

PROGRAMOWANIE OBIEKTOWE

GUI JAVA SWING LABORATORIUM

JCOMBOBOX, JTABLE, JLIST, JOPTIONPANE, JSCROLLBAR

JCOMBOBOX

```
public class JComboBox extends JComponent implements ItemSelectable,  
ListDataListener, ActionListener, Accessible
```

Commonly used Constructors:

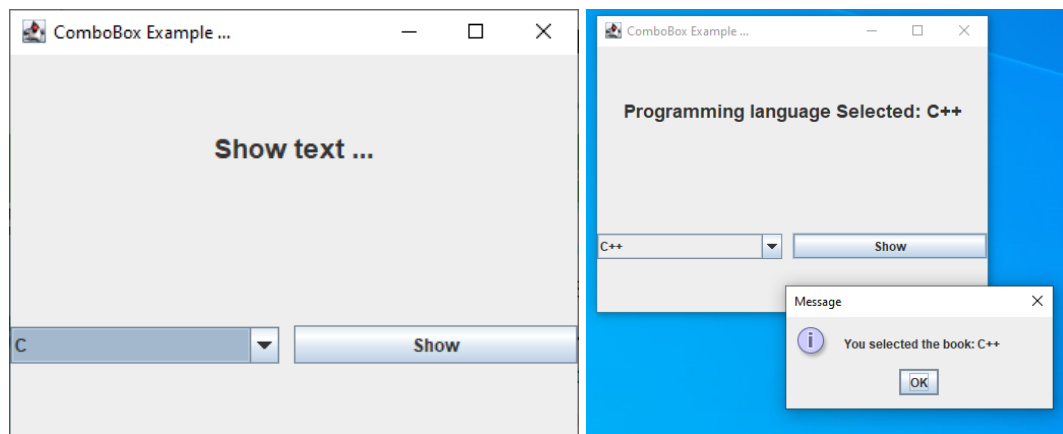
Constructor	Description
JComboBox()	Creates a JComboBox with a default data model.
JComboBox(Object[] items)	Creates a JComboBox that contains the elements in the specified array.
JComboBox(Vector<?> items)	Creates a JComboBox that contains the elements in the specified Vector.

Commonly used Methods:

Methods	Description
void addItem(Object anObject)	It is used to add an item to the item list.
void removeItem(Object anObject)	It is used to delete an item to the item list.
void removeAllItems()	It is used to remove all the items from the list.
void setEditable(boolean b)	It is used to determine whether the JComboBox is editable.
void addActionListener(ActionListener a)	It is used to add the ActionListener.

ĆWICZENIE 1.

Zaimplantuj aplikacje zgodnie z poniższym widokiem.



Po wybraniu odpowiedniego języka z listy rozwijalnej pojawi się tekst w label, po przyciśnięciu button Show pojawi się message z informacją o wybranym języku.

JTABLE

Commonly used Constructors:

Constructor	Description
JTable()	Creates a table with empty cells.
JTable(Object[][] rows, Object[] columns)	Creates a table with the specified data.

ĆWICZENIE 2

Zaprojektuj aplikację według podanego poniżej widoku.

Title	Year	Rating	Num Votes
Top Gun: Maverick	2022	8.13	50977
Everything Everywhere All at Once 2022	2022	7.53	16746
Batman	2022	7.41	87181

JLIST

```
public class JList extends JComponent implements Scrollable, Accessible
```

Commonly used Constructors:

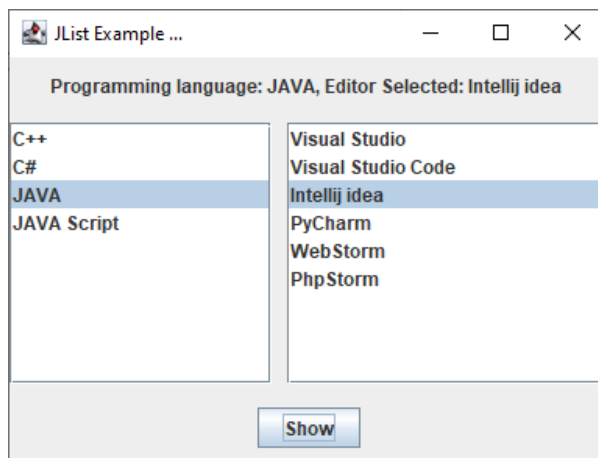
Constructor	Description
JList()	Creates a JList with an empty, read-only, model.
JList(ary[] listData)	Creates a JList that displays the elements in the specified array.
JList(ListModel<ary> dataModel)	Creates a JList that displays elements from the specified, non-null, model.

Commonly used Methods:

Constructor	Description
Void addListSelectionListener(ListSelectionListener listener)	It is used to add a listener to the list, to be notified each time a change to the selection occurs.
int getSelectedIndex()	It is used to return the smallest selected cell index.
ListModel getModel()	It is used to return the data model that holds a list of items displayed by the JList component.
void setListData(Object[] listData)	It is used to create a read-only ListModel from an array of objects.

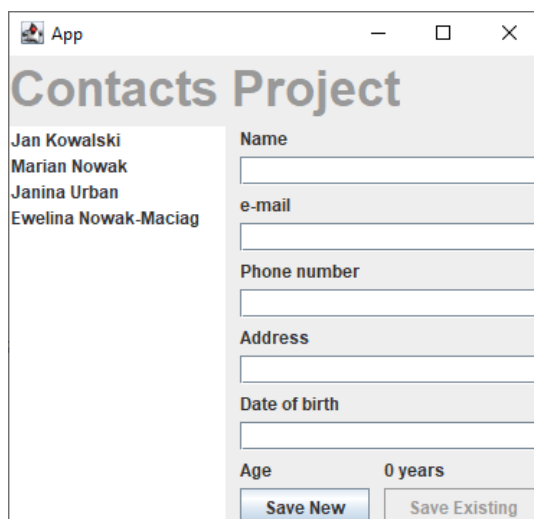
ĆWICZENIE 3.

Zaimplantuj aplikacje zgodnie z poniższym widokiem.



Zadania do samodzielnego rozwiązania

Zadanie 1. Należy zaproponować aplikację GUI, której przykładowy wygląd przedstawiono poniżej, aplikacja powinna posiadać następujące funkcjonalności:



- Po włączeniu aplikacji przycisk Save Existing jest nieaktywny
- Po wybraniu osoby z listy w odpowiednich polach pojawiają się niezbędne informacje oraz zamiast tekstu 0 yers pojawia się informacje o wieku danej osoby.
- Użytkownik ma możliwość wprowadzenia nowych osób poprzez wpisanie danych zgodnie z wymaganiami i kliknięciu Save New.
- Save Existing pozwala na zapisanie zmodyfikowanych danych danego użytkownika.