

РОССИЙСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ДРУЖБЫ НАРОДОВ

Факультет физико-математических и естественных наук

Кафедра прикладной информатики и теории вероятностей

ОТЧЕТ
ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ № 8

дисциплина: Архитектура компьютера

Студент: Ким Илья 1032253496

Группа: НКАбд-03-25

МОСКВА

2025 г.

Содержание

1. Цель работы.....	4
2. Задание.....	5
3. Теоретическое введение.....	6
4. Выполнение лабораторной работы.....	7
4.1 Реализация выполнения циклов в NASM.....	7
4.2 Обработка аргументов командной строки.....	12
4.3 Задание для самостоятельной работы.....	15
5. Выводы.....	18
6. Список литературы.....	19

Список иллюстраций

4.1 Создание каталога.....	7
4.2 Копирование программы из листинга.....	7
4.3 Запуск программы.....	8
4.4 Изменение программы.....	9
4.5 Запуск измененной программы.....	10
4.7 Запуск измененной программы.....	11
4.8 Копирование программы из листинга.....	12
4.9 Запуск второй программы.....	12
4.10 Копирование программы из третьего листинга.....	13
4.11 Запуск третьей программы.....	14
4.12 Изменение третьей программы.....	14
4.13 Запуск измененной третьей программы.....	15
4.14 Написание программы для самостоятельной работы.....	15
4.15 Запуск программы для самостоятельной работы.....	17

1. Цель работы

Приобретение навыков написания программ с использованием циклов и обработкой аргументов командной строки.

2. Задание

1. Реализация циклом в NASM
2. Обработка аргументов командной строки
3. Самостоятельное написание программы по материалам лабораторной работы

3. Теоретическое введение

Стек — это структура данных, организованная по принципу LIFO («Last In — First Out» или «последним пришёл — первым ушёл»). Стек является частью архитектуры процессора и реализован на аппаратном уровне. Для работы со стеком в процессоре есть специальные регистры (ss, bp, sp) и команды. Основной функцией стека является функция сохранения адресов возврата и передачи аргументов при вызове процедур. Кроме того, в нём выделяется память для локальных переменных и могут временно храниться значения регистров.

4. Выполнение лабораторной работы

4.1 Реализация циклов в NASM

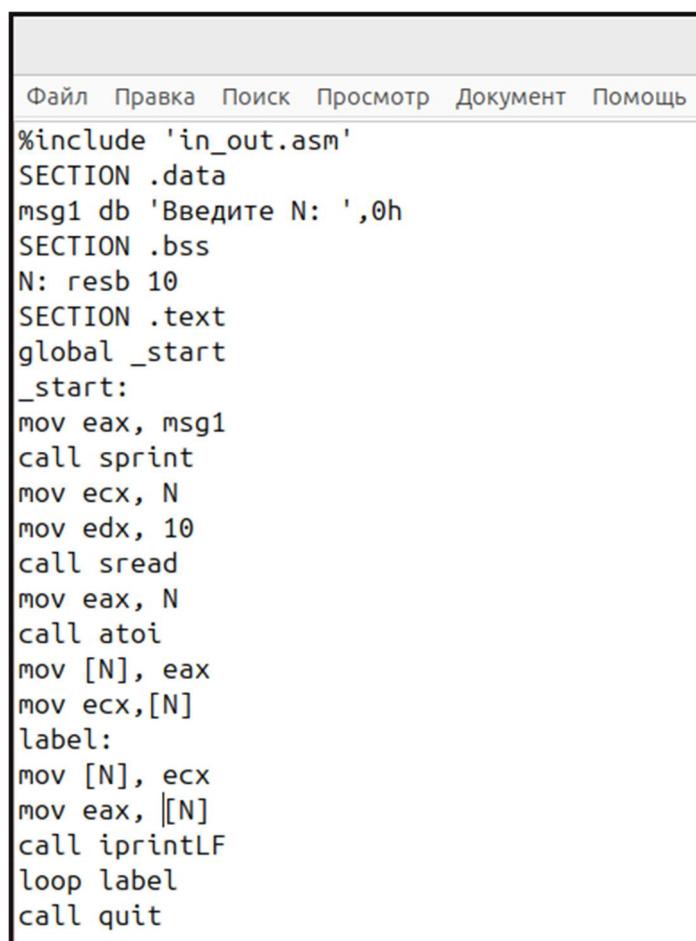
Создаю каталог для программ лабораторной работы №8 (рис. 4.1).



```
iekim@LINUXUBUNTU:~$ mkdir ~/work/arch-pc/lab08
iekim@LINUXUBUNTU:~$ cd ~/work/arch-pc/lab08
iekim@LINUXUBUNTU:~/work/arch-pc/lab08$ touch lab8-1.asm
iekim@LINUXUBUNTU:~/work/arch-pc/lab08$
```

Рис. 4.1: Создание каталога

Копирую в созданный файл программу из листинга. (рис. 4.2).



```
Файл Правка Поиск Просмотр Документ Помощь
%include 'in_out.asm'
SECTION .data
msg1 db 'Введите N: ',0h
SECTION .bss
N: resb 10
SECTION .text
global _start
_start:
    mov eax, msg1
    call sprint
    mov ecx, N
    mov edx, 10
    call sread
    mov eax, N
    call atoi
    mov [N], eax
    mov ecx,[N]
label:
    mov [N], ecx
    mov eax, [N]
    call iprintLF
loop label
call quit
```

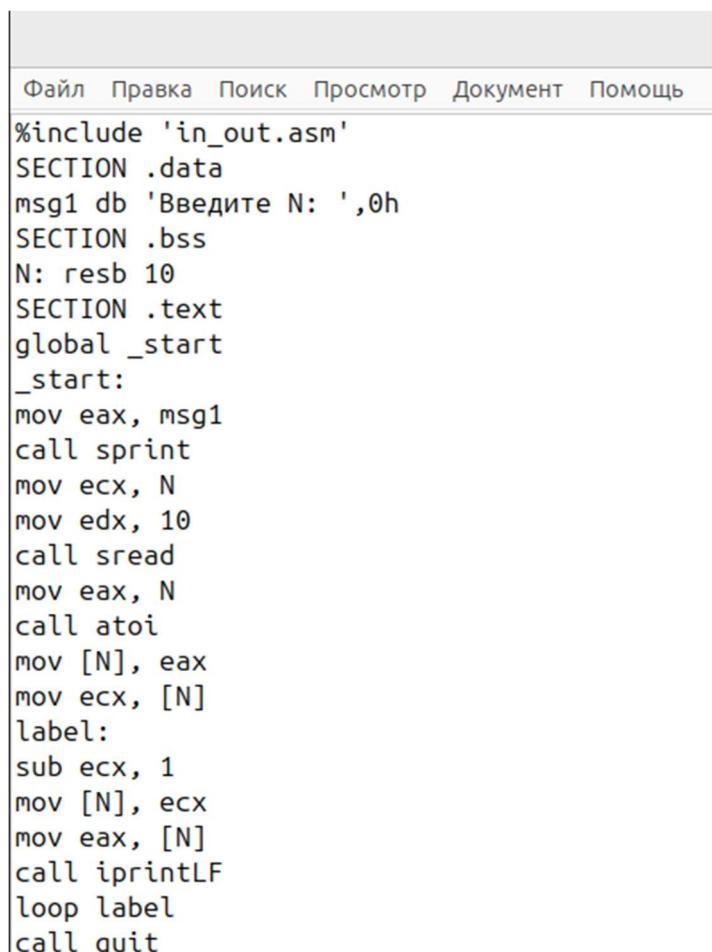
Рис. 4.2: Копирование программы из листинга

Запускаю программу, она показывает работу циклов в NASM (рис. 4.3).

```
iekim@LINUXUBUNTU:~/work/arch-pc/lab08$ mousepad lab8-1.asm
(mousepad:5757): GLib-CRITICAL **: 07:41:33.547: g_strjoinv: assertion 'str_array != NULL' failed
(mousepad:5757): GLib-CRITICAL **: 07:41:33.547: g_strjoinv: assertion 'str_array != NULL' failed
iekim@LINUXUBUNTU:~/work/arch-pc/lab08$ nasm -f elf lab8-1.asm
iekim@LINUXUBUNTU:~/work/arch-pc/lab08$ ld -m elf_i386 -o lab8-1 lab8-1.o
iekim@LINUXUBUNTU:~/work/arch-pc/lab08$ ./lab8-1
iekim@LINUXUBUNTU:~/work/arch-pc/lab08$ ./lab8-1
Введите N: 20
20
19
18
17
16
15
14
13
12
11
10
9
8
7
6
5
4
3
2
1
iekim@LINUXUBUNTU:~/work/arch-pc/lab08$
```

Рис. 4.3: Запуск программы

Заменяю программу изначальную так, что в теле цикла я изменяю значение регистра ecx (рис. 4.4).



```
Файл Правка Поиск Просмотр Документ Помощь
%include 'in_out.asm'
SECTION .data
msg1 db 'Введите N: ',0h
SECTION .bss
N: resb 10
SECTION .text
global _start
_start:
    mov eax, msg1
    call sprint
    mov ecx, N
    mov edx, 10
    call sread
    mov eax, N
    call atoi
    mov [N], eax
    mov ecx, [N]
label:
    sub ecx, 1
    mov [N], ecx
    mov eax, [N]
    call iprintLF
loop label
call quit
```

Рис. 4.4: Изменение программы

Из-за того, что теперь регистр ecx на каждой итерации уменьшается на 2 значения, количество итераций уменьшается вдвое (рис. 4.5).



```
iekim@LINUXUBUNTU:~/work/arch-pc/lab08$ mousepad lab8-1.asm
(mousepad:6020): GLib-CRITICAL **: 07:47:33.650: g_strjoinv: assertion 'str_array != NULL' failed
(mousepad:6020): GLib-CRITICAL **: 07:47:33.652: g_strjoinv: assertion 'str_array != NULL' failed
iekim@LINUXUBUNTU:~/work/arch-pc/lab08$ nasm -f elf lab8-1.asm
iekim@LINUXUBUNTU:~/work/arch-pc/lab08$ ld -m elf_i386 -o lab8-1 lab8-1.o
iekim@LINUXUBUNTU:~/work/arch-pc/lab08$ ./lab8-1
Введите N: 10
9
7
5
3
1
iekim@LINUXUBUNTU:~/work/arch-pc/lab08$
```

Рис. 4.5: Запуск измененной программы

Добавляю команды push и pop в программу (рис. 4.6).

```
Файл Правка Поиск Просмотр Документ Помощь
%include 'in_out.asm'

SECTION .data
msg1 db 'Введите N: ',0h

SECTION .bss
N: resb 10

SECTION .text
global _start
_start:

    mov eax, msg1
    call sprint

    mov ecx, N
    mov edx, 10
    call sread

    mov eax, N
    call atoi
    mov [N], eax

    mov ecx, [N]

label:
    push eax
    sub ecx, 1
    mov [N], ecx
    mov eax, [N]
    call iprintLF
    pop ecx
    loop label

    call quit
```

Рис. 4.6: Добавление push и pop в цикл программы

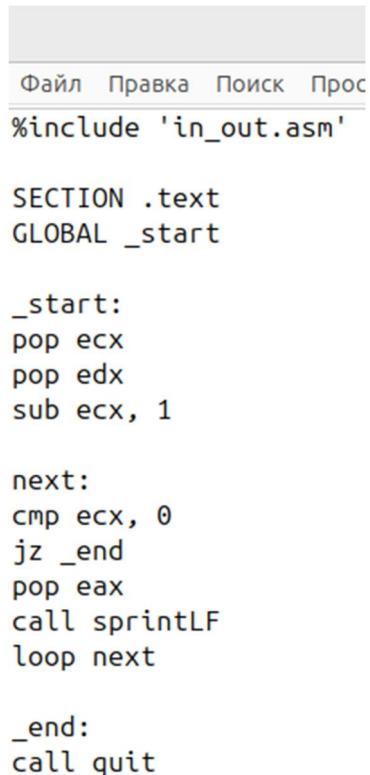
Теперь количество итераций совпадает введенному N, но произошло смещение выводимых чисел на -1 (рис. 4.7).

```
iekim@LINUXUBUNTU:~/work/arch-pc/lab08$ nasm -f elf lab8-1.asm
iekim@LINUXUBUNTU:~/work/arch-pc/lab08$ ld -m elf_i386 -o lab8-1 lab8-1.o
iekim@LINUXUBUNTU:~/work/arch-pc/lab08$ ./lab8-1
Введите N: 10
9
8
7
6
5
4
3
2
1
0
iekim@LINUXUBUNTU:~/work/arch-pc/lab08$
```

Рис. 4.7: Запуск измененной программы

4.2 Обработка аргументов командной строки

Создаю новый файл для программы и копирую в него код из следующего листинга (рис. 4.8).



```
Файл Правка Поиск Прос
%include 'in_out.asm'

SECTION .text
GLOBAL _start

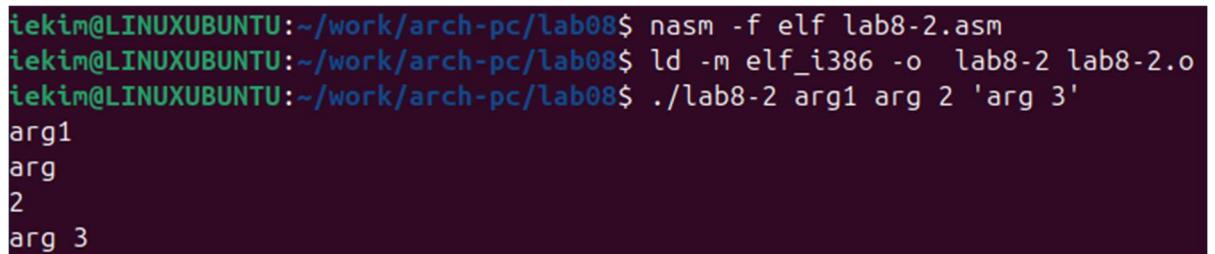
_start:
pop ecx
pop edx
sub ecx, 1

next:
cmp ecx, 0
jz _end
pop eax
call sprintLF
loop next

_end:
call quit
```

Рис. 4.8: Копирование программы из листинга

Компилирую программу и запускаю, указав аргументы. Программой было обработано то же количество аргументов, что и было введено (рис. 4.9).



```
iekim@LINUXUBUNTU:~/work/arch-pc/lab08$ nasm -f elf lab8-2.asm
iekim@LINUXUBUNTU:~/work/arch-pc/lab08$ ld -m elf_i386 -o lab8-2 lab8-2.o
iekim@LINUXUBUNTU:~/work/arch-pc/lab08$ ./lab8-2 arg1 arg 2 'arg 3'
arg1
arg
2
arg 3
```

Рис. 4.9: Запуск второй программы

Создаю новый файл для программы и копирую в него код из третьего листинга (рис. 4.10).

```
%include 'in_out.asm'
SECTION .data
msg db "Результат: ", 0
SECTION .text
global _start
_start:
    pop ecx
    pop edx
    sub ecx, 1
    mov esi, 0
next:
    cmp ecx, 0h
    jz _end
    pop eax
    call atoi
    add esi, eax
    loop next
_end:
    mov eax, msg
    call sprint
    mov eax, esi
    call iprintLF
    call quit
```

Рис. 4.10: Копирование программы из третьего листинга

Компилирую программу и запускаю, указав в качестве аргументов некоторые числа, программа их складывает (рис. 4.11).

```
iekim@LINUXUBUNTU:~/work/arch-pc/lab08$ nasm -f elf lab8-3.asm
iekim@LINUXUBUNTU:~/work/arch-pc/lab08$ ld -m elf_i386 -o lab8-3 lab8-3.o
iekim@LINUXUBUNTU:~/work/arch-pc/lab08$ ./lab8-3 12 13 7 10 5
Результат: 47
iekim@LINUXUBUNTU:~/work/arch-pc/lab08$
```

Рис. 4.11: Запуск третьей программы

Изменяю поведение программы так, чтобы указанные аргументы она умножала, а не складывала (рис. 4.12).

```
%include 'in_out.asm'
SECTION .data
msg db "Результат: ", 0
SECTION .text
global _start
_start:
    pop ecx
    pop edx
    sub ecx, 1
    mov esi, 1
next:
    cmp ecx, 0h
    jz _end
    pop eax
    call atoi
    mul esi
    mov esi, eax
    loop next
_end:
    mov eax, msg
    call sprint
    mov eax, esi
    call iprintLF
    call quit
```

Рис. 4.12: Изменение третьей программы

Программа действительно теперь умножает данные на вход числа (рис. 4.13).

```
iekim@LINUXUBUNTU:~/work/arch-pc/lab08$ nasm -f elf lab8-3.asm
iekim@LINUXUBUNTU:~/work/arch-pc/lab08$ ld -m elf_i386 -o lab8-3 lab8-3.o
iekim@LINUXUBUNTU:~/work/arch-pc/lab08$ ./lab8-3 111 1 7
Результат: 777
iekim@LINUXUBUNTU:~/work/arch-pc/lab08$ █
```

Рис. 4.13: Запуск измененной третьей программы

4.3 Задание для самостоятельной работы

Пишу программу, которая будет находить сумму значений для функции $f(x) = 10x - 4$, которая совпадает с моим девятым вариантом (рис. 4.14).

```
%include 'in_out.asm'
SECTION .data
msg_func db "Функция: f(x) = 10x - 4", 0
msg_result db "Результат: ", 0
SECTION .text
GLOBAL _start
_start:
    mov eax, msg_func
    call sprintLF
    pop ecx
    pop edx
    sub ecx, 1
    mov esi, 0
next:
    cmp ecx, 0h
    jz _end
    pop eax
    call atoi
    mov ebx, 10
    mul ebx
    sub eax, 4
    add esi, eax
    loop next
_end:
    mov eax, msg_result
    call sprint
    mov eax, esi
    call iprintLF
    call quit
```

Рис. 4.14: Написание программы для самостоятельной работы

Код программы:

```
%include 'in_out.asm'

SECTION .data

msg_func db "Функция: f(x) = 10x - 4", 0
msg_result db "Результат: ", 0

SECTION .text

GLOBAL _start

_start:

    mov eax, msg_func
    call sprintLF

    pop ecx
    pop edx
    sub ecx, 1
    mov esi, 0

next:
    cmp ecx, 0h
    jz _end
    pop eax
    call atoi
    mov ebx, 10
    mul ebx
    sub eax, 4
    add esi, eax
    loop next

_end:
    mov eax, msg_result
    call sprint
    mov eax, esi
    call iprintLF
    call quit
```

Проверяю работу программы, указав в качестве аргумента несколько чисел (рис. 4.15).

```
lekim@LINUXUBUNTU:~/work/arch-pc/lab08$ ./lab8-4 1 2 3
Функция: f(x) = 10x - 4Результат: 48
lekim@LINUXUBUNTU:~/work/arch-pc/lab08$ █
```

Рис. 4.15: Запуск программы для самостоятельной работы

5. Выводы

В результате выполнения данной лабораторной работы я приобрел навыки написания программ с использованием циклов, а также научился обрабатывать аргументы командной строки.

6. Список литературы

1. Курс на ТУИС
2. Лабораторная работа №8
3. Программирование на языке ассемблера NASM Столяров А. В.