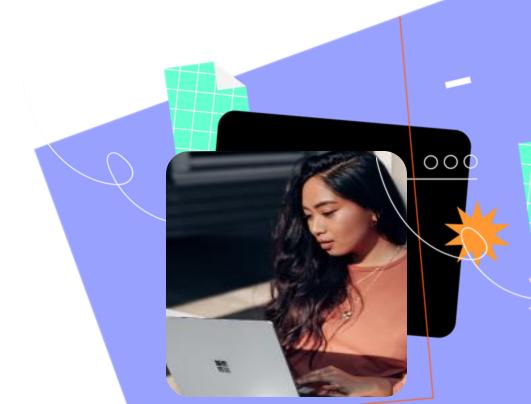
Projekt Końcowy

Ilona Cynkier ZDtestPol100 [Aplikacja_Mobilna_Esprit]





Projekt Aplikacja modowa Esprit

Aplikacja, którą mam przyjemność Państwu przedstawić to bezpłatnie oferowana przez Esprit Gloobal aplikacja mobilna ESPRIT. Mozna ją ściągnąć min przez googleplay, dostępna jest na smartfony z systemem android lub ios. To aplikacja zakupowa, modowa dla wszystkich bez ograniczeń wiekowych dostępna w 28 krajach na świecie min w Polska, Niemcy, Włochy.

Jest to miejsce, gdzie możemy przeglądać, kupować, śledzić trendy mody ubrań I butów oraz dodatków I produktów lifestylowych I sportyowych

Esprit Testowałam na podsatwie kryteriów akceptacyjnych oraz przeprowadzonej sesji eksploracyjnej -dotyczącej możliwości zmiany ustawień w aplikacji.

- opisałam specyfikację koszyka zakupowego aplikacji
- napisałam przypadki testowe dotyczące "listy życzeń" jednego z elementów paska nawigacji oraz zmiany ustawień w aplikacji(po sesji eksploracyjnej) za pomocą narzedziaTest Rail
- zgłosiłam trzy błędy w narzędziu Jira.
- -nagrałam test Selenium IDE na stronie webowej wersji ESPRIT https://www.espritshop.pl/moda-damska -dodanie produktów do koszyka
- przepisałam trzy przypadki testowe w BDD



Specyfikacja

Przykładowe wyprowadzone warunki testowe/przypadki testowe na podstawie specyfikacji.- kryteriów akceptacji

Wygląd I funkcjonalność koszyka aplikacji ESPRIT

1. Given Mam otwartą aplikacje ESPRIT na stronie HOME

When Obserwuje ekran aplikacji

Then Widzę, że koszyk jest czwartym elementem (od lewej)na dolnym pasku nawigacyjnym aplikacji ESPRIT

2. When Obserwuje element koszyka And koszyk jest pusty

Then Widzę, że ikona koszyka jest biała z czarnym obramowaniem.

3.When Dodam do koszyka przynajmniej jeden produkt AND obserwuje ekran

Then Widzę, że obramowanie koszyka zmienia sie na kolor czerwony AND badge wskazuje ilość produktów w koszyku

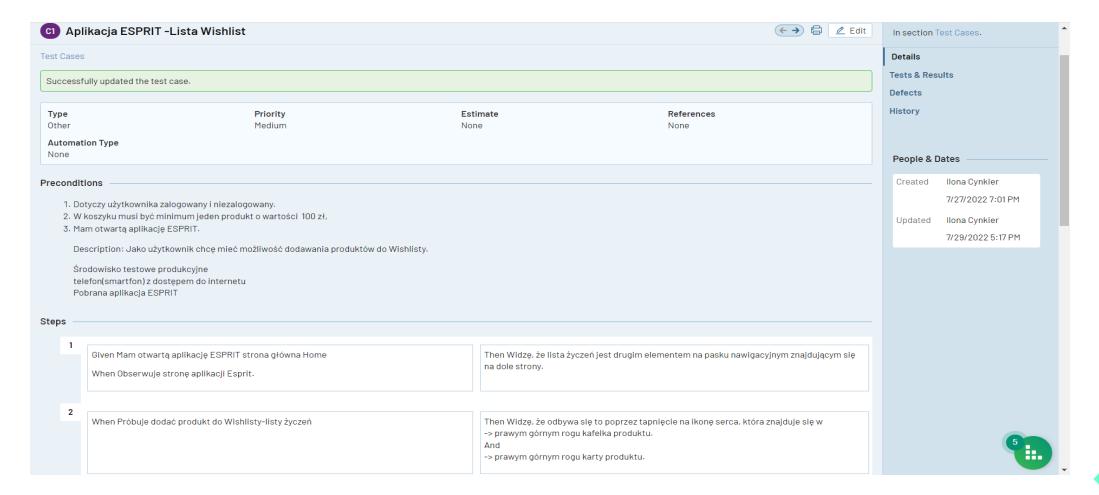


Przykładowe ryzyka Projektowe oraz Produktowe

Ryzyko projektowe	Ryzyko produktowe
1.Problemy z dostawcami - niedostarczenie usługi przez zewnętrznego dostawcę (realizacja płatności) -ogłoszenie przez niego upadłości -zmiany w ostatniej chwili-przeróbki 2. Problemy techniczne - niedostateczne doprecyzowanie wymagań -niedostarczenie na czas środowiska - zbyt późne zaplanowanie migracji lub konwersji danych do nowych urządzeń na rynku 3. Sytuacja polityczna i finansowa na świecie -wzrost cen produktów i usług -wzrost stawek Vat -wzrost stawek płac -zmiana przepisów prawnych 4.Brak wykfalifikowanej kadry -testerów, developerów -choroby i apsencje pracowników-pandemia 5. Kumulacja defektów powodująca awarię.	1.Niewykonywanie zakładanych funkcji oprogramowania - zgodnie ze specyfikacją - zgodnie z potrzebami użytkowników 2.Niedostateczne spełnienie przez architekturę określonych wymagań niefunkcjonalnych - zbyt długi czas odpowiedzi aplikacji -wydajność aplikacji np. W przypadku sezonowych promocji (aplikacja działa w 28 krajach) -bezpieczeństwo transakcji - zachowanie aplikacji w przypadku słabego sygnału lub braku internetu 3.Wymagania sprzętowe -powstawanie coraz nowszych urządzeń, systemów, technologii - czy możliwa jest szybka responsywność, kompatybilność, przenoszalność systemów z różnymi urządzeniami.



Przypadki testowe w narzędziu





Sesja eksploracyjna

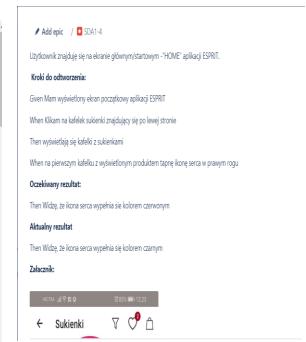
Karta sesji eksploracyjnej

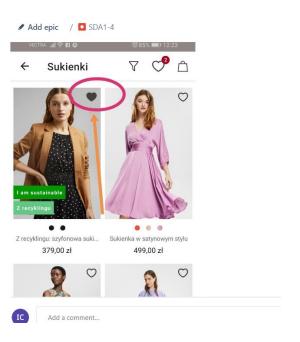




Raportowanie defektów w narzędziu JIRA









Elementy dodatkowe

- Nagrywanie testów za pomocą Narzędzia Selenium IDE.
- Korzystanie z narzędzi deweloperskich w przeglądarce internetowej.
- Wysyłanie request'ów za pomocą narzędzia Postman, (GET, POST, PUT, DELETE).
- Przepisanie wybranego przypadku testowego za pomocą Behavior Driven Development.

