

ILONCZAI ANDRÁS

Junior Full Stack Fejlesztő / Demonstrátor

Debrecen, Hajdú-Bihar, Magyarország

ilonczai.andras16@gmail.com

(+36) 50 109 85 33

<https://www.linkedin.com/in/ilonczai-andras-github.com/Ilonczai-Andras>

349b61265/

github.com/Ilonczai-Andras

MUNKATAPASZTALAT

Programozási Nyelvek 2 Demonstrátor

Demonstrátor

Részmunkaidő

szeptember 2024 – Jelenleg

- Segítettem a Programozási Nyelvek 2 kurzus hallgatóinak a Java programozási nyelv elsajátításában.
- Gyakorlatokon támogattam a hallgatókat az anyag megértésében és a felmerülő kérdések megválaszolásában.
- Rendszeres konzultációkat tartottam, egyéni segítséget nyújtva a támogatást igénylőknek.
- Értékes visszajelzéseket gyűjtöttem a hallgatóktól és oktatóktól a kurzus fejlesztése érdekében.

Avander Software Development

Junior Szoftverfejlesztő

Hybrid (HO / Budapest)

június 2024 – október 2024

- Egy agilis csapatban dolgoztam négyhetes sprintekben, napi standup értekezletekkel.
- Részt vettem frontend és backend feladatokban, hibajavításokban és új funkciók fejlesztésében.
- Tapasztalatot szereztem a full-stack fejlesztésben, problémamegoldásban és csapatmunkában.

Programozási Nyelvek 1 Demonstrátor

Demonstrátor

Részmunkaidő

február 2024 – május 2024

- A Debreceni Egyetemen segítettem a hallgatóknak az alapvető programozási fogalmak és nyelvek megértésében.
- Rendszeres konzultációkat vezettem, egyéni segítséget nyújtottam, és visszajelzéseket gyűjtöttem a kurzus javítása érdekében.

TANULMÁNYOK

Debreceni Egyetem

Mérnökinformatikus Alapképzés

Debrecen, Magyarország

szeptember 2021 – június 2025

Főbb tantárgyak: Kalkulus, Matematikai Statisztika, x86 Assembly, Matematika

Nyíregyházi Egyetem Eötvös József Gyakorló Általános Iskola és Gimnázium

Hungary

Nyíregyháza, Szabolcs-Szatmár-Bereg,

Matematika fakultáció

szeptember 2021 – június 2025

Főbb tantárgyak: Informatika, Matematika

PROJEKTEK

Mérnöki Számológép

Debreceni Egyetem

március 2024 – augusztus 2024

- Ez a Python nyelven, a PyQt5 könyvtár segítségével készült alkalmazás többet kínál az egyszerű aritmetikánál - tartalmaz modulokat olyan összetett matematikai funkciókhoz, mint a differenciálegyenletek, a valószínűségszámítás, a statisztika és a logikai műveletek.
- A szakdolgozat kiter a technológiai választásokra, beleértve a Python objektumorientált jellemzőit, a kivételkezelést és a grafikus könyvtárakat.
- A számológép felhasználóbarát felülete több matematikai eszközt integrál egyetlen hozzáférhető alkalmazásba, bemutatva a matematika és a programozás metszéspontját a gyakorlati mérnöki feladatokban.

PHP Bejelentkezési Felület

Debreceni Egyetem

február 2024 – május 2024

- Egy reszponzív webes alkalmazás kifejlesztése, amely biztonságos és felhasználóbarát bejelentkezési űrlapot tartalmaz HTML, CSS és PHP használatával. Az űrlap valós idejű érvényesítést tartalmaz a beviteli mezőkre, biztosítva az adatok pontosságát a beküldés előtt.
- Az egyedi CSS-formázás csiszolt és professzionális felhasználói felületet biztosít, sima átmenetekkel és reszponzív elrendezési beállításokkal a mobil és asztali felhasználók számára.
- A backend PHP-szkript biztonságosan dolgozza fel a bejelentkezési adatokat, hitelesítve a felhasználókat a tárolt adatok alapján, és a hozzáférési jogok alapján átirányítva őket.

Kő, Papír, Olló Webes Játék

Debreceni Egyetem

február. 2024 – május. 2024

- Interaktív kő-papír-olló játék fejlesztése HTML, CSS és JavaScript használatával.

- A játék lehetővé teszi a játékosok számára, hogy válasszanak a kő, a papír vagy az olló között, és egy számítógépes ellenféllel versenyezzenek véletlenszerű választási lehetőségekkel.
- A felület dinamikus pontozást és visszajelzést tartalmaz, minden egyes mérkőzés eredménye frissíti a játékos és a számítógép pontszámát, valamint egy döntetlenszámlálót.
- A CSS-animációk minden egyes opcióhoz lebegőeffektust adnak, így biztosítva a felhasználói élményt. Ez a projekt a front-end fejlesztési készségeket mutatja be, a DOM-manipulációra, az eseménykezelésre és a reszponzív kialakításra összpontosítva.

Számítógépes grafika

Debreceni Egyetem

február. 2024 – május. 2024

- A Debreceni Egyetem Számítógépes grafika kurzusán sikeresen elvégeztem ezt a három projektet, melyek mindegyike komplex grafikai programozást és interaktív elemeket tartalmazott.
- Projekt 1 - Bouncing Circle Egy dinamikus kört készítettél, amely vízszintesen mozog, az ablakszéleken pattogva, színátmenetekkel pirosból zöldbe. Egy felhasználó által vezérelt vízszintes vonalat is hozzáadtál, és színváltozásokat valósítottál meg a kör pozíciója alapján.
- Projekt 2 - Bézier-görbe rajzoló alkalmazás Ebben a projektben egy harmadfokú Bézier-görbét kellett létrehozni húzható vezérlőpontokkal. A kezelőfelületet egy vezérlőpoligonnal, a színek testreszabásával és olyan funkciókkal bővítetted, amelyek lehetővé teszik a felhasználók számára, hogy dinamikusan adjanak hozzá vagy távolítsanak el vezérlőpontokat.
- Projekt 3 - 3D kocka jelenet kamerával és világítással Itt egy 3D környezetet állítottál be egy kamerával, amely egy központi kocka körül forog, és két további kockát jelenít meg a látómezőben. Beállítottad a perspektivikus vetítést, és engedélyezted a kamera mozgását a z-tengely mentén, ezzel minden szükséges funkciót befejeztél.

Rendszerorientált programozás

Debreceni Egyetem

február. 2024 – május. 2024

- C nyelven fejlesztett ki egy adatkommunikációs alkalmazást a hatékony adatátvitelhez, mind socket-, mind fájlalapú módszerekkel.
- A projekt tartalmaz egy egyedi bittérkép (BMP) képgenerátort, amely vizuálisan ábrázolja a kapott numerikus adatokat. A fő jellemzők közé tartozik a strukturált adatkezelés socketeken és fájlokon keresztül, a valós idejű jelkezelés, valamint a fájlkészítés egyéni BMP fejlécekkel és pixel tömbökkel.
- Ez a megoldás az alacsony szintű rendszerprogramozás képességeit mutatja be, integrálva a fájl I/O-t, a socket programozást és a bitmap képgenerálást egy zökkenőmentes kommunikációs protokollba.

Beágyazott rendszerek projektek

Debreceni Egyetem

szeptember. 2023 – február. 2024

- Beágyazott rendszerek koncepcióit bemutató, Raspberry Pi-re fejlesztett, gyakorlatias Python projektek.
- Az érzékelők, aktuátorok és kommunikációs protokollok gyakorlati alkalmazásaival foglalkozik, bemutatva mind az alapelveket, mind a beágyazott rendszerek fejlett megvalósításait.

Java képlapozó weboldal

Debreceni Egyetem

szeptember 2023 - február 2024

- Egy Java alapú alkalmazás létrehozása, amely egy képmappát, beleértve a beágyazott mappákat is, teljesen navigálható weboldallá alakít át.
- Ez az eszköz automatikusan beolvassa a könyvtárakat, HTML oldalakat generál minden egyes képhez, és összekapcsolja őket navigációs vezérlőkkel a zökkenőmentes görgetés érdekében.
- A felhasználók közvetlenül a böngészőjükben fedezhetik fel a képgalériákat, intuitív előre/hátra navigációval.
- Ez a projekt a Java fájlkezelés, az automatikus HTML generálás és a dinamikus weblapkészítés terén szerzett szakértelmet mutatja be, és hatékony módot biztosít a helyi képgyűjtemények böngészhető webes formátumba való átalakítására.

Chat alkalmazás

Debreceni Egyetem

február. 2023. – május. 2023

- Chat alkalmazás építése C# nyelven wpf segítségével.

Rendszer monitorozó program

Debreceni Egyetem

február. 2023. – február. 2023

- Python alapú rendszerfigyelő eszköz fejlesztése, amely nyomon követi a CPU, memória és lemezhasználatot, rendszeres időközönként naplózva az adatokat.
- Az eszköz napi naplófájlokat hoz létre, így a felhasználók nyomon követhetik a rendszer teljesítményét az idő múlásával. A felhasználók beállíthatják a megfigyelés időtartamát, vagy közvetlenül a konzolra kérhetik le a valós idejű metrikus adatokat.
- Ez a projekt a Python szkriptelésben való jártasságot mutatja be a valós idejű adatgyűjtés, a fájlkezelés és a rendszererőforrás-elemzés terén.

Morse Android alkalmazás

Debreceni Egyetem

február. 2023 – február. 2023

- Egy olyan Android alkalmazás kifejlesztése, amely a szöveget Morsejelekké alakítja át a készülék zseblámpájának segítségével.
- A felhasználók a szöveget vagy a billentyűzeten keresztül, vagy egy képből OCR segítségével történő kivonással adhatják meg, így az alkalmazás sokoldalúan alkalmazható a különböző beviteli módszerekhez.
- Ez a projekt a szövegfelismerést hardveres vezérléssel kombinálja, lehetővé téve a Morse-jelek valós idejű jelzését, ami ideális mind gyakorlati, mind oktatási célokra.

TANÚSÍTVÁNYOK

IT Specialist Python

Issued by *Certiport - A Pearson VUE Business*

ID: DKQa-4wb2

Május. 2024

International Computer Drivers License - Level One (ICDL)

Issued by *ECDL*

ID: HU000005938

Július. 2021

KÉSZSÉGEK, NYELVEK, ÉRDEKLŐDÉS

- - Nyelvek: Angol (B2 nyelvtudás)
- - Programozási nyelvek: Python, Java, C, C#, C++, SQL, x86 Assembly, Matlab
- - Webfejlesztés: PHP, HTML, CSS, JavaScript, Angular, TypeScript
- - Eszközök és technológiák: OpenGL, Android Studio, Azure DevOps Services, LabView, Microsoft Excel, Linux, Git, WPF
- - Beágyazott rendszerek: Raspberry Pi
- - Operációs rendszerek: Linux, Windows
- - Érdeklődési körök: Programozás, Hardver és beágyazott rendszerek, Videójátékok, Anime, Olvasás, Sport