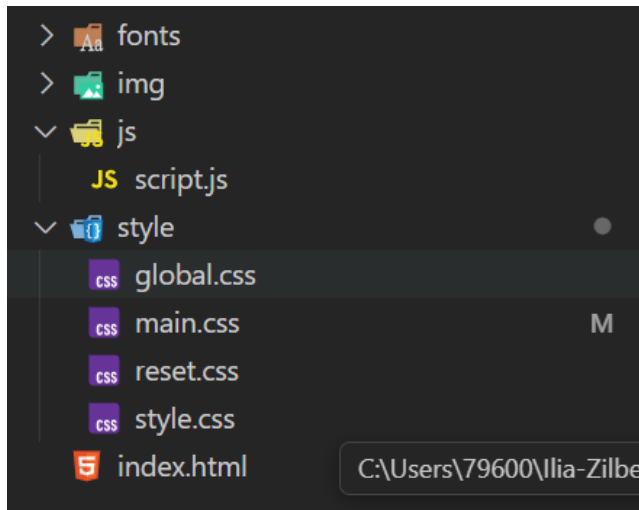


DIW Tarea 4

Ilia Zilber

Estructura

Para comenzar, construimos una estructura de ficheros básica:



La carpeta fonts para los fuentes especiales

La carpeta img para las imagenes

La carpeta js para el ficherito con nuestro script

La carpeta styles con varios ficheros: global.css para los estilos de elementos globales, main.css para los estilos de contenido general, reset.css para quitar los estilos que vengan por defecto y style.css para que unir todos los ficheros mencionados. Luego, asociamos este fichero con nuestro index.html

Y, por fin, el fichero index.html con el código html de nuestra paginita.

Parte html

En primer lugar, planteamos la estructura de diseño de la página



En la página tendrá tres partes principales: upper, middle y down. Cada una parte va a tener una subparte: left o right.

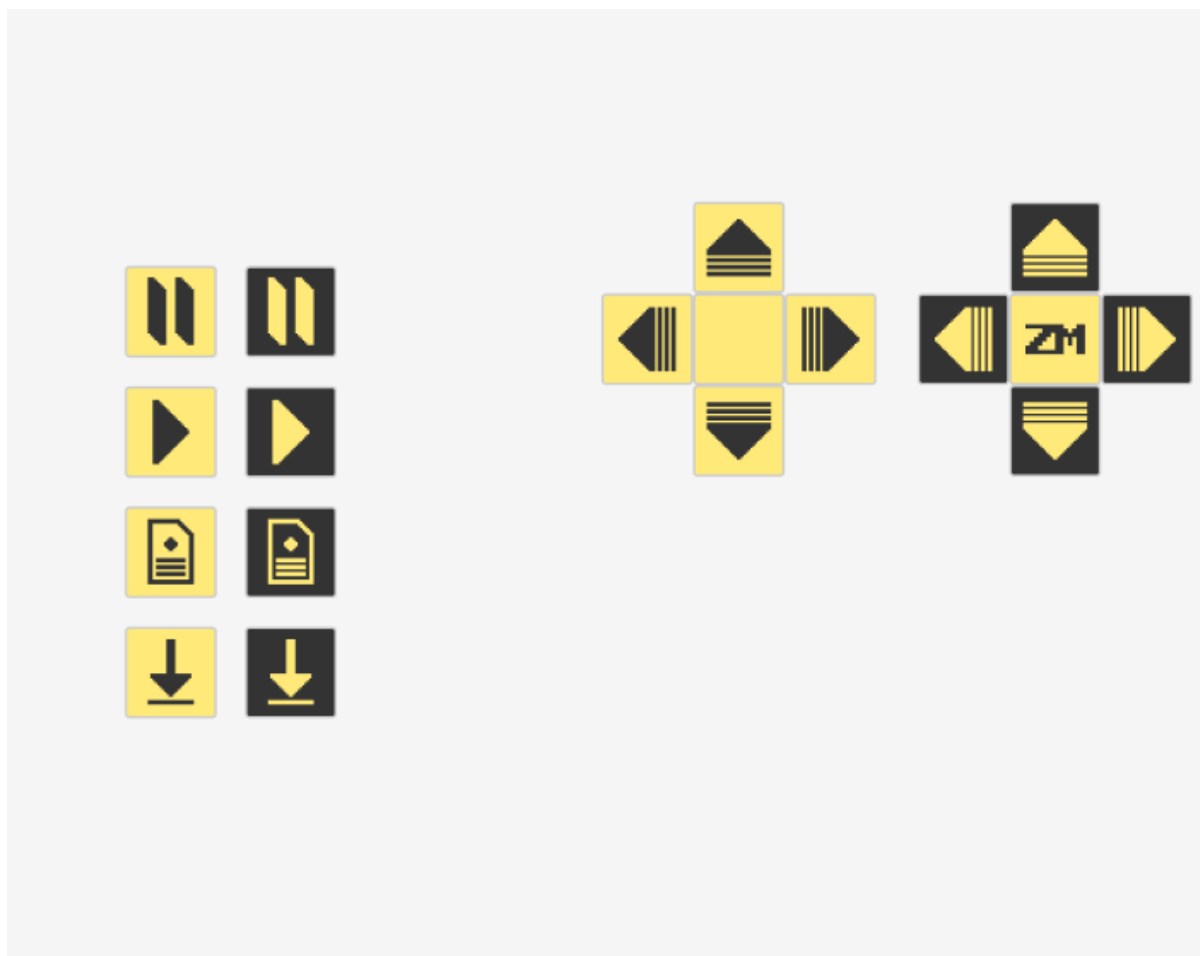
La división entre secciones yo realicé con divs.

Parte CSS

De la parte css yo usé display-flex, para que aplicar la imagen de monstruo, usé "position absolute"

Vista final

Lo interesante: yo usé una tipografía especial, instalándola de google-fonts, el diseño de flechitas y botones yo importé de figma:



Además, en la parte baja yo coloqué solo dos botones, pero es posible añadir más u ocultarlos:



Ejemplo de la imagen de monstruo que aparece sobre la imagen principal:

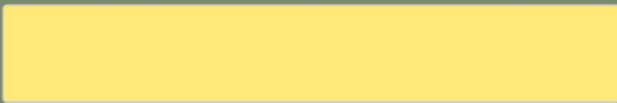


Ficha

Nombre: **Jugador**
Fuerza: **10**
Defensa: **5**
Vida: **100**
Oro: **50**
Pociones: **2**



En portal



Botón-1

Botón-2

