

Innlevering kapittel 7 - 8

Informasjonsteknologi 2

Om innleveringen

Disse oppgavene viser et representativt utvalg av oppgavetyper dere kan få på heldags. Disse oppgavene er stort sett basert på kapittel 7, 8 og 10. Oppgavetyper fra de andre kapitlene kan dere finne i prøvene vi har hatt.

Om dere leverer oppgavene eller ikke er frivillig, og det vil bli lagt ut løsningsforslag på dem torsdag 23. november. Dersom dere velger å levere inn, vil dere få en tilbakemelding på

- hvordan dere har løst oppgavene
- om koden er ryddig og oversiktlig
- brukergrensesnitt: utseende og funksjonalitet
- om løsningen deres er jevn god med løsningsforslaget dersom dere har valgt en annen løsningsmetode
- de viktigste tingene for deg å huske på til heldags

Det er også mulig å levere inn kun enkelte oppgaver. Innleveringen legger ikke grunnlag for terminkarakter eller standpunkt karakter.

Innleveringsfrist er fredag 24. november klokken 2359, og vil vil jobbe med oppgavene i timene uke 47.

Oppgave 1

- Lag et HTML-dokument som inneholder to h1-elementer. Begge elementene skal inneholde teksten *trykk på meg*.
- Lag også fire CSS-klasser (du skal ikke bruke dem på noen elementer enda) med fire ulike bakgrunnsfarger. Klassene skal hete *klasse1*, *klasse2*, *klasse3* og *klasse4*.
- Når du klikker på det første h1-elementet, skal teksten i elementet endres til *Hyggelig at du klikket på meg!*
- Når du klikker på det andre h1-elementet, skal det første elementet få den første CSS-klassen du laget i deloppgave b. Når du klikker en gang til skal den andre klassen brukes osv. Når du ikke har flere klasser igjen, skal teksten «Nå er det nok!» dukke opp i stedet.

Nettsiden der denne oppgaven presenteres trenger ikke stilsettes ytterligere.

Oppgave 2

- Lag et HTML-dokument som inneholder et p-element.
- Bruk hendelsene "mouseover" og "mouseout" slik at teksten i p-elementet er *over* når musepekeren føres over elementet, og *utenfor* når musepekeren er utenfor elementet.

Nettsiden der denne oppgaven presenteres trenger ikke stilsettes.

Oppgave 3

Lag tre funksjoner som tar inn parametre fra et skjema;

- Funksjonen kvadrat som tar inn siden til en side i kvadratet og beregner omkretsen og arealet av kvadratet
- Funksjonen rektangel som tar inn de to sidene i rektangelet og beregner omkretsen og arealet av rektangelet
- Funksjonen sirkel som tar inn radiusen til en sirkel og beregner omkretsen og arealet av sirkelen.

Lag så et skript der du bruker funksjonene til å beregne areal og omkrets av figurene når brukeren trykker på en knapp, med parametre fra skjemaet. Kontroller at parameterne er positive tall. Skriv ut parameterne og svaret på skjermen, for eksempel *Sidekantene i et kvadrat er 2 cm. Omkretsen er 8 cm og arealet er 4 cm².*

Nettsiden der denne oppgaven presenteres skal stilsettes med enkel css.

Oppgave 4

Lag en nettside som inneholder en quiz om et valgfritt tema. Quizen skal ha minst 5 spørsmål og hvert av svarene kan være enten tekst, tall eller dere kan lage en flervalgsquiz. Svarene skal tas inn ved bruk av skjema.

- Dersom brukeren svarer feil på et spørsmål, skal hen få beskjed om at «svaret er feil» før neste spørsmål kommer opp, og få null poeng for spørsmålet.
- Dersom brukeren svarer rett på et spørsmål, skal hen få beskjed om at «svaret er riktig» før neste spørsmål kommer opp, og få ett poeng for spørsmålet.
- Til slutt skal brukeren få ut en beskjed om hvor mange poeng som er oppnådd for hele quizen'

Nettsiden der denne oppgaven presenteres skal stilsettes med enkel css.