

ESTRUTURA – SE

Sintaxe

```
instrução 1  
se(expressão teste) então  
    instrução 2  
fimse
```

```
//O código do seu algoritmo  
//Imprime a informação de aprovação do aluno, se a  
//média de notas for igual ou maior que 7 e a média de  
//frequência for maior ou igual a 75%, vai ser impresso  
//Verdadeiro  
se (mediaAluno >= 7,0 e mediaDias >= 75,0) então  
    escreval("Você foi aprovado!")  
fimse  
//Imprime a soma das duas notas informadas e divide  
//por 2, que é a quantidade de notas  
escreval("A média final das notas do aluno é:",  
mediaAluno)  
//Imprime a porcentagem de frequência do aluno  
escreval("A porcentagem final da frequência escolar é:",  
mediaDias)  
fimalgoritmo
```

Estrutura – SE: Olá pessoal, sejam bem-vindos a essa nova aula de algoritmos. No final dessa aula você terá aprendido como fazer uma validação para uma tomada de decisão, o famoso “se”, prestem bastante atenção nessa aula, pois uma decisão errada pode causar acidentes, lembre-se são desenvolvedores de software, utilizando essa mesma base de conhecimento que vocês estão aprendendo agora, que constroem os softwares de aviões, hospitais, etc.

A estrutura de condição SE, faz com que o fluxo de processamento do seu algoritmo siga um determinado caminho. Basicamente na condicional SE, você valida uma informação, se for VERDADEIRO vai seguir um caminho SENAO vai seguir um outro já pré-definido.

A sintaxe é: vide slide.

Agora vamos fazer a inclusão dessas mudanças no nosso algoritmo.

Observem que a impressão do texto “Você foi aprovado!”, tem espaço antes dessa saída. Isso se faz necessário, em algumas linguagens de programação é obrigatório a inclusão desse espaço para que o compilador tenha condições de saber que essa linha está dentro de um fluxo de controle.

Bom pessoal, aqui finaliza a nossa aula, até mais e um obrigado.