

# Exercício 1 – Senhas

seu programa deve receber uma senha do usuário e validar se esta segue os seguintes critérios:

- Ter 10 ou mais caracteres
- Ter pelo menos uma letra maiúscula
- Ter pelo menos uma letra minúscula
- Ter pelo menos um dígito
- Não conter símbolos
- Não iniciar ou terminar nas seguintes sequências:
  - 123
  - 321
  - 000
  - abc

**SAÍDA:**

**para sucesso imprima: "sucesso"**

**para fracasso imprima: "fracasso"**

Ignore os espaços em branco no início e no final da senha.

Caso a senha seja válida, imprima uma mensagem de sucesso, caso contrário imprima uma mensagem de fracasso

# Exercício 2 – Soma

seu programa deve receber uma sequência de números inteiros separadas por espaços " " e mostrar na tela a soma destes valores.

**Entrada:**

**1 2 3 4 5 6 -1 2**

**SAÍDA:**

**22**

# Exercício 1 – Senhas

seu programa deve receber um texto e criptografá-lo seguindo a cifra de César.

Cifra de César consiste em transformar um caractere em outro alfabeticamente, por exemplo para a cifra 1 :

A -> B

B -> C

C -> D

Receba um número inteiro a cifra e um texto em seguida mostre na tela o texto tendo sido feito cifra de César.

**Entrada:**

2

aaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaa

**SAÍDA:**

cccccccccccccccccccccc