Présentation de l'outil Trello

Lien vers le kanban

https://trello.com/b/KenOsg89/menu-maker-by-qwenta



Qu'est-ce que Trello?

Trello est un outil de gestion de projet collaboratif, basé sur la méthode Kanban, qui permet d'organiser les tâches sous forme de tableaux, listes et cartes.

À quoi ça sert ?

Planifier et suivre l'avancement d'un projet Coordonner le travail en équipe Centraliser idées, documents et tâches

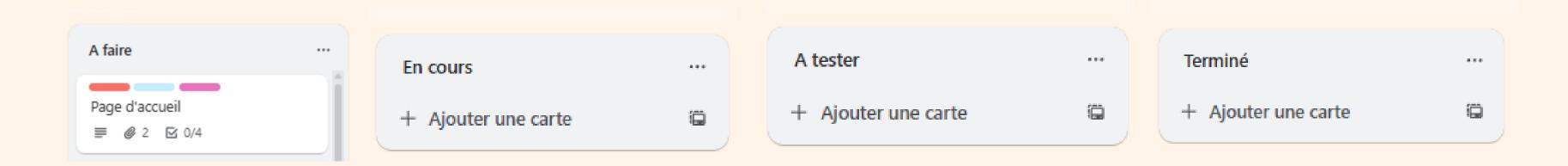
Pourquoi trello?

Trello est un outil moderne et intuitif qui permet non seulement d'avoir une vue claire sur l'avancement de ses projets mais aussi de mieux s'organiser au quotidien en centralisant toutes ses idées ses tâches et ses documents tout en collaborant facilement avec son équipe même à distance

Classement des User Stories dans Trello

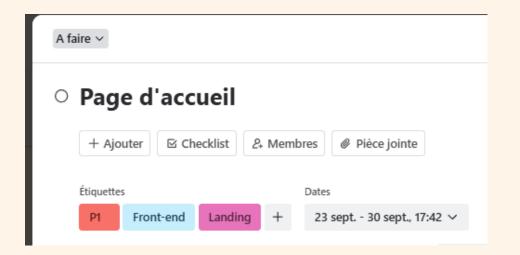
On peut classer les user stories dans Trello en les plaçant d'abord dans :

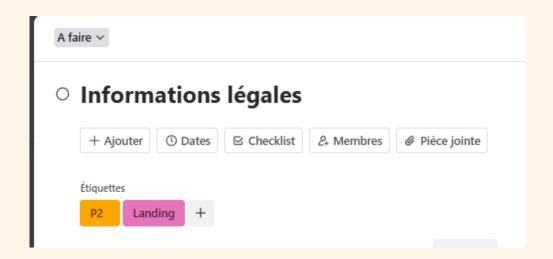
- À faire quand elles sont prévues
- En cours lorsqu'elles sont traitées
- dans À tester pour la phase de validation
- et enfin dans Terminé une fois qu'elles sont complètement réalisées.

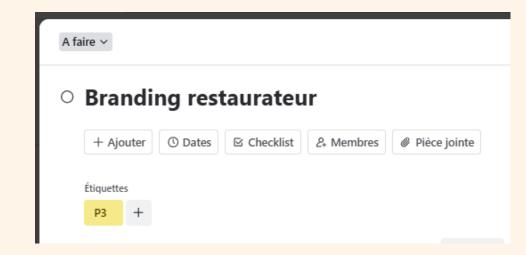


Contenu de la user story

Les priorités







Les **étiquettes** servent à classer et filtrer les cartes selon différents critères comme la priorité (P1, P2, P3), le type de tâche (Backend, Frontend, Design) ou le statut (Urgent, Optionnel, À discuter).

Les **dates d'échéance** permettent de définir quand chaque tâche doit être terminée et aident à planifier le temps nécessaire pour avancer efficacement sur le projet.

(En combinant les dates et les étiquettes, on obtient une vue claire de qui fait quoi, quand et sur quel type de tâche, ce qui facilite grandement l'organisation et la collaboration.)

Contenu de la user story

Description des tâches

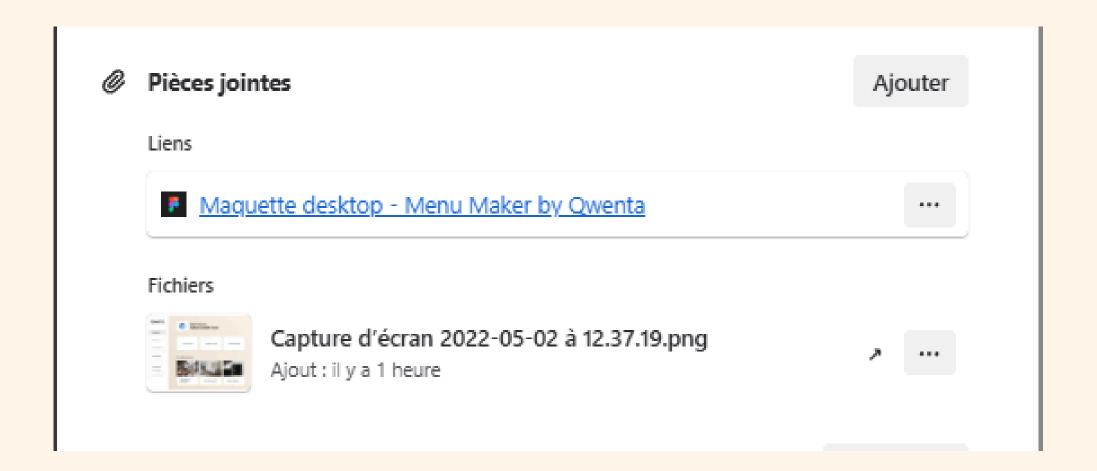
En cliquant sur une user story, on peut accéder à toutes les informations nécessaires sur le projet, comme la description, les pièces jointes, ou encore une checklist détaillant ce que l'utilisateur peut faire, les améliorations possibles et le design

\subseteq	Design	Supprimer
0%	Maquettes à créer	
6	Z Améliorations possibles	Supprimer
0	Créer possibilité de changer de moyen de paiement	

■ Description	Modifier			
User story				
En tant que restaurateur, je veux pouvoir modifier mes information	En tant que restaurateur, je veux pouvoir modifier mes informations utilisateur.			
☑ Le restaurateur doit pouvoir :	Supprimer			
0%				
Lier plusieurs adresses e-mail à son compte				
Modifier son adresse e-mail de base				

Contenu de la user story

Design



Il existe même une section qui permet d'accéder directement à la maquette Figma, avec un aperçu du rendu attendu pour la page liée à la user story

Merci de votre attention

MENU MAKER by QWentd