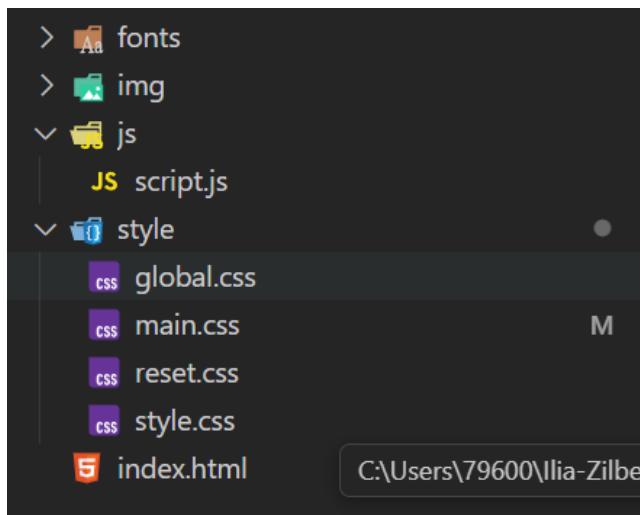


# DIW Tarea 4

Ilia Zilber

## Estructura

Para comenzar, construimos una estructura de ficheros básica:



La carpeta fonts para los fuentes especiales

La carpeta img para las imágenes

La carpeta js para el ficherito con nuestro script

La carpeta styles con varios ficheros: global.css para los estilos de elementos globales, main.css para los estilos de contenido general, reset.css para quitar los estilos que vengan por defecto y style.css para que unir todos los ficheros mencionados. Luego, asociamos este fichero con nuestro index.html

Y, por fin, el fichero index.html con el código html de nuestra paginita.

## Parte html

En primer lugar, planteamos la estructura de diseño de la página



En la página tendrá tres partes principales: upper, middle y down. Cada una parte va a tener una subparte: left o right.

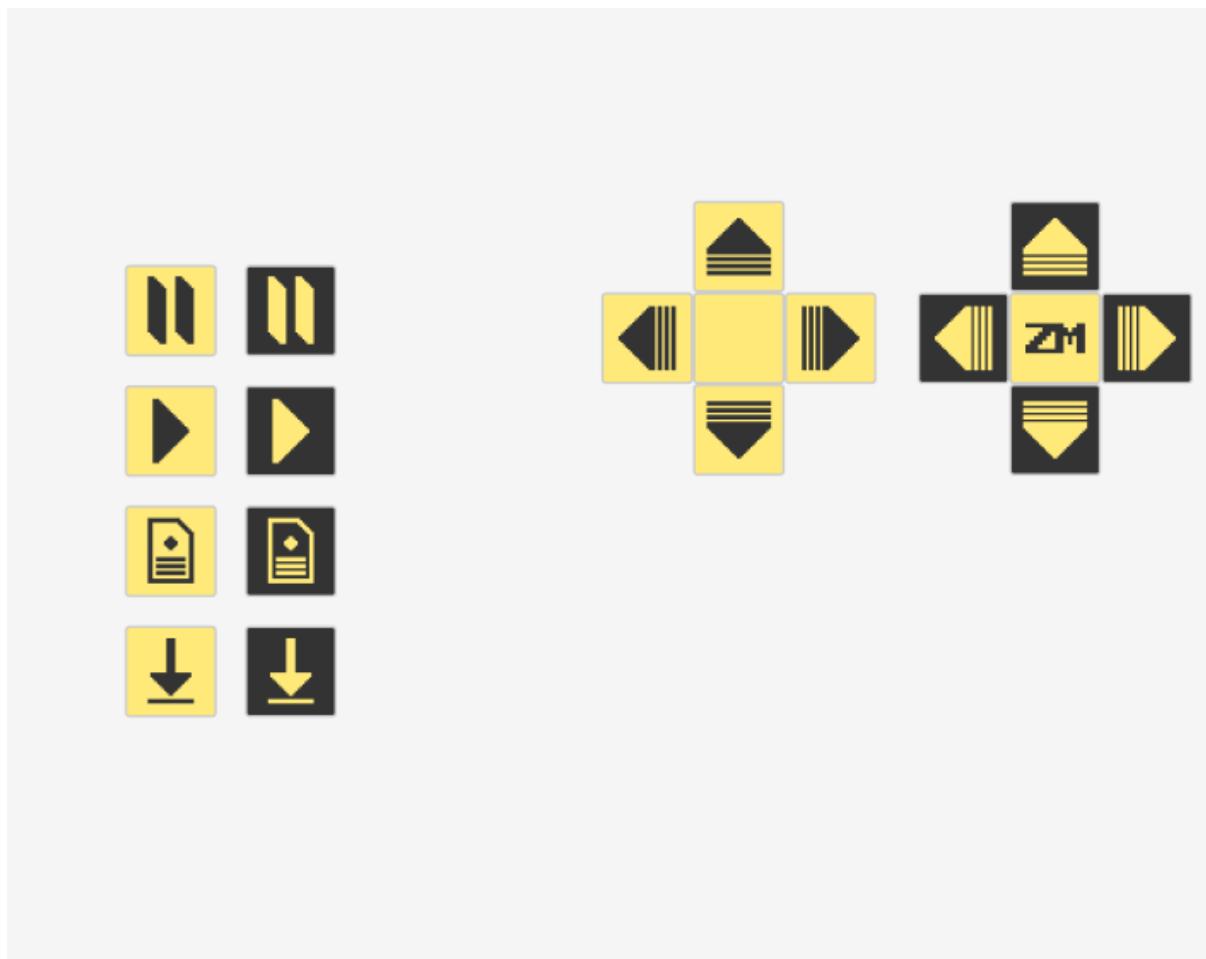
La división entre secciones yo realicé con divs.

## Parte CSS

De la parte css yo usé display-flex, para que aplicar la imagen de monstro, usé “position absolute”

## Vista final

Lo interesante: yo usé una tipografía especial, instalándola de google-fonts, el diseño de flechitas y botones yo importé de figma:



Además, en la parte baja yo coloqué solo dos botones, pero es posible añadir más u ocultarlos:



Ejemplo de la imagen de monstruo que aparezca sobre la imagen principal:



### Ficha

Nombre: Jugador  
Fuerza: 10  
Defensa: 5  
Vida: 100  
Oro: 50  
Pociones: 2



En portal



Botón-1

Botón-2

