi dan Informatika (Dinkominfo) Kabupaten Banjarnegara is Kabupaten Banjarnegara's official regional apparatus that perform regional authority in the management of Information and Communication Technology. One of the authorities of Dinkominfo Banjarnegara is to manage Operasional Perangkat Daerah (OPD) website in Banjarnegara, one of them is Dinas Perhubungan. Dinas Perhubungan (Dinhub) has the authority to carry out government affairs in the transportation sector. In its implementation, of course it is very necessary for Dinhub Banjarnegara to provide important and up-to-date information in the area of transportation in Kabupaten Banjarnegara. Therefore, we need an official website of Dinas Perhubungan Kabupaten Banjarnegara that can display important information for Banjarnegara's people. In providing good and correct information, Dinhub Banjarnegara needs to have a good official website management information system as well. A bad information system will result in user inconvenience in accessing the site. Moreover, the official government website is the site most needed by the people. So, with a good information system, it will provide comfort and convenience in the organization and management of the site. Operasional Perangkat Daerah (OPD) website of Dinas Perhubungan Kabupaten Banjarnegara was created by applying the Waterfall software development method. Then the website design process is made using HTML, CSS, Javascript, PHP programming languages, and using the MySQL Database Management System.

**Keywords :** OPD website, information system, dinkominfo, dinhub, waterfall, PHP, MySQL .

## KATA PENGANTAR

Puji syukur atas kehadirat Allah Yang Maha Esa, yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah kepada penulis sehingga penulis dapat menyelesaikan kegiatan Praktik Kerja Lapangan (PKL) dan memenuhi laporan kegiatan Praktik Kerja Lapangan (PKL) yang berjudul “*Website Operasional Perangkat Daerah (OPD)* Dinas Perhubungan Kabupaten Banjarnegara Di Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Banjarnegara”.

Penulis juga menyampaikan ucapan terimakasih kepada:

1. Dr. Retno Kumumaningrum, S.Si, M.Kom., selaku Ketua Departemen Ilmu Komputer/ Informatika yang membantu dalam proses perizinan PKL di Dinkominfo Banjarnegara.
2. Rismiyati, B.Eng., M.Cs., selaku Koordinator PKL yang membantu dalam proses perizinan PKL di Dinkominfo Banjarnegara.
3. Dinar M K N, S.T., M.Info. Tech (Comp), Ph.D, selaku dosen pembimbing yang telah membantu dalam proses perizinan dan bimbingan hingga terselesaiannya laporan PKL ini.
4. R. Riono Rahadi Prasetyo, SH.,MH., selaku Kepala Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Banjarnegara yang telah memberikan kesempatan untuk melaksanakan kegiatan PKL di Dinkominfo Banjarnegara.
5. Semua pihak yang telah membantu kelancaran dalam pelaksanaan PKL ini, yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu

Dalam penyusunan laporan ini, penulis sangat menyadari bahwa masih terdapat banyak kekurangan. Oleh karena itu penyusun sangat berterima kasih jika pembaca dapat memberi saran dan kritik kepada penulis.

Penulis berharap laporan ini dapat memberikan manfaat bagi pembaca pada umumnya dan penulis sendiri pada khususnya.

Semarang, 4 Januari 2021



Penulis

## DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
ABSTRAK.....	iii
ABSTRACT.....	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR.....	viii
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR LAMPIRAN.....	x
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Rumusan Masalah.....	2
1.3. Tujuan dan Manfaat.....	2
1.2. Ruang Lingkup.....	3
1.3. Sistematika Penulisan.....	3
BAB II TINJAUAN INSTANSI.....	5
2.1. Profil Instansi.....	5
2.2. Visi dan Misi.....	6
2.3. Struktur Organisasi.....	6
2.4. Jadwal dan Lokasi Praktik Kerja Lapangan.....	7
BAB III LANDASAN TEORI.....	8
3.1. Proses Pengembangan Perangkat Lunak.....	8
3.2. <i>Software Requirement Specification</i> (SRS).....	9
3.3. <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD).....	10
3.4. <i>System Context Diagram</i> (SCD).....	10
3.5. <i>Data Flow Diagram</i> (DFD).....	10
3.6. HTML.....	10
3.7. CSS.....	11
3.8. JavaScript.....	11
3.9. PHP.....	11
3.10. MySQL.....	11

BAB IV ANALISIS, PERANCANGAN, DAN IMPLEMENTASI.....	13
4.1. Analisis Kebutuhan.....	13
4.1.1. <i>Software Requirement Specification</i> .....	13
4.1.2. Karakteristik Pengguna.....	14
4.2. Perancangan Sistem.....	15
4.2.1. <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD).....	15
4.2.2. <i>System Context Diagram</i> (SCD).....	17
4.2.3. <i>Data Flow Diagram</i> (DFD).....	17
4.3. Implementasi.....	18
4.3.1. Antarmuka Halaman Beranda Website Dinas Perhubungan Kabupaten Banjarnegara.....	18
4.3.2. Antarmuka Halaman Postingan.....	20
4.3.3. Antarmuka Halaman Statis atau Pages.....	21
4.3.4. Antarmuka Halaman Pencarian.....	23
4.3.5. Antarmuka Halaman Login Admin .....	23
4.3.6. Antarmuka Halaman <i>Dashboard</i> Admin.....	24
4.3.7. Antarmuka Halaman Pengelola <i>Posts</i> Admin.....	25
4.3.8. Antarmuka Halaman Tambah atau Edit Postingan.....	25
4.3.9. Antarmuka Halaman Pengelola <i>Pages</i> Admin.....	26
4.3.10. Antarmuka Halaman Tambah atau Edit <i>Pages</i> .....	26
4.3.11. Antarmuka Halaman Kustomisasi Menu Navigasi.....	27
4.3.12. Antarmuka Halaman Pengelola Polling Website.....	28
4.3.13. Antarmuka Halaman Dashboard Pengunjung Pendaftaran Uji KIR... <td>28</td>	28
4.3.14. Antarmuka Halaman Login Admin Sistem Uji KIR.....	29
4.3.15. Antarmuka Halaman Dashboard Admin Pendaftaran Uji KIR.....	29
4.3.16. Antarmuka Halaman Tambah Jadwal Uji KIR.....	30
4.3.17. Antarmuka Halaman Edit Entri Uji KIR.....	30
BAB V PENUTUP.....	32
5.1. Kesimpulan.....	32
5.2. Saran.....	32
DAFTAR PUSTAKA.....	33
LAMPIRAN-LAMPIRAN.....	34

## **DAFTAR GAMBAR**

Gambar 2.1. Struktur Organisasi Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Banjarnegara.....	7
Gambar 3.1. Metode <i>Waterfall</i> (Sommerville, 2011).....	8
Gambar 4.1. <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD) Website Dinas Perhubungan Kabupaten Banjarnegara.....	16
Gambar 4.2. <i>System Context Diagram</i> (SCD) Website Dinas Perhubungan Kabupaten Banjarnegara.....	17
Gambar 4.3. <i>Data Flow Diagram</i> (DFD) Website Dinas Perhubungan Kabupaten Banjarnegara.....	18
Gambar 4.4. Antarmuka Halaman Beranda Website Dinas Perhubungan Kabupaten Banjarnegara.....	19
Gambar 4.5. Antarmuka Halaman Postingan.....	20
Gambar 4.6. Antarmuka Halaman Statis atau <i>Pages</i> .....	22
Gambar 4.7. Antarmuka Halaman Pencarian.....	23
Gambar 4.8. Antarmuka Halaman Login Admin.....	24
Gambar 4.9. Antarmuka Halaman <i>Dashboard</i> Admin.....	24
Gambar 4.10. Antarmuka Halaman Pengelola <i>Posts</i> Admin.....	25
Gambar 4.11. Antarmuka Halaman Tambah atau Edit Postingan.....	26
Gambar 4.12. Antarmuka Halaman Pengelola <i>Pages</i> Admin.....	26
Gambar 4.13. Antarmuka Halaman Tambah atau Edit <i>Pages</i> .....	27
Gambar 4.14. Antarmuka Halaman Kustomisasi Menu Navigasi.....	27
Gambar 4.15. Antarmuka Halaman Pengelola Polling Website.....	28
Gambar 4.16. Antarmuka Halaman Dashboard Pengunjung Pendaftaran Uji KIR.....	28
Gambar 4.17. Antarmuka Halaman Login Admin Sistem Uji KIR.....	29
Gambar 4.18. Antarmuka Halaman Dashboard Admin Pendaftaran Uji KIR.....	29
Gambar 4.19. Antarmuka Halaman Tambah Jadwal Uji KIR.....	30
Gambar 4.20. Antarmuka Halaman Edit Entri Uji KIR.....	31

## **DAFTAR TABEL**

Tabel 4.1. <i>Software Requirement Specification</i> (SRS) Kebutuhan Fungsional <i>Website</i> Dinas Perhubungan Kabupaten Banjarnegara.....	13
Tabel 4.2. <i>Software Requirement Specification</i> (SRS) Kebutuhan Non Fungsional <i>Website</i> Dinas Perhubungan Kabupaten Banjarnegara.....	14
Tabel 4.3. Karakteristik Pengguna <i>Website</i> Dinas Perhubungan Kabupaten Banjarnegara	14

## **DAFTAR LAMPIRAN**

Lampiran 1. Surat Keterangan Telah Melaksanakan PKL.....	35
Lampiran 2. Kartu Bimbingan PKL.....	36
Lampiran 3. Kartu Keikutsertaan Seminar PKL.....	37
Lampiran 4. Daftar Hadir dan Tanya Jawab Seminar PKL.....	38

## **BAB I**

### **PENDAHULUAN**

Bab ini akan membahas mengenai Latar Belakang, Rumusan Masalah, serta Tujuan dan Manfaat dari kegiatan pengembangan Website Operasional Perangkat Daerah (OPD) Dinas Perhubungan Kabupaten Banjarnegara yang dilaksanakan di Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Banjarnegara.

#### **1.1. Latar Belakang**

Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Banjarnegara atau Dinkominfo Banjarnegara merupakan dinas perangkat daerah Kabupaten Banjarnegara yang melaksanakan kewenangan daerah di bidang pengelolaan Teknologi Informasi dan Komunikasi.

Dinkominfo memiliki beberapa tugas, salah satunya adalah mengelola *website* Operasional Perangkat Daerah (OPD) yang ada di Banjarnegara. Operasional Perangkat Daerah (OPD) yang ada di Banjarnegara ada banyak, seperti Dinas Pendidikan, Kepemudaan dan Olah Raga; Dinas Komunikasi dan Informatika; Dinas Perhubungan; dll. Setiap OPD memiliki *website* resminya sendiri - sendiri, salah satunya Dinas Perhubungan.

Dinas Perhubungan (Dinhub) Kabupaten Banjarnegara merupakan Operasional Perangkat Daerah (OPD) Kabupaten Banjarnegara yang memiliki kewenangan untuk melaksanakan urusan pemerintahan di bidang perhubungan. Maka dari itu, *website* resmi dari Dinas Perhubungan Kabupaten Banjarnegara diharapkan dapat menyediakan berbagai macam informasi dan layanan mengenai bidang perhubungan bagi masyarakat Kabupaten Banjarnegara.

Namun, dikarenakan banyaknya Operasional Perangkat Daerah (OPD) yang ada di Kabupaten Banjarnegara, serta ditambah pula proses pengembangan sebuah website memerlukan waktu dan usaha yang tidak sedikit, *website* resmi Dinas Perhubungan (Dinhub) Kabupaten Banjarnegara belum dapat menyediakan informasi dan layanan yang diharapkan.

Maka dari itu, untuk dapat melayani masyarakat dengan baik, perlu adanya pengelolaan website resmi Dinas Perhubungan (Dinhub) Kabupaten Banjarnegara yang baik pula, sehingga informasi - informasi penting dan layanan yang dibutuhkan masyarakat

Kabupaten Banjarnegara mengenai bidang perhubungan dapat disampaikan dan dipublikasikan pada website resmi Dinas Perhubungan (Dinhub) Kabupaten Banjarnegara.

Praktik Kerja Lapangan (PKL) yang akan dilakukan adalah membuat keseluruhan *website* Operasional Perangkat Daerah (OPD) Dinas Perhubungan Kabupaten Banjarnegara beserta sistem pengelolaan *website* yang dapat memudahkan admin Dinas Perhubungan (Dinhub) Kabupaten Banjarnegara dalam mengelola website resmi Dinhub Banjarnegara dan menyampaikan informasi - informasi yang dibutuhkan.

## **1.2. Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang di atas, dapat disimpulkan bahwa rumusan masalahnya adalah bagaimana melakukan pengembangan *website* Operasional Perangkat Daerah (OPD) Dinas Perhubungan Kabupaten Banjarnegara dan sistem pengelolaan websitenya.

## **1.3. Tujuan dan Manfaat**

1. Tujuan dilaksanakannya Praktik Kerja Lapangan ini adalah :
  - a. Membantu masyarakat, khususnya masyarakat Kabupaten Banjarnegara untuk memperoleh informasi yang dibutuhkan.
  - b. Memberikan kemudahan terhadap masyarakat untuk mendapatkan layanan yang disediakan, serta dapat menyelesaikan permasalahan yang mungkin terjadi dengan memanfaatkan informasi yang terdapat di website.
  - c. Menerapkan ilmu pengetahuan yang telah dipelajari selama perkuliahan pada sistem yang dibuat dan untuk memperoleh pengalaman dalam pembuatan website.
  - d. Menghasilkan sebuah Website Operasional Perangkat Daerah (OPD) Dinas Perhubungan Kabupaten Banjarnegara.
2. Manfaat dilaksanakannya Praktik Kerja Lapangan (PKL) ini adalah :
  - a. Bagi Instansi Terkait

Dinas Komunikasi dan Informasi (DINKOMINFO) Kabupaten Banjarnegara dapat memberikan informasi yang semakin lengkap mengenai Operasional Perangkat Daerah (OPD) Dinas Perhubungan Kabupaten Banjarnegara.

- b. Bagi Mahasiswa

Dapat menerapkan ilmu pengetahuan yang telah dipelajari selama perkuliahan dan memperoleh pengetahuan serta pengalaman dalam perancangan dan pembuatan *website*.

## **1.4. Ruang Lingkup**

Praktik Kerja Lapangan (PKL) yang dilaksanakan di Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Banjarnegara dikhkususkan dalam bagian pelaksanaan kewenangan daerah berupa mengelola *website* Operasional Perangkat Daerah (OPD) Dinas Perhubungan (Dinhub) Kabupaten Banjarnegara. Pelaksanaan PKL dilakukan dengan ruang lingkup berupa :

1. Mengembangkan sistem *website* Dinas Perhubungan Kabupaten Banjarnegara dengan menggunakan metode waterfall.
2. Pengembangan *website* dilakukan dengan menggunakan bahasa HTML, CSS, Javascript, bahasa pemrograman PHP, dan menggunakan Sistem Managemen Basis Data MySQL.

## **1.5. Sistematika Penulisan**

Sistematika penulisan dari laporan Praktik Kerja Lapangan (PKL) ini secara garis besar dapat memberikan gambaran isi laporan, yang terdiri dari 5 bab, yaitu :

### **BAB I PENDAHULUAN**

Dalam bab ini penulis menguraikan Latar Belakang PKL, Perumusan Masalah PKL, Tujuan dan Manfaat PKL, Ruang Lingkup PKL, dan Sistematika Penulisan Laporan PKL.

### **BAB II TINJAUAN INSTANSI**

Bab ini membahas mengenai instansi tempat dilaksanakannya Praktik Kerja Lapangan (PKL) berupa Profil Instansi, Visi dan Misi, Struktur Organisasi, dan Jadwal pelaksanaan Praktik Kerja Lapangan (PKL).

### **BAB III LANDASAN TEORI**

Membahas tentang teori yang mendukung terhadap masalah yang dibahas dalam penyusunan Praktek Kerja Lapangan yang terdiri dari Proses Pengembangan Perangkat Lunak, Software *Requirement Specification* (SRS), *Entity Relationship Diagram* (ERD), *System Context Diagram*

(SCD), *Data Flow Diagram* (DFD), HTML, CSS, JavaScript, PHP, dan MySQL.

#### BAB IV ANALISIS, PERANCANGAN, DAN IMPLEMENTASI

Bab ini menjelaskan tentang tahap - tahap pada pelaksanaan Praktik Kerja Lapangan (PKL) pada pengembangan perangkat lunak berupa Analisis Kebutuhan, Perancangan Sistem, dan Implementasi.

#### BAB V PENUTUP

Bab ini membahas mengenai kesimpulan dan hasil dari pelaksanaan Praktik Kerja Lapangan (PKL) yang dilaksanakan di Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Banjarnegara, serta saran dan masukan yang dapat dilakukan setelah pelaksanaan Praktik Kerja Lapangan (PKL).

## **BAB II**

### **TINJAUAN INSTANSI**

Bab ini membahas mengenai informasi tempat dilaksanakannya praktik kerja lapangan, yaitu Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Banjarnegara. Informasi - informasi tersebut mencakup profil instansi, visi dan misi instansi, dan struktur organisasi dari Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Banjarnegara.

#### **2.1. Profil Instansi**

Dinas Komunikasi dan Informatika adalah Dinas yang mempunyai tugas melaksanakan kewenangan daerah di bidang pengelolaan Teknologi Informasi dan Komunikasi serta melaksanakan tugas pembantuan yang diberikan oleh Pemerintah dan atau Pemerintah Provinsi dimana dalam setiap kegiatannya selalu berhubungan dengan Pembangunan dan Pengembangan Sistem Informasi, Pengembangan dan Pemeliharaan Jaringan Komputer Antar Bidang, Pengelolaan Produksi Informasi dan Publikasi, Pengelolaan dan Pengembangan Komunikasi Publik, yang mana pada setiap kegiatan-kegiatan tersebut terbagi menjadi 3 bidang serta 1 Sekretariat, dan disetiap bidangnya dibawahi oleh kepala bidang. Sebagai Lembaga pemerintahan yang mempunyai tanggung jawab besar dan bergerak di dalam lingkungan Pemerintah Kabupaten Banjarnegara, maka DINKOMINFO mempunyai tugas pokok dan fungsi yang besar dalam membangun Teknologi Informasi dan Komunikasi (TIK) di Kabupaten Banjarnegara.

Nama Instansi : Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Banjarnegara

Alamat : Jl. A. Yani No. 16 Kec/Kab Banjarnegara

No. Telepon / Fax : 0286-591218 / 0286-591187

Email : dinkominfo@banjarnegarakab.go.id

SMS Center : 081-228-124447

Website : dinkominfo.banjarnegarakab.go.id

## **2.2. Visi dan Misi**

### **1. Visi**

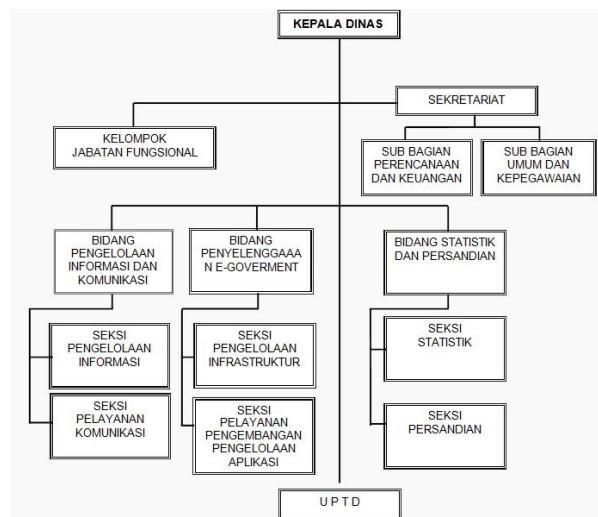
"Terwujudnya masyarakat Kabupaten Banjarnegara yang informatif dan sejahtera melalui penyelenggaraan Teknologi Komunikasi dan Informatika yang efektif, efisien dan berkelanjutan."

### **2. Misi**

- a. Menciptakan SDM yang berkompeten
- b. Menciptakan komunikasi dua arah yang efektif antara pemerintah dan masyarakat
- c. Mewujudkan sarana dan prasarana dan layanan komunikasi yang efektif dan handal
- d. Mewujudkan pengelolaan data center yang sinergis, efektif informatif dan berkelanjutan.
- e. Mewujudkan pelayanan publik berbasis TI.

## **2.3. Struktur Organisasi**

Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Banjarnegara memiliki struktur organisasi dengan jabatan tertinggi dipegang oleh Kepala Dinas. Dalam melaksanakan tugasnya, Kepala Dinas dibantu oleh Kelompok Jabatan Fungsional. Selain itu, Terdapat juga Sekretariat yang terbagi menjadi Sub Bagian Perencanaan dan Keuangan dan Sub Bagian Umum dan Kepegawaian. Dan juga UPTD, dan yang memegang fungsi operasional, yaitu bidang - bidang yang ada di Dinas Komunikasi dan Informatika, berupa Bidang Pengelolaan Informasi dan Komunikasi, Bidang Penyelenggaraan E-Government, serta Bidang Statistik dan Persandian.



Gambar 2.1. Struktur Organisasi Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Banjarnegara

#### 2.4. Jadwal dan Lokasi Praktik Kerja Lapangan

Praktek Kerja Lapangan (PKL) dilaksanakan selama satu bulan dimulai dari tanggal 6 Januari 2020 s.d. tanggal 6 Februari 2020, bertempat di Kantor Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Banjarnegara, Jl. A. Yani No. 16 Kec/Kab Banjarnegara.

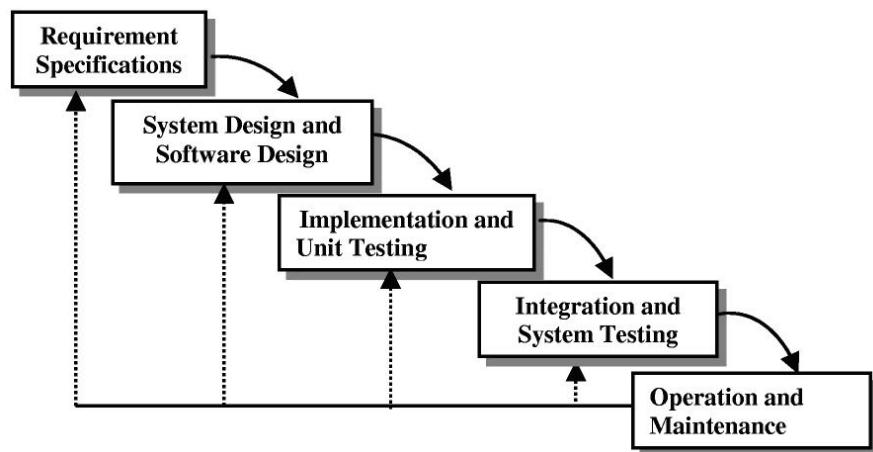
## BAB III

### LANDASAN TEORI

Bab ini menjelaskan mengenai metodologi dan teori - teori yang digunakan dalam proses praktik kerja lapangan.

#### 3.1. Proses Pengembangan Perangkat Lunak

Proses pengembangan perangkat lunak meliputi beberapa tahap yaitu dimulai dari perencanaan sistem sampai sistem tersebut dirancang, diimplementasikan, dioperasikan dan dipelihara. Proses tersebut disebut juga dengan *System Development Life Cycle* (SDLC). Untuk mengembangkan perangkat lunak diperlukan sebuah metode. Salah satu metode yang digunakan adalah metode *Waterfall*. Metode *Waterfall* merupakan proses pengembangan perangkat lunak berurutan, dimana kemajuan dipandang sebagai terus mengalir ke bawah (seperti air terjun) melewati fase-fase perencanaan, pemodelan, implementasi, dan pengujian (Sommerville, 2011). Berikut ini merupakan gambaran dari rangkaian proses dari metode *Waterfall*.



Gambar 3.1. Metode *Waterfall* (Sommerville, 2011)

Metode *Waterfall* terdiri dari beberapa fase, antara lain:

1. *Requirement Definition* (Analisis Kebutuhan)

Tahap *Requirement Definition* adalah tahap dalam menentukan kebutuhan atau analisis kebutuhan aplikasi. Pengumpulan data dalam tahap ini bisa dengan melakukan penelitian, wawancara atau studi literatur. Tahapan ini menghasilkan

dokumen *user requirement* atau data mengenai keinginan dan kebutuhan pengguna dalam pembuatan aplikasi.

## 2. *System and Software Design* (Desain Sistem)

Tahap *system and software design* disebut juga dengan tahap proses desain yaitu menerjemahkan *user requirement* ke suatu perancangan perangkat lunak yang dapat diperkirakan sebelum dibuat pengkodean. Tahap ini berfokus pada struktur data, arsitektur perangkat lunak, representasi *interface* dan detail (algoritma) prosedural sehingga menghasilkan dokumen yang disebut *software requirement*.

## 3. Implementation and Unit Testing

Tahap *implementation and unit testing* merupakan tahap perancangan perangkat lunak dengan menerjemahkan desain dalam bahasa komputer melalui proses *coding* yang dapat dikenali oleh komputer. Tahap ini merupakan implementasi dari tahap desain yang digunakan untuk membangun sebuah aplikasi. Saat proses *coding* selesai maka akan dilakukan *testing* terhadap aplikasi yang telah dibuat dengan tujuan untuk menemukan kesalahan-kesalahan terhadap sistem tersebut sehingga dapat di perbaiki.

## 4. Integration and System Testing

Tahap *integration and software testing* merupakan tahapan akhir dalam pembuatan sebuah aplikasi. Setelah melakukan analisa, desain dan pengkodean maka aplikasi yang sudah jadi dapat digunakan oleh pengguna.

## 5. *Operation and Maintenance*

Pada tahap ini, sistem telah selesai dari tahap-tahap yang telah dilakukan untuk kemudian dijalankan dan digunakan oleh pengguna secara umum. *Maintenance* (pemeliharaan) berkaitan dengan memperbaiki *error* yang dapat terjadi pada sistem ketika digunakan, memperbaiki implementasi sistem dan meningkatkan layanan sistem sebagai kebutuhan baru yang telah diketahui.

### **3.2. *Software Requirement Specification* (SRS)**

Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak atau *Software Requirements Specification* (SRS) adalah sebuah dokumen yang berisi pernyataan lengkap dari apa yang dapat dilakukan oleh perangkat lunak, tanpa menjelaskan bagaimana hal tersebut dikerjakan oleh perangkat lunak (Pressman dan Maxim, 2015). Suatu SKPL harus mencantumkan tentang deskripsi lengkap dari semua antarmuka yang ada dalam sistem yang dapat

menghubungkan sistem dengan lingkungannya, mencakup antarmuka untuk perangkat keras, perangkat lunak, komunikasi dan pemakai.

### **3.3. Entity Relationship Diagram (ERD)**

Diagram Entitas-Relasi atau *Entity Relationship Diagram* (ERD) adalah diagram yang menggambarkan keterhubungan antar data secara konseptual (Pressman dan Maxim, 2015). Penggambaran keterhubungan antar data ini didasarkan pada anggapan bahwa dunia nyata terdiri dari kumpulan objek yang disebut entitas (*entity*), dan hubungan yang terjadi diantaranya yang disebut relasi (*relationship*).

### **3.4. System Context Diagram (SCD)**

*System Context Diagram* (SCD) merupakan tahap awal dalam pembuatan *Data Flow Diagram* (DFD), sehingga sering disebut sebagai DFD Level 0. Dalam *System Context Diagram* ditentukan batas - batas antar sistem, bagian - bagian sistem, dan proses yang dilakukan pada tiap bagian sistem tersebut (Manoj Kumar Choubey, 2012).

### **3.5. Data Flow Diagram (DFD)**

*Data Flow Diagram* (DFD) adalah diagram untuk menggambarkan aliran data dalam sistem, sumber dan tujuan data, proses yang mengolah data tersebut, dan tempat penyimpanan datanya (Pressman dan Maxim, 2015). DFD merepresentasikan jaringan dari sistem yang menggambarkan sistem berdasarkan komponen-komponennya dengan semua antarmuka diantara komponen-komponen tersebut. Diagram yang ada merepresentasikan bagaimana informasi keluar masuk dari ke sistem, proses apa yang mengubah informasi tersebut dan dimana informasi disimpan.

### **3.6. HTML**

HTML singkatan dari *Hyper Text Markup Language* adalah bahasa *markup* untuk mendeskripsikan dokumen atau halaman *web* (Aji, 2016). Dokumen HTML terdiri atas sejumlah *tag* HTML. Setiap *tag* HTML digunakan untuk mendeskripsikan konten yang berbeda. HTML dikembangkan mulai tahun 1991 dan hingga saat ini versi terbarunya adalah HTML5.

### **3.7. CSS**

CSS atau *Cascading Style Sheets* adalah kumpulan kode program yang digunakan untuk mendesain atau mempercantik tampilan halaman HTML (Andre, 2013). Dengan CSS kita bisa mengubah desain dari *text*, warna, gambar dan latar belakang dari (hampir) semua kode *tag* HTML. CSS biasanya selalu dikaitkan dengan HTML, karena keduanya memang saling melengkapi. HTML ditujukan untuk membuat struktur, atau konten dari halaman *web*. Sedangkan CSS digunakan untuk tampilan dari halaman *web* tersebut.

### **3.8. JavaScript**

JavaScript merupakan bahasa yang digunakan untuk menjadikan dokumen HTML yang ditampilkan dalam *browser* menjadi lebih interaktif dan memiliki respon yang lebih cepat (Huda, 2013). JavaScript merupakan bahasa *script* yang bekerja disisi client, tidak memerlukan kompiler untuk menjalankannya, cukup dengan menggunakan interpreter. Pada saat ini hampir semua browser telah mendukung JavaScript.

### **3.9. PHP**

PHP adalah bahasa pemrograman yang sering disisipkan ke dalam HTML (Huda, 2013). PHP sendiri berasal dari kata *Hypertext Preprocessor*. PHP banyak dipakai untuk membuat program situs web yang dinamis. Bahasa pemrograman ini menggunakan sistem *server-side*. *Server-side programming* adalah jenis bahasa pemrograman yang nantinya *script/program* tersebut akan dijalankan/diproses oleh *server*.

### **3.10. MySQL**

MySQL merupakan *database engine* atau *server database* yang mendukung bahasa *database* pencarian SQL. MySQL adalah sebuah perangkat lunak sistem manajemen basis data SQL atau DBMS yang *multithread*, *multi-user* (Huda, 20113). MySQL sebenarnya merupakan turunan salah satu konsep utama dalam *database* sejak lama, yaitu SQL (*Structured Query Language*). SQL adalah sebuah konsep pengoperasian *database*, terutama untuk pemilihan atau seleksi dan pemasukan data, yang memungkinkan pengoperasian data dikerjakan dengan mudah dan cepat secara otomatis. Keandalan suatu sistem database (DBMS) dapat diketahui dari cara kerja optimizer-nya dalam melakukan proses perintah-perintah SQL, yang dibuat oleh user maupun program-program aplikasinya. Sebagai *database server*, MySQL dapat dikatakan lebih unggul dibandingkan *database*

*server* lainnya dalam *query* data. Hal ini terbukti untuk *query* yang dilakukan oleh *single user*, kecepatan *query* MySQL bisa sepuluh kali lebih cepat dari PostgreSQL dan lima kali lebih cepat dibandingkan Interbase.

## **BAB IV**

### **ANALISIS, PERANCANGAN, DAN IMPLEMENTASI**

Pada bab ini, dijelaskan mengenai analisis segala kebutuhan dari stakeholder yang perlu ditambahkan dan diimplementasikan pada *project*, perancangan sistem berdasarkan kebutuhan yang telah didapat pada tahap sebelumnya, dan proses penerapan atau implementasi hasil perancangan yang telah dirancang dari kebutuhan yang telah didapat.

#### **4.1. Analisis Kebutuhan**

Analisis kebutuhan atau *Requirement elicitation* adalah tahap dimana dilakukan pencarian kebutuhan - kebutuhan apa saja yang nantinya akan diterapkan atau disediakan oleh sistem. Dalam analisis kebutuhan, didapatkan hasil berupa karakteristik pengguna dari sistem dan kebutuhan - kebutuhan dalam bentuk *Software Requirement Specification* (SRS). SRS terbagi menjadi dua, yaitu kebutuhan fungsional dan non fungsional.

##### **4.1.1. *Software Requirement Specification***

*Software Requirement Specification* terbagi menjadi kebutuhan fungsional dan non fungsional (Pressman dan Maxim, 2015). Kebutuhan fungsional merupakan kebutuhan yang menekankan interaksi antara sistem dengan lingkungannya terlepas dari bagaimana sistem tersebut diimplementasikan. Sedangkan kebutuhan non fungsional merupakan kebutuhan mengenai aspek-aspek yang mendukung kerja sistem di luar kebutuhan fungsional. SRS dari Website OPD Dinas Perhubungan Banjarnegara dapat dilihat pada Tabel 4.1 sebagai berikut.

Tabel 4.1. *Software Requirement Specification* (SRS) Kebutuhan Fungsional Website Dinas Perhubungan Kabupaten Banjarnegara

No	Id SRS	Deskripsi
1.	SRS-WDPKB-F-01	Admin dapat mengganti link <i>social media</i> pada header
2.	SRS-WDPKB-F-02	Admin dapat menambah dan mengurangi daftar menu navigasi
3.	SRS-WDPKB-F-03	Admin dapat mengganti konten slider
4.	SRS-WDPKB-F-04	Admin dapat menambah post (berita terbaru)
5.	SRS-WDPKB-F-05	Admin dapat melihat post (berita terbaru)
6.	SRS-WDPKB-F-06	Admin dapat memperbarui post (berita terbaru)
7.	SRS-WDPKB-F-07	Admin dapat menghapus post (berita terbaru)
8.	SRS-WDPKB-F-08	Admin dapat menambah pengumuman
9.	SRS-WDPKB-F-09	Admin dapat melihat pengumuman

10.	SRS-WDPKB-F-10	Admin dapat memperbarui pengumuman
11.	SRS-WDPKB-F-11	Admin dapat menghapus pengumuman
12.	SRS-WDPKB-F-12	Admin dapat menambah foto pada gallery foto di halaman beranda
13.	SRS-WDPKB-F-13	Admin dapat menghapus foto pada gallery foto di halaman beranda
14.	SRS-WDPKB-F-14	Admin dapat mengubah detail <i>social media</i> pada footer
15.	SRS-WDPKB-F-15	Admin dapat melihat jadwal peserta uji KIR
16.	SRS-WDPKB-F-16	Admin dapat menambah jadwal peserta uji KIR
17.	SRS-WDPKB-F-17	Admin dapat mengubah jadwal peserta uji KIR
18.	SRS-WDPKB-F-18	Admin dapat menghapus jadwal peserta uji KIR
19.	SRS-WDPKB-F-19	Pengunjung dapat melihat post (berita terbaru)
20.	SRS-WDPKB-F-20	Pengunjung dapat melihat pengumuman
21.	SRS-WDPKB-F-21	Pengunjung dapat menambah comment di post (berita terbaru)
22.	SRS-WDPKB-F-22	Pengunjung dapat melakukan pencarian
23.	SRS-WDPKB-F-23	Pengunjung dapat melakukan polling situs
24.	SRS-WDPKB-F-24	Pengunjung dapat melihat jadwal peserta uji KIR
25.	SRS-WDPKB-F-25	Pengunjung dapat menambah jadwal peserta uji KIR

Tabel 4.2. *Software Requirement Specification* (SRS) Kebutuhan Non Fungsional *Website* Dinas Perhubungan Kabupaten Banjarnegara

No	Id SRS	Deskripsi
1.	SRS-WDPKB-NF-01	Halaman beranda dapat memuat semua elemen situs kurang dari 10 detik
2.	SRS-WDPKB-NF-02	Hasil pencarian yang dilakukan dapat dimuat kurang dari 10 detik
3.	SRS-WDPKB-F-03	Situs dapat diakses dalam satu waktu dengan baik dengan memuat seluruh halaman oleh minimal 20 orang pengguna

#### 4.1.2. Karakteristik Pengguna

Pengguna sistem *website* Dinas Perhubungan Kabupaten Banjarnegara terdiri dari Admin dan Pengunjung. Masing - masing pengguna tersebut dibedakan dalam segi otoritas atau hak akses terhadap *website* Dinas Perhubungan Kabupaten Banjarnegara. Karakteristik pengguna secara detail dapat dilihat pada Tabel 4.3 sebagai berikut.

Tabel 4.3. Karakteristik Pengguna *Website* Dinas Perhubungan Kabupaten Banjarnegara

No	Pengguna	Deskripsi
1.	Admin	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Mengelola tampilan dan antarmuka</li> <li>➤ Mengelola data postingan (berita terbaru)</li> </ul>

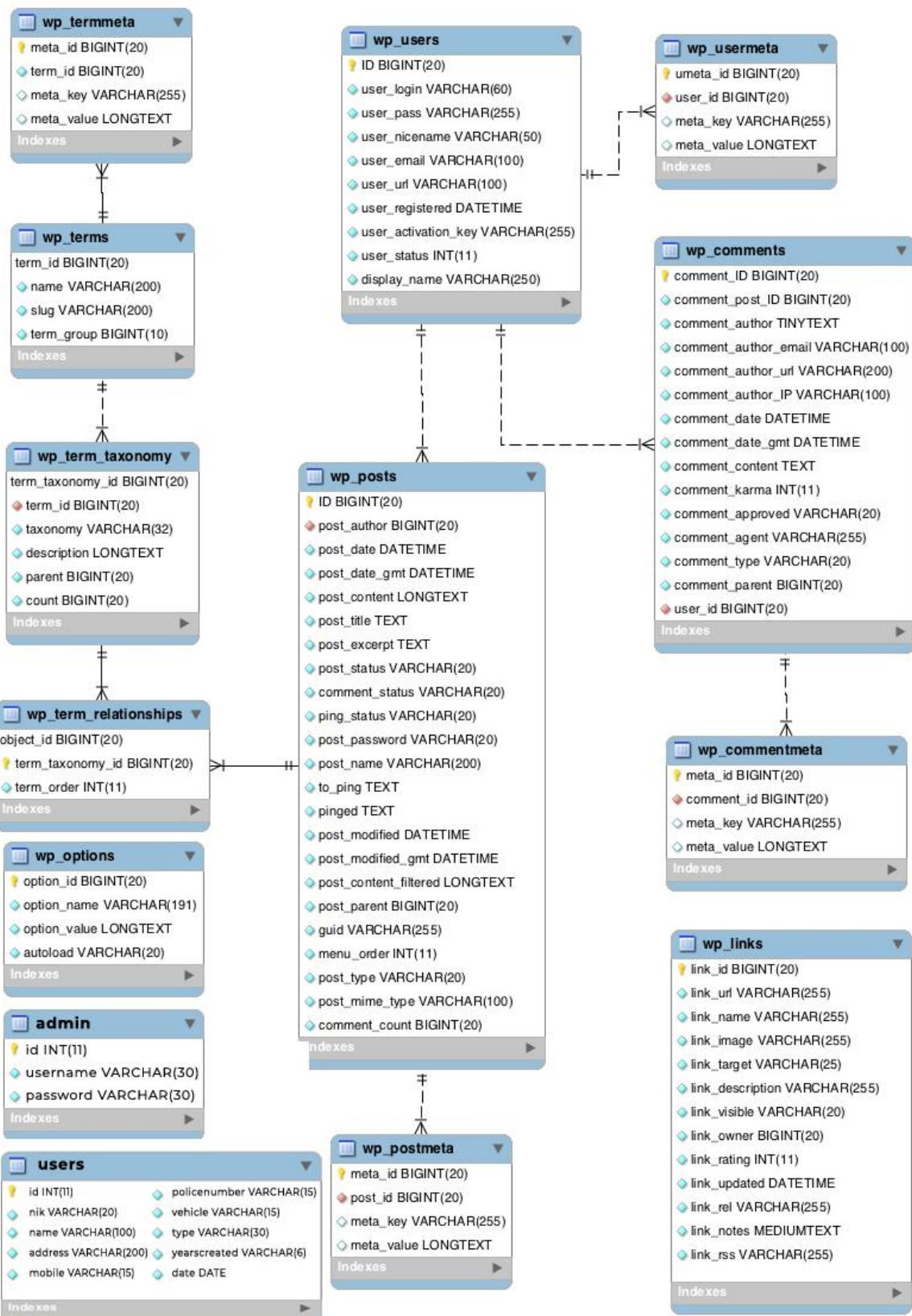
		<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Mengelola data pengumuman</li> <li>➤ Melihat data statistik website</li> <li>➤ Mengelola daftar jadwal uji KIR</li> </ul>
2.	Pengunjung	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Melihat informasi website</li> <li>➤ Menambahkan komentar</li> <li>➤ Melakukan pencarian</li> <li>➤ Melakukan polling</li> <li>➤ Menambahkan daftar jadwal uji KIR</li> </ul>

## 4.2. Perancangan Sistem

Tahap Perancangan Sistem merupakan tahap dimana dilakukan perancangan model yang didapatkan dari tahap pencarian kebutuhan (*requirement elicitation*), yang nantinya akan digunakan untuk diterapkan pada tahap implementasi. Karena menggunakan metode pengembangan perangkat lunak konvensional, rancangan yang dibuat adalah *Entity Relationship Diagram* (ERD), *System Context Diagram* (SCD), dan *Data Flow Diagram* (DFD).

### 4.2.1. *Entity Relationship Diagram* (ERD)

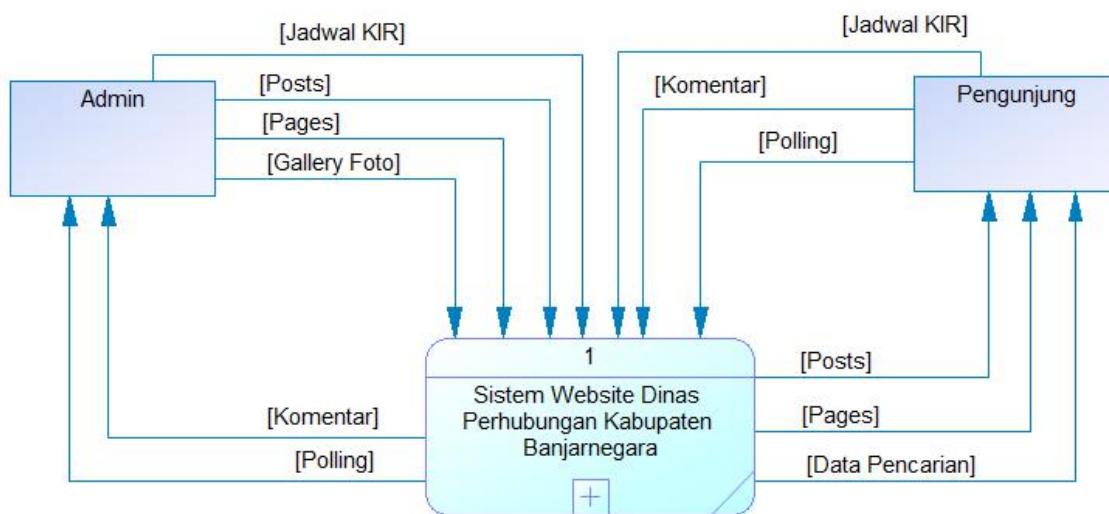
*Entity Relationship Diagram* (ERD) adalah diagram yang menggambarkan keterhubungan antar data secara konseptual (Pressman dan Maxim, 2015). Perancangan ERD didasarkan pada *requirement elicitation* yang telah didapatkan. Pada Gambar 4.1 ditampilkan ERD *website* Dinas Perhubungan Kabupaten Banjarnegara yang dibuat berdasarkan analisis kebutuhan yang telah didapatkan pada tahap sebelumnya.



Gambar 4.1. Entity Relationship Diagram (ERD) Website Dinas Perhubungan Kabupaten Banjarnegara

#### 4.2.2. System Context Diagram (SCD)

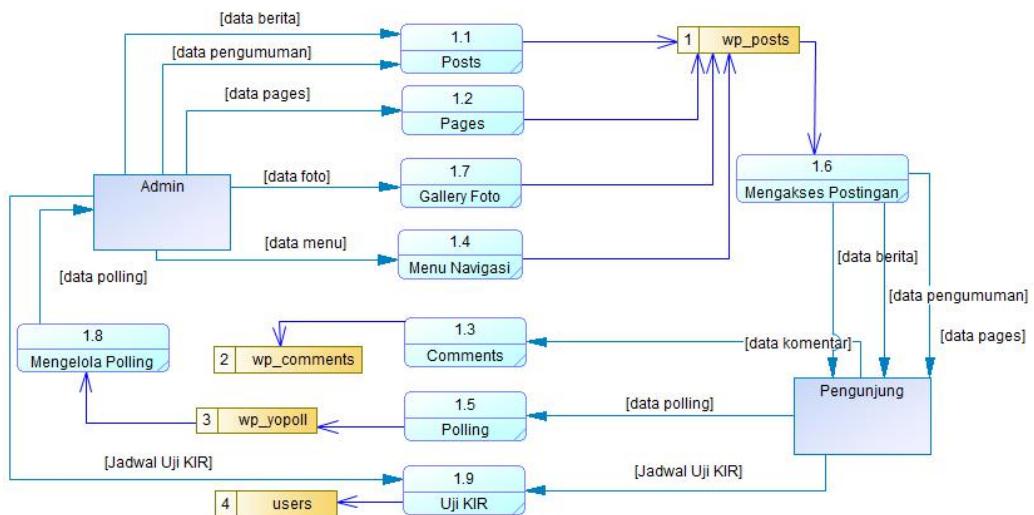
*System Context Diagram* (SCD) merupakan tahap awal dalam pembuatan *Data Flow Diagram* (DFD), sehingga sering disebut sebagai DFD Level 0. Dalam *System Context Diagram* ditentukan batas - batas antar sistem, bagian - bagian sistem, dan proses yang dilakukan pada tiap bagian sistem tersebut (Manoj Kumar Choubey, 2012). Pada Gambar 4.2 ditampilkan SCD dari sistem *website* Dinas Perhubungan Kabupaten Banjarnegara. Terdapat dua entitas eksternal yaitu Admin dan Pengunjung yang sama - sama memiliki flow dengan sistem *website* Dinas Perhubungan Kabupaten Banjarnegara.



Gambar 4.2. *System Context Diagram* (SCD) *Website* Dinas Perhubungan Kabupaten Banjarnegara

#### 4.2.3. Data Flow Diagram (DFD)

*Data Flow Diagram* (DFD) adalah diagram untuk menggambarkan aliran data dalam sistem, sumber dan tujuan data, proses yang mengolah data tersebut, dan tempat penyimpanan datanya (Pressman dan Maxim, 2015). Proses yang terjadi pada DFD adalah pengembangan atau lanjutan dari *System Context Diagram* (SCD), karena SCD merupakan DFD Level 0, sehingga DFD disini adalah DFD Level 1. Pada Gambar 4.3 berikut ditampilkan DFD dari *website* Dinas Perhubungan Kabupaten Banjarnegara, yang didapat dengan melakukan dekomposisi pada SCD yang telah dibuat pada tahap sebelumnya.



Gambar 4.3. *Data Flow Diagram (DFD) Website Dinas Perhubungan Kabupaten Banjarnegara*

### **4.3. Implementasi**

Dari rancangan sistem yang berhasil dibuat berdasarkan analisis kebutuhan, selanjutnya dapat dilakukan tahap selanjutnya, yaitu implementasi. Tahap implementasi merupakan tahap dimana hasil dari rancangan sistem yang telah dibuat, diterapkan dan diaplikasikan pada sebuah project dan dibuat menjadi suatu sistem yang utuh. Tahap implementasi dari Website Dinas Perhubungan Kabupaten Banjarnegara dilakukan dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP, dan sistem manajemen basis data MySQL untuk bagian *back-end*, serta menggunakan bahasa HTML, CSS, dan Javascript untuk bagian *front-end*.

#### **4.3.1. Antarmuka Halaman Beranda Website Dinas Perhubungan Kabupaten Banjarnegara**

Halaman beranda *website* Dinas Perhubungan Kabupaten Banjarnegara merupakan halaman yang pertama kali terlihat oleh pengunjung yang membuka *website*. Pada Gambar 4.4 terlihat bahwa halaman beranda memuat berbagai macam informasi utama, berupa menu navigasi, *slider*, berita terbaru, pengumuman, dll.

26 June 2019

**DINAS PERHUBUNGAN  
KABUPATEN BANJARNEGARA**

Beranda Profil Informasi Bisnis & Layanan PPID Berita Download Kontak Kami Peta Situs

**SELAMAT DATANG DI SITUS RESMI DINAS PERHUBUNGAN KABUPATEN BANJARNEGARA**

May 27, 2020 | Berita

PELAKUAN ARUS LALU UNTAS DALAM RANGKA PENGETAHUAN PENIBURAN COVID-19

[READ MORE](#)

PEMABAT TANGANI LONGSOR SLALI

Jan 20, 2020 | Berita

Banjarnegara - Longsor terjadi tepat di Batangmaja, Kecamatan Slalih pada pukul 07.10 WIB, terdapat longsor yang menutup jalan raya dan mengakibatkan keadaan kacau-kacau. Material longsor memenuhi seluruh badan jalan dan menyebabkan jalan...

[READ MORE](#)

TAHUN BARU 2020, SEBAGAI AJANG MUHABAAT DIRI

Jan 10, 2020 | Berita

Banjarnegara - Peringatan tahun baru di Banjarnegara, Kecamatan Slalih pada hari Jumat tanggal 10 Januari 2020 berlangsung meriah. Banyaknya kendaraan digital, Selasa malam, menyebabkan lalu lintas di sekitar...

[READ MORE](#)

PONDASI MANTAPAN PATAH

Dec 28, 2019 | Berita

Kediri - Mantapan Patah, Balai Sarana Kertama melakukan cek faskip pembangunan jalur akses tahun anggaran 2019 ini, Rabu (28/12/2019) pagi. Kepala Dinas PUPR Kabupaten Drs. Indrum. M. Si menyampaikan pembangunan jembatan Mantapan, Km. 19+700/2019. Pada titik ini...

[READ MORE](#)

BUPATI AHAK FORKOPIMDA DAN MASYARAKAT DENGAN MOTOR KE JALAN DURENG

Dec 25, 2019 | Berita

Banjarnegara - Bupati Banjarnegara, H. Syaiful Barus bersama Forkopimda dan masyarakat melakukan touring sepeda motor di hutan jalan desa Dureng (23/12/2019). Tujuan dilakukan dalam rangka kerja durian setelah selesai penanganan jalan kebanaran kabupaten...

[READ MORE](#)

JURK "DISEKOLAHKAN"

Dec 25, 2019 | Berita

Banjarnegara - Bupati Banjarnegara, H. Syaiful Barus meresmikan pelantikan guru dan tenaga kependidikan di dua Kantor Distrik (Kanter) di Kabupaten Banjarnegara pada akhirnya...

[READ MORE](#)

+ Other Entries

**PENGUMUMAN**

HASIL PENENTUAN PERINGKAT TIGA BESAR SELEKSI TERBUKA JABATAN PIMPINAN TINGGI PRATAMA KEPALA DINHUB DAN KEPALA DINKOMINFO KAB. BANJARNEGARA

by developer | Dec 27, 2019

TERGUNAKAN FORMER NO. 024/2019 HASIL PENENTUAN PERINGKAT TIGA BESAR SELEKSI TERBUKA JABATAN PIMPINAN TINGGI PRATAMA KEPALA DINAS PERHUBUNGAN DAN KEPALA DINAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA KABUPATEN BANJARNEGARA Berlaku untuk Rapat Penentuan Peringkat Tiga Besar yang...

[READ MORE](#)

PENGUMUMAN HASIL WAWANCARA SELEKSI TERBUKA JABATAN PIMPINAN TINGGI PRATAMA KEPALA DINHUB DAN DINKOMINFO KAB. BANJARNEGARA

by developer | Dec 27, 2019

PENGUMUMAN Nomor : 024/2019 TENTANG HASIL WAWANCARA SELEKSI TERBUKA JABATAN PIMPINAN TINGGI PRATAMA KEPALA DINAS PERHUBUNGAN DAN DINAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA KABUPATEN BANJARNEGARA Berlaku untuk Wawancara yang telah dilaksanakan pada tanggal 21 Desember 2019...

[READ MORE](#)

HASIL SELEKSI ADMINISTRASI SELEKSI TERBUKA JABATAN PIMPINAN TINGGI PRATAMA KEPALA DINAS PERHUBUNGAN DAN KEPALA DINAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA KAB. BANJARNEGARA

by developer | Dec 13, 2019

PENGUMUMAN Nomor : K27-2/023/2019 TENTANG HASIL SELEKSI ADMINISTRASI SELEKSI TERBUKA JABATAN PIMPINAN TINGGI PRATAMA KEPALA DINAS PERHUBUNGAN DAN DINAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA KABUPATEN BANJARNEGARA Berlaku untuk administrasi mendatang...

[READ MORE](#)

**GALLERY FOTO**

**LINK TERKAIT**

**ALAMAT**

Jl. Setiausaha No. 1, Semerang, Kec. Banjarnegara, Banteng, Jawa Tengah 53418

**KONTAK KAMI**

- 02860 391 331
- 02860 594 771
- dinhubbanjarnegara@gmail.com

© 2020 Dinas Perhubungan Kabupaten Banjarnegara

Gambar 4.4. Antarmuka Halaman Beranda *Website* Dinas Perhubungan Kabupaten Banjarnegara

### 4.3.2. Antarmuka Halaman Postingan

*Website* Dinas Perhubungan Kabupaten Banjarnegara memiliki dua macam postingan, yaitu berita dan pengumuman. Pada halaman postingan, ditampilkan informasi yang ada pada artikel berita tersebut seperti judul, penulis, tanggal rilis, dan konten dari berita tersebut. Pada bagian bawah artikel, terdapat kolom komentar untuk pengunjung memberikan komentar. Selain itu di *sidebar*, terdapat daftar berita terbaru, kategori, dan fitur polling.

The screenshot shows a news article titled "PEMKAB GERAK CEPAT TANGANI LONGSOR SLATRI". The article is dated Jan 10, 2020, and has 0 comments. It features a photograph of several workers in safety gear using hoses to spray water on a muddy, debris-strewn road. The caption describes a landslide in Slatri, Kecamatan Karangkobar, which occurred at 07:10 WIB on January 10, 2020, causing a 50-meter-long slide. The slide buried a road and caused flooding. The article continues with quotes from officials and details about the response efforts, including the use of excavators and mobile pumps. A sidebar on the right lists recent news items, categories, and a poll asking how people feel about the quality of services provided by the department. At the bottom, there is a comment section with fields for name, email, and website, and a "Submit Comment" button.

Gambar 4.5. Antarmuka Halaman Postingan

#### **4.3.3. Antarmuka Halaman Statis atau *Pages***

Halaman selanjutnya adalah halaman statis atau *pages*. Pages ini sifatnya *tetap* dan digunakan untuk jangka panjang, dan digunakan juga pada menu navigasi. Pada Gambar 4.6 terdapat halaman Program dan Kegiatan Dinas Perhubungan Kabupaten Banjarnegara. Pages hampir sama seperti postingan, hanya saja tidak terdapat kolom komentar.

## PROGRAM DAN KEGIATAN

by develop | Feb 3, 2020

### PROGRAM DAN KEGIATAN DINAS PERHUBUNGAN KABUPATEN BANJARNEGARA TAHUN 2019

NO	URAIAN
<b>PROGRAM PELAYANAN ADMINISTRASI PERKANTORAN</b>	
1	Penyediaan jasa peralatan dan perlengkapan kantor
2	Penyediaan jasa administrasi keuangan
3	Penyediaan peralatan dan perlengkapan kantor
4	Penyediaan bahan logistik kantor
5	Penyediaan jasa administrasi kantor (PTT)
<b>PROGRAM PENINGKATAN SARANA DAN PRASARANA APARATUR</b>	
1	Pengadaan peralatan gedung kantor
2	Pemeliharaan rutin/berkala gedung kantor
3	Pemeliharaan rutin/berkala perlengkapan gedung kantor
<b>PROGRAM PENINGKATAN PENGEMBANGAN SISTEM PELAPORAN CAPAIAN KINERJA DAN KEUANGAN</b>	
1	Penyusunan laporan capaian kinerja dan ikhtisar realisasi kinerja SKPD
<b>PROGRAM PEMBANGUNAN PRASARANA DAN FASILITAS PERHUBUNGAN</b>	
1	Koordinasi dalam pembangunan prasarana dan fasilitas perhubungan
2	Peningkatan pengelolaan terminal angkutan darat
<b>PROGRAM REHABILITASI DAN PEMELIHARAAN PRASARANA DAN FASILITAS LLAJ</b>	
1	Pemeliharaan traffick light dan rambu-rambu
2	Pemeliharaan rutin/berkala lampu penerangan jalan
3	Pembangunan/pengadaan lampu penerangan jalan
<b>PROGRAM PENINGKATAN PELAYANAN ANGKUTAN</b>	
1	Kegiatan penciptaan keamanan dan kenyamanan penumpang di lingkungan terminal
2	Kegiatan penciptaan pelayanan cepat, tepat, murah dan mudah
3	Sosialisasi/penyuluhan ketertiban lalu lintas dan angkutan
4	Kegiatan pemilihan dan pemberian penghargaan sopir/juru mudi/awak kendaraan angkutan umum teladan
5	Operasional Pengawasan,Pengamanan,Pengaturan,Perintiban, dan Pengendalian Lalu Lintas
<b>PROGRAM PENINGKATAN DAN PENGEMBANGAN PENGELOLAAN KEUANGAN DAERAH</b>	
1	Pengelolaan benda berharga
2	Optimalisasi Pendapatan Daerah Lainya
<b>PROGRAM PENINGKATAN KELAIKAN PENGOPERASIAN KENDARAAN BERMOtor</b>	
1	Pemeliharaan alat uji kendaraan bermotor
2	Peningkatan Pengelolaan Pengujian Kendaraan Bermotor
<b>PROGRAM PENINGKATAN PELAYANAN PERPARKIRAN</b>	
1	Peningkatan Pengelolaan Perparkiran
2	Pengkajian Pengembangan Penataan dan Pengelolaan Perparkiran

Search

### BERITA TERBARU

- Pelaksanaan Pemantauan Arus Lalu Lintas Dalam Rangka Pencegahan Penyebaran Covid 19
- Pemkab Gerak Cepat Tangani Longsor Slatri
- Tahun Baru 2020 Sebagai Ajang Muhasabah Diri
- HASIL PENENTUAN PERINGKAT TIGA BESAR SELEKSI TERBUKA JABATAN PIMPINAN TINGGI PRATAMA KEPALA DINHUB DAN KEPALA DINKOMINFO KAB. BANJARNEGARA
- PENGUMUMAN HASIL WAWANCARA SELEKSI TERBUKA JABATAN PIMPINAN TINGGI PRATAMA KEPALA DINHUB DAN DINKOMINFO KAB. BANJARNEGARA

### KATEGORI

- Berita (8)
- Pengumuman (3)

### POLLING

#### BAGAIMANA PELAYANAN DINAS PERHUBUNGAN KABUPATEN BANJARNEGARA?

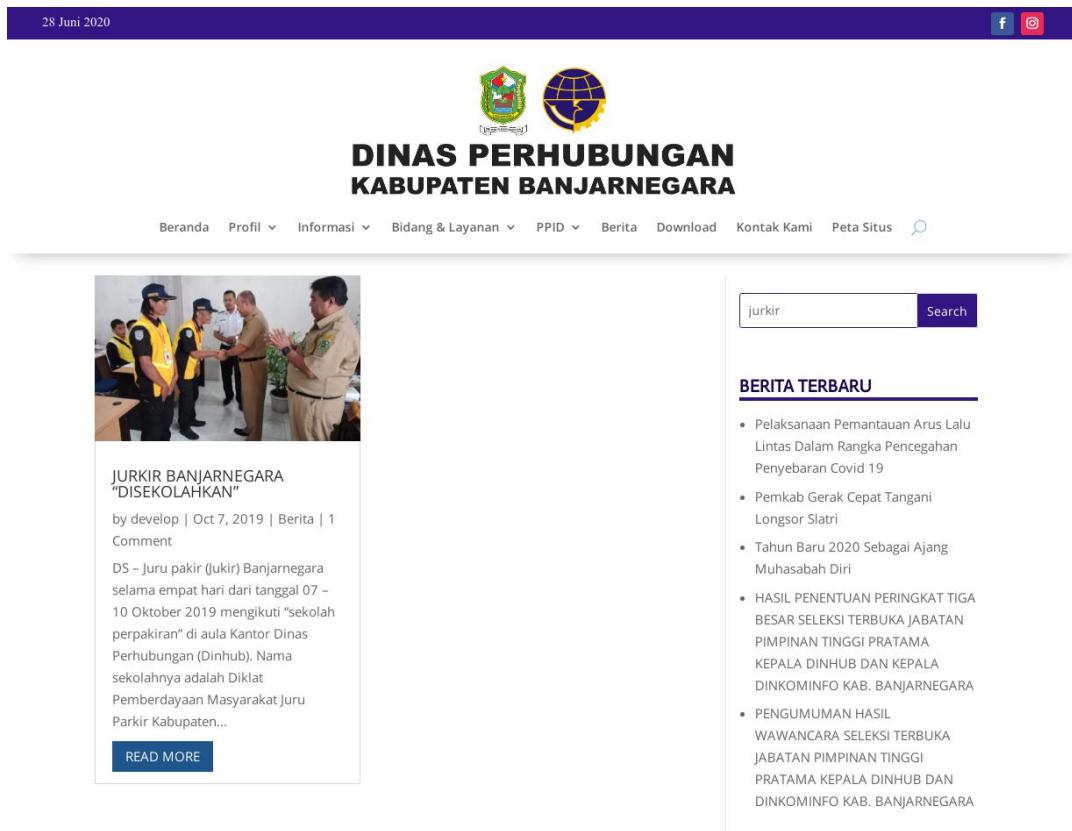
- Sangat Baik
- Baik
- Cukup
- Kurang

Vote

Gambar 4.6. Antarmuka Halaman Statis atau *Pages*

#### 4.3.4. Antarmuka Halaman Pencarian

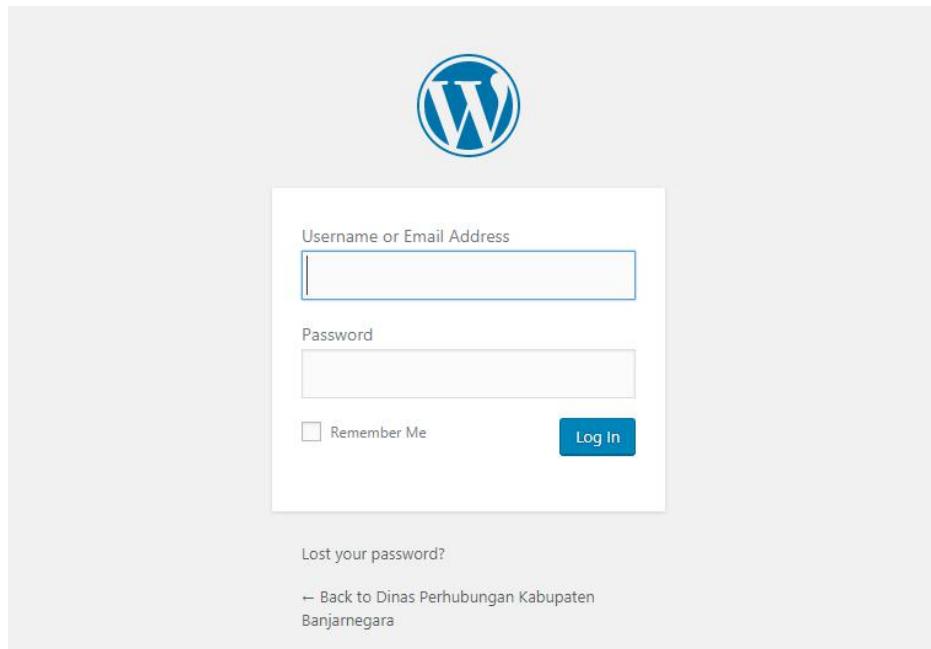
Kadangkala pengunjung perlu mengetahui sebuah informasi yang memiliki kata kunci, namun tidak ditemukan pada halaman beranda ataupun daftar berita terbaru karena informasi yang dicari adalah informasi yang sudah lama. Maka dari itu, fitur pencarian dapat digunakan pengunjung untuk mencari informasi yang mereka cari. Pada Gambar 4.7 terdapat contoh hasil pencarian dengan kata kunci “jurkir”.



Gambar 4.7. Antarmuka Halaman Pencarian

#### 4.3.5. Antarmuka Halaman Login Admin

Halaman login admin dikhususkan untuk diakses oleh admin dari website Dinas Perhubungan Kabupaten Banjarnegara untuk melakukan login dan memasuki halaman *Dashboard Admin Website* Dinas Perhubungan Kabupaten Banjarnegara.



Gambar 4.8. Antarmuka Halaman Login Admin

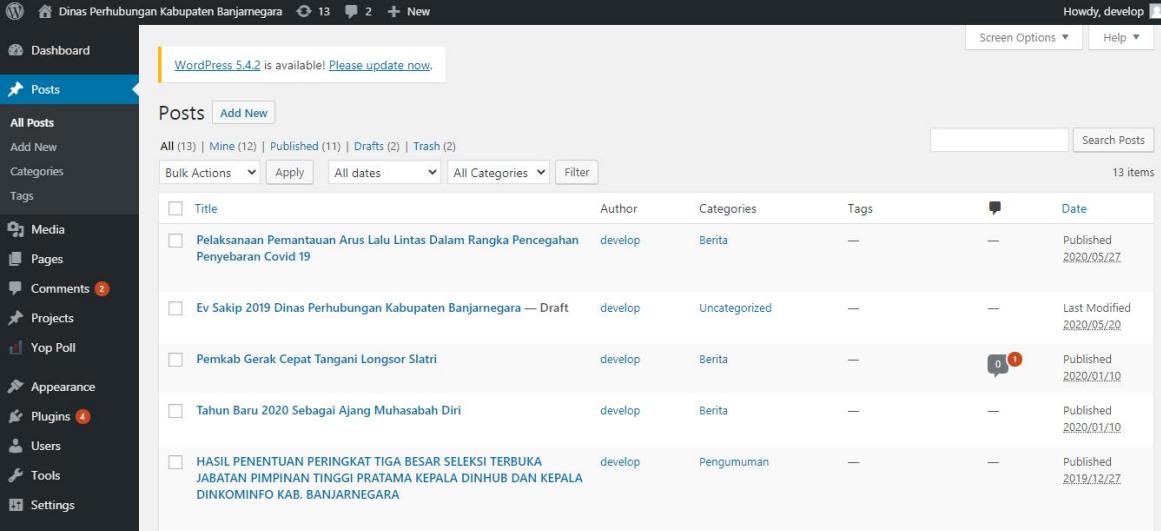
#### 4.3.6. Antarmuka Halaman *Dashboard* Admin

Setelah admin login melalui halaman login admin, maka admin akan dialihkan ke halaman *dashboard* admin. Halaman *dashboard* admin hanya bisa diakses oleh admin dari *website* Dinas Perhubungan Kabupaten Banjarnegara yang memiliki hak akses akun admin *website* Dinas Perhubungan Kabupaten Banjarnegara. Halaman *dashboard* admin berisi semua fitur dan aksi yang bisa dilakukan admin terhadap *website* Dinas Perhubungan Kabupaten Banjarnegara.

Gambar 4.9. Antarmuka Halaman *Dashboard* Admin

#### 4.3.7. Antarmuka Halaman Pengelola *Posts* Admin

Halaman Pengelola *Posts* Admin berisi berbagai fitur yang bisa digunakan admin untuk mengelola postingan pada *website*, berupa postingan berita terbaru dan postingan pengumuman. Fitur yang terdapat pada halaman pengelola *posts* admin ini meliputi fitur menambah, memperbarui, dan menghapus postingan berita terbaru, menambah, memperbarui, dan menghapus pengumuman.

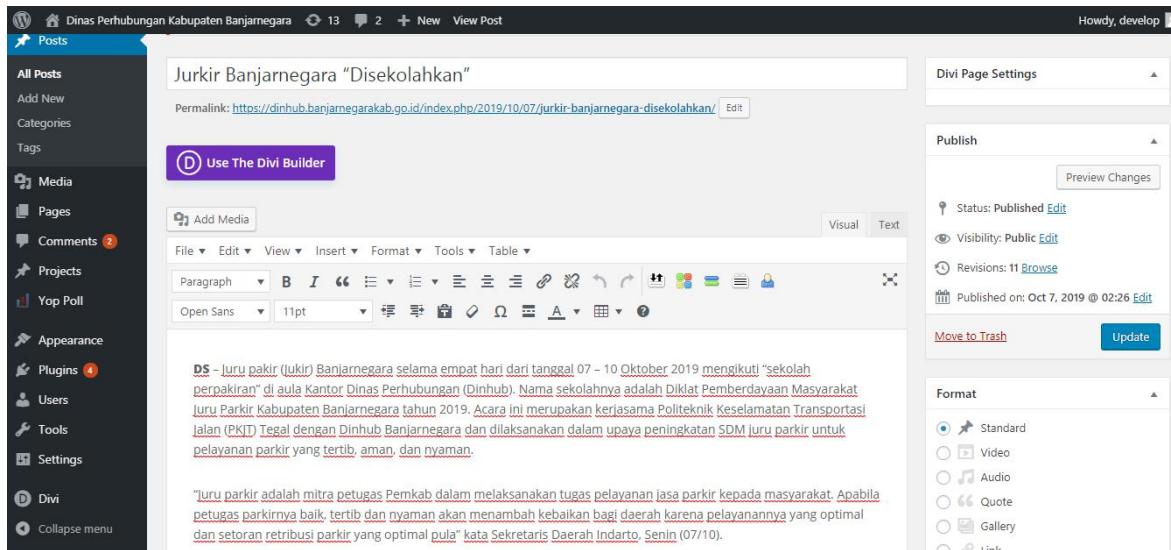


The screenshot shows the WordPress Admin interface for the 'Posts' section. The left sidebar includes links for Dashboard, Posts (selected), All Posts, Add New, Categories, Tags, Media, Pages, Comments (2), Projects, Yop Poll, Appearance, Plugins (4), Users, Tools, and Settings. The main area displays a table of posts with columns for Title, Author, Categories, Tags, and Date. The first post is 'Pelaksanaan Pemantauan Arus Lalu Lintas Dalam Rangka Pencegahan Penyebaran Covid 19', published by 'develop' on 2020/05/27. The second post is 'Ev Sakip 2019 Dinas Perhubungan Kabupaten Banjarnegara — Draft', published by 'develop' on 2020/05/20. The third post is 'Pemkab Gerak Cepat Tangani Longsor Slatri', published by 'develop' on 2020/01/10. The fourth post is 'Tahun Baru 2020 Sebagai Ajang Muhasabah Diri', published by 'develop' on 2020/01/10. The fifth post is 'HASIL PENENTUAN PERINGKAT TIGA BESAR SELEKSI TERBUKA JABATAN PIMPINAN TINGGI PRATAMA KEPALA DINHUB DAN KEPALA DINKOMINFO KAB. BANJARNEGARA', published by 'develop' on 2019/12/27. A banner at the top right says 'WordPress 5.4.2 is available! Please update now.'

Gambar 4.10. Antarmuka Halaman Pengelola *Posts* Admin

#### 4.3.8. Antarmuka Halaman Tambah atau Edit Postingan

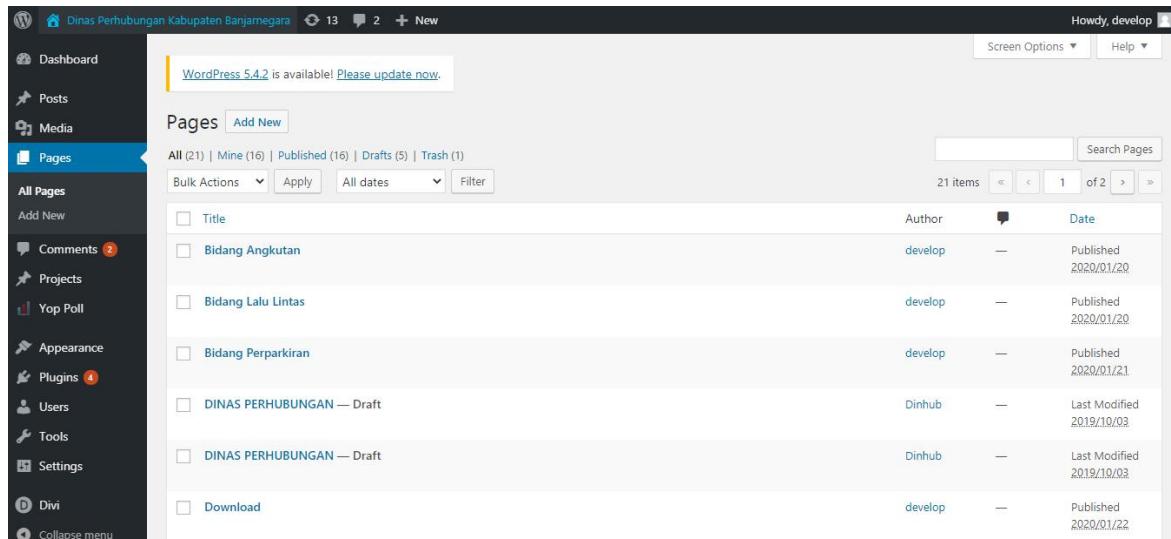
Halaman tambah atau edit postingan memiliki fitur - fitur yang mempermudah admin untuk membuat suatu postingan, baik berita maupun pengumuman. Fitur - fitur tersebut seperti terlihat pada Gambar 4.11 , terdapat Kolom untuk mengisi judul postingan, kolom isi atau konten postingan, dan kolom sidebar yang dapat digunakan untuk memberi kategori ataupun menambah gambar.



Gambar 4.11. Antarmuka Halaman Tambah atau Edit Postingan

#### 4.3.9. Antarmuka Halaman Pengelola Pages Admin

Halaman Pengelola *Pages* Admin berisi berbagai fitur yang hampir sama seperti pengelola *posts* admin. Admin dapat mengelola *pages* yang terdapat pada website, berupa halaman statis. Fitur yang terdapat pada halaman pengelola *pages* admin ini meliputi fitur menambah, memperbarui, dan menghapus *pages*.

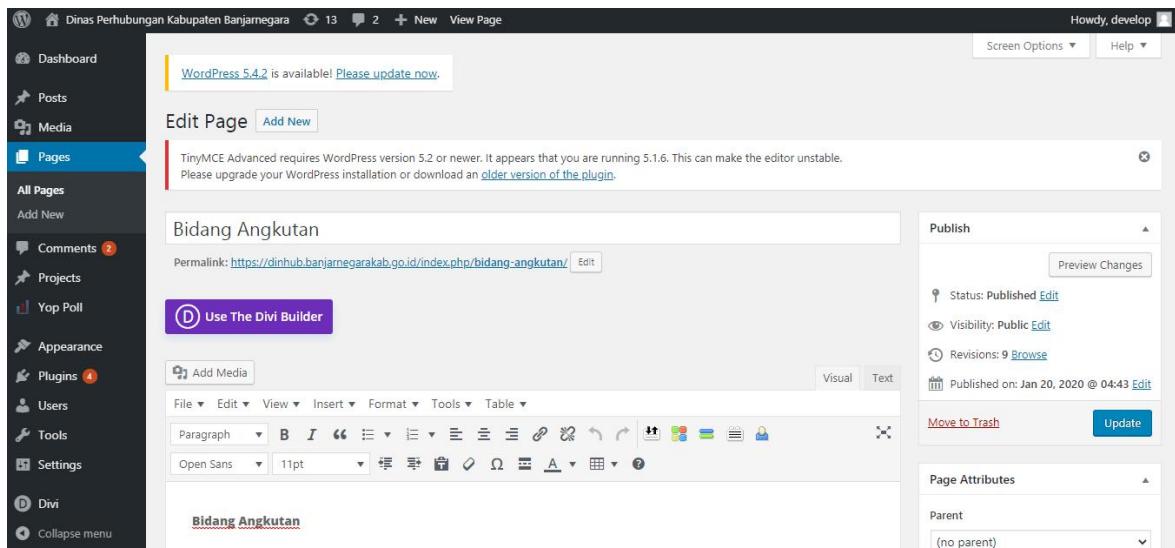


Gambar 4.12. Antarmuka Halaman Pengelola *Pages* Admin

#### 4.3.10. Antarmuka Halaman Tambah atau Edit *Pages*

Halaman tambah atau edit *pages* memiliki fitur - fitur yang mempermudah admin untuk membuat suatu *pages* atau halaman statis. Fitur - fitur tersebut seperti terlihat pada

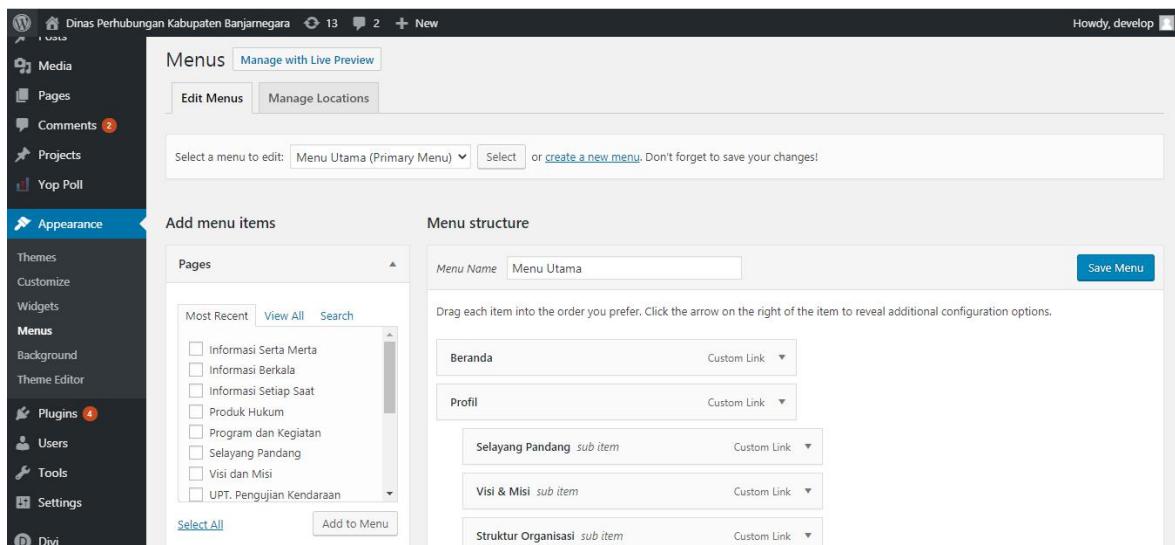
Gambar 4.13, terdapat Kolom untuk mengisi judul *pages*, kolom isi atau konten *pages*, dan kolom sidebar yang dapat digunakan untuk menambah gambar.



Gambar 4.13. Antarmuka Halaman Tambah atau Edit *Pages*

#### 4.3.11. Antarmuka Halaman Kustomisasi Menu Navigasi

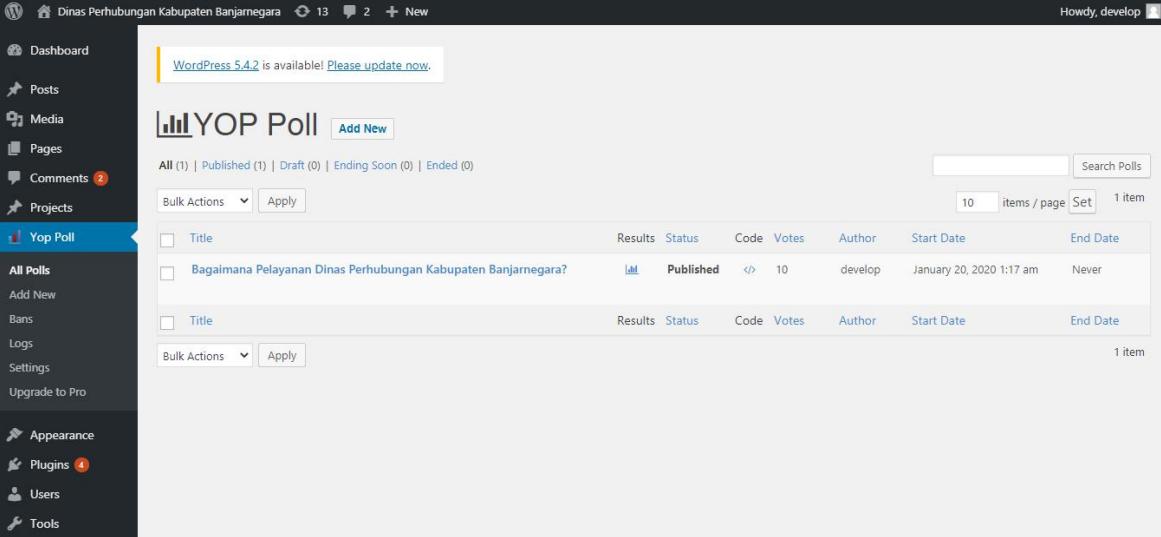
Halaman Kustomisasi Menu Navigasi dapat digunakan admin untuk menambah ataupun menghapus daftar menu pada menu navigasi yang ada pada website Dinas Perhubungan Kabupaten Banjarnegara. Pada Gambar 4.14 dapat terlihat bahwa menu yang dapat ditambahkan admin adalah berupa link, ataupun *pages* yang telah dibuat admin sebelumnya.



Gambar 4.14. Antarmuka Halaman Kustomisasi Menu Navigasi

#### 4.3.12. Antarmuka Halaman Pengelola Polling *Website*

Halaman Pengelola Polling *Website* menampilkan fitur - fitur yang dapat digunakan admin untuk mengelola polling yang ada pada *website*. Mulai dari menambah polling, melihat hasil polling, serta memperbarui polling.

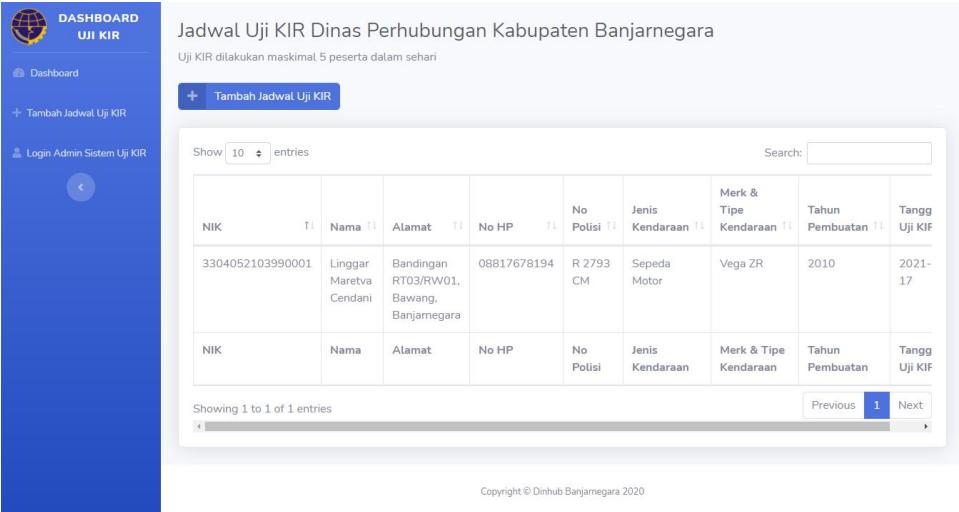


The screenshot shows the 'YOP Poll' plugin dashboard. On the left sidebar, under the 'Yop Poll' section, there are links for 'All Polls', 'Add New', 'Bans', 'Logs', 'Settings', and 'Upgrade to Pro'. The main area displays a table of two existing polls. The first poll is titled 'Bagaimana Pelayanan Dinas Perhubungan Kabupaten Banjarnegara?' and is set to 'Published'. The second poll has a blank title. Both rows include columns for 'Results', 'Status', 'Code', 'Votes', 'Author', 'Start Date', and 'End Date'. A 'Bulk Actions' dropdown and an 'Apply' button are located at the top of the table. A search bar and a 'Set' button are at the top right. A message at the top left says 'WordPress 5.4.2 is available! Please update now.'

Gambar 4.15. Antarmuka Halaman Pengelola Polling *Website*

#### 4.3.13. Antarmuka Halaman *Dashboard Pengunjung Pendaftaran Uji KIR*

Halaman *Dashboard* Pendaftaran Uji KIR bagi pengunjung menampilkan tabel daftar uji KIR dan tersedia tombol untuk menambah atau mendaftar uji KIR. Uji KIR maksimal menerima 5 peserta per harinya. Pada halaman ini juga terdapat tombol login untuk admin di sidebar.

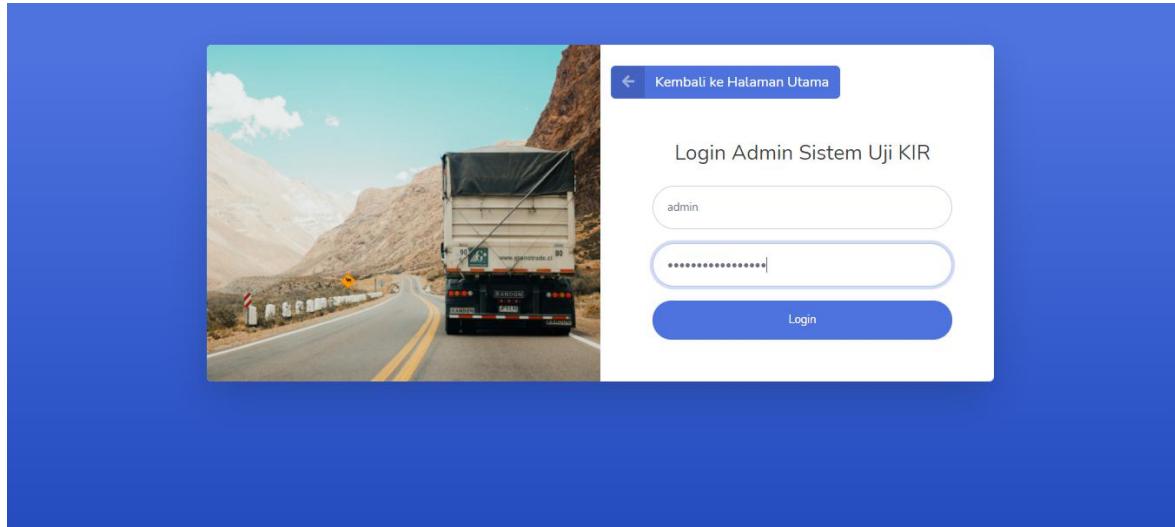


The screenshot shows the 'Jadwal Uji KIR' section of the dashboard. The sidebar includes links for 'Dashboard', 'Tambah Jadwal Uji KIR', and 'Login Admin Sistem Uji KIR'. The main content area is titled 'Jadwal Uji KIR Dinas Perhubungan Kabupaten Banjarnegara' and states 'Uji KIR dilakukan maksimal 5 peserta dalam sehari'. It features a table with one entry. The table columns are: NIK, Tgl, Nama, Alamat, No HP, No Polisi, Jenis Kendaraan, Merk & Tipe Kendaraan, Tahun Pembuatan, and Tanggal Uji KIR. The single entry shows a NIK of 3304052103990001, Name Linggar Mareta Cendani, Address Bandungan RT03/RW01, Bangaw, Banjarnegara, Phone No 08817678194, Police No R 2793 CM, Vehicle Type Sepeda Motor, Brand Vega ZR, Year 2010, and Test Date 2021-17. Navigation buttons for 'Previous' and 'Next' are at the bottom.

Gambar 4.16. Antarmuka Halaman *Dashboard Pengunjung Pendaftaran Uji KIR*

#### 4.3.14. Antarmuka Halaman Login Admin Sistem Uji KIR

Halaman Login Admin Sistem Uji KIR bagi admin atau pengelola website menampilkan formulir yang terdiri dari isian *username* dan *password*. Jika login dapat dilakukan, maka akan diteruskan ke halaman *Dashboard* Admin Sistem Uji KIR.



Gambar 4.17. Antarmuka Halaman Login Admin Sistem Uji KIR

#### 4.3.15. Antarmuka Halaman *Dashboard* Admin Pendaftaran Uji KIR

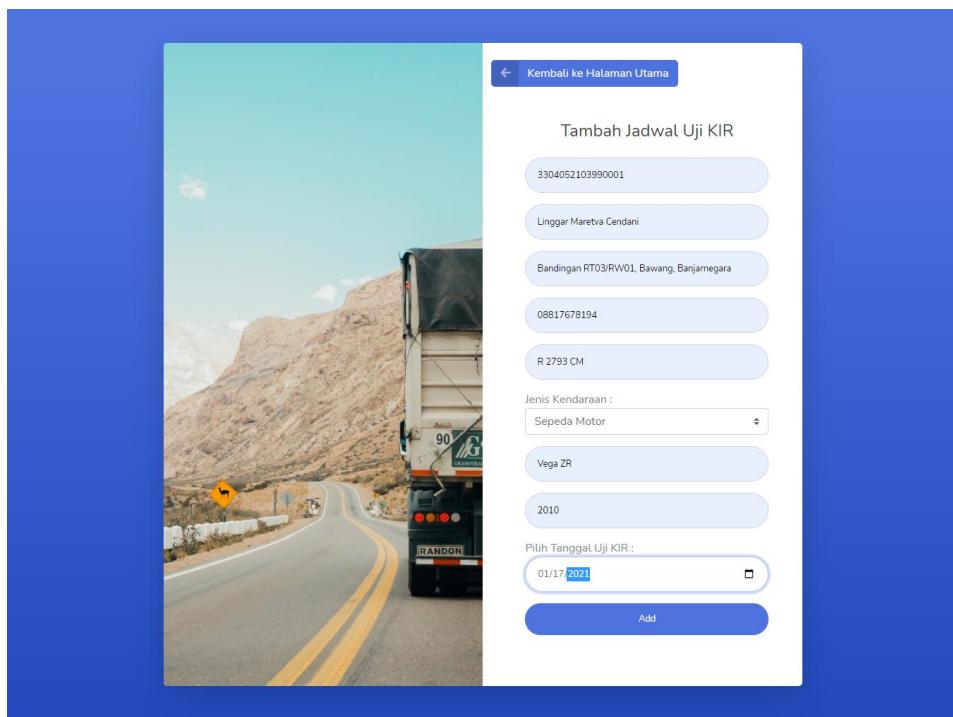
Halaman *Dashboard* Admin Pendaftaran Uji KIR bagi admin atau pengelola website menampilkan tabel daftar jadwal uji KIR, serta tombol untuk menambahkan jadwal. Selain itu pada *dashboard* admin disertakan tombol untuk melakukan *editing* dan menghapus jadwal uji KIR.

A screenshot of the Admin Dashboard for the Uji KIR system. The dashboard has a left sidebar with navigation links: 'Dashboard' and '+ Tambah Jadwal Uji KIR'. The main content area is titled 'Jadwal Uji KIR Dinas Perhubungan Kabupaten Banjarnegara' and includes a note: 'Uji KIR dilakukan maskimal 5 peserta dalam sehari'. Below this is a table with two rows of data. The table columns are: NIK, Nama, Alamat, No HP, No Polisi, Jenis Kendaraan, Merk & Tipe Kendaraan, Tahun Pembuatan, and Tanggal Uji KIR. The first row shows data for Linggar Mareta Cendani, NIK 3304052103990001, living at Bandungan RT03/RW01, Bawang, Banjarnegara, with a phone number 08817678194, license plate R 2793 CM, a motorbike (Sepeda Motor), Vega ZR model, year 2010, and inspection date 2021-17. The second row is a header row with the same column names. At the bottom of the table, it says 'Showing 1 to 1 of 1 entries'. There are also 'Previous' and 'Next' buttons. The footer of the page includes a copyright notice: 'Copyright © Dinhub Banjarnegara 2020'.

Gambar 4.18. Antarmuka Halaman *Dashboard* Admin Pendaftaran Uji KIR

#### **4.3.16. Antarmuka Halaman Tambah Jadwal Uji KIR**

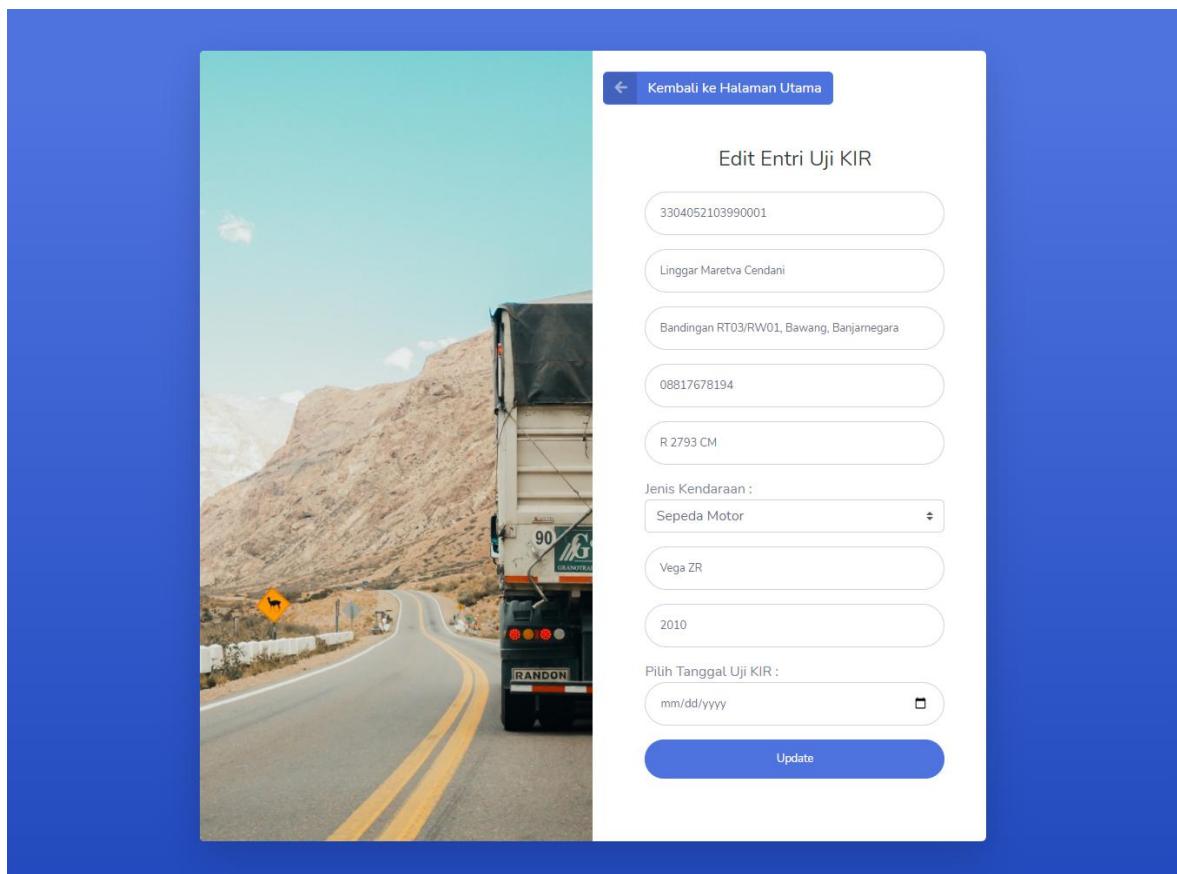
Halaman Tambah Jadwal Uji KIR merupakan halaman untuk menambahkan jadwal uji KIR dengan beberapa isian berupa NIK, Nama Lengkap, Alamat, Nomor *Handphone*, Plat Nomor, Jenis Kendaraan, Tipe Kendaraan, Tahun Pembuatan Kendaraan, dan Tanggal Uji KIR yang disanggupi.



Gambar 4.19. Antarmuka Halaman Tambah Jadwal Uji KIR

#### **4.3.17. Antarmuka Halaman Edit Entri Uji KIR**

Halaman Tambah Jadwal Uji KIR merupakan halaman untuk melakukan *editing* pada entri jadwal uji KIR dengan beberapa isian yang sama seperti pada tambah jadwal uji KIR, yaitu berupa NIK, Nama Lengkap, Alamat, Nomor *Handphone*, Plat Nomor, Jenis Kendaraan, Tipe Kendaraan, Tahun Pembuatan Kendaraan, dan Tanggal Uji KIR yang disanggupi.



Gambar 4.20. Antarmuka Halaman Edit Entri Uji KIR

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1. Kesimpulan**

Pengembangan *website* Operasional Perangkat Daerah (OPD) Dinas Perhubungan Kabupaten Banjarnegara dilakukan dengan metode pengembangan perangkat lunak *Waterfall*. Metode ini dimulai dengan tahap analisis kebutuhan atau *requirement elicitation*. Dari tahap ini, didapatkan data berupa *Software Requirements Specification* (SRS), yang terdiri dari kebutuhan fungsional dan non fungsional. *Website* Dinas Perhubungan Kabupaten Banjarnegara memiliki dua pengguna, yaitu admin dan pengunjung.

Kemudian dari kebutuhan yang telah didapatkan, dibuat rancangan dari sistem *website* Dinas Perhubungan Kabupaten Banjarnegara. Perancangan ini meliputi pembuatan *Entity Relationship Diagram* (ERD), *System Context Diagram* (SCD), dan *Data Flow Diagram* (DFD).

Setelah rancangan selesai, kemudian masuk ke tahapan implementasi. Pada tahap implementasi, semua rancangan yang telah dibuat diterapkan dan dibuat menjadi sebuah sistem utuh *website* Dinas Perhubungan Kabupaten Banjarnegara.

#### **5.2. Saran**

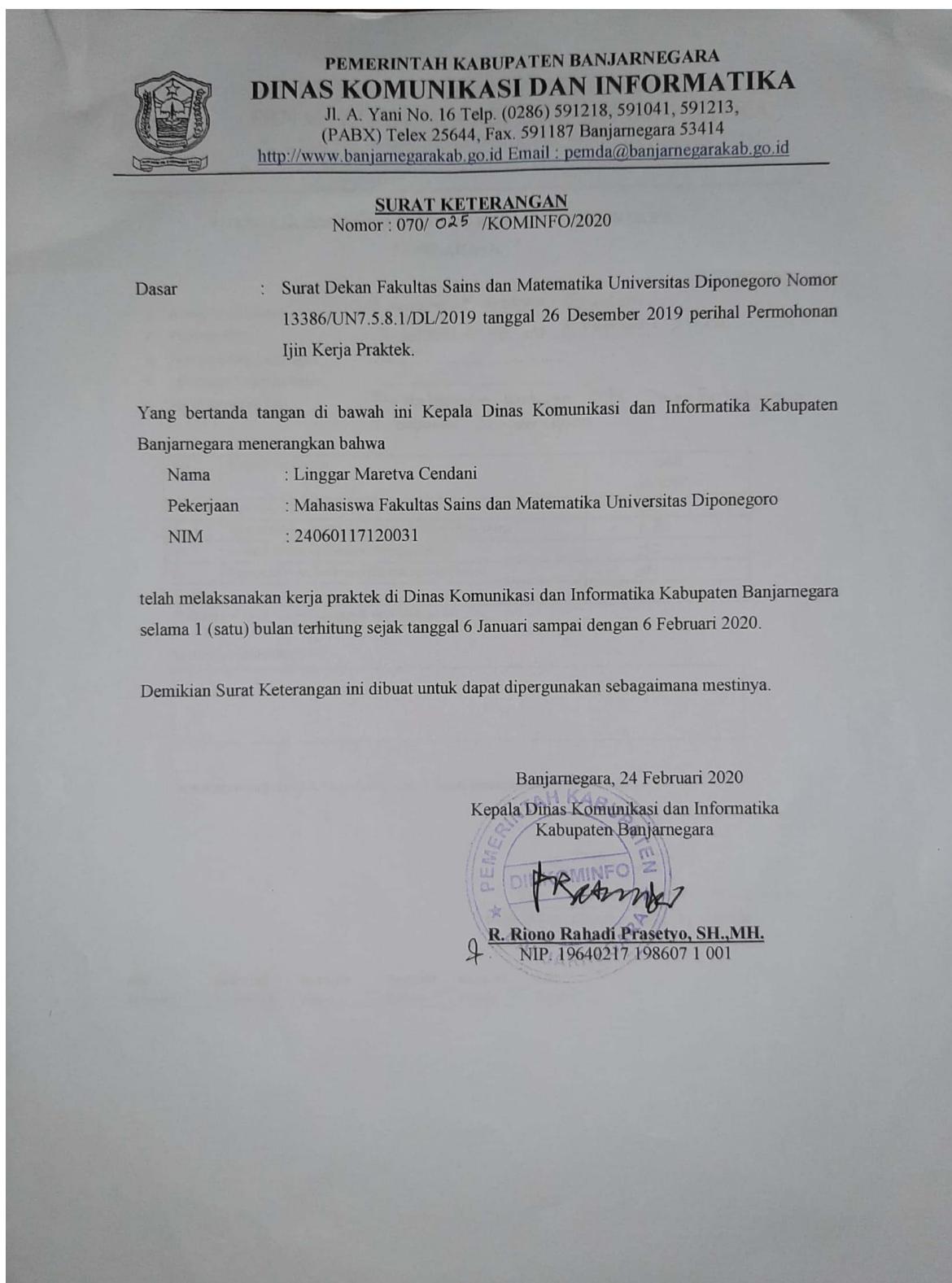
Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Banjarnegara disarankan melibatkan pegawai dari Dinas Perhubungan Kabupaten Banjarnegara dalam proses pengembangan maupun *maintenance* dari *website* Dinas Perhubungan Kabupaten Banjarnegara, dikarenakan banyak sekali informasi dan kebutuhan pada *website* yang harus divalidasi dan hanya bisa didapatkan dari pihak Dinas Perhubungan itu sendiri. Sehingga koordinasi akan lebih baik, dan *website* Dinas Perhubungan Kabupaten Banjarnegara dapat memberikan informasi - informasi yang akurat dan relevan bagi para masyarakat Banjarnegara. Harapannya sistem ini dapat lebih dikembangkan lagi menyesuaikan kebutuhan - kebutuhan dari Dinas Perhubungan Kabupaten Banjarnegara pada masa yang akan datang.

## **DAFTAR PUSTAKA**

- Aji, Damar Yosa. 2016. *Pengenalan HTML5 : Belajar HTML*. Codepolitan: s.n.
- Andre. 2013. *Tutorial Belajar CSS Part 1: Pengertian CSS, Apa yang dimaksud dengan CSS?*. DuniaIlkom: s.n.
- Choubey, Manoj Kumar. 2012. *IT Infrastructure and Management: For the GBTU and MMTU*. Pearson Education: New Delhi.
- Hamirul. 2016. *Perilaku Organisasi*. Universitas Putra Indonesia: Padang.
- Huda, Miftakhul & Bunafit Komputer. 2010. *Membuat Aplikasi Database dengan Java, MySQL, dan Netbeans*. PT. Elex Media Komputindo: Jakarta.
- Nasir, Akhmad, Wasingatu Zakiyah, dan Untung Tri Winarso. 2013. *Panduan Penerapan Sistem Informasi Desa (SID) dan Monitoring Partisipatif*. Merapi Recover Response (MRR) Sub Project: Yogyakarta.
- R. S. Pressman dan B. R. Maxim. 2015. *Software Engineering, A Practitioner's Approach Eighth Edition*. McGraw-Hill Education: New York.
- Sommerville, Ian. 2011. *Software Engineering*. 9th. Pearson: United States of America.

## **LAMPIRAN-LAMPIRAN**

## Lampiran 1. Surat Keterangan Telah Melaksanakan PKL



Dipindai dengan CamScanner

## Lampiran 2. Kartu Bimbingan PKL

### Semester Genap

Catatan Pembimbingan			
Tanggal	Catatan Materi	Keterangan	Aksi
30 Desember 2019	Konsultasi Proposal PKL	Belum Divalidasi	
Showing 1 to 1 of 1 entries			
		Previous	1
			Next

### Semester Ganjil

Tanggal	Catatan Materi	Keterangan	Aksi
26 Juni 2020	Konsultasi Laporan PKL dan Seminar Progress	Belum Divalidasi	
29 Juni 2020	Revisi Laporan PKL	Belum Divalidasi	
25 September 2020	Konsultasi Pendaftaran Melanjutkan PKL	Belum Divalidasi	
2 Oktober 2020	Konsultasi Program Sistem Uji KIR	Belum Divalidasi	
18 Desember 2020	Konsultasi Finalisasi Program	Belum Divalidasi	
25 Desember 2020	Konsultasi Laporan PKL & Demo Program	Belum Divalidasi	
29 Desember 2020	Konsultasi Seminar PKL	Belum Divalidasi	
Showing 1 to 7 of 7 entries			
		Previous	1
			Next

Lampiran 3. Kartu Keikutsertaan Seminar PKL

KARTU KEIKUTSERTAAN SEMINAR PKL DEPARTEMEN ILMU KOMPUTER/INFORMATIKA FAKULTAS SAINS DAN MATEMATIKA UNDIP					
Nama : Linggar Moretra Cendami NIM : 24060117120031					
Seminar yang diikuti					
No.	Tanggal	Judul	Oleh: (Nama/NIM)	Keaktifan	TTD Dosen
1.	4-7-19	Aplikasi Pencatatan Data Pembayaran <sup>siswa</sup> SMK PGRI 1 Denpasar	Nugroho Adi U./ 24010316120024	X	
2	4-7-19	Aplikasi Sistem Informasi Akademik Berbasis Web QLC	Wahidatun Nur Khasanah/ 24010316120046	✓	
3.	4-7-2019	Penerapan teknologi front-end sistem berbasis web pada sistem informasi peminjaman mobil	Tejo Kusuma/ 24010316130111	✓	
4.	4-7-2019	Penerapan teknologi back-end sistem berbasis web pada sistem informasi peminjaman mobil di PT Desnet Semarang	Aulia Tanzilu A/ 24010316140406	✓	
5.	4-7-2019	Pembuatan Kelas Online di SMA Sint. Louis berbasis Web dgn menggunakan PHP	Yonos Usa S. P/ 24010316120043	✓	
6.	4-7-2019	Pengembangan Basis Data Sistem Presales Pada PT DB SNET Semarang	Rahmi Rahayu F./ 24010316120008	✓	
7.	4-7-2019	Aplikasi Sistem Presales	Analisa Berharta/ 24010316120042	✓	
8.					
Keterangan			Koordinator PKL/KKL		
Aktif : ✓ ( nilai 4 )			Rismiyati, B.Eng,M.Cs		
Tidak Aktif : x ( nilai 2 )			NIP. 198511252018932001		

## Lampiran 4. Daftar Hadir dan Tanya Jawab Seminar PKL

### DEPARTEMEN ILMU KOMPUTER/INFORMATIKA NOTULENSI SEMINAR PKL

Nama Mahasiswa : Linggar Maretva Cendani  
NIM : 24060117120031  
Dosen Pembimbing : Dinar M K N, S.T., M.Info. Tech (Comp), Ph.D.  
Judul PKL : **Website Operasional Perangkat Daerah (OPD) Dinas Perhubungan Kabupaten Banjarnegara Di Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Banjarnegara**  
Tanggal : **Senin, 4 Januari 2021**  
Jadwal : **08.00 - 12.00**

Seminar dimulai pada pukul 08:00, dan dihadiri 44 peserta. Seminar dibuka oleh Dinar M K N, S.T., M.Info. Tech (Comp), Ph.D. selaku dosen pembimbing. Seminar dilaksanakan melalui media Microsoft Teams. Berikut daftar peserta seminar tersebut:

No	NIM	Nama	Keaktifan (bertanya/tidak)
1	24060118130144	Yudha Kusuma Triatmaja	Tidak
2	24060118110052	Ridho Kamal Amrullah	Tidak
3	24060118120002	Cathrine Cania	Tidak
4	24060118130115	Muhammad Yusuf	Tidak
5	24060118120049	Honey Indarso	Tidak
6	24060118120042	Musthafa Kamal Faishal	Tidak
7	24060117120035	Ahmad Mufid	Tidak
8	24060118120040	Dessy Rahmawati Chairullina	Tidak
9	24060118140120	Farhan Rizqussalam	Tidak
10	24060118120041	Ilham Ramadhani	Tidak
11	24060118140122	Muhamad Zaim Hilmi Rafi	Tidak
12	24060118100062	Noorlina Binti Saruddin	Tidak
13	24060118120011	Bramedha Radhitya Esyah	Tidak

14	24060117120017	Faridi Yr	Tidak
15	24060118140072	Sandika Ramadhana Wibisono	Tidak
16	24060117140086	Raihan Hilmy Yusup	Tidak
17	24060118120034	Husni Fadhilah Dhiya Ul Haq	Tidak
18	24060118140147	Semja duari gultom	Tidak
19	24060118100061	Suryadin	Ya
20	24060118120023	Sheila Virginia Aulia	Tidak
21	24060118120008	Abdan Rasyid Dwipurnomo	Tidak
22	24060118140108	Amri Lukman Muzaki	Ya
23	24060118120039	Fiona Mulyono	Tidak
24	24060118140125	Rifki Adi Prakosa	Tidak
25	24060118130090	Mufti Dishanur Ghifari	Tidak
26	24060118120033	Setiyoningsih	Tidak
27	24060118120095	Ranu Dwi Setiadi	Tidak
28	24060118120044	Wahyu Indah Purwanti	Tidak
29	24060117120033	Haris Fadilah	Tidak
30	24060118120029	M. Irfan Miftah Rahardjo	Tidak
31	24060118120010	Atiqoh Nazilatun	Tidak
32	24060118130066	Millenio Rachmat Prayogo	Tidak
33	24060118130138	Novendra Aliffian Ramadhan	Tidak
34	24060118120051	Dimas Iktiar Pandawi	Ya
35	24060118120016	M. Khalid Alwy	Tidak
36	24060118120036	Angelius Maruli Dovi Manalu	Tidak
37	24060118120036	Angelius Maruli Dovi Manalu	Tidak
38	24060118130110	Muchammad Sirajulmunir	Tidak

39	24060118120005	Adristi Fauziah Larasati	Tidak
40	24060118120043	Syalwa Dea Putri Prasetyo	Tidak
41	24060118130132	Muhammad Rizal Rifai	Tidak
42	24060117120044	Wahyu Adi Kusuma	Tidak
43	24060118120008	Abdan Rasyid Dwipurnomo	Tidak
44	24060118130121	Hanggarulloh Dwi Fathoni	Tidak

Berikut adalah pertanyaan yang diajukan dalam seminar tersebut:

1. (Amri Lukman Muzaki/24060118140108) - Berapa waktu yang dibutuhkan untuk membuat website serta dashboard adminnya?
2. (Dimas Iktiar Pandawi/24060118120051) - Untuk load kurang dari 10 detik itu optimalisasi nya bagaimana ya?
3. (Suryadin/24060118100061) - Apa saja masalah dan tantangan yang dihadapi selama PKL/magang? Dan minta sarannya untuk Angkatan 18 yang akan melaksanakan magang apa saja yang harus dilakukan dan yang tidak harus dilakukan selama PKL?

Demikian notulen ini dibuat untuk dapat digunakan sebagai pengganti daftar hadir bagi mahasiswa yang diseminarkan dan bukti keaktifan bagi peserta seminar.

Mengetahui

Dosen Pembimbing,

Notulis,




Dinar M K N, S.T., M.Info. Tech (Comp), Ph.D. Gizka Olivia Septika Putri

NIP. 197601102009122002

NIM. 24060117120043