

## **Sommaire : Java-Script !**

**Séance 8 :** *Utiliser Javascript pour ajouter de l'interaction côté client (navigateur) + 3 requêtes select .....02-07*

**Séance 9 :** *Utiliser Javascript pour ajouter de l'interaction côté client (navigateur) + 1 requêtes jointure ..08-09*

**Séance 10:** *Utiliser Javascript pour ajouter de l'interaction côté client (navigateur) + 1 requêtes GROUP*

..... BY.....10-13

HANY Mathias

**Séance 8 :** Dans cette séance nous devons exécuter 3 requêtes SQL, ainsi que rajouter trois devinettes a mon code du Quizz : Saisir réponse - Clic sur le bon bouton - Remettre dans l'ordre

**3 Requêtes SQL Select Différentes :**

Prendre toutes les boissons de la table boissons dont le type de boisson est le jus et la composition est le l'orange.

✓ Affichage des lignes 0 - 0 (total de 1, traitement en 0,0004 seconde(s).)

```
SELECT * FROM `boissons` WHERE TypeBS like 'Jus' and Composition like 'Orange';
```

☐ Profilage [ [Éditer en ligne](#) ] [ [Éditer](#) ] [ [Expliquer SQL](#) ] [ [Créer le code source PHP](#) ] [ [Actualiser](#) ]

☐ Tout afficher | Nombre de lignes : 25 ▼ Filtrer les lignes:

+ Options

	TypeBS	Composition
<input type="checkbox"/> <a href="#">Éditer</a> <a href="#">Copier</a> <a href="#">Supprimer</a>	Jus	Orange

↑ ☐ Tout cocher Avec la sélection : [Éditer](#) [Copier](#) [Supprimer](#) [Exporter](#)

☐ Tout afficher | Nombre de lignes : 25 ▼ Filtrer les lignes:

Prendre les noms de la table client, ou l'âge est égale à 19

✓ Affichage des lignes 0 - 1 (total de 2, traitement en 0,0003 seconde(s).)

```
SELECT Nom FROM `client` WHERE Age=19;
```

☐ Profilage [ [Éditer en ligne](#) ] [ [Éditer](#) ] [ [Expliquer SQL](#) ] [ [Créer le code source PHP](#) ] [ [Actualiser](#) ]

☐ Tout afficher | Nombre de lignes : 25 ▼ Filtrer les lignes:  Trier par clé :

+ Options

	Nom
<input type="checkbox"/> <a href="#">Éditer</a> <a href="#">Copier</a> <a href="#">Supprimer</a>	Hany
<input type="checkbox"/> <a href="#">Éditer</a> <a href="#">Copier</a> <a href="#">Supprimer</a>	Kottoyev

↑ ☐ Tout cocher Avec la sélection : [Éditer](#) [Copier](#) [Supprimer](#) [Exporter](#)

Donner le nombre totales de colonne dans la table client

La requête SQL a été exécutée avec succès.

```
SELECT COUNT(*) FROM client;
```

☐ Profilage [ [Éditer en ligne](#) ] [ [Éditer](#) ] [ [Expliquer SQL](#) ] [ [Créer le code source PHP](#) ] [ [Actualiser](#) ]

+ Options

COUNT(\*)

3


Opérations sur les résultats de la requête

 Imprimer

 Copier dans le presse-papiers

 Exporter

 Afficher le graphique

 Créer une vue

**CODE : 3 devinettes ( [Saisir réponse](#) - [Clic sur le bon bouton](#) - [Remettre dans l'ordre](#) ).**

```
<script language="javascript">
```

```
function afficheMessage() {
```

```
    var rep=prompt('Quelle est la date de sortie de la première console ?')
```

```
    if (rep=='1972') {
```

```
        alert('Exacte !');
```

```
    }else{
```

```
        alert('Tu ment !')
```

```
    }
```

```
}
```

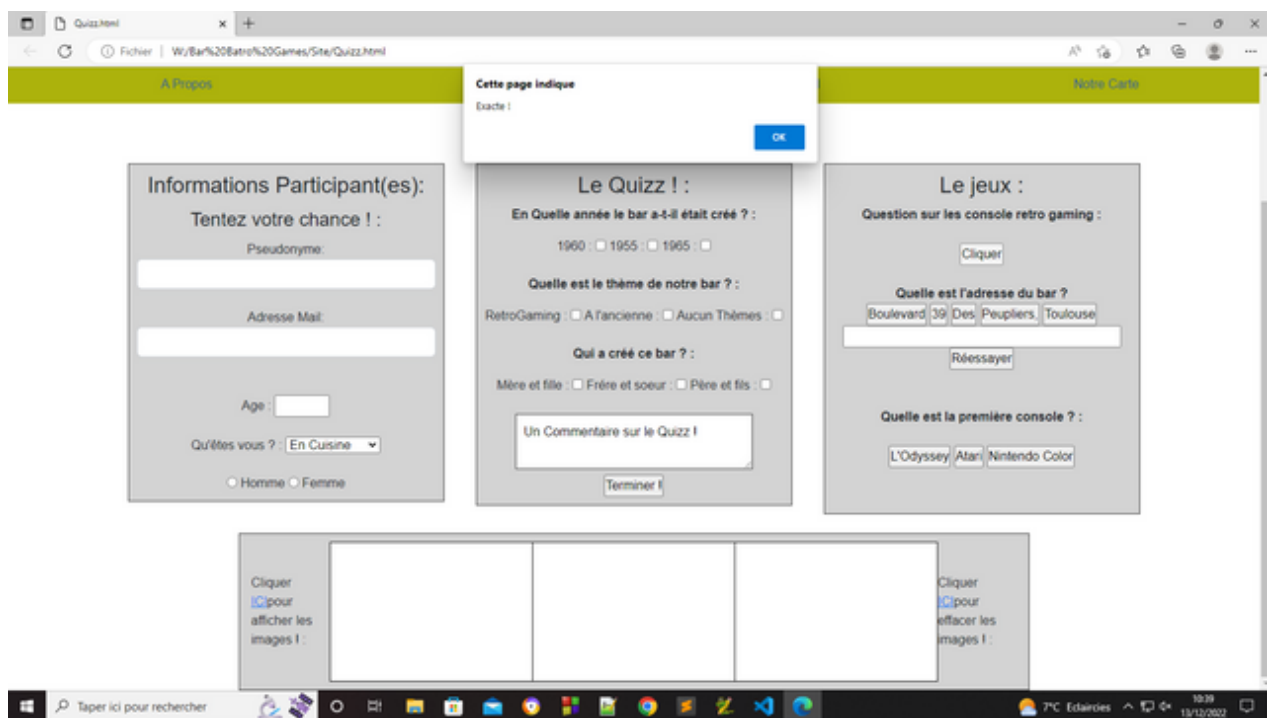
```
</script>
```

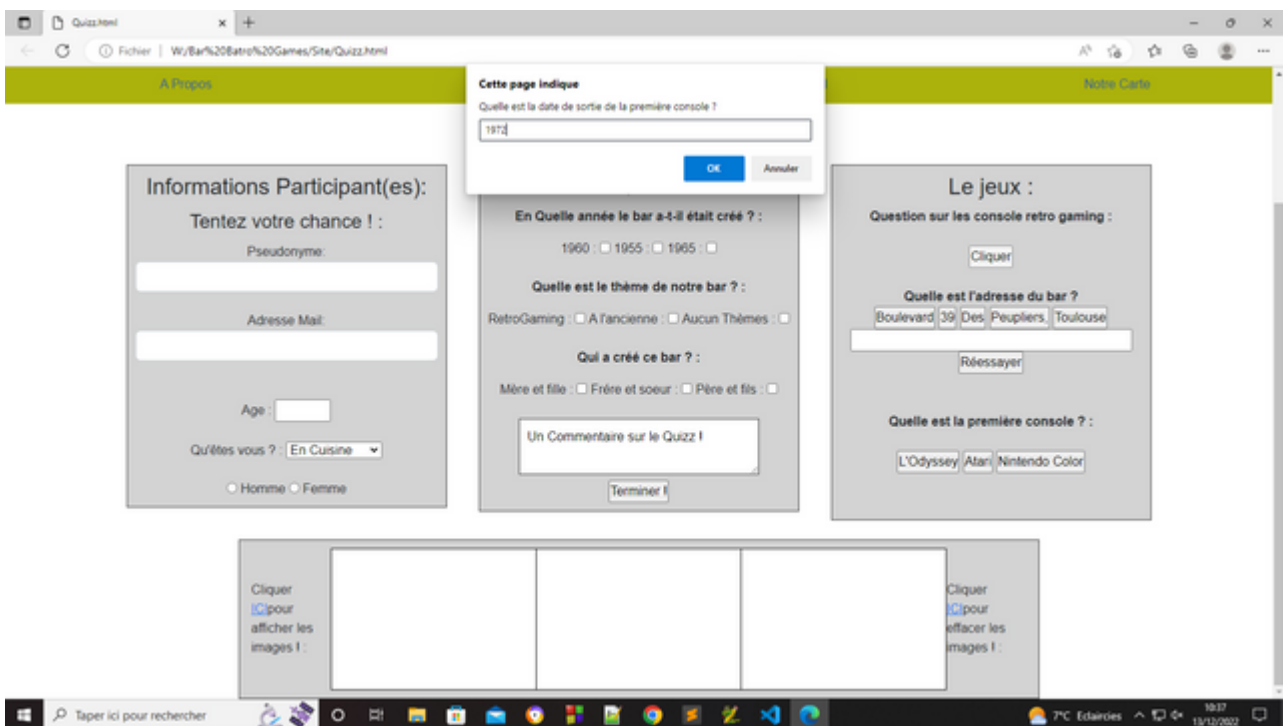
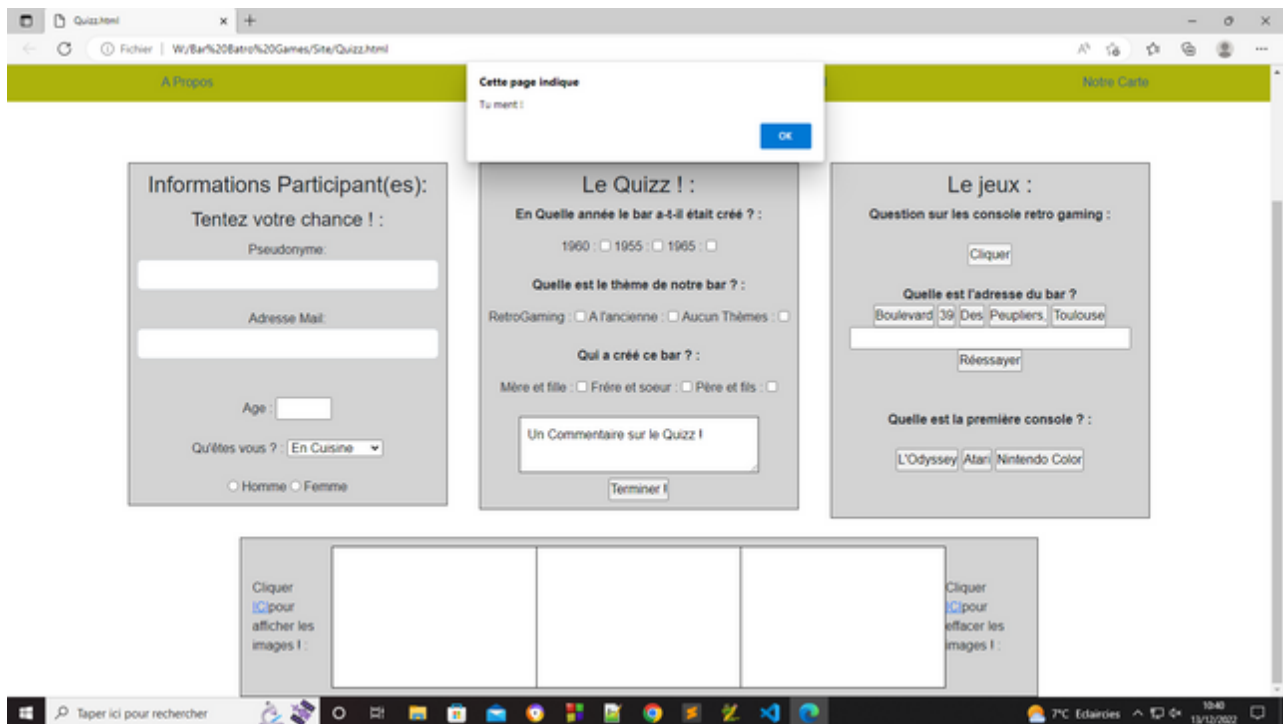
```
</head>
```

```
<body>
```

```
<div style="text-align:center"><strong>Question sur les console retro gaming :</strong><br><br>
```

```
<input type="button" value="Cliquer" onclick="afficheMessage()"></div>
```





```
<script language="javascript">
```

```
function ajouter(objet){
```

```
    document.getElementById('text').value+=objet.value;
```

```
    document.getElementById('text').value+=' ';
```

```
    objet.disabled=true;
```

```
    if (document.getElementById('text').value == "39 Boulevard Des Peupliers, Toulouse ") {
```

```

        alert('Bravo !');

    }

}

function raz() {

    document.getElementById('text').value="";

    document.getElementById('btn1').disabled=false;

    document.getElementById('btn2').disabled=false;

    document.getElementById('btn3').disabled=false;

    document.getElementById('btn4').disabled=false;

    document.getElementById('btn5').disabled=false;

}

</script>

</head>

<body>

    <div style="text-align:center"> <strong>Quelle est l'adresse du bar ?</strong><br>

        <input type="button" id="btn1" onClick="ajouter(this)" value="Boulevard">

        <input type="button" id="btn2" onClick="ajouter(this)" value="39">

        <input type="button" id="btn3" onClick="ajouter(this)" value="Des">

        <input type="button" id="btn4" onClick="ajouter(this)" value="Peupliers,">

        <input type="button" id="btn5" onClick="ajouter(this)" value="Toulouse"><br>

        <input type="text" id="text" size="35" readonly="true" style="background-color:#lightgrey; border:#white; none 0px;
text-align:center; color: blueviolet; font-weight:bold" >

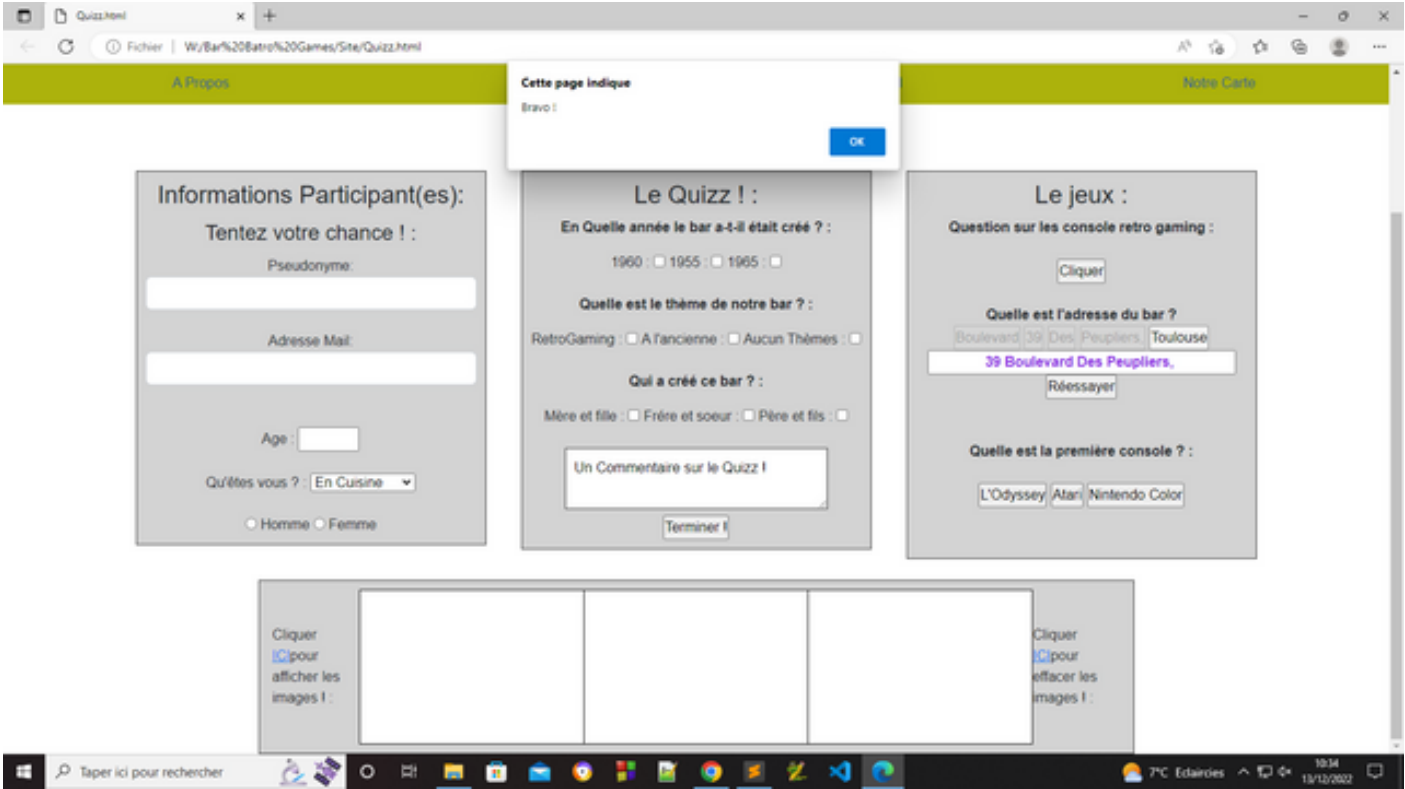
        <br>

        <input type="button" value="Réessayer" onClick="raz()"></div> <br> <br>

```



</body>



```
<script language="javascript">
```

```
function afficheMessage3(){
```

```
    alert('Faux\nRetente ta chance !');
```

```
}
```

```
function afficheMessage2(){
```

```
    alert('!');
```

```
}
```

```
</script>
```

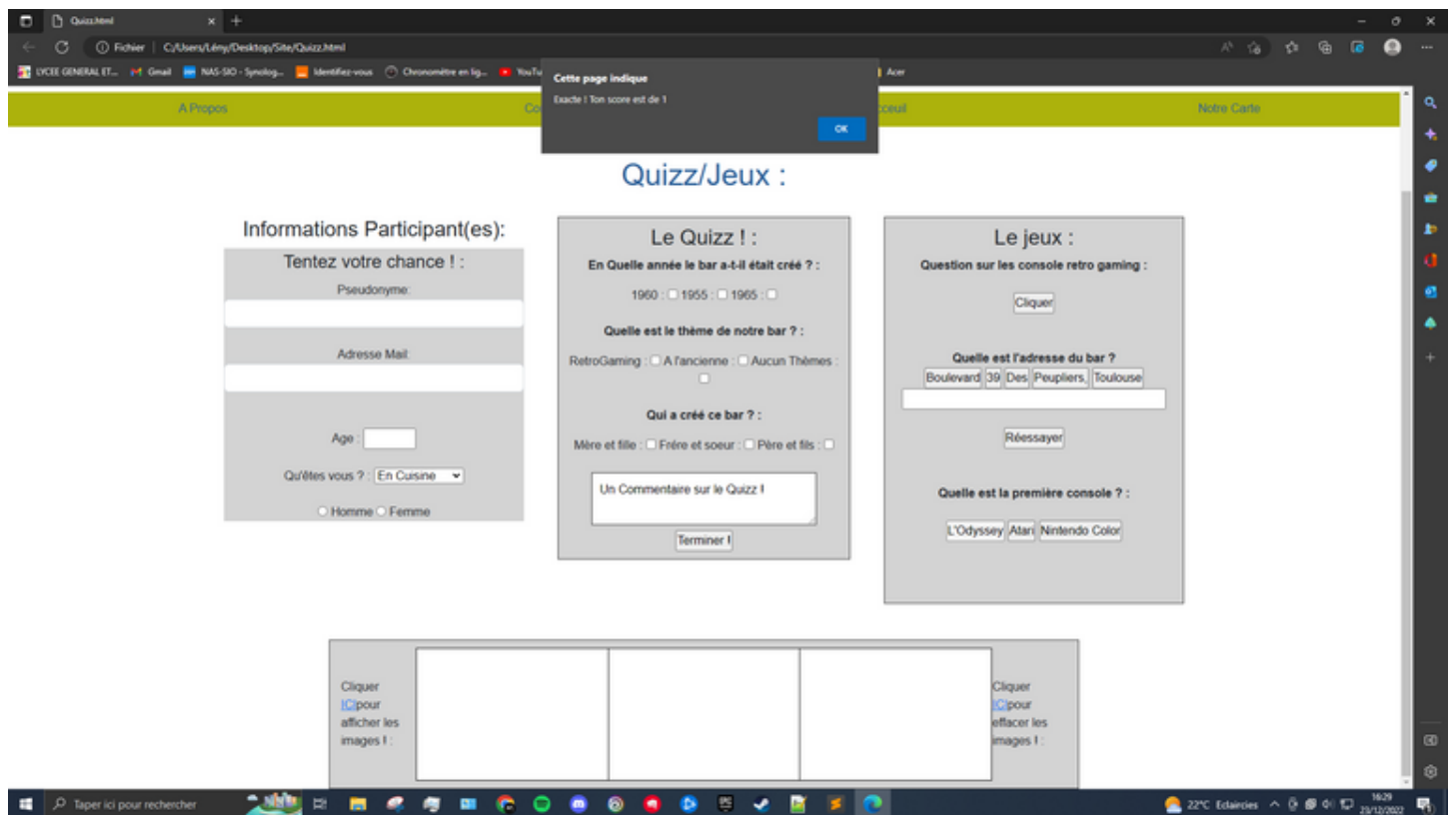
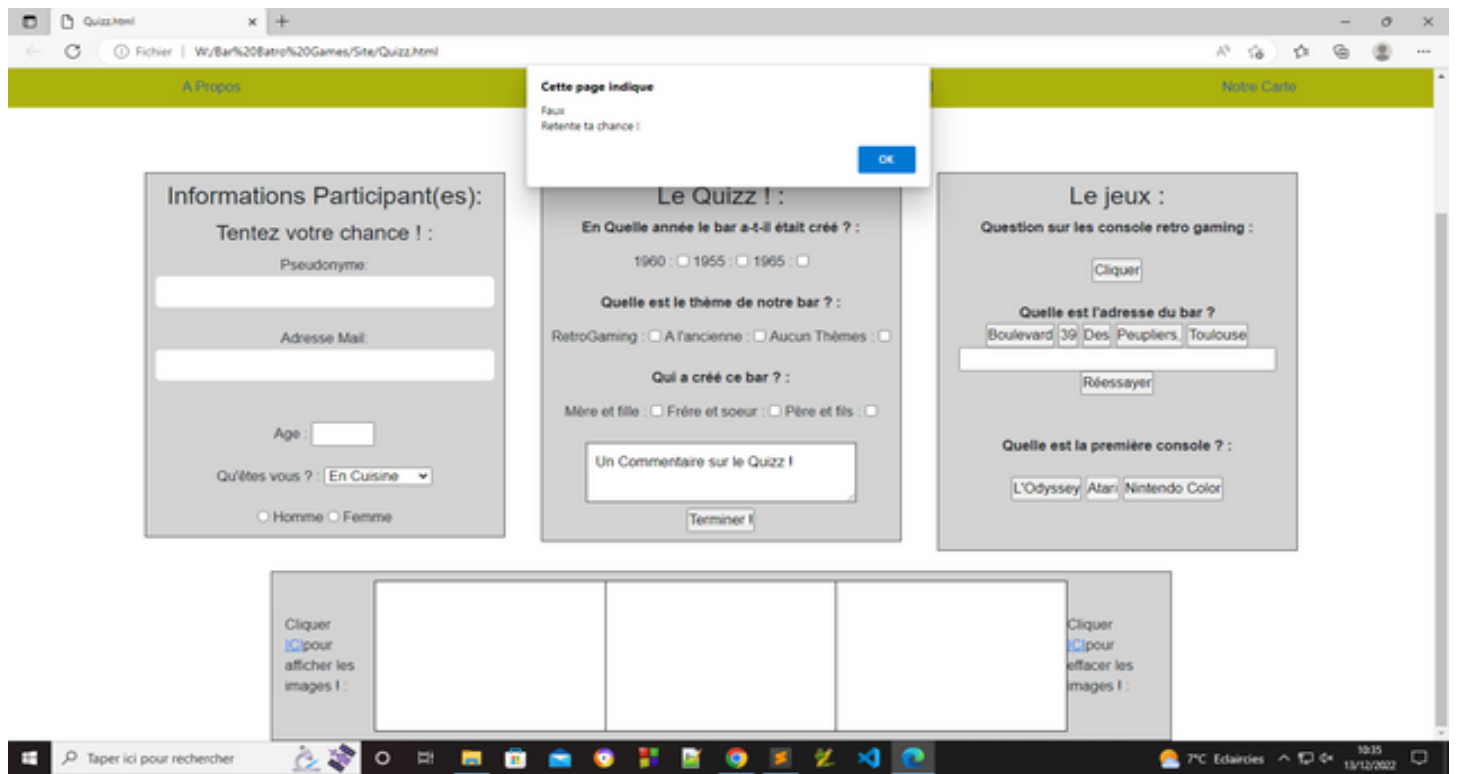
```
<body>
```

```
<div style="text-align:center;"><strong> Quelle est la première console ? : </strong><br> <br>
```

```
<input type="button" value="L'Odysee" onClick="afficheMessage2()">
```

```
<input type="button" value="Atari" onClick="afficheMessage3()">
```

```
<input type="button" value="Nintendo Color" onClick="afficheMessage3()"></div> <br>
```



**Séance 9 :** Dans cette séance nous devons Insérer un jeu avec des images, et une requête avec jointure

Requête Jointure : Sélectionner le nom du client et le type de la boisson commander par celui-ci

✓ Affichage des lignes 0 - 0 (total de 1, traitement en 0,0004 seconde(s).)

```
SELECT client.Nom, boissons.TypeBS FROM client,boissons,commande WHERE client.Nom=commande.Nom;
```

☐ Profilage [ [Éditer en ligne](#) ] [ [Éditer](#) ] [ [Expliquer SQL](#) ] [ [Créer le code source PHP](#) ] [ [Actualiser](#) ]

☐ Tout afficher

Nombre de lignes : 25 ▼

Filtrer les lignes:

+ Options

**Nom** | **TypeBS**

Hany | Jus

☐ Tout afficher


Nombre de lignes : 25 ▼

Filtrer les lignes:


#### Opérations sur les résultats de la requête

 Imprimer

 Copier dans le presse-papiers

 Exporter

 Afficher le graphique

 Créer une vue

## Code : Jeux d'image trouver laquelle est la bonne (Nintendo Color)

```
<form>
```

```
<fieldset id="Qz2">
```

```
<script language="javascript">
```

```
function afficher(){
```

```
    document.getElementById("images1").src="color.png";
```

```
    document.getElementById("images2").src="console1.png";
```

```
    document.getElementById("images3").src="console2.png";
```

```
}
```

```
function afficheMessage1(){
```

```
    alert("Exacte !");
```

```
}
```

```
function afficheMessage2(){
```

```
    alert("!");
```

```
}
```

```
function effacer(){
```

```
    alert("Retrouve la nintendo Color !")
```

```
    document.getElementById('images1').src='blanche.png';
```

```
    document.getElementById('images2').src='blanche.png';
```

```
    document.getElementById('images3').src='blanche.png';
```

```
}
```

```
</script>
```

```
</head>
```

```
<body>
```

```
  <table align="center" cellpadding="0">
```

```
    <td width="100">
```

```
      <div>Cliquer <a href="javascript:afficher()">ICI</a>pour afficher les images ! :</div>
```

```
    </td>
```

```
  <td width="100" style="border:black solid 1px">
```

```
    
```

```
  </td>
```

```
  <td width="100" style="border:black solid 1px">
```

```
    
```

```
  </td>
```

```
  <td width="100" style="border:black solid 1px">
```

```
    
```

```
  </td>
```

```
  <td width="100" *>
```

```
    <div>Cliquer <a href="javascript:effacer()">ICI</a>pour effacer les images ! :</div>
```

```
</fieldset>
```

```
</form>
```

**Séance 10 :** Nous devons ajouter à notre du quizz un code pouvant compter la note obtenue lors du quizz, ainsi que ajouter une requête SQL “GROUP BY”.

Requête SQL Group BY : Prendre les Prenom et sexe de la table client

```
SELECT Sexe,Prenom FROM client GROUP BY Sexe,Prenom;
```

☐ Profilage [ [Éditer en ligne](#) ] [ [Éditer](#) ] [ [Expliquer SQL](#) ] [ [Créer le code source PHP](#) ]

☐ Tout afficher | Nombre de lignes : 25  Filtrer les lignes:

+ Options

					Sexe	Prenom
<input type="checkbox"/>	 Éditer	 Copier	 Supprimer		Femme	Zoubayr
<input type="checkbox"/>	 Éditer	 Copier	 Supprimer		Homme	Mathias
<input type="checkbox"/>	 Éditer	 Copier	 Supprimer		Homme	Nino
<input type="checkbox"/>	 Éditer	 Copier	 Supprimer		Non-Binaire	Elric





## Code : Compter le score du jeu.

```
<script language="javascript">
```

```
var score = 0;
```

```
function afficheMessage() {
```

```
    var rep=prompt('Quelle est la date de sortie de la première console ?')
```

```
    if (rep=='1972') {{score=score+1}
```

```
        alert('Exacte ! Votre score est de : ' + score)
```

```
    }else{
```

```
        alert('Tu ment !')
```

```
    }
```

```
}
```

```
</script>
```

```
</head>
```

```
<body>
```

```
    <div style="text-align:center"><strong>Question sur les console retro gaming :</strong><br><br>
```

```
        <input type="button" value="Cliquer" onclick="afficheMessage()"></div>
```

```
<br> <br>
```

```
<script language="javascript">
```

```
function ajouter(objet){
```

```
    document.getElementById('text').value+=objet.value;
```

```
    document.getElementById('text').value+=' ';
```

```
    objet.disabled=true;
```

```
    if (document.getElementById('text').value == "39 Boulevard Des Peupliers, Toulouse "){
```

```
        {score=score+1}
```

```
        alert('Bravo ! Votre score est de : ' + score);
```

```
}
```

```

    }

function raz() {

    document.getElementById('text').value="";

    document.getElementById('btn1').disabled=false;

    document.getElementById('btn2').disabled=false;

    document.getElementById('btn3').disabled=false;

    document.getElementById('btn4').disabled=false;

    document.getElementById('btn5').disabled=false;

}

</script>

</head>

<body>

<div style="text-align:center"> <strong>Quelle est l'adresse du bar ?</strong><br>

    <input type="button" id="btn1" onClick="ajouter(this)" value="Boulevard">

    <input type="button" id="btn2" onClick="ajouter(this)" value="39">

    <input type="button" id="btn3" onClick="ajouter(this)" value="Des">

    <input type="button" id="btn4" onClick="ajouter(this)" value="Peupliers,">

    <input type="button" id="btn5" onClick="ajouter(this)" value="Toulouse"><br>

    <input type="text" id="text" size="35" readonly="true" style="background-color:#lightgrey; border:#white; none 0px; text-align:center; color: blueviolet; font-weight:bold" >

    <br> <br>

    <input type="button" value="Réessayer" onClick="raz()"></div> <br> <br>

</body>

```

```

<script language="javascript">

function afficheMessage3(){

    alert('Faux\nRetente ta chance !');

}


function afficheMessage2(){

    {score=score+1}

    alert('Exacte ! Ton score est de ' + score);

}

</script>

<body>

<div style="text-align:center;"><strong> Quelle est la première console ? : </strong><br> <br>

    <input type="button" value="L'Odysee" onClick="afficheMessage2()">

    <input type="button" value="Atari" onClick="afficheMessage3()">

    <input type="button" value="Nintendo Color" onClick="afficheMessage3()"></div> <br>


<br> <br>


</fieldset>

</form>


<br> <br>

</div>


<div class="col-md-6 col-lg-12 col-xl-12">

<form>

<fieldset id="Qz2">


<script language="javascript">

```

```
function afficher(){  
  
    document.getElementById("images1").src="color.png";  
  
    document.getElementById("images2").src="console1.png";  
  
    document.getElementById("images3").src="console2.png";  
  
}
```

```
function afficheMessage1(){  
  
    {score=score+1}  
  
    alert('Exacte ! Ton score est de ' + score);  
  
}
```

```
function afficheMessage22(){  
  
    alert('Faux !');  
  
}
```

```
function effacer(){  
  
    alert('Retrouve la nintendo Color !')  
  
    document.getElementById('images1').src='blanche.png';  
  
    document.getElementById('images2').src='blanche.png';  
  
    document.getElementById('images3').src='blanche.png';  
  
}
```

