# XML (Extensible Markup Language)

## Początek laboratorium:

- na pulpicie utworzyć folder lab1,
- otworzyć go w Visual Studio Code lub dowolnym IDE od JetBrains (np. PHPStorm, IntelliJ, PyCharm itp.),
- w przypadku wyboru VSCode zainstalować w nim rozszerzenie "XML":

https://marketplace.visualstudio.com/items?itemName=redhat.vscode-xml

### Zadania (XML):

- specyfikacja XML 1.0: <a href="https://www.w3.org/TR/xml/">https://www.w3.org/TR/xml/</a>
- przykładowy plik XML: <a href="https://www.w3schools.com/xml/simple.xml">https://www.w3schools.com/xml/simple.xml</a>
- specyfikacja XML Schema 1.1: https://www.w3.org/XML/Schema.html#dev
- poprawność dokumentu (składniowa i strukturalna):

https://www.mimuw.edu.pl/~czarnik/zajecia/xml03/lab2.html
http://edu.piwstk.edu.pl/wyklady/tin/scb/wyklad07/index.html#tvp

- DTD nie będzie występował na laboratorium,
- przykładowy plik XML Schema "shiporder.xsd" (w połowie strony):

https://www.w3schools.com/xml/schema\_example.asp

• przykłady zastosowania XML Schema jako struktury dla dokumentów XML:

https://www.podatki.gov.pl/e-deklaracje/dokumentacja-it/struktury-dokumentow-xml/

#### Zadanie 1.1:

Zapoznać się z następującymi zagadnieniami dotyczącymi języka XML:

- deklaracja XML,
- znaczniki,
- · elementy,
- · element bazowy,
- atrybuty,
- dozwolone nazwy atrybutów, znaczników...,
- przestrzenie nazw,
- sekcje CDATA.

 $\underline{\text{http://www.cs.put.poznan.pl/jkobusinski/xml.html}}$ 

https://www.w3schools.com/xml/

#### Zadanie 1.2:

Utworzyć przykładowy plik XML o nazwie rozklad.xml odnośnie rozkładu jazdy pociągów, według wymagań:

Dla rozkładu jazdy pociągów powinna być dostępna informacja o okresie obowiązywania. Dla każdego pociągu w rozkładzie jazdy powinna być dostępna informacja o:

- · numerze pociągu,
- nazwie przewoźnika (maks. 15 znaków),
- rodzaju pociągu (osobowy, pospieszny, ekspres),
- · opcjonalnej nazwie pociągu,
- nazwach stacji/przystanków, na których zatrzymuje się pociąg wraz z godzinami przyjazdu i odjazdu,
- zestawieniu 1-5 wagonów (wagony klasy 2, wagony klasy 1, wagony sypialne, wagony z miejscami do leżenia, wagon restauracyjny).

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<rozklad>
<!-- zawartość pliku -->
</rozklad>
```

#### Zadanie 1.3:

Otworzyć plik rozklad. xml w przeglądarce internetowej w celu sprawdzenia czy plik się prawidłowo parsuje, więc jest poprawny składniowo (well-formed).

https://www.w3schools.com/xml/xml\_syntax.asp https://www.w3resource.com/xml/well-formed.php

#### Zadanie 1.4:

Zapoznać się z podstawowymi pojęciami dotyczącymi XML Schema:

- XML Schema.
- XML Schema Definition (XSD),
- · XSD Data types,
- XSD Elements (element, all, sequence, complexType, simpleType, attribute),
- XSD Restrictions,

oraz wzorcami budowania XML:

- deklarowanie globalne vs lokalne,
- wzorzec Russian Doll,
- wzorzec Salami Slice.
- wzorzec Venetian Blind,
- · wzorzec Garden of Eden.

https://www.w3schools.com/xml/schema\_simple.asp

https://www.w3schools.com/xml/schema\_elements\_ref.asp

https://www.w3schools.com/xml/schema\_facets.asp

https://www.w3schools.com/xml/schema\_complex\_indicators.asp

http://www.java2s.com/Tutorial/XML/CatalogXML.htm

https://www.xfront.com/GlobalVersusLocal.html

https://www.oracle.com/technical-resources/articles/java/design-patterns.html

#### Zadanie 1.5:

Zaprojektować *definicję struktury* dla plików *XML* mających przechowywać informacje o rozkładzie jazdy pociągów:

- ustalić wymagania/zasady jak w zadaniu 1.2, ustalić typy danych,
- zdefiniować XML Schema w nowym pliku rz1.xsd (skopiować do niego poniższy fragment),
- napisać schemę według wzorca Russian Doll.

#### Zadanie 1.6:

W pliku rozklad.xml umieścić referencję do pliku rz1.xsd. Następnie sprawdzać poprawność strukturalną.

#### Zadanie 1.7:

Utworzyć plik rz2.xsd w którym napisać definicję struktury jak w zadaniu <u>1.5</u>, ale tym razem napisać schemę według wzorca Venetian Blind.

Zadanie 1.8:

W pliku rozklad. xml zastąpić obecną referencję do pliku rz1. xsd na do pliku rz2. xsd. Następnie sprawdzać poprawność strukturalną.

- \* zadania/podpunkty do samodzielnego dokończenia/wykonania,
- \* zadania/podpunkty dla zainteresowanych.

<u>Po zakończonym laboratorium należy skasować wszystkie pobrane oraz utworzone przez siebie pliki z komputera w sali laboratoryjnej.</u>

Wersja pliku: v1.0

# Inne:\*

https://maven.apache.org/guides/introduction/introduction-to-the-pom.html
https://maven.apache.org/xsd/maven-4.0.0.xsd

https://bykowski.pl/hibernate-cfg-xml/

http://hibernate.org/dtd/hibernate-configuration-3.0.dtd