ILONCZAI ANDRÁS

**Junior Full Stack Fejlesztő / Demonstrátor**

Debrecen, Hajdú-Bihar, Magyarország

[**ilonczai.andras16@gmail.com**](mailto:ilonczai.andras16@gmail.com) **(+36) 50 109 85 33** [**https://www.linkedin.com/in/ilonczai-andrás-349b61265/**](https://www.linkedin.com/in/ilonczai-andrás-349b61265/)**[github.com/Ilonczai-Andras](https://github.com/Ilonczai-Andras)**

# MUNKATAPASZTALAT

## Programozási Nyelvek 2 Demonstrátor Részmunkaidő

*Demonstrátor* szeptember 2024 – Jelenleg

* Segítettem a Programozási Nyelvek 2 kurzus hallgatóinak a Java programozási nyelv elsajátításában.
* Gyakorlatokon támogattam a hallgatókat az anyag megértésében és a felmerülő kérdések megválaszolásában.
* Rendszeres konzultációkat tartottam, egyéni segítséget nyújtva a támogatást igénylőknek.
* Értékes visszajelzéseket gyűjtöttem a hallgatóktól és oktatóktól a kurzus fejlesztése érdekében.

## [Avander Software Development](https://avander.io/) Hybrid (HO / Budapest)

*Junior Szoftverfejlesztő* június 2024 – október 2024

* Egy agilis csapatban dolgoztam négyhetes sprintekben, napi standup értekezletekkel.
* Részt vettem frontend és backend feladatokban, hibajavításokban és új funkciók fejlesztésében.
* Tapasztalatot szereztem a full-stack fejlesztésben, problémamegoldásban és csapatmunkában.

## Programozási Nyelvek 1 Demonstrátor Részmunkaidő

*Demonstrátor* február 2024 – május 2024

* A Debreceni Egyetemen segítettem a hallgatóknak az alapvető programozási fogalmak és nyelvek megértésében.
* Rendszeres konzultációkat vezettem, egyéni segítséget nyújtottam, és visszajelzéseket gyűjtöttem a kurzus javítása érdekében. **TANULMÁNYOK**

## [Debreceni Egyetem](https://inf.unideb.hu) Debrecen, Magyarország

*Mérnökinformatikus Alapképzés* szeptember 2021 – június 2025 **Főbb tantárgyak: Kalkulus, Matematikai Statisztika, x86 Assembly, Matematika**

## [Nyíregyházi Egyetem Eötvös József Gyakorló Általános Iskola és Gimnázium](https://eotvos.nye.hu/) Nyíregyháza, Szabolcs-Szatmár-Bereg, Hungary

*Matematika fakultáció* szeptember 2021 – június 2025

# Főbb tantárgyak: Informatika, Matematika

# PROJEKTEK

[**Mérnöki Számológép**](https://github.com/Ilonczai-Andras/Engineering-calculator-thesis)

*Debreceni Egyetem* március 2024 – augusztus 2024

* Ez a Python nyelven, a PyQt5 könyvtár segítségével készült alkalmazás többet kínál az egyszerű aritmetikánál - tartalmaz modulokat olyan összetett matematikai funkciókhoz, mint a differenciálegyenletek, a valószínűségszámítás, a statisztika és a logikai műveletek.
* A szakdolgozat kitér a technológiai választásokra, beleértve a Python objektumorientált jellemzőit, a kivételkezelést és a grafikus könyvtárakat.
* A számológép felhasználóbarát felülete több matematikai eszközt integrál egyetlen hozzáférhető alkalmazásba, bemutatva a matematika és a programozás metszéspontját a gyakorlati mérnöki feladatokban.

[**PHP Bejelentkezési Felület**](https://github.com/Ilonczai-Andras/Web-development-projects/tree/main/PHP/PHP-login_interface)

*Debreceni Egyetem* február 2024 – május 2024

* Egy reszponzív webes alkalmazás kifejlesztése, amely biztonságos és felhasználóbarát bejelentkezési űrlapot tartalmaz HTML, CSS és PHP használatával. Az űrlap valós idejű érvényesítést tartalmaz a beviteli mezőkre, biztosítva az adatok pontosságát a beküldés előtt.
* Az egyedi CSS-formázás csiszolt és professzionális felhasználói felületet biztosít, sima átmenetekkel és reszponzív elrendezési beállításokkal a mobil és asztali felhasználók számára.
* A backend PHP-szkript biztonságosan dolgozza fel a bejelentkezési adatokat, hitelesítve a felhasználókat a tárolt adatok alapján, és a hozzáférési jogok alapján átirányítva őket.

[**Kő, Papír, Olló Webes Játék**](https://github.com/Ilonczai-Andras/Web-development-projects/tree/main/Basic_html_css_js/Rock_paper_scissor)

*Debreceni Egyetem* február. 2024 – május. 2024

* Interaktív kő-papír-olló játék fejlesztése HTML, CSS és JavaScript használatával.
* A játék lehetővé teszi a játékosok számára, hogy válasszanak a kő, a papír vagy az olló között, és egy számítógépes ellenféllel versenyezzenek véletlenszerű választási lehetőségekkel.
* A felület dinamikus pontozást és visszajelzést tartalmaz, minden egyes mérkőzés eredménye frissíti a játékos és a számítógép pontszámát, valamint egy döntetlenszámlálót.
* A CSS-animációk minden egyes opcióhoz lebegőeffektust adnak, így biztosítva a felhasználói élményt. Ez a projekt a front-end fejlesztési készségeket mutatja be, a DOM-manipulációra, az eseménykezelésre és a reszponzív kialakításra összpontosítva.

[**Számítógépes grafika**](https://github.com/Ilonczai-Andras/Computer-graphics/tree/main/OpenGL/Computer%20graphics%20university%20project)

*Debreceni Egyetem* február. 2024 – május. 2024

* A Debreceni Egyetem Számítógépes grafika kurzusán sikeresen elvégeztem ezt a három projektet, melyek mindegyike komplex grafikai programozást és interaktív elemeket tartalmazott.
* Projekt 1 - Bouncing Circle Egy dinamikus kört készítettél, amely vízszintesen mozog, az ablakszéleken pattogva, színátmenetekkel pirosból zöldbe. Egy felhasználó által vezérelt vízszintes vonalat is hozzáadtál, és színváltozásokat valósítottál meg a kör pozíciója alapján.
* Projekt 2 - Bézier-görbe rajzoló alkalmazás Ebben a projektben egy harmadfokú Bézier-görbét kellett létrehozni húzható vezérlőpontokkal. A kezelőfelületet egy vezérlőpoligonnal, a színek testreszabásával és olyan funkciókkal bővítetted, amelyek lehetővé teszik a felhasználók számára, hogy dinamikusan adjanak hozzá vagy távolítsanak el vezérlőpontokat.
* Projekt 3 - 3D kocka jelenet kamerával és világítással Itt egy 3D környezetet állítottál be egy kamerával, amely egy központi kocka körül forog, és két további kockát jelenít meg a látómezőben. Beállítottad a perspektivikus vetítést, és engedélyezted a kamera mozgását a z-tengely mentén, ezzel minden szükséges funkciót befejeztél.

[**Rendszerorientált programozás**](https://github.com/Ilonczai-Andras/C-programming-projects/tree/main/Systems-oriented-programming)

*Debreceni Egyetem* február. 2024 – május. 2024

* C nyelven fejlesztett ki egy adatkommunikációs alkalmazást a hatékony adatátvitelhez, mind socket-, mind fájlalapú módszerekkel.
* A projekt tartalmaz egy egyedi bittérkép (BMP) képgenerátort, amely vizuálisan ábrázolja a kapott numerikus adatokat. A fő jellemzők közé tartozik a strukturált adatkezelés socketeken és fájlokon keresztül, a valós idejű jelkezelés, valamint a fájlkészítés egyéni BMP fejlécekkel és pixel tömbökkel.
* Ez a megoldás az alacsony szintű rendszerprogramozás képességeit mutatja be, integrálva a fájl I/O-t, a socket programozást és a bitmap képgenerálást egy zökkenőmentes kommunikációs protokollba.

[**Beágyazott rendszerek projektek**](https://github.com/Ilonczai-Andras/Embedded-systems/tree/main/Rasberry%20PI%20-%20Python)

*Debreceni Egyetem* szeptember. 2023 – február. 2024

* Beágyazott rendszerek koncepcióit bemutató, Raspberry Pi-re fejlesztett, gyakorlatias Python projektek.
* Az érzékelők, aktuátorok és kommunikációs protokollok gyakorlati alkalmazásaival foglalkozik, bemutatva mind az alapelveket, mind a beágyazott rendszerek fejlett megvalósításait.

[**Java képlapozó weboldal**](https://github.com/Ilonczai-Andras/Java-programming-projects/tree/main/Java-image-scrolling-website)

*Debreceni Egyetem* szeptember 2023 - február 2024

* Egy Java alapú alkalmazás létrehozása, amely egy képmappát, beleértve a beágyazott mappákat is, teljesen navigálható weboldallá alakít át.
* Ez az eszköz automatikusan beolvassa a könyvtárakat, HTML oldalakat generál minden egyes képhez, és összekapcsolja őket navigációs vezérlőkkel a zökkenőmentes görgetés érdekében.
* A felhasználók közvetlenül a böngészőjükben fedezhetik fel a képgalériákat, intuitív előre/hátra navigációval.
* Ez a projekt a Java fájlkezelés, az automatikus HTML generálás és a dinamikus weblapkészítés terén szerzett szakértelmet mutatja be, és hatékony módot biztosít a helyi képgyűjtemények böngészhető webes formátumba való átalakítására.

[**Chat alkalmazás**](https://github.com/Ilonczai-Andras/Csharp-programming-projects/tree/main/Chat-application)

*Debreceni Egyetem* február. 2023. – május. 2023

* Chat alkalmazás építése C# nyelven wpf segítségével.

## [Rendszer monitorozó program](https://github.com/Ilonczai-Andras/Python-programming-projects/tree/main/System-monitoring-program)

*Debreceni Egyetem* február. 2023. – február. 2023

* Python alapú rendszerfigyelő eszköz fejlesztése, amely nyomon követi a CPU, memória és lemezhasználatot, rendszeres időközönként naplózva az adatokat.
* Az eszköz napi naplófájlokat hoz létre, így a felhasználók nyomon követhetik a rendszer teljesítményét az idő múlásával. A felhasználók beállíthatják a megfigyelés időtartamát, vagy közvetlenül a konzolra kérhetik le a valós idejű metrikus adatokat.
* Ez a projekt a Python szkriptelésben való jártasságot mutatja be a valós idejű adatgyűjtés, a fájlkezelés és a rendszererőforrás-elemzés terén.

[**Morse Android alkalmazás**](https://github.com/Ilonczai-Andras/Mobile-app-development-projects/tree/main/Android/Morse-Android-App)

*Debreceni Egyetem* február. 2023 – február. 2023

* Egy olyan Android alkalmazás kifejlesztése, amely a szöveget Morsejelekké alakítja át a készülék zseblámpájának segítségével.
* A felhasználók a szöveget vagy a billentyűzeten keresztül, vagy egy képből OCR segítségével történő kivonással adhatják meg, így az alkalmazás sokoldalúan alkalmazható a különböző beviteli módszerekhez.
* Ez a projekt a szövegfelismerést hardveres vezérléssel kombinálja, lehetővé téve a Morse-jelek valós idejű jelzését, ami ideális mind gyakorlati, mind oktatási célokra.

# TANÚSÍTVÁNYOK

[**IT Specialist Python**](https://github.com/Ilonczai-Andras/Certiport/blob/main/Ilonczai%20Andras%20Certiport%20Python.pdf)ID: DKQa-4wb2

Issued by *Certiport - A Pearson VUE Business* Május. 2024

[**International Computer Drivers License - Level One (ICDL)**](https://example.com/)ID: HU000005938

Issued by *ECDL* Július. 2021

# KÉSZSÉGEK, NYELVEK, ÉRDEKLŐDÉS

* - Nyelvek: Angol (B2 nyelvtudás)
* - Programozási nyelvek: Python, Java, C, C#, C++, SQL, x86 Assembly, Matlab
* - Webfejlesztés: PHP, HTML, CSS, JavaScript, Angular, TypeScript
* - Eszközök és technológiák: OpenGL, Android Studio, Azure DevOps Services, LabView, Microsoft Excel, Linux, Git, WPF
* - Beágyazott rendszerek: Raspberry Pi
* - Operációs rendszerek: Linux, Windows
* - Érdeklődési körök: Programozás, Hardver és beágyazott rendszerek, Videójátékok, Anime, Olvasás, Sport