

# Основы JUnit

## Цель работы

- Обучиться приемам работы с фреймворком для модульного тестирования JUnit

## Дополнительные материалы

## Практическая работа

1. Покрыть тестами задачу из первой секции, которую еще не покрывали тестами в предыдущей лабораторной работе. Это либо бинарное дерево, либо телефонная книга.

## Теоретические вопросы

1. Что такое JUnit ?
2. Какими особенностями обладает JUnit ?
3. Что такое автоматизированное тестирование ?
4. Какие типы автоматизированного тестирования существуют ?
5. Особенности JUnit 5
6. Чем отличается @BeforeAll от @BeforeEach ?
7. За что отвечает аннотация @Disabled ?
8. За что отвечает аннотация @Test ?
9. Что что отвечает утверждение assertEquals ?
10. Что такое TDD ?
11. Что является целью TDD ?
12. Что описывает подход GWT ?