YAML, Projektowanie API – Swager Editor

Zadania (YAML):

- specyfikacja: https://yaml.org/
- https://docs.ansible.com/ansible/latest/reference_appendices/YAMLSyntax.html
- YAML syntax example, YAML vs JSON, zastosowania YAML:

https://www.redhat.com/en/topics/automation/what-is-yaml

- typy danych YAML: https://learn.getgrav.org/16/advanced/yaml
- JSON to YAML converter: https://www.json2yaml.com/
- YAML Schema: https://asdf-standard.readthedocs.io/en/1.6.0/schemas/yaml_schema.html

Zadanie 3.1:

Zapoznać się z następującymi zagadnieniami dotyczącymi formatu YAML:

- składnia YAML, komentarze,
- · listy, elementy list, słowniki,
- typy danych zawartości YAML'a, możliwe wartości Boolean,
- wieloliniowe wartości, podział | i >.

Napisany na poprzednich zajęciach JSON z rozkładem jazdy pociągów przekonwertować na YAML za pomocą poniższego narzędzia online.

Wskazać wady i zalety obu formatów.

https://www.json2yaml.com/

Początek laboratorium:

- przejść pod adres https://editor.swagger.io/,
- zapoznać się z zawartością przykładowej dokumentacji API Swagger Petstore,
- usunąć całą zawartość, wkleić zawartość pliku Countries API Lab003 start.yaml,
- przećwiczyć skróty klawiaturowe na zaznaczonym obszarze: *Tab* oraz *Shift* + *Tab*.

Zadania (Swagger Editor):

https://dane.gov.pl/media/ckeditor/2020/05/29/standard-api.pdf

(rekomendacje nazewnictwa zasobów, znak / na końcu URL, kody HTTP, zasada bezstanowości)

- specyfikacja OpenAPI: https://swagger.io/specification/
- przewodnik po OpenAPI: https://swagger.io/docs/specification/about/
- blog o projektowaniu REST API: https://www.mscharhag.com/p/rest-api-design

Zadanie 3.2:

Napisać (w components → schemas) definicje modelu Country reprezentującego kraje. Nazewnictwo po angielsku.

Kraje mają następujące właściwości (wszystkie oprócz id są wymagane):

- id, liczba całkowita, przykładowa wartość: 1,
- nazwa, ciąg znaków, max. długość 50 znaków, przykładowa wartość: Name,
- kod (ISO 3166), ciąg znaków, max. długość 3 znaki, przykładowa wartość: COD,
- powierzchnia całkowita (w km²), liczba całkowita większa od 0, przykładowa: 100000,
- język, ciąg znaków, max. długość 50 znaków, przykładowa wartość: Language.

https://swagger.io/docs/specification/data-models/

https://swagger.io/docs/specification/data-models/keywords/

https://swagger.io/specification/#schema-object

Simple Model Model with Example Data Types



Zadanie 3.3:

W kolejnych zadaniach zaprojektować i napisać ścieżki (endpoint'y) standardowych operacji CRUD'owych dla krajów. Projektować API według wymagań 2 poziomu modelu dojrzałości Richardsona. Stosować dobre praktyki odnośnie projektowania REST API i API internetowych.

Uwzględnić:

- opis endpoint'u,
- taai.
- parametry wejściowe żądania (nazwa, opis, typ, format, zakresy, itp.),
- zawartość żądania (referencja do danego schematu),
- odpowiedź żądania (możliwe przypadki [poznane na <u>AI1</u>] kody *HTTP*, opis, zawartość).

https://restfulapi.net/resource-naming/

https://www.mscharhag.com/p/rest-api-design

Basic CRUD operations

https://www.mscharhag.com/api-design/http-status-codes

https://swagger.io/docs/specification/paths-and-operations/

https://swagger.io/docs/specification/grouping-operations-with-tags/

https://swagger.io/specification/#paths-object

Paths Object

Path Item Object

Operation Object

Reference Object Example

Zadanie 3.4:

Zaprojektować i napisać ścieżkę (endpoint) dla operacji pobrania wszystkich krajów.



Zadanie 3.5:

Zaprojektować i napisać ścieżkę (endpoint) dla operacji pobrania danego kraju. Napisać (w components → schemas) definicje parametru ścieżki countryld do wykorzystywania w tym i niektórych następnych zadaniach.

https://swagger.io/docs/specification/components/

Components Example

components:

parameters:

countryId:

name: countryId

in: path

description: ID of country to use

required: true

schema:

type: integer

https://swagger.io/docs/specification/using-ref/

Using \$ref

parameters:

- \$ref: '#/components/parameters/countryId'

Zadanie 3.6:

Zaprojektować i napisać ścieżkę (endpoint) dla operacji dodania nowego kraju.

_

Zadanie 3.7:

Zaprojektować i napisać ścieżkę (endpoint) dla operacji edycji danego kraju.

-

Zadanie 3.8:

Zaprojektować i napisać ścieżkę (endpoint) dla operacji usunięcia danego kraju.

_

Kontynuacja laboratorium:

- włączyć panel zarządzania XAMPP oraz uruchomić moduły Apache oraz MySQL. Następnie kliknąć przycisk Admin przy MySQL, w celu przejścia do panelu phpMyAdmin.
- pobrać na pulpit archiwum Lab003_PAB_start.zip, w którym umieszczony jest projekt startowy do wykonania zadań oraz rozpakować to archiwum,
- przejść do rozpakowanego folderu oraz uruchomić skrypt <u>start.bat</u> 2x kliknięciem.

Zadania (Swagger i Laravel):

- https://laravel.com/docs/10.x/telescope
- https://laravel.com/docs/10.x/eloquent-resources
- https://laravel.com/docs/10.x/validation#form-request-validation

Zadanie 3.9:

Otworzyć terminal *cmd* (*Command Prompt*) w *VSCode*. Następnie uruchomić aplikację. W przeglądarce przejść do *Telescope* oraz pozostawić go otwartym.

php artisan serve

http://localhost:8000/telescope/requests

Zadanie 3.10:

Za pomocą **Try it out** każdego z *endpoint'ów* wykonać żądania wszystkich możliwych rodzajów (z przewidywanym sukcesem, z przewidywanym niepowodzeniem: brak odnalezienia zasobu, błędy walidacji).



Zadanie 3.11:

Po wykonaniu żądań z poprzedniego zadania, przeglądnąć ich szczegóły w Telescope.

http://localhost:8000/telescope/requests

Zadanie 3.12:

Wskazać właściwość kraju, która niepotrzebnie nadmiarowo pojawiała się w niektórych operacjach, oraz wskazać te operacje.

Zadanie 3.13:

Dostosować dokumentację API do tego zaprogramowanego w Laravel'u.

Uwzględnić zmiany zaproponowane w poprzednim zadaniu.

Wykorzystać schemat Country do utworzenia 4 nowych schematów:

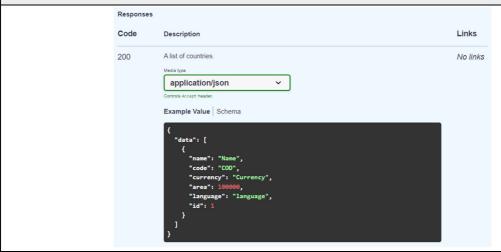
- CountryResource do używania w miejscach określania struktury zwracanego pojedynczego kraju,
- CountryCollection do używania w miejscach określania struktury zwracanej tablicy krajów,
- StoreCountryRequest do używania w miejscach określania struktury obiektu nowego dodawanego kraju,
- *UpdateCountryRequest* do używania w miejscach określania struktury obiektu edytowanego kraju.

W przypadku podobieństwa zawartości schematów można wykorzystać allOf.

https://swagger.io/docs/specification/data-models/oneof-anyof-allof-not/allof

Zadanie 3.14:

Po wykonaniu wcześniejszego zadania, znów spróbować **Try it out** każdego z *endpoint'ów i sprawdzić czy w Responses* → *Example Value* oraz *Request Body* → *Example Value* postać przykładowych *JSONów* odpowiada tym zwracanym przez aplikację.



- * zadania/podpunkty do samodzielnego dokończenia/wykonania,
- * zadania/podpunkty dla zainteresowanych.

<u>Po zakończonym laboratorium należy skasować wszystkie pobrane oraz utworzone przez siebie pliki z komputera w sali laboratoryjnej.</u>

Wersja pliku: v1.0

Inne:*

https://docs.docker.com/compose/compose-file/03-compose-file/
https://docs.docker.com/compose/compose-file/07-volumes/

https://docs.spring.io/spring-boot/docs/current/reference/html/application-properties.html
https://dev.to/fullstackhacker/spring-boot-yaml-example-1kb2