Паша - Добрый вечер.  
Илья - Мы представляем свой проект под названием “Dark Hell”.

Паша - Цель данного проекта является создание игры с использованием библиотеки pygame.   
Жанр:  
Илья - Для нашей игры был выбран жанр Top Down Shooter.   
Паша - Top Down Shooter – игра с видом сверху.

Паша - Для оптимизации игры была использована библиотека numba. В данной библиотеке используется технологии just in time компиляции. Читай слайд

Илья - Главной особенностью проекта является Ray Cast технология. Сам

Паша - Структура проекта на слайде.

Илья – Рассказать про ИИ мобов.

Паша – Переходим к геймплею. Включи видос

Выводы по очереди каждый

Паша – Илья