A képen ruházat, személy, nyakörv, fal látható

Előfordulhat, hogy az AI által létrehozott tartalom helytelen.

ILONCZAI ANDRÁS

[**ilonczai.andras16@gmail.com**](mailto:ilonczai.andras16@gmail.com)[**https://www.linkedin.com/in/ilonczai-andrás-349b61265/**](https://www.linkedin.com/in/ilonczai-andrás-349b61265/)

**(+36) 50 109 85 33**[**github.com/Ilonczai-Andras**](https://github.com/Ilonczai-Andras)

# MUNKATAPASZTALAT

## Debreceni Egyetem, Informatikai Kar Részmunkaidő

*Demonstrátor* szeptember 2024 – Jelenleg

* Segítettem a Programozási Nyelvek 1,2 kurzus hallgatóit a C és Java programozási nyelvek elsajátításában
* Gyakorlatokon támogattam a hallgatókat az anyag megértésében és a felmerülő kérdések megválaszolásában
* Rendszeres konzultációkat tartottam, egyéni segítséget nyújtva a támogatást igénylőknek

[**Avander Software Development**](https://avander.io/) **Kft.** Hybrid (HO / Budapest)

*Junior Szoftverfejlesztő* június 2024 – október 2024

* Egy agilis csapatban dolgoztam négyhetes sprintekben, napi standup értekezletekkel
* Részt vettem frontend és backend feladatokban, hibajavításokban és új funkciók fejlesztésében
* Tapasztalatot szereztem a full-stack fejlesztésben, problémamegoldásban és csapatmunkában

**TANULMÁNYOK**

## [Debreceni Egyetem](https://inf.unideb.hu)

*Mérnökinformatikus Alapképzés* szeptember 2021 – február 2025

**Főbb tantárgyak: Programozási Nyelvek 1,2, Beágyazott rendszerek, Rendszerközeli programozás, Assembly programozás**

## [Nyíregyházi Egyetem Eötvös József Gyakorló Általános Iskola és Gimnázium](https://eotvos.nye.hu/)

*Matematika fakultáció* szeptember 2017 – május 2021

# Főbb tantárgyak: Informatika, Matematika

# PROJEKTEK

[**Job Tracker Dashboard**](https://github.com/Ilonczai-Andras/Web-development-projects/tree/main/React/job%20tracker%20dashboard), *Magán projekt (Folyamatban)* március 2025 - jelenleg

* Fejlesztettem egy modern, Kanban-alapú álláskeresési dashboardot, amely lehetővé teszi a felhasználók számára jelentkezéseik nyomon követését, határidők figyelését, statisztikák megtekintését és LinkedIn integráció használatát.
* A projekt React frontendet, Node.js (Express) backendet, PostgreSQL adatbázist, Auth0 alapú hitelesítést és React Query + dnd-kit alapú interaktív kezelőfelületet használ.
* A megoldás támogatja a több felhasználós fiókokat, és skálázható struktúrával készült.

[**Cukrászda alkalmazás**](https://github.com/lm108109/cukorvirag)**,** *Debreceni Egyetem* augusztus 2024 – február 2025

* A Cukorvirág projekt egy fiktív cukrászda számára készült webalkalmazás, amelynek frontendjét teljes egészében én fejlesztettem modern technológiákkal, mint a React és Tailwind CSS.
* A cél egy reszponzív, felhasználóbarát rendelési felület kialakítása volt, amely gördülékeny kapcsolatot biztosít az ügyfelek és az üzlet között. A fejlesztés során szorosan együttműködtem a backend csapattal (Spring Boot, Java), így teljes körű rálátást szereztem a webalkalmazások működésére.

[**Mérnöki Számológép**](https://github.com/Ilonczai-Andras/Engineering-calculator-thesis) **(Szakdolgozat),** *Debreceni Egyetem* március 2024 – augusztus 2024

* Python nyelven készült, a PyQt5 könyvtár segítségével, jóval többet nyújt az egyszerű aritmetikánál – tartalmaz modulokat összetett matematikai funkciókhoz, például differenciálegyenletekhez, valószínűségszámításhoz, statisztikához és logikai műveletekhez.
* Szakdolgozatomban részletesen bemutatom a technológiai választásokat, beleértve a Python objektumorientált jellemzőit, a kivételkezelést és a grafikus könyvtárak használatát.
* A számológép felhasználóbarát felülete több matematikai eszközt egyesít egyetlen, könnyen hozzáférhető alkalmazásban, amely jól szemlélteti a matematika és a programozás gyakorlati mérnöki feladatokban való metszéspontját.

[**BMP generátor**](https://github.com/Ilonczai-Andras/C-programming-projects/tree/main/Systems-oriented-programming)**,** *Debreceni Egyetem* február. 2024 – május. 2024

* C nyelven fejlesztettem ki egy adatkommunikációs alkalmazást, amely hatékony adatátvitelt biztosít, mind socket-, mind fájlalapú módszerekkel
* A projekt tartalmaz egy egyedi bittérkép (BMP) képgenerátort, amely vizuálisan ábrázolja a kapott numerikus adatokat
* Fontos elem a valós idejű jelkezelés, valamint az egyéni BMP fejlécekkel és pixel tömbökkel történő fájlkészítés
* A megoldás bemutatja az alacsony szintű rendszerprogramozás képességeit, integrálva a fájl I/O-t, a socket programozást és a bitmap képgenerálást egyetlen kommunikációs protokollba.

[**Morse Android alkalmazás**](https://github.com/Ilonczai-Andras/Mobile-app-development-projects/tree/main/Android/Morse-Android-App)**,** *Debreceni Egyetem* február. 2023 – február. 2023

* Kifejlesztettem egy Android mobil alkalmazást, amely a szöveget Morse-jelekké alakítja át, és a készülék zseblámpáját használja a jelek megjelenítésére.
* A felhasználók a szöveget megadhatják a billentyűzeten keresztül vagy képből történő kivonással OCR technológia segítségével, ami sokoldalúvá teszi az alkalmazást különböző beviteli módszerekhez.
* Ez a projekt a szövegfelismerést és a hardvervezérlést ötvözi, lehetővé téve a Morse-jelek valós idejű kijelzését, akár gyakorlati célokra is.

# TANÚSÍTVÁNYOK

[**IT Specialist Python**](https://github.com/Ilonczai-Andras/Certiport/blob/main/Ilonczai%20Andras%20Certiport%20Python.pdf)ID**:** DKQa-4wb2

Kibocsátotta: *Certiport - A Pearson VUE Business* Május 2024

**International Computer Drivers License - Level One (ICDL)** ID: HU000005938

Kibocsátotta: *ECDL* Július 2021

# KÉSZSÉGEK, NYELVEK, ÉRDEKLŐDÉS

* Nyelvek: Angol (B2)
* Programozási nyelvek: Python, Java, C, C#, C++, SQL, x86 Assembly, Matlab, SQL
* Adatbázisok: MSSQL, PostgreSQL, Oracle, MySQL
* Webfejlesztés: PHP, HTML, CSS, JavaScript, Angular, React, Blazor, Tailwind CSS, TypeScript
* Eszközök és technológiák: OpenGL, Android Studio, Azure DevOps, LabView, Microsoft Excel, Git, WPF
* Beágyazott rendszerek: Raspberry Pi, Arduino
* Operációs rendszerek: Linux, Windows
* Érdeklődési körök: Programozás, Hardver és beágyazott rendszerek, Videójátékok, Anime, Olvasás, Sport