



**Compreender a lógica de programação:** Olá pessoal, sejam bem-vindos a essa nova aula de algoritmos. Agora vamos falar de lógica de programação.

Para compreendermos o que é lógica, precisamos entender o seu conceito. A lógica é a ciência das leis ideais do pensamento e a arte de aplicá-las à pesquisa e à demonstração da verdade, deriva do Grego (logos), que significa: palavra, pensamento, ideia, argumento, relato, razão lógica ou princípio lógico.

Também podemos dizer que a lógica é:

- Uma consequência daquilo que sabemos
- Está adequadamente justificada em vista da informação disponível

Pode ser afirmada a partir da informação que se tem.

Lógica e computação estão estreitamente ligadas, porque computador não entende a lógica humana, mas entende a lógica matemática. A lógica é utilizada para implementar softwares que são criados para resolver algum tipo de problema. Para que o software funcione corretamente, deve-se implementá-los utilizando a lógica certa.

Vou dar um exemplo. Comprar um litro de leite no supermercado, prestem atenção na sequência de passos:

1. Primeiro me levanto da minha cadeira,
2. Ando até a porta da sala
3. Abro a porta e saio para fora de casa
4. Caminho até o supermercado
5. Chego no supermercado e vou até a sessão de laticínios
6. Pego o leite em caixinha
7. Vou até o caixa
8. Pago o leite
9. Retorno para casa com o um litro de leite

Sempre se lembre que um computador precisa entender o passo a passo de tudo que é necessário para que o objetivo aconteça, esse exemplo é passível de incluir ainda inúmeros passos, para que o nosso algoritmo, ou software, funcione perfeitamente.

Bom pessoal, aqui finaliza a nossa aula, até mais e um obrigado.